# Clásicos de Ajedrez

# Cuestiones sobre Teoría Moderna en Ajedrez







Isaac Lipnitsky

### **Isaac Lipnitsky**

### CUESTIONES SOBRE TEORÍA MODERNA EN AJEDREZ

#### **Isaac Lipnitsky**

Traducción: Manuel Suárez Diseño Portada: Laura Pruneda

#### Todos los derechos reservados

ISBN: 978-84-937645-5-5 Depósito Legal: M-39456-2011 Impresión: Reprográficas Malpe, S.A.

Impreso en España

#### **EDITORIAL CHESSY**

© Editorial Chessy 2011 http://www.editorialchessy.com Urbanización Puerta Vetusta, nº 19 Santa Eulalia de Morcín (Asturias) Teléfono: 985 78 34 81 webmaster@editorialchessy.com

Director General: Alfonso Romero Holmes Coordinador: Arturo González Pruneda

Webmaster: Laura Pruneda

Corrector de estilo: Luis Maria Vieito Maquetación: Yago Gallach Pérez

### Índice

Prólogo de Anatoly Karpov	7
Prólogo del Editor	8
Introducción	9
Sobre la apertura	11
El centro	· 13
Centro y flancos	·35
La toma del centro desde el flanco	√ 50
La movilización de las piezas	. 56
Valoración de la posición	71
Sobre la esencia de la aproximación concreta a la posición	79
De posiciones críticas a posiciones definidas	86
El sentido posicional	96
El plan en la apertura	106
La iniciativa	120
Gambitos actuales	129
Apertura y medio juego	151
Revisión de la valoración	165
Novedades longevas	176
¿Cómo nace una novedad?	179
Índice de partidas y adversarios	183
Anexo. Selección de Partidas de I.O. Lipnitsky	185
Índice de adversarios	226

#### Prólogo de Anatoly Karpov

Habent sua fata libelli. "Los libros tienen su destino". Eso se decía en la antigüedad. El destino del libro de Isaak Oskarovich Lipnitsky "Cuestiones de la teoría moderna en ajedrez", a pesar de lo deseado, no ha sido muy feliz. En principio, es un libro legendario y, al mismo tiempo, enigmático e incomprensible. Y a pesar de todo, el destino de este libro fue tan desafortunado como el de su autor.

Había terminado la Gran Guerra Patria<sup>1</sup>. El combatiente condecorado Isaak Lipnitsky regresa a la vida pacífica. En el año 1950 llega su hora soñada, pues en la final del XVIII Campeonato de la URSS, Lipnitsky comparte el segundo y tercer puesto. Por delante, solo Keres, y por detrás, vencidos, Smyslov, Petrosian, Geller, Averbaj ... Lipnitsky solo tiene 27 años, toda la vida por delante, está en el despegue de su carrera, seguramente es uno de los más fuertes jugadores de la nación. Pero una terrible enfermedad ya le está acechando. No obstante, él estaba preparado para hacer su jugada más fuerte.

Isaak Oskarovich falleció en el año 1959, a la edad de 36 años. Accedió de nuevo a la final del Campeonato de la URSS, pero ya no estaba en condiciones de concentrarse en el juego como antaño. Haciéndose cargo de su procedencia, Lipnitsky gradualmente se fue apartando de la práctica del ajedrez. Dio clases, y escribió su Libro.

Su edición, en el año 1956, fue en todos los sentidos provinciana: en Kiev, con una

tirada corta (en relación al mercado soviético) y numerosas erratas. Parecía que en el mismo momento de su alumbramiento, el libro ya estaba condenado al olvido. Pero... después sucedió lo inexplicable.

"Lipnitsky recomienda ...", "En opinión de Lipnitsky ... ", estas frases pertenecen a Botvinnik y a Fischer. Dos grandes campeones, tan diferentes entre sí, comprendían que el libro de Lipnitsky era muy serio. "Ampliamente conocido en círculos reducidos", inaccesible para la masa de lectores aficionados, este libro ocupa un lugar de honor en la biblioteca personal de grandes maestros y entrenadores. Pero, por lo visto, provoca mayor admiración entre aquellos que nunca lo han leído, y solo han oído hablar de él o han visto hojearlo a alguien totalmente desconocido. El libro se convierte en levenda.

¿Qué es lo que hay de especial en él?

Este libro es sorprendente, completamente inusual. Hojéelo, lea al azar dos páginas cualesquiera, y lo comprenderá. Existen libros compilados concienzudamente, cuyos autores intentan demostrar que dos más dos son cuatro, que el Volga desemboca en el Mar Caspio. Y hay libros que despiertan el razonamiento.

Ante usted tiene ese tipo de libro. Cincuenta años después de ver la luz, nace por segunda vez.

Anatoly Karpov Varias veces Campeón del Mundo

La II Guerra Mundial (N. del T.).

#### Prólogo del Editor

Mucho tiempo ha pasado desde que Isaac Lipnitsky escribiera "Cuestiones sobre Teoría Moderna en Ajedrez". Por ello debemos hacer el esfuerzo de contextualizar el momento en que se escribió este clásico. En la época de Lipnitsky una nueva jugada podía permanecer en secreto durante muchos meses, e incluso años, mientras que en la actual la información se actualiza constantemente.

Pero también es muy diferente adquirir información a lograr una verdadera comprensión. Lipnitsky escribió esta obra con gran lucidez y vocación pedagógica. Su brillantez reside en la sencillez con la que un jugador de su clase podía transmitir tales conocimientos. Estoy completamente seguro de que las ideas de este genial jugador y entrenador ucraniano serán más fáciles de estudiar que las de otros reconocidos autores actuales. Como jugador, sus victorias sobre Petrosian, Tahl, Keres, Smyslov, hablan por sí solas.

Muchos autores modernos de libros, especialmente los de Europa del Este, no esconden su orgullo al mostrar la influencia de Lipnitsky en su obra. Pero finalmente ha llegado a Occidente después de 50 años de permanecer en el olvido.

Como explica Anatoly Karpov en su prólogo, el gran Bobby Fischer se hacía eco de algunos comentarios de Lipnitsky en su célebre libro "Mis 60 memorables partidas". Lógicamente cada pensador de ajedrez construye sus enseñanzas en base a los esfuerzos de la generación anterior. Pero Bobby debió aprender ruso para sacar partido de estas lecciones. No en vano, se editaron muy pocos ejemplares de esta obra en ruso, y hasta hace poco no llegó a traducirse a otros idiomas.

El Maestro Internacional Ilya Odessky decidió editar esta obra pensando en una nueva audiencia. La edición original de 1956 incluía 120 páginas de análisis de la Variante Ragozin del Gambito de Dama, su sistema favorito (que incluyen en su repertorio Carlsen, Morozevich y Mamedyarov, por citar a algunos), pero que tenía poca relevancia para el lector moderno.

Editorial Chessy, fundada en 2004, tuvo en su momento la idea de rescatar obras clásicas como la presente, y por fin llega esta oportunidad.

Alfonso Romero Holmes

#### Introducción

En este trabajo se presta especial atención a los problemas generales de la teoría de las aperturas y del medio juego, cuyo correcto conocimiento tiene una elevada importancia para el desarrollo con éxito de la partida.

En él se tratan los problemas del centro, la movilización de las piezas, la iniciativa.

Estos problemas no surgen por sí mismos, separados uno del otro, sino que de diversas formas se entrelazan estrechamente entre sí.

La base de una partida de ajedrez es un plan consecuente, que empezando en la apertura, se desarrolla de forma ininterrumpida junto al medio juego.

Para la realización de las aperturas actuales, en general, es extraordinariamente característica la intención, ya desde el mismo inicio de la partida, de fijar un camino para el posterior desarrollo de la lucha en el medio juego. Por eso, la unión entre la apertura y el medio juego, actualmente, adquiere una gran importancia.

Junto con estas cuestiones, se examina el problema del análisis y la valoración de la posición, sin duda, los problemas más importantes de la teoría del ajedrez.

Debe tenerse en cuenta que el estudio con éxito de los problemas teóricos mencionados, solo es posible con un enfoque crítico y creativo acerca de cualquiera de ellos.

Entre los ejemplos que se ofrecen en el texto, se ha aprovechado en gran parte el trabajo creativo de Aleksander Aleksandrovich Alekhine y de Mijail Moiseievich Botvinnik, cuyo mérito en la realización y desarrollo de los problemas de la apertura en la actualidad, es fundamental y especialmente amplia.

#### Capítulo 1 SOBRE LA APERTURA

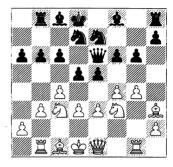
La apertura es el estadio inicial de la partida. La aparición de la apertura como primera fase de la partida de ajedrez se remonta a la segunda mitad del siglo XV, cuando tuvo lugar la transformación del shatranj árabe en el ajedrez actual. Recordemos que en el shatranj (el precedente del ajedrez) se encontraban las mismas piezas y el mismo tablero, pero con unas reglas algo distintas.

Así, por ejemplo, las reglas del shatranj determinaban un movimiento muy lento de las piezas (la dama movía en diagonal solo una casilla, el enroque no existía, etc.), y para que las fuerzas de ambos bandos entraran en contacto, era necesario invertir mucho tiempo. Por eso la realización de la apertura, tal como se entiende en la actualidad, estaba ausente en el shatranj árabe en los últimos siglos de su existencia. Hace mil años el juego no empezaba desde la posición inicial, sino desde posiciones en las que el desarrollo inicial ya se había realizado

En la actualidad se conocen 31 de estas posiciones. Se las denominaba tabiya. Cada tabiya tenía su nombre.

Véase los diagramas siguientes.

Cuando los cambios en las reglas del shatranj llevaron a la creación del ajedrez actual, donde es posible el rápido desarrollo de las piezas, la tabiya dejó de ser





necesaria. Pero entonces surgió otra pregunta: ¿cómo desarrollar correctamente las piezas en el inicio de la partida? Con la búsqueda de la respuesta a esta pregunta, empezó el estudio de la apertura de ajedrez.

En el transcurso de casi 500 años, la apertura siempre ha sido objeto de una atención especial por parte del ajedrecista. En efecto, ya en los primeros libros de ajedrez que aparecieron, se dedicaba a la apertura una atención preferente. Así, por ejemplo, en el manuscrito de Gottingen (un manuscrito francés, que data aproximadamente de 1490, encontrado en la biblioteca de la universidad de Gottingen) de sus 30 páginas de pergamino, 12 se dedican a diversas aperturas, entre ellas las que ahora conocemos como apertura Rusa, Española, Italiana, Francesa, Inglesa, Gambito de dama entre otras.

Desde entonces se han escrito decenas de libros dedicados a la apertura; casi ninguno de los autores modernos ha dejado de lado el tema de los problemas de la apertura. Sin embargo, aún hoy no se ha conseguido una unanimidad en el tratamiento de los principales problemas de la apertura.

En la actualidad aún quedan algunas preguntas: sobre las tareas y los objetivos de la apertura, sobre los principios y métodos más importantes para su realización, sobre su duración, sobre su conexión con el medio juego, etc. Por eso, es importante aclarar qué es lo que caracteriza y distingue el enfoque actual a la hora de resolver los diversos problemas de la apertura.

La apertura, a diferencia de otras fases de la partida, se distingue por circunstancias que solo son propias de ella. La característica particular de la posición inicial es que los ejércitos de ambos bandos aún se encuentran en sus posiciones iniciales, en la retaguardia. Esto dicta el principal problema estratégico de cada bando, que puede ser formulado como la movilización más rápida y conveniente de sus fuerzas. En el proceso de movilización es inevitable entrar en colisión con el ejército enemigo y empezar la lucha por el dominio de los puntos importantes.

De esta manera, el sentido del combate que surge en la partida de ajedrez desde el mismo inicio consiste en desarrollar nuestras propias fuerzas de la manera más rápida y favorable y en las mejores posiciones, impidiéndolo al enemigo por todos los medios.

No es difícil advertir que los puntos más favorables están situados en el centro del tablero, ya que las casillas centrales constituyen la plaza de armas más cómoda para el despliegue de las fuerzas. El factor centro en la apertura tiene una importancia especial, porque en el inicio la posición central está libre, lo que dicta la necesidad de ambos bandos de luchar por su dominio. Precisamente por eso, el principal teatro de operaciones del combate en la apertura es el centro del tablero.

Así, junto a la lucha por el centro, la movilización de las piezas es la principal y única ley en el desarrollo de cualquier apertura de ajedrez.

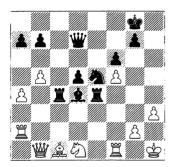
Vamos a detenernos detalladamente en los componentes de esta ley.

#### Capítulo 2 EL CENTRO

Es sabido que cualquier pieza situada en el centro (a excepción de la torre), "ataca" al mayor número de casillas, o lo que es lo mismo, desarrolla su máxima capacidad de combate. Además, una pieza situada en el centro puede desplazarse a cualquiera de los flancos en el menor número de jugadas.

Estas dos circunstancias, hacen que el centro sea el lugar más importante de todo el tablero de ajedrez.

M. Stolberg – M. Botvinnik Moscú, 1940



Tras una simple mirada al diagrama, salta a la vista la radical diferencia en la disposición de las fuerzas de ambos bandos. Las negras dominan completamente la plaza de armas central, y allí sus piezas forman un puño poderoso que domina sobre todo el tablero.

Las fuerzas blancas están dispersas y apretadas en su retaguardia; ya no están en condiciones de reorganizar satisfactoriamente su coordinación, para oponerse al amenazador y reforzado ataque de su adversario. El resultado del combate está predeterminado.

Aún siguió:

En esta partida, el principio de centralización se manifiesta de manera aguda e impresionante. Incluso el irremediable golpe mortal, lo amenazan las negras desde la casilla central d5

Pero las negras no obtuvieron enseguida una superioridad tan colosal en el centro. Fue el resultado de que le dedicaran al centro la máxima atención desde las primeras jugadas, mientras que su adversario no le dio la debida importancia a la plaza de armas central.

Veamos cómo se desarrolló la partida, cuyo final acabamos de ver:

1 d4 ᡚf6 2 c4 e6 3 ᡚc3 逸b4 4 e3 0-0 5 逸d3 d5 6 ᡚge2 c5 7 0-0 ᡚc6 8 cxd5 exd5 9 a3 cxd4 10 exd4 호d6 Desde aquí el alfil controla el importante punto e5, cuya vigilancia han debilitado las blancas, debido al desarrollo de su caballo por e2 en lugar de por f3.

#### 11 h3

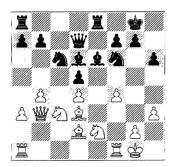
No aporta nada a la lucha por el centro. Era mejor 11 <u>\$</u>f4!, neutralizando al mismo tiempo la presión del alfil negro.

#### 11 ... h6 12 b4 罩e8 13 營b3 息e6!

Esta jugada cierra la acción de su propia torre por la columna "e". ¿Era necesaria? ¿No disminuye la presión sobre el centro? Pues resulta que no. Sobre todo, esta jugada tiene un profundo fundamento: las negras inician una maniobra, cuyo sentido es debilitar la influencia de las piezas blancas en el centro, para después ocuparlo. Al mismo tiempo la última jugada de las negras aligera la posterior movilización de las fuerzas del flanco de dama.

#### 14 &d2 ₩d7 15 f4

Muchos ajedrecistas, especialmente los jóvenes, lo primero que advierten es el peligro que amenaza a su rey. Stolberg, probablemente, quiso cerrar al alfil d6 y prevenir el posible sacrificio 15 ... &xh3. Pero ahora la casilla e4 es todavía más débil, y Botvinnik ofrece un ejemplo instructivo de aprovechamiento de ese tipo de debilidades.



#### 15 ... 息f5!

Es evidente que cuanto más numerosos son los puntos débiles en la posición del enemigo, más fácil resulta penetrar en su campo.

En posiciones de este tipo con peones centrales, suelen ser débiles las casillas que se encuentran alrededor de estos peones. En efecto: para las blancas las casillas e4 y c4, y para las negras e5 y c5.

Los defensores naturales de estos puntos débiles son los alfiles del color correspondiente. Botvinnik elimina el defensor que corresponde a las blancas, y en su centro aparece una brecha abierta en las casillas e4 y c4 La maniobra de las negras no es fortuita. Con su juego precedente, encaminado a un claro objetivo, se preparan para tomar la plaza de armas central, lo que resulta más efectivo porque las blancas no han prestado la debida atención para reforzar su posición en el centro.

#### 16 營c2 臭e4

#### 17 b5 臭xd3 18 營xd3

O 18 bxc6 ≝f5!, y las blancas están mal.

#### 18 ... �a5!

El caballo se dirige inmediatamente a la brecha abierta. Las blancas pueden impedirlo, e incluso ganar un peón, continuando 19 公xd5 公xd5 20 &xa5, pero después de 20 ... 蛋e3! 21 營c4 營e6! 22 f5 (22 蛋ae1 蛋c8 23 營a2 氫xa3 etc.) 22 ... 營e4 la ventaja

posicional de las negras es indudable.

#### 19 🖸 g3

Para cubrir la casilla e4.

#### 19 ... 🖸 c4!

También aquí esta fuerte jugada posicional está unida a un sacrificio de peón, pero después de 20 包xd5 包xd5 21 幽xc4 包e3! 22 鱼xe3 宽xe3 las negras tienen una posición dominante.

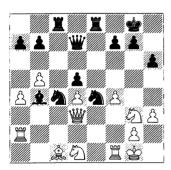
#### 20 皇c1 罩ac8 21 罩a2 桌f8 22 a4

Las blancas apartan del ataque al peón a3 y refuerzan el de b5, pero tras ello se debilita la casilla b4.

#### 22 ... &b4! 23 夕d1

Se amenazaba 23 ... ≜xc3 y y 24 ... 🛭 e3.

#### 23 ... ② e4!



El juego excepcionalmente metódico de las negras ofrece sus frutos: se han apoderado completamente del centro y dominan la posición.

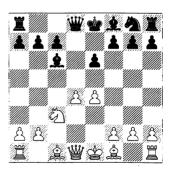
#### Aún siguió:

24 f5 ②xg3 25 營xg3 皇d6 26 營f3 皇e7 27 營g3 皇f6 28 皇xh6 皇xd4+ 29 空h1 f6 30 皇c1 邑e4 31 營d3 ②e5 32 營b1 邑c4 y surge la posición desde la que empezamos a hablar sobre este ejemplo, una demostración brillante del enorme papel del centro en la partida de ajedrez.

La importancia del centro es elevada en todas las fases de la partida, pero especialmente en la apertura. Piotr Romanovsky, deseando acentuar esta última circunstancia, a su vez advirtió con precisión que "la apertura es la lucha por el centro".

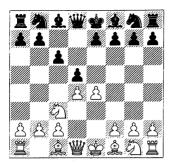
Las opiniones sobre el centro cambian junto con la evolución del ajedrez. Al principio este enfoque era rectilíneo y superficial, limitado a la afirmación: quien domina el centro siempre tiene ventaja. De esa manera el dominio del centro se entendía de una manera mecánica, mediante el cálculo aritmético de los peones que lo ocupaban.

De acuerdo a semejante criterio, en la siguiente posición las blancas, sin duda, predominan en el centro, donde tienen dos peones contra un peón del enemigo.



En el siguiente diagrama el cambio d5xe4 se calculaba como una cesión del centro: las blancas colocan un caballo en el centro, y la desaparición del peón d5 permite además a las blancas acercar el peón c a c4

Véase el diagrama siguiente



El posterior desarrollo de las ideas ajedrecísticas mostró que este tratamiento tan rectilíneo del problema del centro no se corresponde con la verdadera esencia de la posición.

En la evolución de un nuevo enfoque sobre el centro, jugaron un papel importante eminentes ajedrecistas rusos: Chigorin, Alekhine y Nimzowitsch.

Chigorin, sin apoyar su peón central con otro peón, permitía el cambio del peón blanco c4 por su peón d5. En opinión de sus contemporáneos ajedrecistas ortodoxos, Chigorin cometía un claro "pecado", permitiendo que las blancas situaran dos peones en el centro (**d** y **e**) contra un solo peón negro **e**.

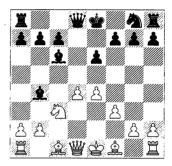
Ror ejemplo, el Gran Maestro Tarrasch, caudillo de la escuela alemana de ajedrez de finales del siglo XIX y primer cuarto del siglo XX, afirmó que Chigorin con su defensa "contradecía" a la teoría, que *exige* que en el Gambito de Dama se mueva el peón **c**.

No obstante, empleando su apertura "incorrecta", Chigorin obtuvo victorias sobre los más fuertes ajedrecistas de aquella época: Steinitz, Lasker, Pillsbury y otros.

Partida 1
H. Pillsbury – M. Chigorin, M
Gambito de Dama
San Petersburgo 1895

En esta partida, el notable ajedrecista ruso demostró brillantemente que la concepción de un "centro fuerte de peones", por sí misma. es muy relativa.

### 1 d4 d5 2 c4 ② c6 3 ② f3 **\$\frac{1}{2}\$g4** 4 cxd5 **\$\frac{1}{2}\$xf3** 5 dxc6 **\$\frac{1}{2}\$xc3** c3 e6 7 e4 **\$\frac{1}{2}\$b4** 8 f3



Pillsbury quería llegar a esta posición, suponiendo que el dominio del centro con peones le aseguraba la ventaja. Sin embargo, con jugadas brillantes, Chigorin rebaja la importancia del centro blanco.

#### 8 ... f5! 9 e5

No parece mejor la continuación 9 exf5 exf5 10 &c4 營h4+ 11 g3 營e7+, y del centro blanco solo queda el peón aislado **d**, necesitado de defensa.

#### 9 ... 🗗 e7 10 a3 🏚 a5 11 🏚 c4 🕸 d5!

Chigorin procura cambiar los alfiles de casillas blancas, para organizar el bloqueo en el centro.

#### 12 營a4+ c6 13 臭d3

#### 13 ... ₩b6!

Amenazando atrapar la dama blanca con la jugada 14 ... âb3, o, tras su retirada, tomar en d4

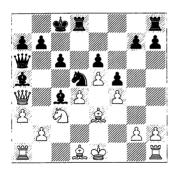
#### 14 单c2 ≌a6!

Apoderándose definitivamente de las casillas blancas.

#### 15 &d1

Para salvar la dama en caso de b7-b5.

#### 



La debilitación del centro blanco y su posterior bloqueo, se han realizado concienzudamente. Las blancas están completamente indefensas.

Aún siguió: 18 **Qd2 包b6** 19 **២c2 罩xd4** 20 **罩c1 Qd3** 21 **豐b3 Qc4** 22 **全f2 Qxd2** Y las negras ya tienen una pieza de ventaja:

Cediendo al adversario la posibilidad de crear un centro de peones, Chigorin jugó como si estuviera en contra de las "reglas", y sin embargo obtuvo un resultado brillante.

Para el público esto parecía incomprensi-

ble. Aquí tenemos otras de las afirmaciones ofrecidas por Tarrasch: "... la invención de la defensa del Gran Maestro ruso Chigorin 1 d4 d5 2 c4 \( \frac{1}{2} \) c6 **contradice a la teoría** ..., pero tras un preciso examen puedo decir que esta defensa es mejor que sus defectos, y si un maestro como Chigorin la juega de nuevo, entonces es posible que resulte válida"

De esta manera, en el pasado se creó la ingenua impresión de que la nueva defensa era mala, pero que el genial Chigorin con sus jugadas "cubría" sus defectos. Semejantes opiniones pueden explicarse porque las ideas creativas de Chigorin estaban adelantadas a su tiempo, e incluso más adelante no fueron comprendidas por muchos maestros.

Veamos una de las variantes de esta defensa:

#### 1 d4 d5 2 c4 2 c6 3 2 c3 2 f6

Como antes. Las negras no defienden el centro con peones.

#### 4 cxd5 (5) xd5 5 e4

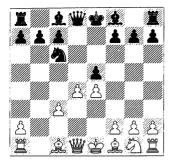
Las blancas han construido un centro de peones colosal. Por los conocimientos de aquella época las negras debían estar muy mal, pero después de...

#### 5 ... 5 xc3 6 bxc3 e5!

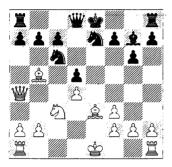
La posición del caballo en c6 permite atacar con éxito el centro blanco.

Véase el diagrama siguiente.

Después de **7 d5 \( \Delta\) b8!** las blancas tienen dos peones en el centro contra uno negro, pero sus peones están privados de movilidad y bloqueados en casillas negras. El caballo b8 puede situarse cómodamente en la casilla c5.



Así es cómo desarrolla actualmente la Defensa Chigorin el Gran Maestro David Bronstein. Tras las jugadas 1 d4 d5 2 分f3 公c63 c4 皇g4 4 營a4 皇xf3 5 exf3 e6 6 公c3 En una partida con Forintos, match Moscú —、Budapest, 1949, jugó 6 … 公ge7! 7 皇e3 g6! 8 cxd5 exd5 9 皇b5 皇g7



Bronstein, desarrollando la idea chigoriniana de presionar el centro con piezas, la enriquece con un nuevo y original proyecto ajedrecístico, organizando la presión sobre el punto central d4 no solo con el caballo c6, sino también con el alfil por la diagonal a1-h8.

A este respecto quiero ofrecer la siguiente certera afirmación del Gran Maestro Bronstein: "Es necesario recordar que muchas otras aperturas, que en las manos de Mijail Chigorin fueron armas terribles, tras su muerte cayeron en la categoría de "incorrectas".

¿Por qué sucedió esto?

Porque las variantes de aperturas de Chigorin estaban inseparablemente unidas con la lucha posterior en el medio juego, y en cada una de sus partidas, Chigorin supo incluir algo nuevo, valioso. Esto no lo comprendieron sus contemporáneos: se limitaron a desarrollar las aperturas de Chigorin de forma rutinaria, aferrándose siempre a un único esquema. Y solo el fructífero trabajo de los maestros soviéticos contribuyó a devolver a la vida muchas ideas de M. M. Chigorin".

Chigorin fue el primero en apartarse de la comprensión mecánica del problema del centro, empleando su idea de presión conjunta de piezas y peones sobre el centro. En las primeras décadas del siglo XX, el nuevo enfoque sobre el centro obtuvo un posterior desarrollo gracias a la investigación creativa y teórica de Alekhine, Nimzowitsch, Reti, Grünfeld y otros.

Prestemos atención a la defensa Alekhine, sobre la que Nimzowitsch escribió: "La más brillante acción posrevolucionaria es la alekhiniana 1 ... ⑤ f6 ... la jugada de Alekhine te deja tan perplejo, que es imposible no denominarla brillante". En efecto, en respuesta a...

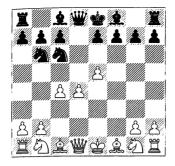
#### 1 e4

...sigue una impertinente invitación a los peones blancos. 1 ... ②f6 2 e5 ②d5 3 c4 ②b6 4 d4 d6! 5 f4 dxe5 6 fxe5 ②c6

#### Véase el diagrama siguiente

Tras las cuatro primeras jugadas las blancas obtienen en el centro tres peones ligados. Según la antigua concepción, tendrían una ventaja enorme.

Alekhine, y tras él otros más, demostraron que esta avalancha de peones es bastante



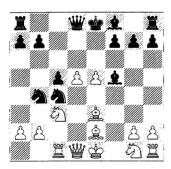
inofensiva. El centro blanco es vulnerable y está expuesto a un rápido contraataque.

En este sentido es demostrativa la continuación:

#### 7 효e3 효f5 8 වc3 e6 9 효e2 원b4 10 쯔c1 c5 11 d5

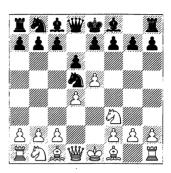
Las negras provocan a las blancas para que tomen el centro, preparando un golpe demoledor:

#### 11 ... exd5 12 cxd5 🖾 c4!



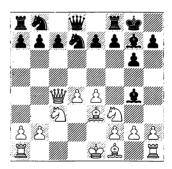
¡Una posición interesante! Ahora a 13 盒xc4 sigue 13 ... 營h4+, y a 13 皇f4 包xb2. La toma del centro sin preparación llevó a las blancas a una posición difícil, Georgadze - Kopylov, match Georgia – Leningrado, 1948.

Es interesante observar que hoy en día las blancas, en su lucha por obtener ventaja en la defensa Alekhine, en la mayoría de los casos no realizan la inmediata ocupación del centro con peones, sino la continuación más flexible 1 e4 2 f6 2 e5 2 d5 3 d4 d6 4 2 f3



Como en los ejemplos mostrados, la aparición de muchos otros sistemas de apertura originales se basaron en una nueva concepción del centro.

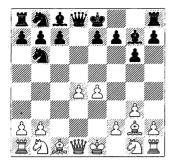
En los dos diagramas siguientes tenemos posiciones escogidas de la defensa Grünfeld.



Tras las jugadas 1 d4 幻f6 2 c4 g6 3 幻c3 d5 4 幻f3 息g7 5 幽b3 dxc4 6 幽xc4 0-0 7 e4 息q4 8 息e3 幻fd7

Véase el diagrama siguiente.

Tras las jugadas 1 d4 2f6 2 c4 g6 3 g3 2g7 4 2g2 d5 5 cxd5 2xd5 6 e4 2b6

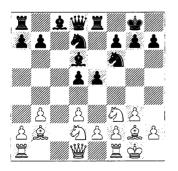


Las negras voluntariamente permiten a las blancas construir un potente centro de peones. A cambio desarrollan flexiblemente sus fuerzas, contando con desarrollar un ataque planeado sobre este centro, debilitarlo, y si lo consiguen, eliminarlo; o bien, atando considerablemente a las fuerzas blancas en la defensa del centro, cuentan con obtener ventaja en los flancos.

Tratemos ahora la Apertura Reti.

Partida 2 R. Reti – F. Yates Apertura Reti Nueva York, 1924

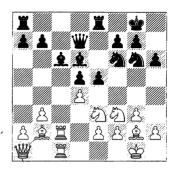
1 실f3 d5 2 c4 e6 3 g3 실f6 4 요g2 요d6 5 b3 0-0 6 0-0 필e8 7 요b2 실bd7 8 d3 c6 9 실bd2 e5 10 cxd5 cxd5



Así, las blancas han cedido a las negras la

posibilidad de ocupar el centro. Después siguió:

#### 11 宮c1 ②f8 12 宮c2 皇d7 13 營a1 ②g6 14 宮fc1 會c6 15 引f1 營d7 16 ②e3 h6 17 d4!



Como vemos, el ataque sobre el centro está en su apogeo. Siguió:

#### 17 ... e4 18 ② e5 ዿxe5 19 dxe5 ② h7 20 f4 exf3 21 exf3 ② g5 22 f4 ② h3+ 23 ❖ h1



El centro enemigo ha volado y ha sido aniquilado.

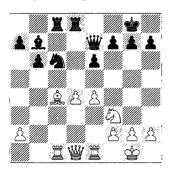
Algunos ajedrecistas podrían hacerse la idea de que la ocupación temprana del centro con peones, en general, es indeseable. Esa conclusión sería precipitada e incorrecta, ya que en muchos casos la ocupación del centro con peones es favorable. Todo depende de las circunstancias concretas. Solo queremos subrayar que no se debe dar una importancia decisiva a la

ocupación del centro con peones.

En su libro "Mi sistema", Nimzowitsch, rechazando la concepción incorrecta y mecánica de Tarrasch sobre el problema del centro, escribe: "es cierto que precisamente los peones son los más adecuados para construir el centro, ya que son los menos valiosos; sin embargo las piezas situadas en el centro pueden sustituir completamente a los peones. ¡La posesión del centro se puede cambiar también por la presión ejercida conjuntamente por las torres y alfiles sobre el centro enemigo!".

¿Qué es determinante en cada caso aislado para la ocupación del centro? ¿Ocupar el centro con peones o no ocuparlo?

Para responder correctamente a esta importante pregunta, debe comprenderse que el dominio del centro no es el objetivo en sí mismo, lo importante en cierta medida es que el dominio del centro permite llevar la iniciativa, ejercer presión sobre la posición enemiga. Desde luego hay casos excepcionales, en los que la construcción del centro resulta ser solo una carga, o bien constituye un blanco cómodo para el contraataque enemigo.

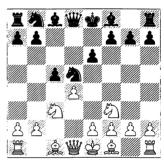


En la posición del diagrama, el centro de peones blancos es más una debilidad que un punto fuerte, ya que necesita un cuidado constante. Se amenaza 幽e7-f6.

Las blancas no están en condiciones de aprovechar este centro para organizar un ataque sobre la posición enemiga. El juego de las negras tiene mejores perspectivas: pueden combinar el ataque al centro blanco con un juego activo en el flanco de dama

En una variante habitual del Gambito de Dama después de las jugadas...

1 d4 d5 2 c4 e6 3 ② c3 ② f6 4 ② f3 c5 5 cxd5 ② xd5 Las blancas pueden jugar de dos maneras: o bien ocupando el centro con un segundo peón, jugando 6 e4, o bien reforzando solo su peón central con la jugada 6 e3



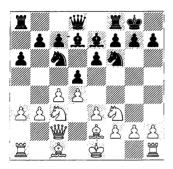
¿Qué es mejor para las blancas?

En la práctica actual de torneos, la mayoría de los ajedrecistas de la categoría de Botvinnik, Smyslov, Bronstein y Kotov eligen la segunda opción, que en apariencia resulta más modesta. La explicación de esta elección puede consistir en que en la variante con 6 e4 las negras consiguen con mayor facilidad neutralizar el centro de peones blancos y desarrollar la iniciativa en el flanco de dama. Tras la jugada 6 e3 las blancas poseen un centro más modesto, pero eluden las simplificaciones y disponen de mayores posibilidades que tras 6 e4

De esta manera, cuando surge un problema complejo, como ocupar o no ocupar todo el centro con peones, la respuesta correcta depende de cual va a ser el papel de este centro en la lucha posterior. Precisamente esto determina si la fuerza de este centro será real o imaginaria.

Cuando se concede al adversario la posibilidad de ocupar el centro con peones, o con peones y piezas, es necesario prever de una manera real y concreta cual va a ser el camino para realizar un enérgico ataque o un asedio sobre este centro.

E. Zagoriansky – Y. Estrin Moscú 1950



Las negras, con las jugadas 10 ... dxc4 11 bxc4 ② a5 cedieron al enemigo el dominio en el centro, probablemente decidiendo compensarlo con un ataque inmediato al centro blanco con c7-c5.

Pero incluso esta momentánea debilitación de la posición en el centro, permitía a las blancas obtener ventaja decisiva mediante

**12 e4!** En la partida se jugó 12 0-0. Si **12 ... c5** entonces **13 e5** y si 13 ... **△** e8 14 d5!

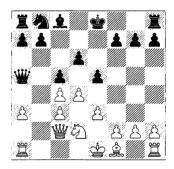
De esta manera, en esta partida las negras concedieron a su adversario la posibilidad

de construir un centro de peones fuerte y peligroso, no teniendo a cambio un contraataque real. Y pudieron pagarlo caro.

Entre los ajedrecistas actuales destaca especialmente por su maestría en la apertura, en la lucha por la plaza de armas central, el Campeón del Mundo M. Botvinnik. En un buen número de partidas, aprovechando finamente los errores de sus adversarios, ya en la misma apertura inclinó el resultado de la lucha a su favor. Ofrecemos algunos ejemplos.

Partida 3 M. Botvinnik – I. Kan Defensa Nimzoindia Leningrado, 1939

1 d4 회f6 2 c4 e6 3 회c3 효b4 4 회f3 c5 5 a3 효xc3+6 bxc3 빨a5 7 효d2 최e4 8 빨c2 회xd2 9 회xd2 d6 10 e3 e5



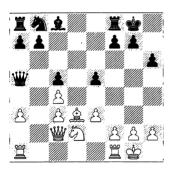
En los comentarios a la última jugada de las negras Botvinnik escribe: "¡Este es el origen de todas las dificultades posteriores! Las negras debilitan frívolamente el punto d5, que puede convertirse en una base excelente para las piezas blancas. Además, las negras pierden un tiempo importante, imprescindible para el desarrollo. Era correcta 10 ... \$\overline{2}\cdot c6".

#### 11 dxe5! dxe5

"Una posición típica. A simple vista, las blancas tienen peor estructura de peones, y por lo tanto las negras no tienen nada que temer. Esto sería correcto, si pudieran quitar del tablero todas las piezas. Pero sobre el tablero aún permanecen muchas piezas, y por eso la debilidad del punto d5 en el campo negro, es más sensible que los peones doblados c. Además, el doblaje de los peones c incluso favorece a las blancas: todo consiste en que para tener un sólido dominio del punto d5 las blancas necesitan avanzar el peón e3 a e4, y en ese caso el peón doblado c3 será el encargado de custodiar firmemente la casilla d4 ante la invasión de las piezas negras".

#### 12 & d3 h6 13 0-0 0-0

Así, las blancas han obtenido una clara ventaja en el centro, donde pueden operar libremente gracias a que controlan los puntos e4 y d5.



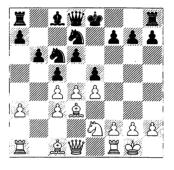
¿Pero cómo se puede aprovechar de una manera concreta esta ventaja posicional? Uno de los planes más evidentes consiste en trasladar el caballo al punto central d5. Pero Botvinnik indica que después de 14 e4 € c6 15 ≡fd1 ≜e6 16 € f1 ≡ad8 17 €e3 €e7 las blancas no obtienen nada real, ya que a 18 € d5 sigue 18 ... ≜xd5 con el traslado posterior del caballo e7 a la casilla de bloqueo d6.

De esto no se debe sacar la conclusión precipitada de que con este tipo de for-

mación de peones, la idea de trasladar el caballo a d5 sea inútil. Se trata solo de un caso concreto en la posición de la partida Botvinnik – Kan. En otra situación cualquiera, la maniobra del caballo a d5 puede resultar muy fuerte, lo que se ve en el siquiente ejemplo.

Partida 4
E. Geller – I. Lipnitsky
Defensa Nimzoindia
Moscú, 1951

1 d4 �/f6 2 c4 e6 3 �/c3 �/b4 4 a3 �/xc3+5 bxc3 c5 6 e3 �/c6 7 �/d3 b6 8 e4 d6 9 �/e2 e5 10 በ–0 �/d7

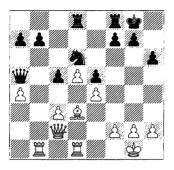


La variante de la Defensa Nimzoindia elegida por las negras, durante mucho tiempo se consideró satisfactoria. Es verdad que su flanco de rey es muy vulnerable, especialmente debido a la posible f2-f4, pero las negras han reforzado todo lo posible el punto e5, para mantener encerrado al alfil d3. Además, pueden enrocar en el lado largo, donde será muy difícil para las blancas construir un ataque. Sin embargo, en la posición central de las negras, es excepcionalmente débil el punto d5. Aprovechándolo, el Gran Maestro Geller lleva a cabo un plan interesante y pone bajo sospecha toda la variante.

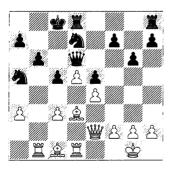
Él jugó **11 ag3 g6** De lo contrario permitiría la peligrosa 12 **af5**. **12 dxe5 dxe5 13 <b>age2** 

#### 빨e7 14 営d1 息b7 15 신f1 0-0-0 16 신e3 신a5 17 신d5 빨d6 18 営b1 효xd5 19 cxd5

¿Por qué en la partida Botvinnik – Kan el traslado del caballo a la casilla d5 no tenía fuerza, mientras que aquí es muy peligroso? Para comprenderlo mejor, comparemos las dos posiciones.



Este diagrama pertenece a una variante secundaria de Botvinnik-Kan. La posición de las negras está exenta de puntos débiles y el caballo ocupa una posición ideal en d6 Para las blancas es difícil ejercer cualquier tipo de presión.



En el diagrama de la partida **Geller – Lip- nitsky** hay muchas debilidades en la posición de las negras. Las blancas amenazan hacer retroceder al caballo a5 y abrir
líneas en el flanco de dama con el avance
del peón **a**. Son especialmente débiles
en el campo negro las casillas blancas. En
esencia, la posición de las blancas ya está

ganada.

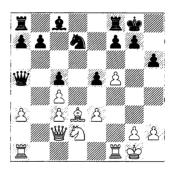
Este ataque fue posible gracias al traslado del caballo a d5.

Regresemos no obstante, a la partida **Botvinnik – Kan,** para ver cómo aprovecharon las blancas su ventaja en el centro.

#### 14 f4 包 d7

"Después de 14 ... exf4 15 exf4 el juego se abría (¡columna e!), y las blancas, con mejor desarrollo, más adelante serían las primeras en sacar provecho de esta ventaja". M. Botvinnik

#### 15 f5!



#### 15 ... 包f6

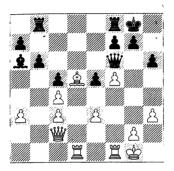
"¡Tahl vez éste sea el error decisivo! La jugada de las negras está dirigida contra el futuro avance del peón blanco f. Pero la continuación correcta era 15 ... f6, aunque, por supuesto, en ese caso la posición blanca sería preferible, ya que las casillas centrales e4 y d5, que se encuentran en poder de las blan-

cas, entorpecen mucho la maniobrabilidad de las piezas negras. Las negras renuncian a 15 ... f6, y esto lleva a que la casilla f6 deba ser velada todo el tiempo por una de sus piezas. Pero la principal desgracia es que ahora las blancas tienen la posibilidad de cambiar caballos, y tras ello el alfil blanco en el centro se siente como dueño y señor". M. Botvinnik

#### 16 夕e4! ∰d8 17 ᡚxf6+

Pero no 17 ᡚxc5 por 17 ... ₩b6!.

#### 



#### 21 ... b5

Las negras se desesperan por obtener algún contrajuego, antes de que las blancas refuercen aún más su posición.

#### 22 cxb5 買xb5

Botvinnik indica que solo se podía obtener contrajuego en la variante 22 ... 皇xb5 23 c4 皇c6! 24 營e4 皇xd5 25 罩xd5, en la que las negras sacrificaban peón, pero obtenían contrajuego por la columna "b".

#### 23 c4 單b6 24 罩b1! 罩d8

El cambio en b1 daba a las blancas la columna "b", pero después de la bastante mejor 24 ... \( \mathbb{E}\) fb8 las blancas desarrollaban su iniciativa mediante 25 \( \mathbb{E}\) xb6 (peor 25 ... 幽xb6 26 f6! con la amenaza 幽g6) 26 幽a4 幽e7 27 f6 gxf6 28 幽c2 con un fuerte ataque.

#### 25 営xb6 axb6 26 e4

Amenazaba 26 ... \arg xd5

#### 26 ... **≜** c8 27 **₩** a4

Penetrando en el flanco de dama.

#### 27 ... 島d7 28 營a7 島e8 29 宮b1 宮d6 30 a4

A 30 增b8 las negras disponían de la respuesta 30 ... 查f8, ahora son impotentes para prevenir la pérdida del peón.

30 ... 全h7 31 a5 bxa5 32 營xa5 莒a6 33 營xc5, y 8 jugadas después las negras abandonaron: 33 ... 莒a2 34 營e3 營a6 35 莒b8 營a4 36 全h2 莒a3 37 營c5 莒a2 38 莒a8 營xa8 39 魚xa8 宮xa8 40營xe5 息c6 41 營c7

Ahora será más fácil comprender el siquiente ejemplo:

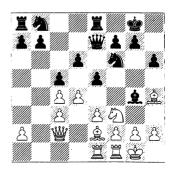
#### Partida 5

M. Botvinnik – V. Chejover

Defensa Nimzoindia

Leningrado, 1938

#### 1 d4 ②f6 2 c4 e6 3 ②c3 兔b4 4 ②f3 0-0 5 兔g5 d6 6 e3 營e7 7 兔e2 e5 8 營c2 營e8 9 0-0 兔xc3 10 bxc3 h6 11 兔h4 c5 12 營ae1 兔g4



#### 13 **≜xf6**

Desprendiéndose de la pareja de alfiles, las blancas eliminan el caballo f6, para debilitar la defensa negra de las casillas centrales e4 y d5

#### 13 ... \wxf6 14 \we4 \ext3

Las negras van al encuentro de las intenciones blancas. Botvinnik indica que era mejor 14 ... 皇f5 15 幽xb7 公d7, para al precio de un peón privar a las blancas de la cooperación entre sus piezas.

#### 15 **皇xf3 公c6 16 dxc5 dxc5 17 罩d1 罩ad8 18** 罩d5

Ahora resulta que la torre se encuentra en d5 tan bien como una pieza menor.

#### 18 ... b6

#### 19 罩dd1 🗗 a5 20 h3 罩d5 21 罩xd5 豐e7

No era posible 21 ... \delta debido a 22 \delta xe5.

#### 22 **ዿ**g4!

Ahora es inevitable la penetración de la torre en séptima, ya que en respuesta a

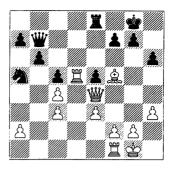
#### 22 ... 營b7

Botvinnik defendió la dama con la jugada

#### 23 臭f5!!

Las piezas blancas centralizadas dominan sobre toda la posición. En su lucha con ellas las negras están indefensas, privadas de cualquier acción coordinada.

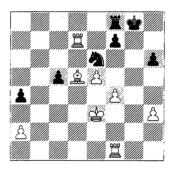
Véase el diagrama siguiente



Aún siguió: 23 ... 學b8 24 宮d7 宮d8 25 學xe5! ②xc4 26 學xb8 宮xb8 27 皇e4!

La fuerza de la centralización es tan grande, que por ella las blancas incluso renuncian a ganar un peón con la jugada 27 Exa7.

#### 



También en el final todas las piezas blancas están situadas en el centro. Es imposible impedir la ruptura decisiva.

### 37 ... c4 38 f5 包c5 39 罩c7 包d3 40 e6! fxe6 41 fxe6, y las negras abandonaron.

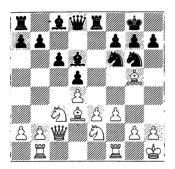
En los ejemplos examinados las blancas demostraron con cautivadora sencillez cómo aprovechar la debilidad de las casillas centrales. En la siguiente partida el dominio del centro adquirió otro carácter.

Partida 6 M. Botvinnik – P. Keres Gambito de Dama Moscú, 1952

#### 1 d4 신 f6 2 c4 e6 3 신 c3 d5 4 cxd5 exd5 5 호g5 호e7 6 e3 0-0 7 호d3 신 bd7 8 빨c2 물e8 9 신 ge2 소 f8 10 0-0 c6 11 물ab1 호d6 12 소 h1 신 g6

Aquí no hay puntos débiles en el centro que puedan ser ocupados por piezas, pero las blancas realizan otro plan: toman el centro con peones.

#### Siguió 13 f3!



#### 13 ... 臭e7

O 13 ... h6 14 &xf6 \subseteq xf6 15 e4.

#### 14 罩be1 包d7 15 臭xe7 罩xe7 16 包g3

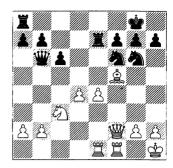
Las blancas no tienen prisa, previamente mejoran la posición de sus piezas.

#### 16 ... 包f6 17 營f2

Botvinnik traslada la dama al flanco de rey y refuerza el peón d4

#### 

Véase el diagrama siguiente



El resultado de la maniobra iniciada en la 13ª jugada de las blancas es evidente: han construido un centro móvil de peones. Al crear este centro, Botvinnik calculó que el ataque sobre él por parte de las negras sería insuficiente.

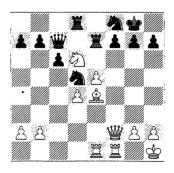
#### 21 ... 質d8 22 e5

La fuerza de este centro de peones reside en su movilidad. Avanzando ahora el peón e, las blancas despejan la casilla e4 para su caballo, asegurando su próximo traslado a d6

#### 

Ya amenazaba 25 🛭 xf7!

#### 25 **臭e4!**



Toda la ventaja que ofrece el dominio del centro está presente aquí: mientras que para las negras es extraordinariamente difícil obtener algún contrajuego, las blancas pueden preparar tranquilamente el ataque definitivo sobre el rey.

#### 

O 26 ... h6 27 십f5 띨ed7 28 십xh6+! gxh6 29 쌜xh6, y las negras están mal.

27 &xd5, y las blancas ganan.

Todavía siguió: 27 ... cxd5 28 罩c1 營d7 29 罩c3 罩f8 30 包f5 罩fe8 31 包h6+ 全f8 32 營f6 包g7 33 罩cf3 罩c8 34 包xf7 罩e6 35 營g5 包f5 36 包h6 營g7 37 g4 Las negras abandonaron.

En esta partida se pueden distinguir las siguientes etapas principales:

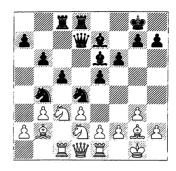
- 1) firme movilización de las piezas en la apertura, dirigida al domino del centro;
- 2) captura del centro con peones;
- **3)** toma de la plaza central con piezas. Restricción de las piezas enemigas;
- **4)** aprovechamiento del potente centro de piezas y peones para realizar un ataque definitivo sobre el rey.

En una serie de partidas de Botvinnik, se encuentra repetido el siguiente esquema de piezas y peones en el centro.

Partida 7
V. Kirillov – M. Botvinnik
Apertura Inglesa
Moscú, 1931

Véase el diagrama siguiente

Esta posición (ver diagrama) surgió tras la 21ª jugada de las negras. En su libro "Partidas selectas", Botvinnik escribe: "Las negras han conseguido una distribución ideal



de piezas y peones. La posición de sus caballos es inexpugnable, ya que las jugadas a3 y e3 solo debilitarían mortalmente la posición blanca"

Esta posición centralizada ideal, no surgió de una manera fortuita: las negras procuraron llegar aquí desde sus primeras jugadas. Este es el inicio de la partida:

#### 

Mejor que 5 ... ②b6, ya que la casilla b6 es necesaria para el peón, mientras que el caballo, desde c7, puede trasladarse a d4 o b4 Botvinnik indica que la jugada 5 ... ②c7, como todo el esquema de construcción de un centro con piezas y peones, lo utilizó en más de una ocasión el Gran Maestro A. Rubinstein, aunque se encuentra por vez primera en la partida Mieses – Chigorin (Barmen, 1905).

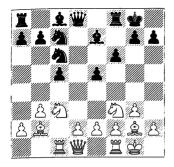
#### 6 5) f3 5) c6 7 0-0 e5

Aparece la primera silueta de la futura construcción: peones e5 y c5, caballo en c6. acciones activas en el centro.

#### 8 b3 息e7 9 息b2 0-0 10 罩c1 f6

Véase el diagama siguiente.

Las negras construyen los apoyos fundamentales para sus peones centrales y se



preparan para tomar el punto d4 con el caballo. Si las blancas consiguieran ahora dinamitar el centro enemigo mediante e2-e3 y d2-d4 y abrir el juego, entonces empezarían a jugar con toda su fuerza los alfiles fianchetados y se notaría su mejor desarrollo de piezas.

Pero las blancas no consiguen realizar eficientemente ese plan. Por ejemplo, en la partida Kogan – Lipnitsky (Jarkov 1948) en la posición del diagrama tuvo lugar 11 원a4 b6 12 e3 (es mala 12 원xe5 원xe5 13 요xa8 원xa8) 12 ... 오a6 13 품e1

Kirillov en lugar de 11 2a4 continuó:

#### 11 ②e1 ᅌ로 12 ②a4 ②a6 13 호a3

Para no permitir la jugada b7-b6, pero después de...

#### 13 ... ≌a5

...se vio claro que las blancas no están en condiciones de reforzar la presión sobre el punto c5

#### 14 夕 c2 質fd8 15 夕 e3 ê e6 16 d3

Para eliminar la amenaza ②c6-d4, debieron jugar 16 &xc6, pero entonces, como indica Botvinnik, después de 16 ... bxc6 17 d3 宮ac8 18 營c2 ②b4 las negras conservan la ventaja.

#### 16 ... 宮ac8 17 夕c4 堂c7 18 夕d2 b6 19 息b2 咝d7 20 宮e1

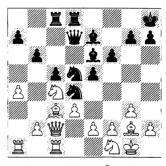
Un bando demuestra su desconcierto, el otro la realización de su planeada centralización.

#### 20 ... නිd4 21 නිc3 නිb4

Y surge la posición ofrecida al principio.

Este mismo esquema lo empleó Botvinnik con éxito en otra partida.

#### **G. Lisitsin – M. Botvinnik** Leningrado, 1932



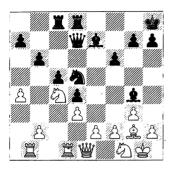
Después de 20 ... ② c6-d4!

Con cambios mínimos (caballo en d5 y rey en h8) la posición de las fuerzas negras en combate es exactamente igual a la de la partida con Kirillov. "Las negras dominan todo el tablero. Las blancas no pueden crear ni siquiera un esbozo de contrajuego; están obligadas a observar quietas cómo el enemigo distribuye todas sus filas para el asalto definitivo". M. Botvinnik.

A nadie le despierta dudas la veracidad de esta afirmación. Pero además es necesario

comprender con qué fuerza debe aprovecharse esta construcción central para obtener la victoria. El examen de la partida, muestra claramente el método de acción general en posiciones semejantes.

#### 21 營d1 臭g4! 22 臭xd4 exd4!



Las negras han obligado al enemigo a capturar su caballo centralizado. ¿Para qué lo han hecho? ¿Y por qué han tomado con el peón e, y no con el c?

La respuesta consiste en lo siguiente: abriendo la columna "e", las negras tienen la posibilidad de ejercer con sus torres una fuerte presión sobre el peón retrasado e2 Si el peón blanco estuviera en c2, y no en e2, entonces las negras consecuentemente hubieran tomado en d4 con el peón c. Un ejemplo instructivo de esta presión sobre el peón retrasado en c2, lo ofrece Alekhine en su partida contra Tarrasch (Carlsbad 1923).

#### 23 ₩d2 �f8

Dejando libre la columna "e."

#### 24 営e1 営e8 25 h4

La tragedia de las blancas consiste en que no pueden librarse de su peón débil e2, ya que su avance tras d4xe3 llevaría a la creación de nuevas debilidades por la columna "d".

#### 25 ... 奧h3 26 奧f3 塔e7 27 신h2 塔ce8 28 호h1 요e6

El alfil se traslada al centro, a d5.

#### 29 b3!

Las blancas no tienen nada que oponer al plan de las negras, por eso recurren a la celada. Si ahora 29 ... ②c3?, entonces 30 e4! librándose de la debilidad del peón e2.

#### 29 ... 夕b4 30 臭q2 臭d5 31 夕f3 罩f7

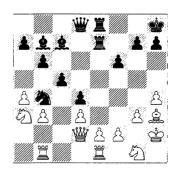
Las negras reducen temporalmente la presión por la columna "e", para poner en juego al alfil f8.

Es útil advertir aquí a los jóvenes ajedrecistas que Botvinnik, ante todo, pone en acción todas sus reservas, sin precipitarse al ataque definitivo. Esto es posible porque las blancas en este caso no tienen ningún contrajuego.

#### 

Tras el cambio 35  $\triangle$ xd6 las blancas necesitarían defender otra debilidad, en b3.

#### 35 ... 臭c7 36 **名a3** 臭b7



37 횙g2 횙xg2 38 호xg2 신d5 39 신c2 쌜d6! 40신a3 신e3+! 41 호h1 신g4 42 쌀f4

Agonía, pero ya no hay salvación. Por ejemplo, 42 호g2 신xf2! 43 호xf2 빨xg3+ 44 호f1 물e3 45 신f3 빨h3+ 46 호g1 힕h2+ 47 신xh2 물g3+ y mate a la jugada siguiente. A 42 물f1 gana 42 ... 빨d5+ 43 f3 힕xg3 etc.

42 ... 曾xf4 43 gxf4 包xf2+ 44 空g2 包xd3 Las blancas abandonaron.

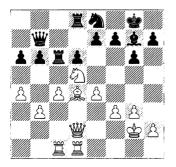
Esta partida muestra claramente cómo primero se obtiene la ventaja, se modifica, se incrementa gradualmente, y finalmente se obtiene la victoria.

Así, en esta partida, las negras:

- 1) construyeron un fuerte centro de peones y piezas con el caballo en d4;
- 2) obligaron a las blancas a cambiar este caballo, organizando una fuerte presión sobre el peón e2;
- atando a las piezas blancas a la defensa de este peón, pasaron a un ataque directo sobre el rey.

En la siguiente posición, el lector, probablemente, identificará sin dificultades el esquema de centro de peones y piezas que hemos examinado, aunque con colores cambiados.

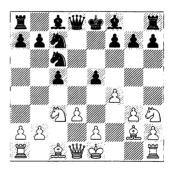
M. Botvinnik – A. Lilientahl Moscú, 1936



Antes de que los maestros de ajedrez comprendieran en qué consiste el peligro de esquemas semejantes, Botvinnik obtuvo una serie de triunfos convincentes. Los logros de Botvinnik en el desarrollo de las diversas ideas de la estrategia del centro en la apertura incrementaron aún más la enorme importancia de la plaza de armas central en la lucha del inicio de la partida.

Hoy, muchos ajedrecistas incrementan su maestría en el desempeño de la apertura, mediante un serio estudio de la estrategia del centro. Es natural que por ello sea considerablemente más fina, precisa y diversa la lucha contra el centro de peones y piezas del enemigo.

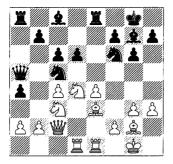
Por ejemplo, tras las jugadas 1 c4 c5 2 2 c3 2 f6 3 g3 d5 4 cxd5 2 xd5 5 2 g2 2 c7 6 d3 2 c6 ahora se juega 7 2 h3 y en respuesta a 7 ... e5 atacar inmediatamente el peón e5 con la jugada 8 f4!



Es característica en la lucha contra el centro de peones y piezas del enemigo la siguiente variante de la Defensa India de Rey, donde después de las jugadas 1 d4 公f6 2 c4 g6 3 公c3 皇g7 4 公f3 0-0 5 g3 d6 6 皇g2 公bd7 7 0-0 e5 8 e4 exd4 9 公xd4 公c5 10 h3 필e8 11 필e1 a5 12 世c2 a4 13 皇e3 c6 14 필ad1 豐a5 surge la siguiente posición.

Véase el diagrama siguiente

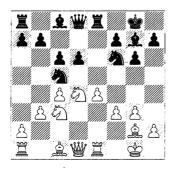
Las negras han permitido que las blancas



construyan un fuerte centro de peones y piezas. Sin embargo en los límites de su campo han reforzado todas las casillas centrales, previniendo la invasión de las piezas blancas. Para ello las negras consintieron tener un peón débil en la casilla d6, que, sin embargo, no es fácil de alcanzar para las blancas, aunque se encuentre en la columna abierta.

Por su parte, concentrando por el centro el golpe de todas sus piezas, las negras con un ataque concéntrico sobre el flanco, intentan desencajar y destruir los puntos de apoyo blancos en el centro, puntos c4 y e4, y llegado el caso aniquilar este centro con las jugadas d6-d5 o f7-f5.

Partida 8 L. Kayev – A. Javin Defensa India de Rey Kiev 1940



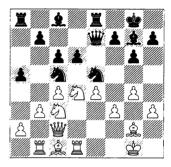
Con el golpe 12 ... d5! las negras destruyeron el centro enemigo de peones y piezas, insuficientemente consolidado.

#### 13 cxd5 ② xd5!

Pero no 13 ... cxd5? 14 e5!

14 ②xd5 cxd5 15 逸b2 dxe4 16 fxe4 逸g4! 17 營xg4 逸xd4+ 18 逸xd4 營xd4+ 19 空h1 ②d3, y destruido el centro blanco, las mismas negras tomaron este importante sector del tablero, obteniendo enseguida una posición ganada.

I. Kan – I. Boleslavsky Moscú, 1952



En esta ocasión las negras asestan el golpe al centro desde otro lado, precisamente con 16 ... f5!

Las blancas procuraron impedir esta jugada por todos los medios, jugando para ello, incluso, g2-g4, pero sus medidas preventivas resultaron insuficientes.

#### 17 exf5 gxf5 18 gxf5 🗗 ed3!

Después de que las negras consiguieran eliminar el peón central enemigo, se ha abierto la columna "e". Con la ayuda de una combinación, las negras aprovechan esta circunstancia y organizan la invasión decisiva en el campo blanco:

19 宮xd3 包xd3 20 쌀xd3 쌀e1+21 急f1 쌀g3+ 22 含h1 宮e1, y las negras tienen una posición ganada. Aún siguió:

El siguiente ejemplo también ilustra de una manera excelente los refinados métodos modernos de lucha contra el centro de peones y piezas.

Partida 9
V. Korchnoi – Y. Averbaj
Apertura Inglesa
Riga, 1954

En todos los manuales está escrito que en la Defensa Siciliana es desfavorable para las negras permitir la jugada c2-c4, que permite al contrario construir un fuerte centro de piezas.

Sin embargo tras las jugadas 1 e4 c5 2 ②f3 d6 3 d4 cxd4 4 ②xd4 ②f6 5 f3 en lugar de la jugada "teórica" recomendada 5 ... e5, para realizar más tarde d6-d5, Vladimir Simagin propuso jugar 5 ... ②c6, sin miedo a la jugada 6 c2-c4. La idea de Simagin se basa en que las negras pueden atacar con éxito el centro blanco, que a muchos anteriormente les parecía inexpugnable, mediante e7-e6 y d6-d5,

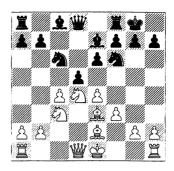
#### 6 c4 e6 7 万 c3 ≜ e7 8 ≜ e3 0−0 9 ≜ e2 d5!

Inicio del ataque al centro.

Véase el diagrama siguiente

#### 

Así, del centro blanco no queda nada. Es cierto que las negras tienen dos peones



aislados, pero uno de ellos puede convertirse en un peligroso peón pasado; el otro lo aprovecha Averbaj para crear un juego activo en el flanco de dama. Después siguió:

#### 14 0-0 a5! 15 罩f2

Las blancas refuerzan la segunda fila, ¡peón b2!, y si llega la ocasión quieren presionar sobre el peón d5

15 ... 全f6 16 象d4 宮b8 17 全f1 全e6 18 b3 宮b4! 19 兔xf6 營xf6 20 宮c1 宮fb8 21 宮c5 營d8 22 兔d3 g6 23 營c2 a4!, y Averbaj se apoderó de la iniciativa.

Los ejemplos examinados, muestran qué profundo es el punto de vista actual sobre el centro, en comparación con las ingenuas ideas de los ajedrecistas del siglo pasado. Ahora, la encarnizada lucha por el centro incluve todo el compleio de acción de piezas y peones no solo sobre las casillas centrales e4, e5, d4 y d5, sino también sobre la esfera del centro ampliado. La efectividad de la toma de la plaza de armas central con peones, piezas, o la construcción de un potente centro combinado, depende de que se consiga mantener y aprovechar la posición capturada, o de que sea arrebatada por un enérgico contraataque del enemigo.

Haciendo un resumen, se puede decir: en la lucha por el centro sobre el campo

#### El centro

ajedrecístico, lo principal es el dominio sobre la cota más elevada. Si la tiene el enemigo, nosotros, sin escatimar esfuerzos, debemos atacarla. Si nosotros mismos dominamos esta altura, debemos hacer todo lo posible para reforzar nuestra posición sobre ella, para rechazar con éxito el contraataque del adversario y prepararnos para asestar un golpe potente en cualquier dirección.

Hoy todos los problemas y dificultades consisten en superar al adversario en la apertura, con la intención de aprovechar sus errores en la estrategia central.

Pues hoy es una convicción general que el
centro es el alma del ajedrez.

## Capítulo 3 CENTRO Y FLANCOS

En comparación con el centro, en la apertura los flancos juegan un papel menor. El centro respecto a los flancos ocupa una posición dominante. Por eso, cuando en la apertura, el adversario realiza una operación en el flanco insuficientemente preparada, a menudo se consigue frustrar esta diversión con un golpe en el centro.

El sentido estratégico de este tipo de acciones, consiste en que si dominas el centro, puedes crear contraamenazas más peligrosas. Deseando impedir esto, el adversario se ve obligado también a concentrar su atención principal sobre el centro. Y entonces la acción sobre el flanco iniciada anteriormente, será interrumpida. Aprovechando las debilidades allí creadas, a menudo nosotros organizamos un fuerte ataque en el mismo flanco donde intentó atacar el enemigo.

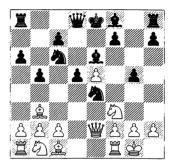
Partida 10

I. Boleslavsky – G. Stoltz
Apertura Española
Estocolmo, 1948

Tras las jugadas 1 e4 e5 2 ②f3 ②c6 3 ②b5 a6 4 ②a4 ②f6 5 0–0 ②xe4 6 d4 b5 7 ②b3 d5 8 dxe5 ②e6 9 營e2 g5 la partida llegó a la siguiente posición.

[Ver diagrama en columna siquiente]

La última jugada de las negras 9 ... g5!? es-



taría justificada si las blancas, por ejemplo, estuvieran obligadas a defenderse con la jugada 10 h3 Entonces, continuando 10 ... g4!, las negras podrían desarrollar en el flanco un fuerte ataque. Pero las blancas no tienen necesidad de defenderse. Boleslavsky asesta un fuerte golpe en el centro y frustra la operación de flanco de su adversario.

#### 10 c4!!

En respuesta a 10 c4!! es aguda aunque insuficiente 10 ... dxc4, para después de 11

#### Centro y flancos

표d1 (no 11 쌜xe4? 2d5!) sacrificar la dama mediante  $11 \dots cxb3$ !  $12 \mathbb{E}xd8 + \mathbb{E}xd8$  con un contrajuego atractivo. Pero como indica Boleslavsky, a  $10 \dots dxc4$  habría continuado 11 2c2!  $2c5 12 \mathbb{E}d1$  쌜c8 seguido de 13 2xg5 (o 13 2xg5) con un ataque peligroso sobre el rey enemigo atascado en el centro.

#### 10 ... bxc4

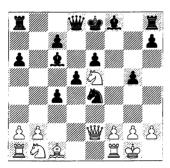
Tras esta jugada el centro pertenece a las negras. Pero a cambio ahora las blancas pueden realizar otra idea: organizar una invasión inesperada en el flanco de rey, que está fuertemente debilitado por la jugada 9 ... g5

#### 11 &a4! &d7

Aún es peor 11 ... 營d7 12 公d4. El alfil negro se desvía a d7, tras lo cual el golpe lo asesta el peón central blanco: **12 e6!**, dejando al rey negro en el centro.

#### 12 ... fxe6 13 ዿxc6 ዿxc6 14 ᡚe5!

¡Triunfa el proyecto de las blancas!



Atacando al alfil c6, las blancas irrumpen en el flanco de rey enemigo, debilitado irremediablemente con la jugada 9 ... g5

#### 14 ... ₩d6?

Solo sacrificando pieza podía ejercer Stoltz

una resistencia más tenaz, por ejemplo 14 ... h5 15  $\odot$ xc6  $\overset{\ }{\text{\tiny 2}}$ d6 16  $\overset{\ }{\text{\tiny 2}}$ d4  $\overset{\ }{\text{\tiny 2}}$ g7, tras lo cual para obtener la victoria las blancas aún tendrían que trabajar bastante.

#### 15 營h5+ 含e7

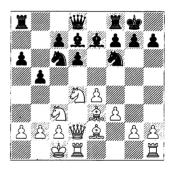
¡Ay!, las negras no disponen de la respuesta g7-g6.

#### 

Sin torre las negras podían abandonar tranquilamente. Pero Stoltz, por lo visto, no quiso leer en las revistas que las negras habían sido destrozadas en 20 jugadas, por eso demoró su resistencia desesperada hasta la jugada 34

He aquí otro ejemplo.

#### A. Nimzowitsch - N.N.



En una partida de Nimzowitsch con un aficionado desconocido, se llegó a la posición del diagrama tras las jugadas 1 e4 e5 2 公f3 公c6 3 d4 exd4 4 公xd4 d6 5 公c3 公f6 6 皇e2 皇e7 7 皇e3 皇d7 8 閏d2 a6 9 f3 0-0 10 0-0-0 b5<sup>2</sup>

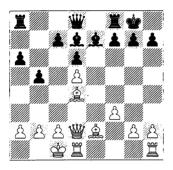
Este ataque parece aquí poco adecuado, pero resultó encantadora la frase pronun-

<sup>2</sup> Los comentarios en cursiva pertenecen al propio Nimzowitsch, tomados de la obra Mi Sistema. (Nota de Lipintsky)

ciada por mi adversario, llena de sed de combate: "¡Ahora vas a ver!" La comprendí al instante: él, evidentemente, esperaba la jugada g2-g4 y después el mutuo avance impetuoso de peones bajo el lema: ¿quién será más rápido?

Las blancas jugaron, sin embargo, 11 **3d5**Con esta jugada, que ocupa un puesto avanzado en la columna "d", las blancas cumplen al mismo tiempo con un requisito de carácter posicional, que consiste en castigar al enemigo por un ataque de flanco prematuro, con el juego en el centro, ya sea rompiendo u ocupando el centro.

Siguió 11 ... ②xd5 12 exd5 ②xd4 13 ②xd4 con ventaja considerable de las blancas.



Tenemos una sólida posición central, que las negras no pueden debilitar de ninguna manera (por ejemplo, 13 ... \$£6 14 f4 \$\mathbb{E}\$e8 15 \$\mathbb{L}\$f3 seguido de \$\mathbb{L}\$h1-e1); más tarde se abre el flanco de dama negro, lo que para el final es una debilidad peligrosa.

En los ejemplos examinados el ataque precipitado de flanco fue refutado en un caso, (Boleslavsky – Stoltz, de manera aguda, mediante una combinación (10 c4!!); en el otro caso, Nimzowitsch – NN, mediante una pura acción posicional. Pero la estrategia de las blancas en ambas partidas fue la misma: un golpe en el centro para rechazar un ataque en el flanco.

Veamos otro ejemplo muy instructivo sobre este tema.

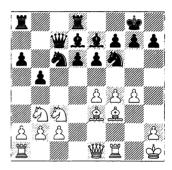
Partida 11

A. Vajda – A. Kotov

Defensa Siciliana

Budapest, 1949

1 e4 c5 2 包f3 d6 3 d4 cxd4 4 包xd4 包f6 5 包 c3 a6 6 兔e2 e6 7 0-0 瞥c7 8 f4 包c6 9 色h1 兔e7 10 兔f3 兔d7 11 包b3 0-0 12 兔e3 罩fd8 13 瞥e1 b5 14 q4



En el paso de la apertura al medio juego, las blancas iniciaron un ataque directo en el flanco de rey. Este ataque, a simple vista parece muy peligroso, mucho más porque las blancas, antes de decidirse a hacerlo, tomaron medidas preventivas contra una posible acción de su adversario en el centro. A pesar de todo, Kotov encuentra la posibilidad de romper el centro.

Siguió:

#### 14 ... b4!

Primero las negras expulsan al caballo c3, que apunta al centro, y después de...

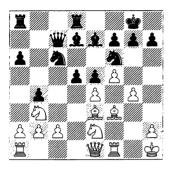
#### 15 ② e2

... empiezan allí las acciones activas.

#### 15 ... e5! 16 f5

Es evidente que resulta peor 16 fxe5 por 16 ...  $\triangle$ xe5! atacando al alfil f3 y al peón g4 o 16 g5  $\triangle$ g4 17  $\triangle$ xg4  $\triangle$ xg4 18 f5 d5! etc.

16 ... d5!!



A diferencia de la partida Boleslavsky – Stoltz, donde las blancas con la jugada 10 c4!! sacrificaron un peón para obtener a cambio un ataque ganador, aquí Kotov entrega el peón por puras consideraciones posicionales. Tras la captura de este peón con la jugada 17 exd5, se proponía continuar con 17 ... e4! 18 dxc6 exf3 19 cxd7 fxe2 20 營xe2 營xd7, tras lo cual las blancas no pueden ni soñar con el ataque debido a la posición abierta de su rey y a la debilidad de sus peones, mientras que la iniciativa de las negras compensa plenamente el peón sacrificado.

A pesar de todo esta era la continuación más aceptable para las blancas, pero continuaron su ataque de flanco, sin sospechar la crisis que se avecinaba.

# 

Las negras han obtenido una completa superioridad central. No obstante, en el flanco las blancas aún tienen algunas amenazas, por ejemplo 22 置xf7! seguido de 豐xh7 y 置f1+, o 22 包g3 y después 包h5 o 包f5. Con su última jugada Kotov elimina la amenaza más peligrosa, y solo entonces

él mismo pasa al ataque.

# 22 🖸 q3

A 22 তxf7 sigue la intermedia 22 ... 包f5!

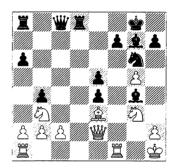
# 22 ... 夕g6

Ahora la dama blanca se ve obligada a ocupar la casilla h5.

#### 23 營h5 營c8!

Defiende la casilla f5 y amenaza ganar la dama.

24 營e2 **Qg4!**, y las negras alcanzaron una posición ganadora.



En esta partida resulta característico que al golpe en el centro, le siga la invasión en el mismo flanco que resultó debilitado por el ataque prematuro de las blancas.

Los ejemplos examinados ilustran hasta qué punto es arriesgado iniciar en la apertura un ataque de flanco, cuando la posición en el centro no está convenientemente asegurada. Y al contrario, cuando el adversario recurre en el flanco a esta diversión injustificada, siempre se debe buscar la posibilidad de refutar un posible ataque lateral con un contragolpe en el centro.

De esta manera, se puede formular la siguiente regla: la solidez de las posicio-

# nes mutuas en el centro determina el éxito de un ataque emprendido en el flanco.

Por supuesto, no debe pensarse que esta regla sea válida para todos los casos de la vida. En el ajedrez las reglas deben utilizarse solo bajo un enfoque concreto y creativo de la posición.

He aquí, por ejemplo, un caso en el que el ataque de flanco en la apertura fue emprendido con una sólida posición en el centro, pero a pesar de todo fracasó.

Partida 12 J. J. Rousseau – Príncipe Conti Apertura Italiana 1759

#### 1 e4 e5 2 �f3 �c6 3 �c4 �c5 4 c3 e7

La defensa 4 ... 凹e7 ya se encuentra en el manuscrito de Gottingen del año 1490.

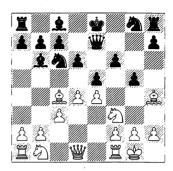
# 5 d4 &b6 6 0-0 d6 7 &g5

Toda esta variante fue desarrollada por el famoso maestro italiano Gioacchino Greco. Greco (nacido alrededor del año 1600) desarrolló también otras variantes de la apertura italiana, que era conocida ya en el siglo XV y denominada Guioco Piano, juego tranquilo. Esta variante la ofrece Greco en un libro escrito por él en el año 1625, editado por vez primera en Londres en 1656, años después de su muerte³. Más tarde el libro fue traducido y publicado en varios idiomas.

Greco consideraba que la última jugada de las blancas es la mejor en esta posición, a pesar de que tras 7 h3, para impedir la clavada del caballo f3, 7 ... ♠ f6 8 ♣ g5 h6 9 ♣ h4 g5 10 ♣ g3 negras tienen un ataque peligroso en el flanco gracias a su fuerte

centro. Si 10 包xg5 hxg5 11 皇xg5 置g8!, las blancas no tienen compensación por la pieza.

#### 7 ... f6 8 臭h4 g5



Las negras han emprendido en la apertura un ataque de flanco, que después de la respuesta 9 âg3 h5 promete buenas posibilidades de éxito. Es fácil comprobar que aquí las blancas no pueden rechazar el ataque mediante un golpe en el centro. Si se estableciera ciegamente una única regla general sobre la correlación entre el centro y el flanco, fácilmente podría llegarse a la conclusión de que el ataque de las negras se justifica posicionalmente. Pero cada posición puede gozar de ciertas peculiaridades, por las cuales esta regla se anula, ya que son más eficaces que cualquier regla<sup>4</sup>.

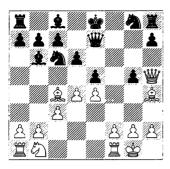
Un caso de este tipo tiene lugar en la variante examinada:

# 9 ② xg5! fxg5 10 ∰h5+.

El sacrificio de pieza por dos peones con las líneas abiertas y el rey negro desnudo permite a las blancas crear un ataque peligroso tras cualquier respuesta del rival.

<sup>3</sup> Greco murió en 1634 (Nota del corrector)

<sup>4</sup> El autor se refiere a que las características particulares de cada posición hacen inviable la redacción de una regla general, relacionando el centro y el flanco, ya que las excepciones serían más numerosas que los casos en los que la hipotética regla se cumpliera. (Nota del corrector)



Greco ofrece dos variantes:

- 1) 10 ... 空d8 11 盒xg5 句f6 12 当h6 單f8 13 f4! exd4 14 e5! dxc3+ 15 空h1 cxb2 16 exf6 罩xf6 17 当xf6! bxa1当 18 当xa1 盒d4 19 盒xe7+ 空xe7 20 句c3 con victoria blanca:
- 2) 10 ... 空d7 11 皇xg5 營f8 12 皇f7 公ce7 (amenazaba 13 營h3#) 13 dxe5 h6 14 皇h4 宮h7 15 e6+ 空d8 16 營f3 c6 17 c4 空c7 18 營a3!, y las blancas ganan debido a la amenaza 皇g3 y 罩d1

La tercera respuesta, **10** ... **堂f8**, tuvo lugar en la partida que estamos examinando. Continuó así:

# 11 臭xg5 營g7 12 f4!

Esta y la siguiente jugada, permiten suponer que Jean Jacques Rousseau conocía el análisis de Greco.

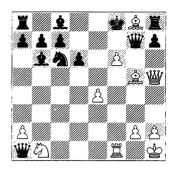
#### 12 ... exd4 13 f5!

Las blancas sacrifican la torre y permiten la aparición de una nueva dama negra:

13 ... dxc3+ 14 含h1 cxb2 15 急xg8 bxa1營 16 f6!, y las negras abandonaron, ya que no están en condiciones de impedir el mate o la pérdida de las dos damas.

Véase el diagrama siguiente

Una bella variante es 16 ... \$\div xg8 17 fxg7



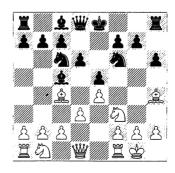
皇e6 18 gxh8營+ 營xh8 19 皇f6, en la que el peón blanco repite la maniobra del peón negro por la gran diagonal, de manera tan fiel que se transforma en dama eliminando para ello a la torre. En resumen, una brillante miniatura del siglo XVIII.

Pasemos ahora a examinar un ejemplo, en el que el éxito del ataque de flanco en la apertura se consigue gracias a una sólida posición en el centro.

Partida 13
S. Dubois – W. Steinitz

Apertura Italiana
Londres, 1862

# 1 e4 e5 2 신f3 신c6 3 ዴc4 ዴc5 4 0-0 d6 5 d3 신f6 6 ዴg5 h6 7 ዴh4

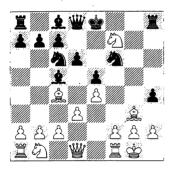


En este momento la posición de las negras en el centro es muy estable, y esto permite empezar con éxito el ataque en el flanco, donde ya se ha enrocado el rey enemigo. Así.

# 7 ... q5 8 âg3 h5!

La jugada 8 ... h5! es posible porque las negras disponen de una profunda y espectacular combinación, con el sacrificio de dama o torre. Si las negras no dispusieran de esta combinación, podrían desarrollar su ataque mediante &c8-g4 y después h6-h5 Pero como la combinación existe, sigamos adelante y veámosla.

9 ♠xg5 h4 10 ♠xf7 Las blancas tienen dos peones por pieza, como en la partida Rousseau – Conti, y atacan a la dama y torre enemigas. Pero a pesar de esto, son las negras las que tienen el ataque más fuerte.



10 ... hxg3!! (no es tan bonita, pero sí igual de fuerte 10 ... 瞥e7 11 ②xh8 hxg3 12 hxg3 瞥h7! ganando en algunas jugadas).

11 ②xd8 (o 11 ②xh8 幽e7 12 ②f7 逾xf2+13 蓝xf2 gxf2+ 14 ⑤xf2 ②g4+ 15 ⑥g3 幽f6 16 幽f3 幽g7 con un fuerte ataque) 11 ... 逾g4!, y tras cualquier respuesta las negras ganan. Por ejemplo:

- 1) 12 වxc6 gxf2+ 13 空h1 ዿxd1 14 ଞxd1 වg4 15 h3 bxc6 etc.
- **2)** 12 **公**f7 **当**h5 13 **当**xg4 **公**xg4 14 hxg3 **公**d4 15 **公**c3 c6 16 a3 d5!, y las blancas están mal.

En las variantes examinadas con sacrificio de dama (estas variantes fueron publicadas por J. Löwenthal en el "Quarterly Chronicle" de abril de 1986) la idea del ataque de flanco en la apertura se realiza con excepcional brillantez.

Las blancas pueden eludir esta combinación y frenar el ataque del adversario jugando 9 h4! Pero en ese caso después de 9 ... 294 las negras también tienen un ataque peligroso. La partida Dubois – Steinitz continuó:

#### 10 c3

A 10 hxg5 podría seguir 10 ... h4! Las blancas comprenden lo desesperada que es la defensa en el flanco y por eso intentan crear complicaciones en el centro. Pero aquí este método fracasa, ya que la posición de las negras en el centro es bastante sólida.

#### 10 ... Wd7! 11 d4 exd4 12 e5

Ingeniosa, pero nada más

# 12 ... dxe5 13 总xe5 ②xe5 14 ②xe5 營f5!

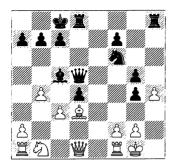
Es más floja 14 ...  $\hat{\mathbf{g}}$ xd1 15  $\hat{\mathbf{Q}}$ xd7  $\hat{\mathbf{Q}}$ xd7 16  $\hat{\mathbf{g}}$ e1+!, sequido de 17  $\hat{\mathbf{g}}$ xd1.

#### 15 ②xq4 hxq4 16 &d3 ₩d5 17 b4 0-0-0!

Sacrificando pieza, Steinitz refuerza el ataque.

#### Véase el diagrama siguiente

18 c4 營c6 19 bxc5 営xh4 20 f3 営dh8 21 fxg4 營e8 22 營e1 營e3+ 23 營xe3 dxe3 24 g3 営h1+25 亞g2 営8h2+26 空f3 営xf1+27 急xf1 営f2+ 28 空xe3 営xf1, y las blancas pueden abandonar.



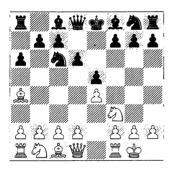
Partida 14

E. Lasker – D. Janowski

Apertura Española

Nueva York, 1924

En la Apertura Española, tras las jugadas 1 e4 e5 2 ② f3 ② c6 3 ② b5 a6 4 ② a4 ② f6 d6 las blancas a menudo siguen con 5 c3 o 5 ③ xc6+ y rara vez eligen 5 0-0...



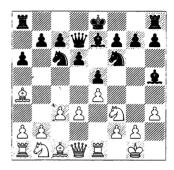
# ... por la respuesta 5 ... 🙎 g4!

¿De qué se trata? "El enroque aquí es precipitado, ya que las negras aún no han descubierto el plan de desarrollo de sus piezas y pueden emprender fácilmente un ataque en el flanco de rey. Amenazando 6 ... b5 y después 7 ... • d4, las negras aprovechan de una manera enérgica los defectos del enroque".5

# 6 c3 包f6 7 罩e1 臭e7 8 h3?

"Un error de apertura, que traerá graves consecuencias. Aquí era mejor jugar inmediatamente 8 d3. La jugada h2-h3 debe seguir al traslado del caballo de dama a g3, vía d2-f1, y tras esperar el enroque negro. En qué consiste la diferencia, enseauida lo veremos."

8... **â.h5 9 d3** No 9 d4, creando tensión en el centro con el caballo f3 clavado. **9**... **₩d7!** 



"Una jugada sutil, tras la cual las negras tienen clara ventaja. La idea negra, en primer lugar, es obtener la posibilidad de un inmediato ataque de peones en el flanco de rey (por ejemplo, 10 \( \Delta\) bd2 g5! etc., o 10 \( \Delta\) e3 h6 seguido de g7-g5 etc.), en segundo lugar, impedir a tiempo la jugada g2-g4 (por \( \Delta\) xg4 etc.), y en tercer lugar, preparar la posibilidad de realizar el enroque largo. Comprendiendo inmediatamente toda la fuerza de estos peligros, Lasker intenta debilitar el ataque inminente del adversario sobre su rey mediante algunos cambios".

# 10 âxc6 ∰xc6 11 âg5

Aquí tras la recomendación de Alekhine 11 ... h6 12 2xf6 2xf6 las negras también tienen una clara ventaja; Janowski jugó más débil.

A diferencia de la partida examinada Dubois – Steinitz, donde las negras atacaron

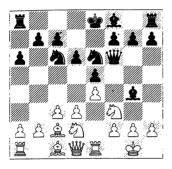
<sup>6</sup> Alekhine, The book of the New York International Chess Tournament 1924

<sup>7</sup> Alekhine, obra citada.

en el flanco, ahora la amenaza de este ataque solo "pende" en el aire. Pero esto resulta suficiente para asegurar ventaja a las negras.

#### V. Zurajov – I. Lipnitsky Odessa, 1949

En esta misma variante, 1 e4 e5 2 包 f3 ② c6 3 ② b5 a6 4 ② a4 d6 5 0 – 0 ② g4 6 c3 ② f6 7 罩 e1, en lugar de 7 ... ② e7, como jugó Janowski, las negras pueden realizar una maniobra original, que persigue el mismo objetivo, el ataque en el flanco: 7 ... ② d7 8 d3 当 f6 9 ⑤ bd2 ② c5 10 ② c2 ② e6 ~



Este caballo ya ha jugado cuatro veces en la apertura, pero gracias a él las negras consiguen prepararse muy bien para el ataque en el flanco: se ha conjurado el contragolpe de las blancas en el centro, y el caballo amenaza penetrar en f4

En la partida, después siguió 11 h3 🚉 xf3

No valía 11 ... h5 por 12 hxg4 hxg4 13 ♠h2 \( \text{\te}\text{\texi}\text{\text{\text{\text{\\xi}\text{\text{\text{\text{\text{\ti}\text{\text{\tex{

# 12 \mathbb{\mathbb{B}} xf3

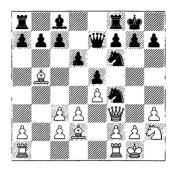
En respuesta a 12 ᡚxf3 seguiría 12 ... g5!, con un fuerte ataque.

# 12 ... 🗗 f4 13 🗗 f1 g5 14 🗗 e3 🗗 e7! 15 d4

Tampoco aquí tiene éxito el intento de

atacar en el centro. Las negras pueden continuar tranquilamente su ataque en el flanco, lo que hicieron con la jugada 15 ... h5.

## E. Poliak – I. Lipnitsky Kiev, 1948



La sólida posición en el centro permitió a las negras obtener un fuerte ataque al rey con la jugada 12 ... **95!** Después prosiguió:

13 **當fe1** Para regresar con el alfil de b5 a f1 y defender el punto g2. 13 ... c6 14 **皇c4 空h8** 15 d4 **罩q8** 

Sería un grave error estratégico 15 ... exd4?? ya que tras abrirse el juego en el centro la ventaja pasaría a las blancas.

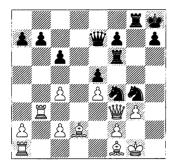
16 全f1 g4 17 hxg4 全xg4 18 ②xg4 품xg4 19 g3 품ag8 20 품e3 Las blancas hacen todo lo posible para cubrir el punto g3, pero después de 20 ... 품4g6! su posición es desesperada, ya que es imposible prevenir el golpe en f2 Siguió:

# 21 dxe5 dxe5 22 c4 ② g4 23 띨b3 띨f6!

Véase el diagrama siguiente

Las negras ganan la dama o dan mate. Posibles variantes:

1) 24 当h1 当c5! 25 息e3 公xe3 26 当xe3 当xg3+!! 27 当xg3 公e2+ 28 空h2 当xf2+ 29



g2 罩h6+ 30 罩h3 罩xh3+ 31 ✿xh3 ᡚf4+ etc.

2) 24 当d1 包xf2! 25 空xf2 包d3+ 26 空g2 (26 空e2 罩f2+ 27 空xd3 罩xg3+ 28 皇e3 罩xe3+ 29 空xe3 当c5+ 30 当d4 当xd4#) 26 ... 罩f2+ 27 空h3 当e6+ 28 g4 罩xd2! y ganan.

No fue mejor la continuación elegida en la partida:

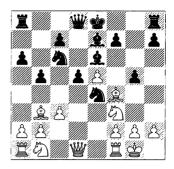
Otro ejemplo más de ataque de flanco en la apertura, cuyo éxito lo propicia la estabilidad en el centro. En la Variante Abierta de la Apertura Española tras las jugadas 1 e4 e5 2 ② f3 ② c6 3 ② b5 a6 4 ② a4 ② f6 5 0 – 0 ② xe4 6 d4 b5 7 ② b3 d5 8 dxe5 ② e6 9 c3 ② e7 10 ② f4 las negras pasan inmediatamente al ataque en el flanco con la jugada 10 ... q5!

### Véase el diagrama siguiente

A diferencia de la partida análoga Boleslavsky – Stoltz, ahora las blancas no disponen de un contragolpe en el centro.

Después de **11 &e3** 11 **2**g3 h5!, y las blancas están mal. **11 ... q4 12 6fd2** 

Keres recomienda 12 ... 白g5 con la va-



riante modelo: 13 f4 gxf3 14 ②xf3 ②xf3+ 15 營xf3 ②xe5 16 營h5 ②g4 17 皇d4 営g8 18 ②d2 c5 19 營xh7 查d7 20 皇g7 c4 con ventaja negra.

En todos los ejemplos examinados, el ataque de las negras estaba unido a la jugada g7-g5, que ahora, por supuesto, a nadie se le ocurriría llamar "suicidio" ("Harakirizug", según expresión de Tarrasch).

Prestemos atención a otros ejemplos de ataque de flanco en la apertura.

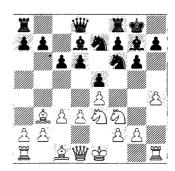
Partida 15

W. Steinitz – E. Lasker

Apertura Española

Nueva York, 1894

1 e4 e5 2 ବି13 ବି.c6 3 ଛିb5 ବି16 4 d3 d6 5 c3 ଛିd7 6 ଛିa4 g6 7 ବି.bd2 ଛିg7 8 ବି.c4 0–0 9 ବି.e3 ବାe7 10 ଛିb3 c6 11 h4



Dejando el rey en el centro, con su última jugada Steinitz pasó a un ataque directo en el flanco.

# 11 ... 幽c7 12 包g5 d5

Las negras inician el contrajuego en el centro.

# 13 f3 罩ad8 14 g4 dxe4 15 fxe4 h6

Posiblemente las negras creían que con esta jugada rechazaban el ataque, pero les espera una sorpresa.

#### 16 學f3!! **皇e8**

Lasker no acepta el sacrificio, ya que después de 16 ... hxg5 17 hxg5 ②h7 18 ②f5! estaría sometido a un ataque irresistible. En su lugar, desarrolla una contrapresión por la columna central "d".

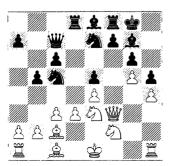
# 

En c5 el caballo negro se afirma sólidamente: b4 solo debilitaría la cobertura del rey blanco.

#### 19 夕f2 b5

Jugada con el objetivo de contraatacar. Tras la partida, Lasker reconoció que era más fuerte 19 ... f6.

# 20 g5 h5



#### 21 5 f5!

En la Apertura Española el sacrificio de caballo en f5 es tradicional. La aceptación de este sacrificio llevará a las negras rápidamente a la derrota.

# 21 ... gxf5? 22 exf5 f6 23 g6 包xg6 24 fxg6 臭xg6 25 置g1 e4

Con el objetivo de abrir las columnas centrales para un contraataque sobre el rey blanco. Pero ya es tarde.

26 dxe4 空h7 27 営xg6! 空xg6 28 凹f5+ 空f7 29 凹xh5+ 空g8 30 凹xc5 凹e5 31 盒e3, y la posición de las negras es desesperada. Con 58 años Steinitz conduce toda esta partida con frescor juvenil.

Uno de los ejemplos más interesantes de ataque de flanco en plena apertura se encuentra en la siguiente partida.

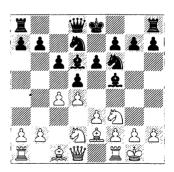
#### Partida 16

H. Kmoch – A. Alekhine

Defensa Eslava

Viena, 1922

### 1 d4 신f6 2 신f3 d5 3 c4 c6 4 e3 호f5 5 신bd2 e6 6 호e2 신bd7 7 0-0 호d6

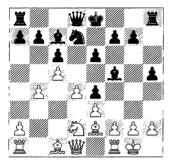


Avanzando los peones **8 c5 & c7 9 b4** Kmoch inició una acción decisiva en el flanco. Alekhine demuestra sutilmente que este

#### Centro y flancos

ataque es precipitado y no se justifica posicionalmente. 9 ... ②e4! Ya sabemos que el golpe central es la mejor reacción contra un ataque en el flanco. Era más floja 9 ... e5, ya que tras el cambio en e5 el caballo blanco obtenía una casilla excelente en d4

#### 10 ② xe4 dxe4! 11 ② d2 h5!



¡De forma inesperada se cambian los papeles! Ahora son las negras las que atacan en el flanco. ¡Pero qué diferente es esta operación en el flanco respecto a la acción análoga de las blancas! Este ataque se distingue porque descansa sobre una base posicional: las negras dominan la plaza de armas central, privando a su adversario de cualquier contragolpe.

#### 12 f4

Se amenazaba en cualquier momento âxh2+, ∰xh4 seguido de ②d7-f6-g4.

# 12 ... g5! 13 g3?

La mejor defensa contra el ataque en el flanco consistía en el traslado inmediato del caballo al centro, aunque después de 13 ②c4! ②f6 14 ②e5! gxf4 15 exf4 a6 la partida negra, como indica Alekhine, sería preferible debido a la debilidad del peón blanco **d**. Ahora la posición de las blancas es desesperada.

#### 13 ... 包f6!

Amenaza h5-h4. A 14 fxg5 sigue 14 ... ② g4!

# 14 **島b2 gxf4 15 exf4 h4! 16 營b3 hxg3 17 hxg3** ②d5!

Desde el centro, el caballo participa en el ataque con mayor efectividad.

18 **②c4 ②xf4!** 19 **至ae1 豐g5** 20 **d5 ②d3!** Las blancas abandonaron. Todo el ataque ha sido llevado con la más pura energía alekhiniana.

En esta partida se puede observar al mismo tiempo:

- 1) cómo un ataque sin fundamento en el flanco se refuta con un golpe en el centro;
- 2) cuán peligroso es un ataque en el flanco con un centro fuerte.

En una serie de ejemplos hemos visto que para realizar el ataque de flanco en la apertura, el rey del bando atacante con frecuencia permanece en el centro. En base a esto dictaremos las siguientes conclusiones:

- 1) el enroque en el flanco donde se desarrolla nuestro ataque puede impedir su feliz realización;
- 2) el enroque en el flanco opuesto puede darle al adversario un objetivo para que realice un peligroso contraataque, y además constituye una pérdida de tiempo, y por lo tanto
- 3) cuando el adversario no puede romper el centro, el rey frecuentemente encuentra su posición más segura en su casilla inicial.

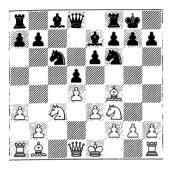
Partida 17

I. Lipnitsky – V. Smyslov

Defensa Eslava

Moscú, 1950

1 d4 d5 2 විf3 විf6 3 c4 c6 4 cxd5 cxd5 5 විc3 විc6 6 ଛf4 e6 7 e3 ዴe7 8 ዴd3 විb4 9 ଛb1 በ–0 10 a3 විc6



Aprovechando la solidez de su posición en el centro, las blancas pasan inmediatamente al ataque en el flanco de rey enemigo.

#### 11 <sup>₩</sup>d3 **≜**d7

Es sabido que con frecuencia la mejor defensa es un contraataque. Aquí parece más fuerte 11 ... 包a5! con la amenaza 12 ... 包b3 y luego 13 ... 包c1 En respuesta a 11 ... 包a5! no vale 12 b4 包b3 13 包xd5 營xd5 14 **a**a2 por 14 ... 包c1!, y las negras ganan.

Las blancas podían impedir la entrada del caballo negro en b3 con la jugada 12 包d2, pero esto desviaría su caballo del flanco de rey, donde es muy necesario para el ataque. En caso de 12 皇c2 las negras podrían desarrollar su contrajuego mediante 12 ... 包c4 13 單b1 營a5

Ahora el ataque de las blancas resulta muy peligroso.

#### 12 h4

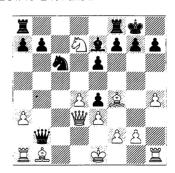
En muchas variantes las negras pueden defenderse mediante g7-g6 Pero entonces la jugada h4-h5 permitiría a las blancas abrir la columna "h" y planear diversas combinaciones con un sacrificio en g6 Es evidente que en el plan de ataque ideado por las blancas, donde mejor se encuentra su rey es en el centro.

#### 12 ... ₩b6

iEl momento crítico! Las negras pasan al contraataque en el flanco de dama. A la atractiva 13 公g5 disponen de la respuesta 13 ... 營xb2 14 公xh7 公e4! 15 公xf8 公xf8 ganando, y a 13 盒g5 es muy buena 13 ... 公e4! 14 公xe4 dxe4 15 營xe4 f5 16 營c2 日本68 etc.

#### 13 **②** e5!

El caballo se incluye en el ataque y deja libre al peón **f** (en muchos casos el salto £6-e4 es desagradable para las blancas). Al mismo tiempo coloca una trampa muy compleja. A primera vista puede suponerse que las blancas consideran imposible la jugada 13 ... \(\mathbb{E}\)xb2 por la respuesta 14 \(\hat{D}\)xd7, ganando pieza y con amenaza de mate después de 15 \(\hat{D}\)xf6+. Pero si las negras a 14 \(\hat{D}\)xd7 encuentran la respuesta 14 ... \(\hat{D}\)e4! 15 \(\hat{D}\)xe4 dxe4.



16 營xe4 g6! recuperando el caballo y la torre, pueden pensar fácilmente que el adversario se ha equivocado en sus cálculos,

#### Centro y flancos

Tras la respuesta única 17 ... f5 18 &xa2 fxe4 19 &xe6+ las blancas en resumidas cuentas se quedan con peón de ventaja. A 16 舀a2!! no ayuda 16 ... &b4+ por 17 空d! (pierde 17 axb4 幽xb4+ 18 幽d2 幽xb1+ o 17 空f1 幽c1+) 17 ... 幽xa2 18 &xa2 (ahora 18 幽xe4 no vale por 18 ... 幽d2#) 18 ... exd3 19 axb4 舀fd8 20 包c5 包xb4 21 &b1 con posibilidades de victoria para las blancas.

#### 13 ... 質fd8!

Las negras adivinan la intención del rival y amenazan de nuevo la captura en b2

#### 14 罩a2!

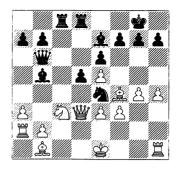
Esta "fea" jugada rechaza el ataque enemigo en el flanco de dama. Las restantes eran peores, por ejemplo, 14 b4 a5 15 b5 ∆a7 16 a4 âb4 con la amenaza \(\mathbb{E}\) aco Ballo a7 más adelante puede trasladarse a través de c8 a d6.

#### 14 ... ∲f8

Las negras se dan prisa en apartar su rey de la zona de peligro, considerando irreal el desarrollo posterior del ataque en el flanco de dama. ¡En vano! Podían haber pensado en la movilización de la torre por la columna "c". Por ejemplo: 14 ... \( \mathbb{Z} \) ac8! 15 g4 \( \Delta \) xe5! 16 dxe5 \( \Delta \) e4! 17 f3 \( \Delta \) b5!!

#### Véase el diagrama siguiente

18 瞥c2 鱼a4!! 19 瞥d3 鱼b5!!, con una repetición de jugadas poco habitual, ya que no es favorable a las blancas dejar la diagonal

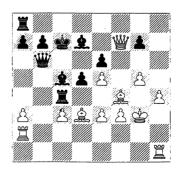


b1-h7 o capturar el alfil negro. Después de 14 ... \( \mathbb{Z}\) acas! sería difícil para las blancas desarrollar su ataque, ya que en respuesta a 15 f3 las negras podrían continuar 15 ... \( \Darksigma\) a5! con las amenazas 16 ... \( \Darksigma\) b3! y 16 ... \( \Darksigma\) b5!

Así, también en este caso el contraataque era la mejor defensa. La pérdida de un tiempo, 14 ... \$\displays f8, deja a las negras en una posición difícil.

#### 15 q4 ② xe5 16 dxe5 ② e4 17 f3 ② xc3

¡Ay!, no disponen de la jugada.



Sacrificando peón, las blancas se apoderan de la columna "c", en la que vive el rey negro.

#### 25 ... 買xc3 26 罩b1 罩b3

Si 26 ... 쌜a5 27 奧b5 필d8 28 奧xd7 필xd7 29 ፱xb7+!

#### 27 買c1 營a5

Aún es peor 27 ... \mathbb{Z}xd3 28 \mathbb{Z}ac2.

**28 営ac2 b6 29 營e7 営xd3 30 営xc5+**, y las blancas ganaron.

Debe prestarse atención a que en los ejemplos examinados el ataque en el flanco no fue consecuencia de una disposición de fuerzas preparada especialmente en la apertura. El ataque surge como la reacción más activa a los errores posicionales cometidos por el adversario.

Junto con esto, en algunos esquemas de apertura la movilización de las fuerzas ya va dirigida a la preparación de un ataque de flanco. Esto es así en muchas variantes de la Defensa Siciliana y de la Apertura Española, donde las blancas se preparan para un ataque en el flanco de rey, y las negras en el de dama, en principio, dependiendo de por dónde enroque el rey blanco.

También se da el caso contrario, por ejemplo, en la variante Carlsbad del Gambito de Dama, donde las blancas atacan en el flanco de dama, y las negras en el de rey. Y, para terminar, aquellas aperturas como la Defensa India de Rey o la defensa Caro-Kann, donde ambos bandos atacan tanto en el flanco de rey, como en el de dama.

En aperturas de este tipo, el ataque relacionado con el momento estratégico no se diferencia de los que ya conocemos. Lo principal consiste en que el éxito del ataque en el flanco depende en grado decisivo de la posición en el centro.

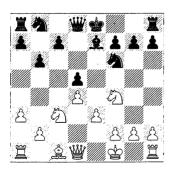
# Capítulo 4

# Capítulo 4 LA TOMA DEL CENTRO DESDE EL FLANCO

Así, se da por sabido que un golpe en el centro consigue rechazar un ataque del enemigo en el flanco. Pero hasta ahora quedaba en la sombra la dependencia inversa entre centro y flancos. Mientras tanto, se hacen frecuentes las aperturas con un ataque de flanco, que en sí no constituyen una operación que tenga solo una importancia local, sino una forma de ataque a la posición central enemiga muy elaborada.

Partida 18 M. Botvinnik – V. Smyslov Defensa Nimzoindia Moscú, 1953

1 d4 원f6 2 c4 e6 3 원c3 皇b4 4 e3 b6 5 원ge2 皇a6 6 a3 皇e7 7 원f4 d5-8 cxd5 皇xf1 9 호xf1 exd5



El Campeón del Mundo empleó una maniobra inesperada de ataque en el flanco.

#### 10 g4!

El principal sentido de esta jugada consiste en que se ataca en el flanco para tomar el centro. La idea de las blancas triunfó plenamente después de

#### 10 ... c6 11 g5 🖄 fd7 12 h4 🚊 d6 13 e4!

Esta importante jugada es posible porque las blancas expulsaron al caballo f6

# 13 ... dxe4 14 ② xe4 臭xf4 15 臭xf4

La ventaja de las blancas reside en su colosal superioridad en el centro. Para conseguirlo han actuado con el método: desde el flanco hacia el centro.

# Después siguió 15 ... 0-0 16 h5!

Ahora el ataque de las blancas adquiere un carácter más de flanco. Su éxito en buena medida consiste en que está apoyado activamente desde el centro.

16 ... 宮e8 17 夕d6 宮e6 18 d5 宮xd6 19 এxd6 營xg5 20 營f3 y las blancas ganaron diez jugadas después.

En esta partida se pueden observar tres fases:

1) operación en el flanco con el objetivo de atacar el centro;

- 2) toma del centro, y tras su dominio
- 3) ataque posterior en el flanco.

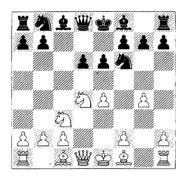
Probablemente, la mejor respuesta a 10 g4! consistía en jugar de inmediato 10 ... g5

Otro ejemplo, basado en la misma idea.

Partida 19 I. Lipnitsky – S. Kotlerman Defensa Siciliana Kiev, 1950

# 1 e4 c5 2 ②f3 d6 3 d4 cxd4 4 ②xd4 ②f6 5 ②c3 e6 6 q4!

Jugado para tomar el centro.



#### 6 ... 4 06

El golpe en el centro 6 ... d5, con el objetivo de frustrar el ataque de flanco, no conseguía su objetivo debido a 7 exd5 包xd5 (o 7 ... exd5 8 營e2+ 營e7 9 營xe7+ ②xe7 10 g5 y 11 包xd5) 8 ③b5+ ③d7 9 包xd5 exd5 10 營e2+ 營e7 (10 ... ②e7 11 包f5) 11 ②e3 y 12 0-0-0 con una fuerte presión por las columnas centrales.

El intento de prevenir la jugada g4-g5 mediante 6 ... h6 después de 7 êg2 d5 8 exd5 2xd5 9 2xd5 exd5 10 0-0 dio ventaja a las blancas en la partida Pachman – Kan, Moscú, 1946

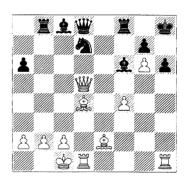
# 7 g5 包d7 8 臭e3 臭e7 9 h4 a6 10 營d2

Las blancas han conseguido ventaja en el centro, que se incrementará tras 0-0-0 y f2-f4. Razonablemente, las blancas en adelante pueden continuar su ataque en el flanco, pero ya con el apoyo de la mayoría de sus fuerzas.

# 10 ... ② de5 11 &e2 0-0 12 ② xc6 bxc6

# 13 f4 公 d7 14 h5 罩b8 15 0-0-0 d5 16 g6 營a5

16 ... fxg6 17 hxg6 h6 18 exd5 cxd5 19 ②xd5! exd5 20 營xd5+ 含h8 21 盒d4 盒f6, y ahora:



22 罩xh6+! gxh6 23 罩h1 包e5! (o 23 ... 查*g7* 24 罩xh6!) 24 罩xh6+ 查g7 25 罩h7+ 查xg6 26 暨h1!!, y las blancas ganan.

# 17 gxh7+ 空h8 18 営dg1 營b4 19 b3 dxe4 20 臭d4 e5 21 fxe5 c5 22 臭c4! 営d8

Si 22 ... cxd4 23 ₩g2.

# 23 罩xg7! cxd4

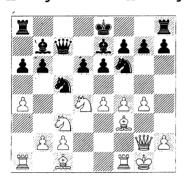
23 ... 空xg7 24 營g2+, y a cualquier retirada del rey, 25 置g1.

# 24 宮hq1 盒f8 25 營h6, y las blancas ganaron.

Es muy instructiva la maniobra con cuya ayuda las blancas obtuvieron ventaja en la siguiente partida, siempre apoyándose en el mismo método de acción: del flanco al centro.

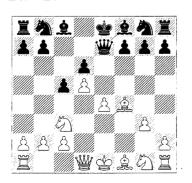
# N. Kopaev – V. Alatortsev Leningrado, 1938

1 e4 c5 2 인f3 d6 3 d4 인f6 4 인c3 cxd4 5 인xd4 a6 6 일e2 e6 7 0-0 빨c7 8 a4 b6 9 f4 인bd7 10 일f3 일b7 11 g4! 인c5 12 빨e2 일e7 13 빨g2!



Previniendo el golpe central típico de esta variante, d6-d5, las blancas después llevaron hasta la victoria su ataque en el flanco.

## E. Bogoljubow – A. Alekhine Alemania 1934



#### 7 ... q5!

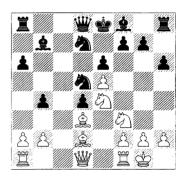
Con esta jugada, asestando un golpe en el flanco, Alekhine obtiene el control sobre las casillas centrales negras.

#### 8 호e3 회d7 9 회f3 h6 10 쌜d2

"Era inútil 10 ₺b5 debido a 10 ... \$\delta d8!"
Alekhine.

10 ... 夕gf6 11 0-0-0 夕g4 12 息e2 息g7 13 當hf1 夕xe3 14 營xe3 a6 Las negras tienen clara ventaja en el centro.

V. Chejover – V. Pirc Moscú 1935



La posición de las blancas en el centro es bastante sólida: peón e5, caballos e4 y f3, alfil d3, columna semiabierta "e". En efecto, no es fácil para las negras atacar de frente la plaza de armas central enemiga. Pero, como ya sabemos, existe una maniobra de flanco envolvente, y las negras recurren a ella. Siguió:

# 15 ... g5! 16 🖄 xd4

Las blancas se dan prisa en capturar el peón antes de que la dama negra lo defienda desde la casilla b6. Por ejemplo, 16 匿e1 增b6 con la peligrosa amenaza g5-g4.

## 16 ... 🖾 xe5

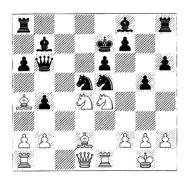
Un cuadro raro: las cuatro casillas centrales están ocupadas por la "caballería". Pero mientras los caballos negros están situados con bastante comodidad, los blancos no consiguen mantener su posición.

# 17 鼻c2 營b6!

Las blancas no pueden aprovechar de ninguna manera la debilitación en el flanco de rey, provocada por la jugada g7-g5, porque su caballo está colgado.

# 18 &a4+ 空e7 19 罩e1

Las blancas no quieren ceder el centro sin lucha y defienden indirectamente el caballo d4.



Una posición excepcionalmente curiosa: el rey blanco está a cubierto en el flanco, el negro se encuentra en el centro; las blancas tienen en juego cinco piezas, las negras cuatro. A pesar de ello, la posición de las bancas es muy penosa.

# 19 ... 臭g7!

A excepción de las torres, todas las piezas negras ejercen una enorme presión sobre el centro, repeliendo de allí a las piezas enemigas. Se amenaza, en primer lugar, 20 ... 豐xd4! 21 魚xg5+ hxg5 22 豐xd4 分f3+ y 23 ... 魚xd4 Por ejemplo: 20 勺g3 豐xd4 21 勺f5+ (o 21 魚xg5+ ☆f8!, pero no 21 ... hxg5 22 勺f5+!) 21 ... exf5 22 魚xg5+ ☆f8!

23 ∰xd4 ᡚf3+ v 24 ... ዿxd4.

### 20 0 c2 0 d3!

Empieza la invasión.

#### 21 **≜e**3

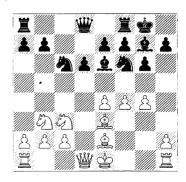
21 ... ②xe3 22 營xd3 ②d5 23 ②e3 罩hd8 24 ②f5+ 含f8 25 ②xg7 空xg7 26 營g3 ②f4! y 12 jugadas después las blancas abandonaron

Como conclusión quiero detener la atención del lector en un ejemplo, en el que se manifiesta con especial agudeza la íntima conjunción interna entre centro y flanco.

# 1 e4 c5 2 ව් f3 d6 3 d4 cxd4 4 ව් xd4 ව් f6 5 ව් c3 g6 6 ፪e2 ፪g7 7 ፪e3

En la variante 7 0–0 \$\overline{\Omega}\$c6 8 \$\overline{\Omega}\$b3 0–0 9 f4 las negras disponen de una fuerte jugada de flanco para atacar el centro blanco: 9 b5!, colocando el peón bajo un doble ataque. Por ejemplo, 10 \$\overline{\Omega}\$xb5 \$\overline{\Omega}\$xe4! 11 \$\overline{\Omega}\$xc6

# 7 ... 夕c6 8 夕b3 0-0 9 f4 臭e6 10 g4!



La última jugada fue propuesta por el jugador moscovita de primera categoría P.

Rabinovich y utilizada por primera vez en la práctica por Botvinnik en partidas con Kan y Levenfisch, III Torneo Internacional de Moscú, 1936 Las blancas, dejando el rey en el centro, empiezan un ataque de flanco.

Para frustrar este ataque, las negras asestan un fuerte golpe en el centro.

#### 10 ... d5!

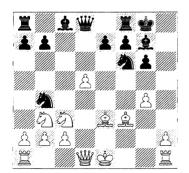
Es peor 10 ... 2 a5 por 11 g5, teniendo preparada a 11 g5 11 ... 2 xe4, y a 11 e5, 11 ... d4! 12 exf6 2 xf6! etc.

Sin embargo en respuesta a esto sigue 11 , f5!

La lucha entre el flanco y el centro continúa. El objetivo de esta jugada ya lo conocemos: ganar la batalla por el centro atacando por el flanco.

# 11 ... **\$c8** 12 exd5 **5** b4 13 fxg6 hxg6 14 **\$f3**

Parece que las blancas han conseguido su objetivo. Se han apoderado del centro. Si consiguen jugar a3, \(\begin{array}{c}\text{ \text{ d}}\text{ 2 y 0-0-0 las negras estarán mal. }\) Qué hay que hacer?



# 14 ... 🖄 xg4

¡De forma inesperada se cambian los papeles! Ahora son las negras, actuando desde el flanco, las que atacan el centro tomado por las blancas.

# 

Y las negras liquidaron el centro enemigo, conservando la igualdad material.

Pero esto aún no ha terminado. Las blancas, jugando...

#### 20 臭d4!

... centralizaron su alfil, amenazando un nuevo ataque en el flanco y las negras comienzan a tener dificultades.

En esta variante se han ideado nuevas continuaciones. Por ejemplo, es muy interesante en respuesta a 11 f5 la réplica 11 ... gxf5!?

En el ejemplo examinado se pudo constatar que:

- 1) las blancas iniciaron un ataque peligroso en el flanco (10 g4), procurando con la jugada g4-g5 primero tomar el centro, y apoyándose allí continuar el ataque sobre el rey contrario;
- 2) las negras asestaron un potente contragolpe en el centro (10 ... d5!), para refutar las intenciones ya expuestas de su adversario:
- **3)** las blancas atacando por el flanco (11 f5!) se apoderaron de la plaza de armascentral;
- **4)** las negras, aplicando la misma receta, reforzaron allí su posición;
- **5)** centralizando su alfil, las blancas continuaron el ataque en el flanco.

Así, tenemos la posibilidad de afirmar que un ataque de flanco en la apertura es

el procedimiento adicional más importante para luchar por el centro, y consiste en la renuncia a un ataque frontal en favor de un golpe envolvente por el flanco. De esta manera intentamos disminuir y debilitar la influencia de las piezas enemigas sobre el centro, para obtener allí superioridad. Solo hay que advertir que este método tiene su mejor aprovechamiento en posiciones que tienen carácter abierto o semiabierto.

El ataque de flanco en la apertura, como procedimiento de lucha por el centro, sin duda tiene un gran futuro.

# Capítulo 5 LA MOVILIZACIÓN DE LAS PIEZAS

Antes del inicio del combate ajedrecístico, ambos adversarios disponen de ejércitos con las mismas fuerzas, dispuestos en el fondo de la retaguardia. Con la primera jugada se abren las acciones de combate. De aquí en adelante, ambos bandos procuran realizar lo más rápido posible la movilización de sus piezas desde sus posiciones iniciales. Quien ponga en combate sus fuerzas más rápido y de la manera más conveniente, podrá contar con tomar una posición favorable en el centro, con apoderarse de la iniciativa.

¿Pero cómo movilizar tus fuerzas en el plazo más breve? La respuesta solo puede ser una: con una rigurosa economía de los tiempos consumidos. Cada jugada debe perseguir el objetivo de desarrollar una pieza o luchar por el centro. Cuando una jugada realiza ambas tareas es especialmente valiosa

Existen numerosos preceptos acerca de cómo movilizar las fuerzas más rápidamente. Recordemos algunos de ellos:

- 1) No jugar dos veces en la apertura la misma pieza, y aprovechar este tiempo para movilizar otra pieza;
- **2)** No perder, tiempo con movimientos inútiles de los peones de los extremos (**a** y **h**);
- 3) No mover muy pronto la dama, para

que el adversario no pueda desarrollar sus piezas con ganancia de tiempo atacándola:.

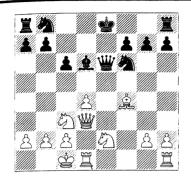
4) No realizar ataques prematuros y sin preparación con una o dos piezas, ya que el adversario las rechazará fácilmente, continuando al mismo tiempo la movilización de sus propias fuerzas; nos arriesgamos a retrasarnos en el desarrollo sin remedio.

El lector podrá obtener una noción correcta del significado de estos preceptos estudiando el material siguiente.

El Gran Maestro Nimzowitsch, hablando de que la ventaja en el desarrollo es lo ideal, ofrece la siguiente comparación didáctica: "En una carrera sería por lo menos inoportuno perder siquiera una décima del precioso tiempo para satisfacer un deseo tan inverosímil como, digamos, "marcar el paso parado"; esto le daría al adversario ana ventaja considerable. En ajedrez los movimientos seguidos de una misma pieza en la apertura son semejantes a esta "carrera sin moverse".

La infracción del principio de rápido desarrollo de las piezas frecuentemente cuesta bastante cara. Ofrecemos algunos ejemplos.

# Partida 20 A. Tolush – V. Alatortsev Gmabito de Rey Moscú, 1948



En el aspecto material las fuerzas están igualadas. Pero salta a la vista una diferencia notable en la disposición de estas fuerzas.

Todo el ejército blanco está completamente movilizado, puesto en acción y preparado para embestir inmediatamente contra el enemigo. Las negras solo tienen presta para el combate la mitad de su ejército, la otra parte aún se encuentra en el fondo de la retaguardia. De esta manera, a pesar de la igualdad material, las blancas prácticamente disponen del doble de fuerzas en combate. La difícil posición de las negras se agrava aún más debido a la insegura posición de su rey, principalmente por el carácter abierto de la posición.

¿Quiere decir esto que ya en la apertura las blancas han conseguido una posición ganada? Quien mejor puede responder a esta pregunta es la misma partida.

# 1 e4 e5 2 f4 d5 3 exd5 <sup>™</sup> xd5?

La temprana salida de la dama permite a las blancas ganar un tiempo importante. Como es sabido, la idea del contragambito elegido por las negras es la jugada 3 ... e4!

#### 45 3!

Por supuesto, las blancas aprovechan la ocasión que se les presenta.

#### 4 ... We6 5 fxe5!

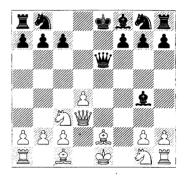
Las blancas atraen la dama a la casilla e5, para posteriormente ganar nuevos tiempos.

# 5 ... 營xe5+6 臭e2 臭g4

Las negras impiden de momento el desarrollo ∅g1-f3, pero las blancas ganan tiempo de otra manera.

# 7 d4! ₩e6 8 ₩d3

Para pasar rápidamente al ataque, las blancas fuerzan el desarrollo de su flanco de dama y planean el enroque largo.



#### 8 ... c6?

A consecuencia de la errónea 3 ... 營xd5? las negras.se han quedado retrasadas en la movilización de sus fuerzas: han tenido que mover cuatro veces la dama. Ahora tenían que desarrollar lo más rápido posible sus fuerzas, antes de que se ciernan sobre ellas amenazas directas. Debieron continuar 8 ... 心f6!, y si 9 營b5+, entonces 9 ... 營c6 Tampoco es peligrosa 9 急f4 por 9 ... 总d6! 10 營b5+ 心bd7!, y las negras se desarrollan rápidamente.

#### La movilización de las piezas

Después de 8 ... 26! las blancas igualmente tendrían ventaja por su mejor desarrollo, pero éste no tendría un carácter decisivo.

#### 9 &f4 夕f6 10 0-0-0 &xe2

Facilita el posterior despliegue de las piezas blancas; no obstante, la posición de las negras ya es difícil.

# 11 ②gxe2 臭d6

Se ha llegado a la posición representada en el primer diagrama. Una jugada más, y las negras pondrán a seguro su rey. ¡Pero ya es tarde!

#### 12 d5!

Abriendo nuevas líneas, las blancas pasan al asalto decisivo. En caso de 12 ... 遊d7 se obtiene la victoria de una manera muy bonita: 13 &xd6 遊xd6 14 dxc6! 遊xd3 15 cxb7!!, y el peón blanco se transforma en dama en la casilla a8

Tampoco ayudó a las negras.

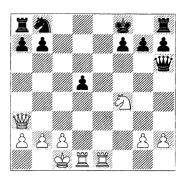
# 12 ... ② xd5

# 13 🖾 xd5 cxd5 14 👑 g3!

Las blancas se apoderan de la columna "e" ganando un tiempo.

Véase el diagrama siguiente

La parte final de la partida es muy instructiva, ya que demuestra de una manera expresiva en qué consiste en realidad la ventaja de una mejor movilización de las



fuerzas. Las blancas demostraron el método más sencillo para obtener la victoria: eliminaron en una escaramuza corta pero sangrienta (jugadas 12 a 15) las dos únicas piezas desarrolladas del enemigo, tras lo cual las fuerzas restantes tomaron prisionero al indefenso rey negro.

Las dos torres y el caballo negro, sin hacer ni una jugada, jugaron un papel estático hasta el final. La causa de una derrota tan rápida en esta partida es evidente: las negras infringieron el principio de la rápida movilización de las fuerzas con sus numerosas jugadas de dama, y más tarde con 8 ... c6?

Ofrecemos otro ejemplo relacionado con el despilfarro de tiempos.

Tras las jugadas 1 d4 2 f6 2 c4 e6 3 2 f3 d5 4 cxd5 exd5 5 2 g5 h6 las blancas juegan 6 2 f4? Esta maniobra de alfil tiene lugar en algunas variantes de apertura, donde debido a circunstancias concretas uno de los bandos comete una pérdida de tiempo. Por ejemplo, en la Defensa Nimzoindia después de 1 d4 2 f6 2 c4 e6 3 2 2 3 2 4 e3 d5 5 a3 las negras junto a la continuación 5 ... 2 xc3+ juegan 5 ... 2 e7, prácticamente (porque la jugada a2-a3 es útil para las blancas) consintiendo en la pérdida de un tiempo: 2 f8-b4-e7 en lugar de 2 f8-e7.

¿Cómo se explica semejante orden de jugadas? Todo consiste en que las negras

no quieren jugar el habitual Gambito de Dama con el desarrollo del alfil blanco a g5, y por eso eligen la Defensa Nimzoindia. Pero tras la jugada 4 e3 a las negras no les importa retroceder a los caminos regulares del Gambito de Dama incluso perdiendo un tiempo: ahora su adversario ya ha cerrado al alfil c1.

Sin embargo, sería completamente absurdo este otro orden de jugadas: 1 d4 🖒 f6 2 c4 e6 3 🖒 c3 🕏 b4 4 a3 🕏 e7??, ya que en este caso la pérdida de un tiempo importante no solo no estaría justificada, sino que permitiría a las blancas obtener una gran ventaja mediante 5 e4!

La misma pérdida injustificada de tiempo tiene lugar en la partida examinada, cuando las blancas juegan 6 億f4? En su lugar debieron cambiar en f6 y continuar el desarrollo.

#### 6... &b4+ 7 &d2??

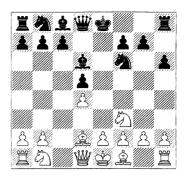
Era imprescindible desarrollar rápidamente las piezas, por ejemplo, con la jugada 7 ac3, pero las blancas luchan contra fantasmas.

#### 7 ... \$ d6!

¿Por qué al movimiento reiterado del alfil blanco se le coloca un signo de interrogación, y a la maniobra análoga del negro uno de admiración? Para encontrar la respuesta hay que observar el diagrama.

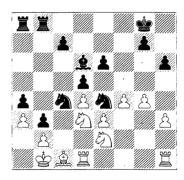
# Véase el diagrama siguiente

Las blancas han empleado sus tres últimas jugadas en la inútil maniobra \$\mathref{\textit{2}} \text{c1-g5-f4-d2}, tras la cual su alfil ocupa una posición poco atrayente; las negras las han empleado en su jugada h6 y \$\mathref{\text{s}} \text{6-b4-d6}, y como resultado su alfil está excelentemente situado en d6, mientras que el peón h6 protege al caballo f6 de la clavada.



Como en el ejemplo de la partida Tolush – Alatortsev aquí ambos bandos han movilizado el mismo número de piezas. Pero la calidad de cada movilización es distinta. El juego de las blancas irreflexivo, sin plan, ha llevado tras siete jugadas a que la ventaja esté del lado del adversario.

Luego siguió: 8 g3 公c6 9 皇g2 皇g4 10 e3 營d7 11 公c3 皇h3 12 皇xh3 營xh3 13 營e2 a6 14 0-0-0 營e6 15 公e1 b5 16 營f3 b4 17 公e2 公a5 18 公d3 公c4 19 公b1 a5 20 皇c1 公e4 21 h3 0-0 22 g4 a4 23 營f5 b3 24 營xe6 fxe6 25 f4 写fb8 26 a3



26 ... **盒xa3!** 27 bxa3 b2 28 **盒xb2 罩xb2+ 29 ②xb2 罩b8** 30 **查a1 罩xb2** 31 **②c1 ②c3**, y a una jugada del mate las blancas se rindieron.

El desprecio al principio del desarrollo rápido y racional de las piezas, en muchas partidas trajo la derrota o llevó a una posición perdida. A su vez, en otros casos, la

#### La movilización de las piezas

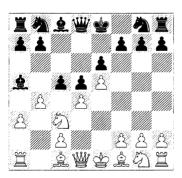
infracción del principio de la rápida movilización de las fuerzas, no tuvo consecuencias desagradables.

### V. Smyslov – M. Botvinnik Moscú, 1954

En el match por el Campeonato del Mundo entre estos adversarios se encuentra tres veces la siguiente variante de la Defensa Francesa:

# 1 e4 e6 2 d4 d5 3 ② c3 ② b4 4 e5 c5 5 a3 ② a5 6 b4!

El desarrollo acaba de comenzar, y ambos adversarios solo han sacado una pieza. Pero esto no impide a las blancas empezar enseguida una maniobra de ataque. La jugada 6 b4!, recomendada por Alekhine ya en el año 1924, enseguida lleva a una lucha aguda.



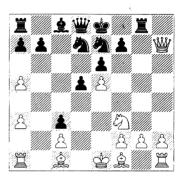
Botvinnik respondió 6 ... cxd4, no deseando exponerse a los peligros de la variante 6 ... cxb4 7 🖄 b5 bxa3+8 c3 êc7 9 êxa3.

En dos partidas del match tras las jugadas 7 ②b5 âc7 8 f4 ②e7 9 ②f3 y después ②b5xd4 las blancas consiguieron para su caballo la excelente casilla central d4. Prestemos atención: según el método del flanco al centro.

En la 9ª partida del match, en lugar de 7 ② b5, siguió una jugada nueva de ataque, pero ya por el otro flanco, **7 堂g4!** El sentido de esta jugada consiste en organizar un ataque inmediato sobre el flanco debilitado por la ausencia del alfil de rey.

Tras la respuesta 7 ... g6 la debilidad de las casillas negras es irreparable. En caso de 7 ... 호f8 las blancas pueden obtener un ataque peligroso después de 8 bxa5 dxc3 9 a4 ②c6 10 âa3+ o mediante 9 h4 seguido de 멸h1-h3-g3.

Botvinnik respondió 7 ... 包e7! y la partida continuó: 8 bxa5 dxc3 9 豐xg7 罩g8 10 豐xh7 包d7 11 包f3



Una posición muy compleja. Las blancas disponen de diversas amenazas: ataque contra el rey y el avance del peón **h** para transformarlo en dama. Las negras tienen contrajuego en el centro y en el flanco de dama. Bronstein recomienda aquí 11 ... **a** c7, y si 12 **a** 4, entonces 12 ... **a** f8 seguido de **a** f8-q6.

En la partida examinada, las blancas en plena fase de desarrollo, pasaron al ataque con la dama solitaria, sin someterse a la regla trivial de una previa conclusión de la movilización de sus fuerzas. Las restantes piezas de ambos bandos entraron en acción en el transcurso del despliegue del combate. Si las blancas hubieran retrasado solo una jugada su maniobra de ataque 7 👑 94, las negras hubieran podido jugar 7 ... 🕹 e7, con lo que ya hubiera sido

imposible destruir su flanco de rey.

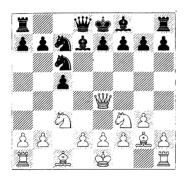
Es evidente que la jugada 7 👑 g4!, que se basa en un sistema de ataque profundamente meditado, no tiene ninguna relación con el tema de una temprana salida de la dama sin justificación, que viene fijado por otro tipo de consideraciones prematuras.

# V. Korchnoi – S. Flohr Kiev. 1954

# 1 c4 ᡚf6 2 ᡚf3 c5 3 ᡚc3 d5 4 cxd5 ᡚxd5 5 g3 ᡚc6 6 皇q2 ᡚc7

Las negras procuran construir un esquema de centro de piezas y peones que ya conocemos.

# 7 ₩a4 单d7 8 ₩e4



¡Una maniobra de dama poco habitual! Las blancas cometen un "terrible pecado" de acuerdo con dos reglas del ajedrez: pierden dos tiempos en el movimiento de la misma pieza y, además, quien lo hace es la misma dama, que contra lo indicado en la apertura, permanece en el centro del tablero, donde puede exponerse al ultraje de las piezas y peones enemigos.

Korchnoi, sin embargo, no se deja confundir por este tipo de consideraciones dogmáticas. Tratando la posición bajo un enfoque estrictamente concreto, encontró

la posibilidad de llevar la dama al centro, incluso invirtiendo para ello dos tiempos. Korchnoi advirtió que no es fácil para su adversario atacar la dama blanca, que impide la jugada e7-e5.

#### 8 ... e6

Las negras continúan desarrollándose, suponiendo tal vez que la maniobra de las blancas resulte mala por sí misma.

#### 9 0-0 \(\mathbb{Q}\)e7 10 d4!

Las blancas se liberan en el centro e incrementan la presión sobre la posición enemiga por la gran diagonal y por las columnas "c" y "d".

10 ... cxd4 11 ②xd4 0-0 12 営d1, y algunas jugadas después se hizo evidente que las negras no se encuentran bien. En esencia, la maniobra 營d1-a4-e4 proporcionó la ventaja de las blancas, y contra ella las negras no encontraron una réplica suficiente.

En la siguiente partida tuvo lugar una maniobra idéntica de dama, con los colores cambiados.

#### Partida 21

# V. Makogonov – I. Lipnitsky Gambito de Dama

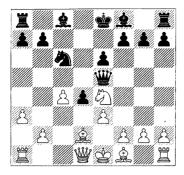
Leningrado, 1953

# 1 d4 ② f6 2 c4 e6 3 ② c3 d5 4 ② f3 c5 5 e3 ② c6 6 a3 ② e4 7 ② xe4 dxe4 8 ② d2 cxd4 9 ③ xe4

Las negras tienen a su disposición varias posibilidades, por ejemplo 9 ... a5, para prevenir b2-b4, o 9 ... e5, pero aquí se detuvieron en la maniobra.

# 9 ... ₩a5+ 10 &d2 ₩e5!

Véase el diagrama siguiente



¿Cómo puede decirse, prescindiendo de la posición, que la temprana salida de la dama es indeseable? Desde luego, aquí la dama ejerce una presión muy desagradable sobre el enemigo precisamente desde el centro. Ya amenaza ganar peón con d4xe3.

### 11 營c2 息e7

Era muy atractiva 11 ... f5 12 句g3 dxe3 13 fxe3 (13 愈xe3 f4!) 13 ... 愈c5 14 凹d3 0-0 y 15 ... 單d8 con gran ventaja negra, pero esta continuación se refuta mediante 12 句5! dxe3 13 愈xe3! f4 14 句f3! y después 愈e3-d2-c3 con ventaja, pero ya de las blancas.

Con la jugada 11 ... \( \hat{2}e7 \) las negras cubren la casilla g5 y amenazan el avance f7-f5.

#### 12 f4

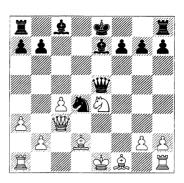
Elocuente reconocimiento de que la dama en e5 es una carga para las blancas.

# 12 ... **≌c7**

Ahora amenaza el golpe en el centro e6e5!

# 13 exd4 ② xd4 14 c3 e5! 15 fxe5 xe5

Por segunda vez en la apertura, la dama negra cae sobre e5, en esta ocasión con amenazas decisivas.



#### 16 **阜e**3

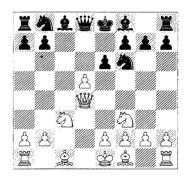
En esta jugada basaban sus esperanzas las blancas, ya que tras la retirada del caballo sigue el cambio de damas, y a 16 ... 營xe4, 17 營xd4. Sin embargo la posición centralizada de las piezas negras permite asestar un golpe decisivo.

### 16 ... 臭h4+! 17 包f2

También perdía 17 g3 豐xe4 18 豐xd4 豐xh1 19 豐xg7 單f8 20 gxh4 豐e4! o 17 空d2 0-0 18 拿xd4 單d8 etc.

17 ... ② c2+ Las blancas abandonaron debido a la pérdida de pieza, 18 豐xc2 豐xe3+19 豐e2 皇xf2+.

En el Torneo de Candidatos (Zurich, 1953) se encuentra tres veces la variante: 1 d4 ②f6 2 c4 e6 3 ②c3 d5 4 ②f3 c5 5 cxd5 cxd4 6 營xd4



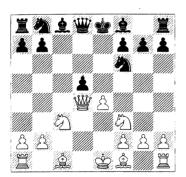
Está claro que si Geller, Stahlberg y Najdorf hubieran aplicado rigurosamente la regla sobre la inconveniencia de una temprana salida de la dama, entonces no habrían hecho esta jugada contra Keres. Seguramente se guiaron por un enfoque concreto de la posición: a 6 ②xd4 sigue 6 ... ②xd5 con rápido equilibrio.

La continuación 6 Wxd4 aquí no es una aventura extravagante de la dama blanca. Está unida a un sistema de juego determinado. Veamos una de las tres partidas, aquella en la que sucedieron los hechos más interesantes.

# E. Geller – P. Keres

- Zurich, 1953

#### 6 ... exd5 7 e4!



En previsión de la respuesta 7 ... 公c6 las blancas asestan un golpe enérgico en el centro y abren paso a su querido alfil f1. Ahora es malo para las negras 7 ... 公xe4 8 公xd5 營a5+ 9 b4! o 7 ... dxe4 8 營xd8+ 公xd8 9 公g5!

#### 7... 包c6 8 息b5

La dama blanca de momento no se propone abandonar el centro.

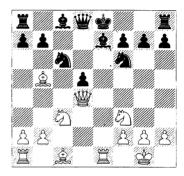
#### 8 ... 5 xe4 9 0-0!

Sacrificando peón, Geller juega de acuer-

do con su estilo agudo. Era más débil 9 ②xd5 por 9 ... 暨a5+, pero merecía atención 9 ②xe4 dxe4 10 暨xe4+ 暨e7 11 暨xe7+ §xe7 12 ②e5.

#### 9 ... ②f6!

#### 10 罩e1+ 臭e7



# 11 ₩e5?

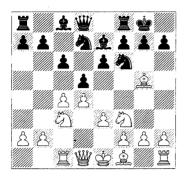
Este lamentable error no solo reduce a la nada todos los esfuerzos anteriores, sino que además permite a las negras conservar el peón con buen juego.

Geller creía que las negras no podían enrocarse por 12 &xc6 y 13 營xe7, pero cuando Keres a pesar de todo jugó 11 ... 0-0! las blancas advirtieron que a 12 &xc6 primero sigue la jugada intermedia 12 ... &d6!, y solo después 13 ... bxc6 .En lugar de 11 營e5 era necesario continuar 11 &xc6+bxc6 12 營c5 y las blancas recuperan el peón, conservando la iniciativa.

En un grado mayor que los casos examinados con la salida de la dama, esta regla trivial pierde su valor en el asunto de las jugadas de peones en la apertura. La regla de que en la apertura deben evitarse

#### La movilización de las piezas

las jugadas numerosas de peones, ya que esto dificulta la movilización de las piezas, resulta nula en aquellos casos en los que se puede demostrar que las jugadas de peones están unidas a un determinado plan de juego racional, por lo que estas jugadas no están de más, sino que son necesarias.



La posición del diagrama surge en la defensa ortodoxa del Gambito de Dama tras las jugadas 1 d4 d5 2 c4 e6 3 包c3 包f6 4 皇 g5 皇 e7 5 包f3 0-0 6 e3 包bd7 7 宫 c1 c6 En lugar de seguir con el despliegue de las fuerzas, en muchas partidas por parte de las blancas tiene lugar 8 a3 y 9 h3

¿Qué es lo que pasa? ¿No son estas jugadas una pérdida de tiempo estando en plena apertura? La respuesta puede resultar paradójica: ¡Con la ayuda de estas jugadas sin desarrollo, las blancas procuran ganar tiempo! Sin embargo todo resulta comprensible, si nos familiarizamos con algunas ideas de esta apertura.

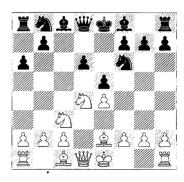
La razón es la siguiente. Las negras, para resolver uno de los principales problemas de su desarrollo, la salida del alfil c8, en respuesta a 8 âd3 a menudo recurren al denominado "sistema de descargo de Capablanca": 8 ... dxc4 9 âxc4 心e4 10 âxe7 營xe7 11 0-0 心xc3 12 萬xc3 e5.

Es fácil advertir que este sistema empieza con la captura en c4. Por eso las blancas

esperan a la jugada d5xc4, para tomar el peón c4 con el alfil en una sola jugada. En lugar de 8 êd3 dxc4 9 êxc4 cuentan con la continuación 8 a3 dxc4 9 êxc4, haciendo "gratis" la jugada a2-a3, muy útil para la lucha posterior.

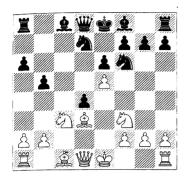
Así, la jugada 8 a3 no es una pérdida de tiempo, sino una lucha por ganar tiempos. Pero como con esta jugada las blancas no desarrollan sus fuerzas, las negras, por supuesto, no están obligadas a satisfacer los deseos del enemigo, y pueden a su vez incluirse en la iniciada lucha por el tiempo. De ello surge la variante 8 a3 a6 9 h3 萬88 Y solo tras estas jugadas, cuando las blancas juegan 10 全d3, las negras, por fin, responden 10 ... dxc4

Las jugadas de peones adquieren otro carácter cuando es el mismo sistema de apertura el que determina las numerosas jugadas de peones. Por ejemplo, en la Defensa Siciliana está muy difundida la variante Boleslavsky, que se distingue por las jugadas: 1 e4 c5 2 ②f3 d6 3 d4 cxd4 4 ②xd4 ②f6 5 ②c3 a6 6 ②e2 e5



Las blancas han economizado sus jugadas de peones y han conseguido desarrollar tres piezas. Las negras en las seis primeras jugadas han hecho cinco con peones y solo han puesto en acción una pieza. Pero nadie ha conseguido demostrar que este sistema de defensa sea malo.

Aún es más demostrativa la Variante Merano de la Defensa Eslava, que se distingue por las jugadas:

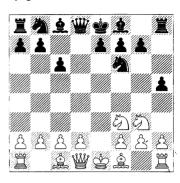


Las negras en las 10 primeras jugadas han hecho ocho (!) con peones, sin embargo no hay nada que replicar contra esto, ya que en el fondo de estas jugadas descansa un proyecto concreto (rápido desenvolvimiento del flanco de dama y enérgico ataque en el centro), cuya corrección aún no se ha conseguido poner bajo duda.

Es evidente que aquí es completamente inservible la regla que aconseja realizar en la apertura de dos a tres jugadas de peones, y aprovechar el resto del tiempo para desarrollar las piezas. Efectivamente pueden hacerse solo jugadas de peones, cuando es necesario para la realización de un proyecto ajedrecístico concreto y justificado.

En muchos casos es muy efectivo el avance temprano por ambos bandos de los peones de los extremos **a** y **h**. Así, por ejemplo, en la Defensa India de Rey las negras con frecuencia avanzan su peón a7 hasta la casilla a4

V. Korchnoi – L. Aronin Moscú. 1952 En la defensa Caro-Kann es interesante la variante 1 e4 c6 2 2 c3 d5 3 2 f3 dxe4 4 2 xe4 2 f6 5 2 g3 h5!, donde las negras efectúan cuatro jugadas de peones en las cinco primeras jugadas.



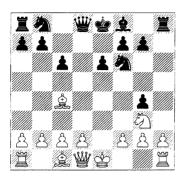
Bajo un enfoque dogmático del problema de la movilización de las fuerzas, la última jugada de las negras puede parecer mala, errónea, ya que las priva del enroque corto y no contribuye al desarrollo. Pero bajo un enfoque correcto y creativo de la posición se puede afirmar que:

- 1) la jugada 5 ... h5! es una maniobra de ataque cuyo objetivo es impedir el desarrollo tranquilo del flanco de rey blanco;
- 2) por eso la pérdida del enroque corto es poco importante. Las negras enseguida se enrocarán en el lado largo;
- **3)** una jugada atípica como 5 ... h5! permite desde el mismo inicio dar a la partida un carácter tenso, combativo, lo que, sin duda, es muy importante.

La partida continuó: 6 **息c4 息g4** 

El maestro A. Chistiakov, en el resumen teórico del torneo, escribe que Aronin con su última jugada "cometió un error evidente". Esta opinión, sin duda influenciada por el resultado de la partida, me parece que no tiene fundamento. Tras lo sucedido en la partida...

**7 ②e5 e6 8 ②xg4** en lugar de **8 ... ②xg4?** las negras debieron continuar 8 **...** hxg4!, que es la conclusión lógica de la idea 5 **...** h5.



En ese caso las negras dispondrían de una fuerte presión en la columna "h", mientras que el peón g4 restringiría sensiblemente el flanco de rey enemigo. De esta manera, el error evidente no fue el indicado por A. Chistiakov, 6 ... \( \hat{2}\) g4?

Junto a 6 ... 294 también es posible para las negras continuar con el avance del peón h. En el siguiente ejemplo el avance impetuoso del peón h ofreció a las negras una rápida victoria.

Partida 22
V. Schuster – K. Karls
Defensa Caro-Kann
Bremen 1914

# 

Expulsando el caballo a e2, las negras dificultan el desarrollo del flanco de rey enemigo.

### 7 **\$xf6**

Las blancas tienen intención de llevar su caballo al centro y para ello eliminan el caballo f6. Pero les espera una sorpresa desagradable.

#### 7 ... hxg3!

Ahora se encuentran amenazados el alfil f6 y el peón h2, por eso la siguiente jugada de las blancas es forzada.

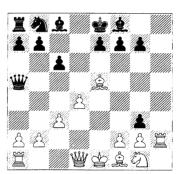
#### 8 e 6 買xh2! 9 買xh2

El peón negro **h** ya ha alcanzado la tercera fila y se encuentra envuelto en una fuerte "marejada". Es totalmente comprensible: cualquier peón puede convertirse en dama. Y aquí para alcanzar el objetivo soñado solo queda superar dos filas.

En ayuda de este ambicioso peón acude la dama, ofreciéndose en sacrificio, para resucitar de nuevo solo dos jugadas después. Siguió:

# 9 ... ₩a5+! 10 c3

[10 \d2 gxf2+!]

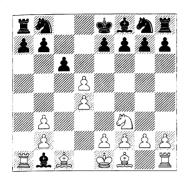


10 ... **營xe5+!! 11 dxe5 gxh2**, y la vertiginosa carrera del peón negro (h7-h5-h4xg3xh2) terminó con su transformación en dama.

Una idea semejante de transformación de un peón en dama en una fase tan temprana de la apertura fue la base de la combinación que se produjo en la siguiente partida.

C. Schlechter – J. Perlis
Carlsbad, 1911

1 d4 d5 2 包f3 皇f5 3 c4 c6 4 營b3 營b6 5 cxd5 營xb3 6 axb3 皇xb1



Las negras decidieron eliminar previamente el caballo b1, para prevenir su salto a c3 y b5, pero las blancas vieron más lejos y jugaron **7 dxc6!** 

Si ahora las negras responden 7 ... \(\frac{1}{2}\)e4, para salvar el alfil y prevenir cxb7, entonces las blancas ganan mediante 8 \(\frac{1}{2}\)xa7 9 c7!, y en la décima jugada el peón se transforma en dama. Perlis jugó 7 ... \(\frac{1}{2}\)xc6, pero después de 8 \(\frac{1}{2}\)xb1 se quedó sin peón.

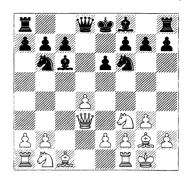
Para terminar, un último ejemplo sobre las jugadas de peones en la apertura.

P. Keres – I. Lipnitsky Moscú, 1950

Véase el diagrama siguiente

Siguió **9 ... hó 10 🖄 bd2 aó** ¿Qué sentido tiene esta jugada, en apariencia inútil?

La particularidad de esta posición consiste en la lucha por el dominio del punto e4.

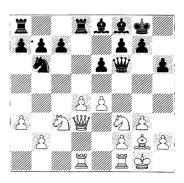


Si las blancas consiguen jugar e2-e4, la posición de las negras puede ser difícil, ya que con el alfil en c6 no se puede atacar el centro blanco mediante c7-c5.

Se advierte que en la 8ª jugada se ha colocado un signo de admiración. En una partida jugada con anterioridad Smyslov – Keres, Match-torneo por el Campeonato del Mundo, La Haya 1948, las blancas en lugar de 8 0-0! jugaron 8 2c3, y en respuesta a esto siguió 8 ... 2b6 9 2d3 2b4!

Es cierto que las blancas podían jugar aquí e2-e4, por ejemplo tras 10 0-0 0-0 11 皇5 h6! 12 皇xf6 營xf6 13 e4, pero las negras conseguían recomponerse jugando 13 ... 實fd8! 14 賈ad1 會8! 15 a3 管f8!

Esta magnífica reagrupación de fuerzas, dirigida a la preparación de un ataque al centro blanco con c7-c5, la realizó Alekhine en una partida con Junge (Praga, 1942).



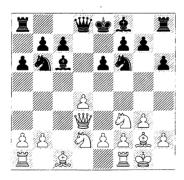
Como se ve comparando la posición con el diagrama precedente, las blancas en lugar de la jugada ②b1-c3 jugaron más fuerte: 8 0-0! ②b6 9 營d3 ¿Qué juegan ahora las negras? Desde luego 9 ... ②b4 parece un golpe al aire. Por otra parte, tras la respuesta 9 ... ②e7 10 ②g5 h6 11 ②xf6 ②xf6 12 ②c3 0-0 13 e4 las negras no consiguen realizar la efectiva reagrupación de fuerzas alekhiniana, ya que su dama no tiene una casilla adecuada. Tras 13 ... 營e7 se pierde el alfil f6; tras 13 ... 營d7 el alfil c6 está privado de una posible retirada. Se puede retroceder enseguida con el alfil a e8, pero entonces se encuentra encerrada la torre f8.

Las negras eligieron la respuesta 9 ... h6, que permite manțener el caballo en f6 para la lucha por el centro. La partida continuó:

#### 10 分bd2

A 10 ②c3 seguiría, por supuesto, 10 ... âb4!, pero ahora a esta jugada de alfil las blancas juegan sencillamente 11 e4! con la amenaza 12 ②e5. Por eso las negras respondieron.

#### 10 ... a6



No debe pensarse que a las negras les agrade perder tiempo en la apertura con este avence de un peón lateral. La jugada a7-a6 permite luchar con éxito contra la jugada e2-e4 no solo a la jugada siguien-

te (por 11 ... \$\overline{D}\$5) sino también posteriormente, ya que las negras tienen la posibilidad de realizar la maniobra \$\overline{C}\$6-b5 y c7-c5 con la idea de atacar el centro blanco.

Como es fácil observar, tampoco en esta ocasión las blancas pudieron realizar la receta patentada para la apertura. En esta fase de la partida, las negras realizaron conscientemente dentro de su propio desarrollo dos jugadas con los peones de los extremos 9 ... h6 y 10 ... a6, ya que vieron que era el mejor procedimiento concreto para luchar contra la estrategia blanca.

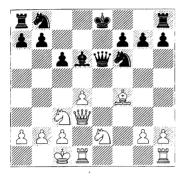
Podrían examinarse decenas de ejemplos con una temprana salida de la dama o con el avance inútil de los peones, pero me parece que con los ejemplos ofrecidos es suficiente para demostrar con claridad que las reglas del ajedrez deben utilizarse con mucho cuidado, y aplicarlas solo con unas condiciones concretas de la posición.

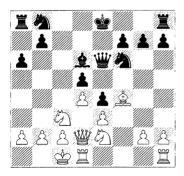
En la partida Tolush – Alatortsev, el menosprecio del principio de la rápida movilización de las fuerzas resultó fatal para las negras; sin embargo en los últimos ejemplos el principio del rápido desarrollo de las piezas no jugó un papel decisivo, mientras que un enfoque concreto sobre la posición creada demostró la importancia que tienen otros factores.

En la partida Keres – Lipnitsky, las negras pudieron permitirse las jugadas de peones 9 ... a6 y 10 ... h6 porque sopesaron concretamente:

- 1) la utilidad de estas jugadas en el plan general de despliegue de la lucha;
- 2) la ausencia por parte del enemigo de la posibilidad de aprovechar la ventaja temporal en el desarrollo de las piezas.

Así, en unos casos, la infracción del principio de la rápida movilización de las fuerzas trae grandes dificultades, la destrucción, y en otros casos, resulta impune. Para orientarnos mejor sobre esta cuestión, observemos los siguientes diagramas.





Las blancas tienen en acción casi el doble de piezas. En el primer diagrama (tomado, recordemos, de la partida Tolush – Alatortsev) esto aseguró a las blancas una rápida victoria, en el segundo, la posición de las negras es sólida, y no se ve cómo pueden aprovechar las blancas su ventaja en el desarrollo.

¿Dónde está la diferencia?

En el primer caso la posición tiene un carácter abierto. Las columnas abiertas, las diversas posibilidades de un juego vivo de piezas, permiten a las blancas pasar inmediatamente al ataque.

En el segundo caso la posición tiene un carácter cerrado. Las columnas centrales están sólidamente cerradas por una doble barrera de peones, por lo que las posibilidades de maniobra con las piezas están considerablemente limitadas. Para las blancas es difícil romper el frente y organizar una invasión de sus fuerzas bien dispuestas.

Aquí se puede establecer una analogía con las acciones de combate de un ejército auténtico. Es sabido que con la presencia de una línea defensiva contínua unas fuerzas reducidas consiguen contener a las fuerzas del otro bando que disfrutan de una gran superioridad numérica.

Por el contrario, cuando esta línea desaparece, y la defensa consiste solo en focos aislados de resistencia, es bastante fácil encontrar la posibilidad de romper y penetrar en la retaguardia enemiga.

Lo mismo sucede en ajedrez: cuanto más abierto es el carácter de la posición, más fuerte es la ventaja en el desarrollo de las piezas. Y lo contrario: en las posiciones cerradas y semicerradas están más justificadas las pérdidas de tiempo cometidas bajo estas condiciones.

¿Cuándo, puede considerarse justificada la pérdida de tiempo en la apertura? La respuesta depende de cuánto control se tenga sobre el centro en ese caso.

En los ejemplos examinados la pérdida de tiempo en la apertura estaba íntimamente relacionada con el éxito en la lucha por el centro, por ejemplo, la maniobra de Korchnoi 營d1-a4-e4 en su partida con

#### La movilización de las piezas

Flohr o las jugadas de peones h7-h6 y a7a6 en la partida Keres – Lipnitsky.

Así sucede en la Variante Merano: las negras, en las 10 primeras jugadas, hacen 8 de peón, pero de esa manera luchan enérgicamente en el centro, aniquilando los peones **d** y **e** del enemigo.

Es conocida la afirmación de Alekhine de que "solo podemos perder tiempo en estas posiciones si esto nos da la firme posesión de unos puntos", pero a nuestro parecer también debe comprender un estrecho vínculo con el centro.

Este vínculo entre la movilización de las piezas y el centro es totalmente comprensible. Como ya dijimos, estos dos principios son muy importantes, son los principios que determinan la apertura. Si uno de los bandos infringe el principio de la rápida movilización de las fuerzas, puede hacerlo solo porque bajo unas circunstancias concretas de la posición, cumple con éxito el otro principio fundamental sobre el centro.

A este respecto parece necesario y oportuno detenernos en una cuestión de excepcional importancia: hasta qué punto son eficaces las reglas y principios ajedrecísticos.

# Capítulo 6 VALORACIÓN DE LA POSICIÓN

Examinando partidas de ajedrez, tomamos conocimiento con numerosas posiciones diversas, que sucesivamente surgen sobre el tablero. En muchos casos, la mayor parte de las posiciones se encuentran en el pensamiento del ajedrecista, cuando éste hace el cálculo de variantes.

En efecto, cualquier variante es una cadena ininterrumpida de determinadas posiciones que se siguen una a la otra. Es evidente que la fuerza de un ajedrecista es proporcional al número de posiciones correctas que es capaz de calcular. Triunfa quien tiene más profundidad y clarividencia a la hora de valorar las posiciones que surgen en el proceso de la lucha o en el cálculo de variantes.

De esta manera, el arte de valorar una posición de una manera correcta y objetiva es un factor decisivo en la fuerza de un ajedrecista, que le dicta la elección de la decisión correcta.

Sin embargo es bastante difícil valorar objetivamente una posición, especialmente en las condiciones del juego práctico con un tiempo limitado para pensar las jugadas.

La idea excepcionalmente importante de que las acciones del ajedrecista deben derivarse de una correcta valoración de la posición, fue propuesta por primera vez por el primer Campeón del Mundo de ajedrez Willhem Steinitz, y su aportación al desarrollo de la teoría del ajedrez fue enorme.

Antes de Steinitz reinaba de una manera absoluta la noción idealista de que las brillantes combinaciones ajedrecistas, los valientes ataques, las agudas trampas, eran la manifestación de cierta "chispa divina", de una inspiración especial del ajedrecista, que creaba estas combinaciones "de la nada", solo con la fuerza de su genio.

Los ajedrecistas del periodo romántico sacrificaban piezas y peones a diestro y siniestro con extraordinaria ligereza, confiando en que llegaría el momento de terminar la partida con una combinación inesperada.

Cuando semejante método de juego triunfaba, solían aparecer partidas que sorprendían por su belleza, agudeza y esplendor. A algunas de ellas sus contemporáneos les dieron nombres especiales, como la "inmortal" o la "siempreviva". Por ejemplo, Steinitz dijo de la partida Anderssen – Dufresne: "Esta partida nunca marchitará la corona de laurel de Anderssen".

El principal mérito de Steinitz consiste en que dio a la teoría del ajedrez unos fundamentos materiales: demostró que en el ajedrez lo primero, lo más importante, es la posición en el tablero, que es el punto de partida para la creación de ideas.

Pero no es suficiente proclamar que la valoración de la posición es lo principal, lo más importante, era imprescindible demostrar con qué medidas debemos abordar estas posiciones, su valoración. Steinitz elaboró una serie de "medidas" a este respecto. Esto es lo que escribe acerca de ello el Gran Maestro Kotov en su libro "Herencia ajedrecística de Alekhine":

"El primero que formuló de una manera completa las leyes fundamentales del juego de ajedrez fue el primer campeón mundial, W. Steinitz.

Antes de Steinitz hubo maestros que descubrieron aisladamente importantes leyes posicionales. Así, por ejemplo, Philidor y Petrov proporcionaron unas ideas generales del papel de los peones en la lucha ajedrecística, mientras que Morphy reveló en sus interesantes partidas, grandes conocimientos sobre el desarrollo rápido de las piezas. Steinitz generalizó la investigación y los pensamientos ajedrecísticos de sus predecesores, y formuló las leyes del juego posicional en el ajedrez.

Él indicó cómo debemos valorar una posición. A semejanza de un químico, que puede estudiar la composición de una sustancia descomponiéndola en sus elementos más simples, así el maestro de ajedrez puede llegar a evaluar la bondad de una posición analizándola, desmontándola en "partes integrantes". Estas partes son: correlación de la fuerza material, la situación de las piezas, casillas fuertes y débiles, líneas abiertas, entre otras.

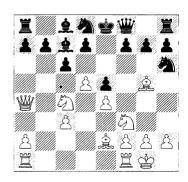
Comparando la correlación de los elementos positivos y negativos en la posición de las blancas y de las negras, el maestro puede fijar con relativa exactitud si la posición es ventajosa para él o para su adversario. Este importante descubrimiento de Steinitz sirvió de empuje al desarrollo de la teoría y al perfeccionamiento de los ajedrecistas.

Como resultado del establecimiento del método de las leyes de la posición y de los elementos que la componen, Steinitz formuló una serie de principios y reglas que debían guiar al ajedrecista en su juego. Por ejemplo: "no cree puntos débiles en su campo", "lleve sus torres a la columna abierta", etc. La formulación de estos principios fue indudablemente un mérito histórico de Steinitz ..."

En el ajedrez actual el mundo ha asimilado completamente la tesis de que la valoración objetiva de la posición es esencial para elegir la jugada o el plan correcto. Sin embargo las mayores, las más importantes, las principales discrepancias, surgieron por otra cuestión: el método para valorar una posición de una manera correcta, objetiva.

Steinitz, no interesado en la debida medida en las particularidades concretas de posiciones aisladas, claramente sobrevaloró la importancia de los principios y reglas establecidos por él mismo, creyendo que eran útiles para todos los casos posibles. En este sentido son característicos sus comentarios sobre la siguiente posición, tomada de su primera partida del match telegráfico con Chigorin, 1890-91.

M. Chigorin – W. Steinitz Match (1)



"Mi adversario conduce el ataque como en la mayoría de las partidas de match que nos

enfrentó, como un representante de la vieja escuela. Él confía en la utilidad del avance de los peones, e incuso en sacrificar uno o algunos de ellos con el objetivo de crear dificultades a su adversario en el flanco de rey o encerrar sus piezas.

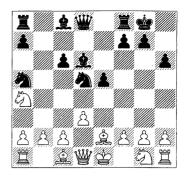
Pero yo afirmo que el rey es una pieza fuerte, que en la mayoría de los casos puede defenderse a sí mismo, y que Chigorin para realizar su método de ataque precisaba poner en juego sus piezas pesadas, restringiendo sus piezas menores. Yo afirmo también que mis piezas menores estarán bien desarrolladas, mientras que los peones de Chigorin, demasiado avanzados, no teniendo la posibilidad de retroceder, serán un objetivo para mi futuro contraataque. Ahora tengo un peón de más; probablemente lo perderé, pero a cambio mi posición mejorará".

Esta valoración categórica tiene un carácter escolástico. Steinitz, en efecto, más de una vez consiguió rechazar un fuerte ataque sobre su rey, pero de ahí a la afirmación general de que el rey en el medio juego, sometido a un ataque directo, es una pieza fuerte, despierta dudas y en menor medida es una exageración. Todo depende de las circunstancias concretas.

Steinitz dice que la inclusión en la lucha de las piezas pesadas blancas restringe la acción de sus piezas menores. ¿Por qué restringen, y no apoyan o refuerzan? Incomprensible. En lo que respecta al empleo o utilidad del avance o sacrificio de los peones, es una cuestión que trata de una manera abstracta, y no en estrecha relación con el plan de ataque general.

No menos demostrativos son los comentarios de Steinitz a la siguiente posición, que surge en la segunda partida del mismo match telegráfico.

> W. Steinitz – M- Chigorin match (2)



"Tengo seis peones en su posición inicial, lo que de acuerdo a mi teoría, me ofrece una gran ventaja, especialmente para el final, cuando es muy importante disponer a tu criterio de la posibilidad de avanzar los peones una o dos casillas.

Además, ninguna de mis piezas puede ser atacada pronto por los peones enemigos".

En su práctica Chigorin se aferra principalmente a sus propias orientaciones creativas. Esto es lo que escribió para valorar la posición que se ofrece en el diagrama precedente:

"No me considero perteneciente a esta o aquella Escuela; no me guío por teorías y consideraciones abstractas sobre la relativa fuerza de las piezas, etc., pues el único tema en cuestión que a mí se me presenta en una u otra posición de una partida, es qué puedo utilizar para realizar un análisis detallado y exacto. Cada una de mis jugadas es el resultado de la posible conclusión de una serie de variantes, en las cuales los teóricos principios del juego<sup>8</sup> pueden tener solo una escasa importancia".

No es por casualidad que haya escogido precisamente estas partidas del match por telégrafo. Resulta que en su manual de ajedrez "The modern Chess Instructor",

<sup>8</sup> Por lo visto, se trata solo de los principios teóricos establecidos, pero no de los principios teóricos en general. (Nota del autor)

Steinitz valoró ambas variantes como favorables al bando que tiene un peón de más. Chigorin defendía el punto de vista totalmente contrario, considerando que el peón de menos lo compensaba con creces la iniciativa adquirida.

Chigorin propuso dirimir esta discusión en un match telegráfico a dos partidas. En las condiciones de juego por telégrafo, ambos adversarios disponían de tiempo suficiente para pensar las jugadas, lo que casi excluía el elemento casualidad en el resultado.

Con una victoria brillante en ambas partidas, Chigorin demostró el triunfo de su propio y creativo enfoque concreto de la posición, sobre los abstractos razonamientos escolásticos de Steinitz.

En la transformación en dogmas incuestionables de las útiles reglas y principios ajedrecísticos de Steinitz, jugó un papel destacado su discípulo, el Gran Maestro Siegbert Tarrasch, del que Lasker, ajeno al dogmatismo ajedrecístico, advirtió acertadamente que "repetía muchas veces ideas saludables sobre el juego posicional, pero, por desgracia, no demostró ningún entendimiento, y quizás, respeto por lo único e incomparable".

En su literatura Tarrasch a menudo realiza expresiones ajedrecísticas mucho más dogmáticas que las de Steinitz. A este respecto es curioso advertir que Chigorin, que jugó tanto con Steinitz como con Tarrasch decenas de partidas de torneos y los conoció íntimamente, tenía otra impresión, y en una ocasión declaró que Tarrasch, aunque discípulo de Steinitz, era más flexible, menos obstinado en la asimilación de los dogmas, lo que hacía de él un adversario más peligroso en el juego práctico.

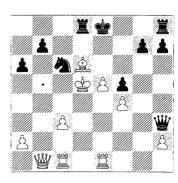
El mismo Tarrasch, replicando a las nu-

merosas acusaciones de dogmatismo, en uno de sus libros insertó un artículo en el que ironiza acerca de una de las reglas ajedrecísticas promulgadas por él e interpretadas de una manera excesivamente directa, sin atender a las exigencias de la posición. Así, por ejemplo, Tarrasch propone corregir una de sus reglas, la que dice que en el final la torre debe situarse detrás de los peones, añadiendo irónicamente-"si esto resulta favorable". El enorme mérito de Alekhine v Botvinnik, seguidores de la escuela nacional de ajedrez de Chigorin, consiste en que ellos incluveron como único método correcto el acceso a la valoración de la posición, cuya esencia es establecer la verdad objetiva mediante el análisis

Esto no significa que se reduzca a la nada el conocimiento de las diversas reglas y principios del ajedrez. Por supuesto su importancia es elevada, pero no hay que tratarlas de una manera dogmática, sino creativa, con un estudio natural y concreto de todas las posibilidades encerradas en la posición.

Explicaremos la esencia de este método con una serie de ejemplos.

M. Chigorin – H. Caro Viena 1898



"Cuando se representó en el tablero mural esta atractiva posición, algunos especta-

dores advirtieron al director del torneo que al parecer, en el lugar de la dama blanca habían colocado al rey, y en el del rey, a la dama<sup>49</sup>.

En efecto, el rey blanco en el mismo centro del tablero tiene un aspecto tragicómico. Algunas veces, en mis clases, propongo valorar esta posición. Muchos tomaban el bando de las negras, persuadidos por la posición centralizada del rey blanco.

Un joven ajedrecista, sospechando el engaño, rápidamente valoró la posición a favor de las blancas. A la pregunta de qué había motivado semejante decisión siguió una respuesta muy curiosa: "Porque es evidente que si las blancas están mal no nos hubiera hecho esta pregunta".

Pero en ajedrez semejante evidencia a veces se vuelve en su contra. Esta circunstancia en su época incluso indujo al Gran Maestro Reti a decir: "A nosotros, los jóvenes, no nos interesan las reglas, sino las excepciones".

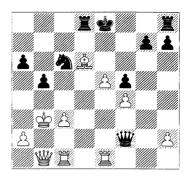
Chigorin valoró la posición del diagrama conforme a un enfoque concreto, partiendo de orientaciones creativas, expresadas en la siguiente frase: "La habilidad para combinar, la capacidad de encontrar en cada posición la jugada más conveniente, es lo más importante en la ejecución del plan concebido, más que cualquier principio, o, por decirlo claramente, es el único principio en el juego del ajedrez que posee esta denominación".

En la partida siguió: 25 ... **曾g2+ 26 堂c4** b5+27 **空d3 曾f3+28 堂c2 曾f2+29 堂b3** 

Véase el diagrama siguiente

#### 29 ... 罩c8

9 Del libro del Torneo (Nota del autor)



gras hacen tablas, si las blancas capturan el caballo: 31 含xa5 宮c4 32 象b4 幽a7 33 幽xf5 幽c7+ 34 含xa6 幽c6+! 35 含a5 幽a8+36 含xb5 幽c6+ etc.; pero tras la defensa 31 宮c2! 宮c4+ 32 含a3 幽xf4 33 幽d1 el curso de la partida casi no cambia: si, por ejemplo, 33 ... 宮a4+ 34 含b2 幽c4, entonces 35 含b1 幽e6 (de lo contrario e5-e6) 36 幽f3 o 36 象b4! etc."

## 30 宮c2 營xf4 31 空b2 包a5 32 空a1 營c4 33 e6!

Asegurado su rey, las blancas pasan al ataque.

#### 33 ... ② c6 34 ₩d1 h5

"Era mejor, desde luego, 34 ...  $\Xi$ d8, pero en ese caso, lo mismo que tras 34 ... g6, las negras seguirían con una posición restringida y no conseguirían poner en juego su torre de rey, por ejemplo, 34 ...  $\Xi$ d8 35  $\Xi$ e3  $\triangle$ e7 36  $\Xi$ d2  $\triangle$ g6 37  $\triangle$ b4 etc."

## 35 ≌g1 ≌h7

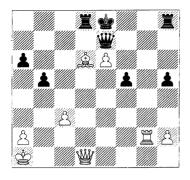
"Esto no impide a las blancas capturar el peón. Era más interesante el final que se produce tras la defensa 35 ... 罩d8 36 罩xg7 凹h4 37 罩cq2 白e7 38 罩xe7+ 凹xe7

Véase el diagrama siguiente

Entonces sigue 39 쌀xh5+! 뜀xh5 40 뙤g8+

10 Comentario de Chigorín (Nota del Autor)

11 Chigorín

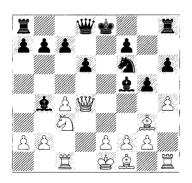


₩f8 41 \xf8#"12.

**36 宮xg7!**, y las negras abandonaron. ¡El enfoque concreto de la posición obtuvo aquí un éxito rotundo!

P. Keres – K. Richter Munich, 1942

1 c4 e5 2 ②c3 ②f6 3 ②f3 ②c6 4 d4 exd4 5 ②xd4 &b4 6 &g5 h6 7 &h4 g5 8 &g3 d6 9 罩c1 ②xd4 10 營xd4 &f5 11 h4



La última jugada de las blancas parece muy fuerte. Su justificación puede estar en la siguiente valoración:

- 1) 11 ... g4 12 h5! con la amenaza 13 &h4;
- 2) 11 ... &c5 12  $\mbox{$\overset{\circ}{\mathbb{B}}$}$ d2! incrementando la presión sobre el punto g5;

favor de la columna "h".

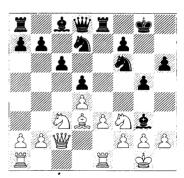
Así, las blancas examinaron todas las respuestas naturales y lógicas del enemigo. Sin embargo las negras encontraron una respuesta que parece ir en contra de las reglas establecidas, y que sin embargo es la mejor solución concreta del problema:

Así, 11 ... 2 d7!! Alekhine le concede a esta jugada dos signos de admiración, y comenta que quita todo sentido al ataque de flanco de las blancas. Pero no es solo eso; las negras plantean diversas amenazas:

Por ejemplo,  $\bigcirc$  f6-e4 seguido de  $\bigcirc$  b4-c5, o  $\bigcirc$  xc3,  $\bigcirc$  g3. A 12  $\bigcirc$  e5 sigue 12 ...  $\bigcirc$  c5!, y si 13  $\bigcirc$  xf6, entonces 13 ...  $\bigcirc$  xd4 14  $\bigcirc$  xd8  $\bigcirc$  axd8 con ventaja negra.

Veamos el siguiente ejemplo.

1 d4 d5 2 c4 e6 3 ②c3 ②f6 4 cxd5 exd5 5 夐g5 兔e7 6 e3 0-0 7 逸d3 ②bd7 8 豐c2 罩e8 9 ②f3 c6 10 0-0 h6 11 Ձh4 逸d6 12 罩fe1 g5 13 夐g3 兔xg3



En su 13ª jugada, las negras capturaron el alfil blanco en g3 Es evidente que las blancas solo tienen dos respuestas posibles. ¿Cuál es la mejor?

Las reglas posicionales recomiendan capturar hacia el centro y mantener una masa compacta de peones, por lo tanto h2xg3.

Pero para ganar la partida no es suficiente basarse en tales consideraciones, ya que tras 14 hxg3 \$\displays9g7\$ es difícil que las blancas puedan demostrar su ventaja.

Es necesario buscar una decisión que sea no solo "correcta", sino también peligrosa para el enemigo. Bajo un enfoque concreto de la posición esta jugada es f2xg3!

Las blancas consideraron acertadamente que el ataque por la columna abierta es muy peligroso, mientras que su propia debilidad de peones no es importante. Siguió:

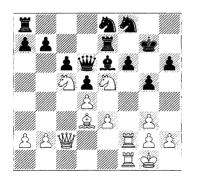
## 14 fxg3! 🕁g7 15 罩e2 匂 f8 16 罩f1 息e6

Ya amenazaba 16 ... 신g6 17 ዿxg6 fxg6 18 신e5 ዿf5 19 তxf5! gxf5 20 쌀xf5.

#### 17 5 a4!

Para eliminar el alfil e6, defensor del peón f7.

## 17 ... 빨d6 18 & c5 필e7 19 & e5 & e8 20 필ef2 f6



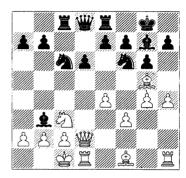
## 21 <u>\$</u>g6!

Empieza el ataque decisivo.

 ... 空h5 29 g4+ 空h4 30 暨f2+ 空xg4 31 h3+ 空h5 32 g4+ 空g6 33 暨f5#. La fuerza del ataque por la columna "f" tras 14 fxg3! se manifestó en toda su extensión.

Otro ejemplo sobre este tema.

1 e4 c5 2 句f3 d6 3 d4 cxd4 4 句xd4 句f6 5 句c3 g6 6 臭g5 臭g7 7 幽d2 0-0 8 f3 句c6 9 句b3 臭e6 10 q4 罩e8 11 0-0-0 罩c8 12 h4 臭xb3



Los manuales recomiendan como regla posicional la captura hacia el centro, las blancas jugaron 13 axb3?, tras lo cual la partida está perdida. Siguió así:

## 

En la Defensa Siciliana, este sacrificio de torre en c3 es un procedimiento típico.

17 **位d2 罩xd3+ 18 cxd3 包d5+**, y las blancas abandonaron.

Si las blancas hubieran tratado la posición de una manera creativa, hubieran visto que la única decisión exacta para resolver el problema consistía en 13 cxb3! La jugada tiene un aspecto absurdo: infringe la regla posicional de "la captura hacia el centro" y abre la columna "c" en la que se encuentra el rey blanco.

Pero las particularidades concretas de la posición son tales, que en este momento

#### Valoración de la posición

ninguna de las dos reglas juega papel alguno. Solo 13 cxb3! permite a las blancas cubrir con éxito a su rey con los peones en b1, y después continuar ellas mismas el ataque en el flanco de rey.

# Capítulo 7 SOBRE LA ESENCIA DE LA APROXIMACIÓN CONCRETA A LA POSICIÓN

Así, entre un número infinito de ejemplos semejantes hemos examinado algunos de ellos, donde la importancia de determinadas reglas objetivas del ajedrez resultó ser inferior a las decisiones tomadas según lo que dictaba el enfoque concreto y dinámico de la posición, decisiones que iban en contra de esas reglas.

Hoy, la aproximación concreta y creativa a la posición triunfa plenamente. Basándose en este método los ajedrecistas soviéticos han obtenido éxitos excepcionales. Esto ha dado pie a Piotr Arsenievich Romanovsky a escribir en su libro Partidas Escogidas: "La máxima concreción del plan, un objetivo realista, el cálculo preciso y profundo, la técnica elevada y una fantasía audaz, la lucha contra la rutina y los estereotipos, es lo que caracteriza la fisonomía creativa de los representantes de la escuela soviética de ajedrez".

## Sin embargo, hasta ahora aún no se ha descubierto la esencia de la aproximación concreta a la posición.

Hemos dicho que las particularidades concretas de la posición juegan un papel importante en la elección de un plan o una jugada, que aprueban o rechazan la eficacia de conocidas reglas o principios del ajedrez. ¿Pero qué son las particularidades concretas? ¿En qué consiste su valor determinado? La teoría del ajedrez no ha dado respuesta a estas preguntas.

Nos parece que solo se puede responder correctamente a estas preguntas con la ayuda del método universal de razonamiento dialéctico.

- 1) El ajedrez existe y se desarrolla a través de una serie de factores constantes: piezas idénticas, reglas de juego inmutables, orden de jugadas. Las diversas combinaciones de estos factores crean millones de posiciones posibles, y muchas de ellas poseen los mismos indicios. El objetivo de ambos bandos también es constante: la obtención de la victoria o las tablas.
- 2) En cualquier posición de ajedrez actúan determinadas leyes, reglas y principios internos. El estudio del ajedrez persigue el objetivo de mostrar al ajedrecista estos vínculos internos, para proporcionarle una buena guía de acción.
- **3)** El proceso de conocimiento ajedrecístico consiste en las siguientes etapas:
- **a)** estudio de determinadas posiciones concretas, o dicho de otra manera, la base, la percepción natural del ajedrez;
- **b)** generalización de estas posiciones, penetración en su esencia, conocimiento de las leyes, reglas y principios generales.

Todo el proceso de conocimiento y sus conclusiones están indisolublemente uni-

dos con la experiencia práctica, que es la mejor prueba para los conocimientos adquiridos.

4) En cada posición ajedrecística actúa oculto un complejo de determinadas leyes, reglas y principios objetivos. Sin embargo muchos de ellos aún no se han descubierto ni se han formulado. No siempre
es posible realizar una valoración correcta
de la posición y elegir una jugada solo basándonos en las verdades ya establecidas
y conocidas.

Si en una posición ya ha sido establecido lo principal, lo determinado, si conocemos sus leyes, sus reglas, entonces en relación a ello podemos realizar una valoración bastante exacta. Pero muy a menudo, la esencia de la posición la determinan leyes y reglas que aunque objetivamente existen, aún no están a nuestro alcance.

¿Cómo valoramos entonces la posición? Las medidas que conocemos resultan inútiles, no tenemos otras medidas. Si partir de una posición conocida es una verdad concreta, entonces sería contrario a la lógica decir que el enfoque concreto es el rechazo de unas verdades determinadas, como si nos permitiéramos rellenar la ausencia de determinadas leyes y reglas ajedrecísticas. Por eso, no es exacto decir que la aproximación concreta y creativa a una posición disminuye la acción de las reglas del ajedrez o va contra ellas.

El hecho es que en cualquier posición concreta, la negación de una de las leyes (principios) se produce solo teniendo en cuenta la confirmación y superioridad de otra.

De esta manera, las consideraciones generales y el enfoque concreto en el proceso de la lucha o el análisis, se complementan ei uno con el otro provechosamente. De las consideraciones generales es necesa-

rio aprovechar solo lo concreto y creativo. Hoy la principal tarea teórica, sin duda, consiste en ampliar los límites de nuestro conocimiento ajedrecístico, descubrir nuevas leyes y reglas y reflejar en su valor completo, la rica experiencia y los logros de los ajedrecistas más fuertes de la actualidad.

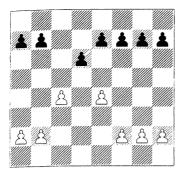
5) El estudio científico del ajedrez, de ninguna manera disminuye el papel y la importancia de la fantasía ajedrecística; al contrario, el desarrollo de nuevos horizontes solo hace posible el desarrollo de esa fantasía, la dirige por el camino correcto.

Es ingenuo pensar que existe el peligro de que la lucha ajedrecística, con el desarrollo de la teoría y el descubrimiento de sus secretos, pueda perder su atractivo y que se llegue solo al empleo de fórmulas preparadas. ¡El placer de la creación ajedrecística nunca se agotará!

Como las leyes y reglas del ajedrez no han sido elaboradas con amplitud y universalidad, el acercamiento concreto y creativo a cualquier problema o posición siempre tendrá una importancia especial. De lo contrario no sería posible establecer:

- **a)** qué leyes, reglas y principios actúan en cada caso concreto;
- **b)** cómo utilizar esas posiciones teóricas en la práctica.

Además se debe tener en cuenta que con la aparición de nuevos factores y descubrimientos ajedrecísticos, muchas de las posiciones teóricas establecidas deben modificarse o cambiar su fuerza. Así, por ejemplo, en la Defensa Siciliana durante largo tiempo se consideró muy desfavorable para las negras permitir la jugada c2-c4, porque las blancas obtenían una fuerte posición en el centro.



Sin embargo más tarde se descubrió que la jugada c2-c4 no es tan peligrosa para las negras, ya que están en condiciones de realizar el avance liberador d6-d5.

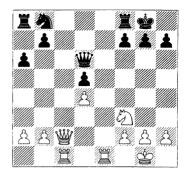
Nos parece que en unión con lo expuesto anteriormente deben ponerse de nuevo en claro los vicios del método dogmático para resolver los problemas ajedrecísticos. El dogmatismo ajedrecístico manifiesta lo siguiente:

- 1) las reglas establecidas se emplean separadamente de las circunstancias, sin el cálculo de todas las particularidades concretas de la posición;
- 2) la valoración de una posición concreta se realiza en gran medida solo basándonos en leyes evidentes, conocidas y ya establecidas.

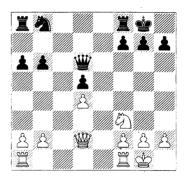
Existe la tendencia a establecer si en la posición dada estos indicios evidentes son importantes, determinantes o solo son acompañantes (ya que actúan otros indicios, aunque no sean tan evidentes).

De esta manera, el enfoque dogmático de una posición ajedrecística es un enfoque particularmente superficial, que no permite descubrir toda la diversidad de las importantes posibilidades que contiene el ajedrez.

Pasemos a examinar un ejemplo.



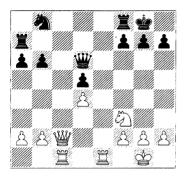
Juegan las negras. Los principales indicios de esta posición son las columnas abiertas y el mejor desarrollo de las blancas. Sin embargo, no se puede valorar la posición como ganada por ellas: no hay debilidades en la posición de las negras, con la jugada ②b8-c6 cierran la columna "c" y defienden el punto e7, casilla de invasión para las piezas blancas.



En este diagrama, juegan las negras, el principal indicio de la posición es la debilidad del flanco de dama negro. Pero aquí tampoco se puede valorar la posición como perdida para las negras: las blancas no disponen de columnas abiertas ni de ventaja en el desarrollo para aprovechar esta debilitación.

Vemos que es inadmisible examinar uno u otro elemento de la posición sin un cálculo concreto de las circunstancias que se dan sobre el tablero. Ahora vamos a examinar una posición en la que se encuentra una combinación de estos indicios favorables para las blancas.

M. Botvinnik – A. Alekhine Amsterdam, 1938



Tras valorar esta posición, es fácil establecer que la presencia de serias debilidades por parte de las negras, les priva de la posibilidad de impedir la invasión del enemigo por las columnas abiertas, ya no es posible la jugada bloqueadora be-6. La posición de las negras ya está perdida.

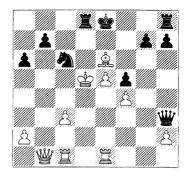
Así, la valoración se basa en dos factores posicionales conocidos: columnas abiertas para las blancas y existencia de debilidades negras. Ambos factores son determinantes para la esencia de la posición, y ambos son favorables a las blancas.

Siguió: 19 ... 萬e7 20 萬xe7 增xe7 21 增c7! 增xc7 22 萬xc7 f6! 23 全f1 萬f7 24 萬c8+ 萬f8 25 萬c3! g5 26 包e1 h5 27 h4!, y las blancas ganaron en la jugada 51

Es muy característico el comentario final de Botvinnik: "La dificultad de esta partida no consiste en la complejidad del cálculo, sino en valorar correctamente durante el cálculo la posición que se produce".

A la luz de las posiciones expuestas vamos a repetir un ejemplo que ya conocemos.

Véase el diagrama siguiente



El indicio evidente de la posición es el rey blanco en el centro.

De la práctica de muchas partidas se deduce que en el medio juego, un rey situado en el centro del tablero corre un grave peligro. Sobre este fundamento, un ajedrecista dogmático promulga una ley: en el medio juego el rey en el centro siempre está mal. En adelante, en la práctica, cuando calcula variantes, renuncia a hacerlo cuando el rey se encuentra en el centro, ya que confía ciegamente en la regla establecida.

Con un enfoque creativo de esta posición la conclusión puede ser la siguiente: en el medio juego, la posición del rey en el centro es peligrosa no solo porque se encuentre allí, sino porque en la mayoría de los casos el enemigo puede organizar un fuerte ataque sobre él. En este caso actúa una ley general del ajedrez: la seguridad de su rey.

Unos casos particulares de esta ley pueden ser: es peligrosa la posición del rey en el centro del tablero, es peligrosa la posición del rey en el flanco ausente de peones que le cubran, etc. Pero ya hemos advertido, que en efecto esta o aquella ley o regla del ajedrez dependen completamente de condiciones concretas. ¿Cuál es aquí esta condición?

Tras un estudio concreto de la posición,

se puede advertir que la posición del rey blanco en el centro del tablero no va en contra de la ley acerca de la seguridad del rey, ya que las negras no están en condiciones de organizar un ataque sobre él.

De esta manera, la posición del rey en el centro solo es una evidencia, pero no el factor determinante de esta posición.

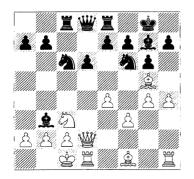
Lo principal, lo que define la posición es lo siguiente:

- a) las fuerzas blancas activas, con líneas a su disposición,
- **b)** las piezas negras restringidas, que no pueden evadirse en la retaguardia.

La posición del rey en d5, de momento, impide a las blancas organizar el ataque decisivo. Pero en cuanto las blancas consigan sacar el rey del centro, la posición será desesperada.

No es casualidad que esta posición del rey suceda en una partida de Chigorin, que fue absolutamente ajeno al dogmatismo ajedrecístico.

Otro ejemplo. ¿Cómo hay que jugar en esta posición?



1) La decisión superficial, dogmática, sería: es necesario capturar en dirección al centro axb3, ya que tras c2xb3? se deja al

descubierto al rey, que se encuentra en la misma columna que la torre negra. Además, tras c2xb3? en caso de cambio de todas las piezas las negras ganarían fácilmente el final de peones.

¡Así, a2xb3!

2) La decisión concreta, creativa, sería: lo principal, lo que determina los principios de la posición, es el ataque impetuoso en flancos contrarios. En caso de 13 axb3? ②b4! con la amenaza 營d8-a5, las negras obtienen un fuerte ataque. En cambio, después de 13 cxb3! es muy difícil para las negras desarrollar el ataque, a pesar de la oposición entre el rey y la torre (por ejemplo, 13 ... ②b4 14 ②b1!).

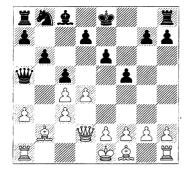
Las blancas ya pueden continuar con éxito el asalto al flanco de rey enemigo. El peón de más de las negras en el centro no tiene mayor importancia.

De esta manera, lo correcto no es a2xb3, sino c2xb3, y esto no solo es una solución concreta-creativa del problema, sino una solución que se corresponde con un principio determinado, que juega aquí un papel importante, y que podemos manifestar así: con ataques agudos en flancos contrarios, el éxito depende de la habilidad para combinar el ataque propio en un flanco con las medidas profilácticas necesarias en el otro.

Otro ejemplo más de una decisión concreta-creativa.

Véase el diagrama siguiente

Las blancas tienen fuera de juego el alfil b2 y débil el peón c4. Con su última jugada 10 ... b7-b6 las negras dejaron claro su plan: presión sobre el peón c4 mediante 全c8-a6, 營a5-a4, 公b8-c6-a5. Con un juego superficial el blanco puede encontrarse en dificultades.



¿Pueden considerar que es favorable para ellas la jugada c5xd4?

Valorando de una manera concreta las particularidades de esta posición, las blancas jugaron 11 g4!! Esta jugada da un cambio brusco a la situación: las negras ya no van al asedio del peón c4; pierde, por ejemplo, 11 ... ĝa6 por 12 gxf5!, y son malas tanto 12 ... exf5 13 營e3+, como 12 ... \$xc4 13 \$g2 \$\overline{0}\$c6 14 fxe6 etc.

De pronto surgen amenazas que obligan al negro a pasar urgentemente al cálculo concreto de variantes.

En primer lugar parecen buenas 11 ... **a**b7 y 11 ... fxg4. Variantes posibles: 11 ... **a**b7 12 d5 (o 12 當g1) 12 ... 0–0 13 gxf5 exf5 14 選g1. O 11 ... fxg4 12 罩g1 (12 **a**g2) con una iniciativa peligrosa de las blancas.

La jugada 11 g2-g4!! coloca a las negras ante un serio problema.

Pero es dudoso que esta jugada se le ocurra a un jugador que se encuentre muy influenciado por las nociones dogmáticas. Desde luego 12 g4!! va en contra de reglas como:

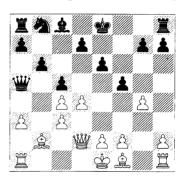
- 1) no retrasar el desarrollo;
- 2) no realizar un ataque sin preparación;
- 3) no debilitar la cobertura del rey, etc.

Siguiendo ciegamente estas reglas, un dogmático, en la posición del diagrama, probablemente jugará 11 e3, y luego no entenderá por qué un juego "correcto" le ha llevado a un callejón sin salida.

Resulta que en esta posición las reglas teóricas establecidas no se corresponden con lo determinado, con lo realmente correcto, y por eso, construir el juego según las reglas es erróneo.

La jugada 11 g2-g4! es una clara decisión creativa acorde con la posición. ¿Pero esta decisión concreta, creativa, contradice a las leyes del ajedrez? ¡En ninguna medida!

Veamos este diagrama.



Las particularidades concretas de esta posición son las siguientes:

- 1) la mayoría de las piezas negras están situadas en el flanco de dama, y de ellas solo está en juego la dama;
- 2) el flanco de rey negro no tiene ninguna pieza que lo cubra.

Es evidente que en estas condiciones es muy favorable a las blancas realizar una aguda escaramuza en el flanco de rey, donde en un instante pueden concentrar la acción de algunas de sus piezas. Así, con un enfoque concreto de esta posición se puede ver que la máxima actividad y di-

rección determinan aquí la siguiente ley ajedrecística: asestar un golpe en el lugar más sensible de la posición del enemigo.

Esta ley en plena medida aconseja la jugada 11 g2-g4!!, que permite a las blancas abrir líneas y pasar inmediatamente a un ataque en el flanco de rey. Para evitar la derrota, las negras deben jugar 11 ... cxd4!, pero entonces las blancas consiguen precisamente lo que querían con su jugada g2-g4, desdoblar el peón c y resucitar el alfil b2. Después de 12 cxd4! Es floja 12 gxf5 dxc3! 13 \$\text{2}\$xc3 \$\text{2}\$xf5. 12 ... \$\text{2}\$xd2+ 13 \$\text{2}\$xd2 fxg4 14 \$\text{2}\$g1 h5 15 h3! gxh3 16 \$\text{2}\$xh3 las negras tienen grandes dificultades.

Si examinamos de nuevo algunos ejemplos del capítulo "La movilización de las piezas": partidas Korchnoi – Flohr, pág. 61, y Keres – Lipnitsky, pág. 67, podemos ver que también allí una decisión concretacreativa infringía una de las leyes del ajedrez, "Rápido despliegue de las fuerzas", en favor de observar otra ley, "¡Lucha por el centro!".

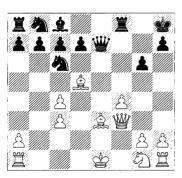
Resumiendo lo expuesto, se puede decir que la valoración correcta de una posición es imposible sin una profunda inmersión en su esencia, sin un cálculo concreto de sus factores evidentes y en especial de los ocultos. Una decisión concreta-creativa no es una negación de las generalidades ajedrecísticas, ya que la negación de algunas de las leyes y reglas más evidentes se produce en favor de otras que se encuentran más ocultas.

## Capítulo 8 DE POSICIONES CRÍTICAS A POSICIONES DEFINIDAS

Todas las posiciones ajedrecísticas se pueden dividir convencionalmente en dos categorías: posiciones "críticas" y posiciones "definidas". Una posición definida es aquella en la que se puede realizar una valoración basándose en una serie de factores posicionales sin un cálculo de variantes complementario.

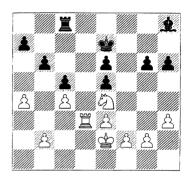
Esta idea queda clara con algunos ejemplos de Alekhine. Su valoración se puede realizar sobre indicios posicionales.

A. Alekhine – J. Seitz Hastings, 1925



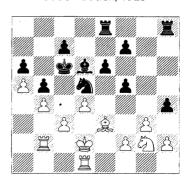
La posición de las negras es desesperada debido a la incurable debilidad de su flanco de rey. Después de siete jugadas las negras abandonaron.

A. Alekhine – M. Euwe Londres, 1922



La clara superioridad posicional del caballo blanco sobre el alfil negro junto a los peones doblados en la columna "e" determinan la enorme superioridad de las blancas.

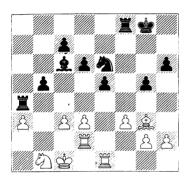
**J. Mieses – A. Alekhine** Baden-Baden, 1925



Las negras tienen una ventaja posicional indudable. El alfil blanco en e3 es "malo", las blancas tienen casillas débiles, todas sus piezas ocupan posiciones pasivas. Las negras tienen a su disposición varias penetraciones: con el rey por las casillas blancas, y con las torres por las columnas "h" y "g".

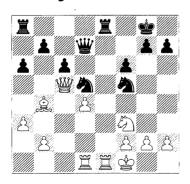
Los dos siguientes ejemplos están tomados de partidas de BotvinniK, XI Campeonato de la URSS, Leningrado 1939. Para valorar estas posiciones también son suficientes algunas consideraciones posicionales.

G. Lisitsin - M. Botvinnik



Las negras tienen ventaja posicional. Todas sus piezas y peones están muy bien situados. Las blancas tienen rota su estructura de peones, y sus piezas se agolpan en las tres primeras filas.

V. Makogonov - M. Botvinnik

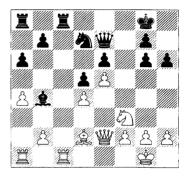


La ventaja está del lado de las negras, que

bloquean el peón aislado d4.

No debe pensarse que la característica obligatoria de las posiciones definidas sea la superioridad de uno u otro bando. Pueden encontrarse muchas posiciones definidas, que se encuentran en fase de igualdad. Vamos a detenernos en el examen de una de ellas.

I. Boleslavsky – V. Smyslov Zurich, 1953



La posición está definida. Ambos bandos están obligados a mantener sus torres en la columna "c", para no cederla al enemigo. Debido al pleno equilibrio se acordaron las tablas.

El examen de estos ejemplos demuestra que en la valoración de una posición definida el cálculo de variantes juega un papel secundario, subordinado, cediendo un gran espacio a los diversos factores posicionales.

Es considerablemente más difícil realizar la valoración de las posiciones que no toman un carácter determinado. A estas posiciones confusas, sin determinar, las vamos a llamar posiciones **críticas**.

Al número de posiciones críticas pertenecen la mayoría de las posiciones con las que se encuentra un ajedrecista. Para valorar fielmente una posición crítica, para descubrir su contenido, no son suficientes algunas consideraciones posicionales. En esa posición es necesario realizar un análisis detallado, hay que recurrir al cálculo de las diversas variantes. El análisis de la posición permite examinar las diversas formas de su posterior desarrollo. Solo estudiando la posición crítica en su dinámica, se puede dar su valoración correcta y elegir un plan o una jugada adecuada.

Por lo tanto, la valoración exacta de una posición crítica depende en gran medida del análisis. Por otra parte, el mismo análisis es la valoración de la posición, que surge a consecuencia del cálculo de variantes. Surge así un círculo cerrado. El análisis se apoya en la valoración, y la valoración nace del análisis. ¿Esto es normal?

El proceso de cualquier razonamiento, y entre ellos el ajedrecístico, transcurre con ayuda del análisis y la síntesis, que se complementan entre sí, estan íntimamente unidos. Engels escribió que "El pensamiento consiste tanto en la disolución en sus elementos del objeto conocido, como en la asociación en una unidad de los elementos combinados entre sí. Sin análisis no hay síntesis".

Es completamente normal que en el ajedrez, el análisis y la síntesis vayan de la mano. Si bien es cierto que en el idioma ajedrecístico a la síntesis se le llama valoración, en esencia son la misma cosa.

## La habilidad para realizar la valoración/ análisis es un factor decisivo en la fuerza práctica de un ajedrecista.

También tiene mucha importancia la cuestión: ¿con qué profundidad es necesario analizar una posición? Es evidente que la valoración de la posición inicial siga siendo confusa si el resultado del análisis es una nueva posición crítica, y no una posición definida.

El objetivo del análisis es llegar a una posición que ya no tenga un carácter crítico, sino definido.

Ofrecemos el análisis de una posición muy interesante

Partida 23 E. Eliskases – Y. Averbaj Gambito de Dama Estocolmo, 1952

1 d4 e6 2 c4 包f6 3 包f3 d5 4 包c3 **a**b4 5 豐a4+ 包c6 6 e3 **a**d7 7 豐c2 0-0 8 **a**d2 dxc4 9 **a**xc4 **a**d6 10 包g5 e5 11 包d5 g6 12 包xf6+ 豐xf6 13 包e4 豐f5 14 d5!



Intentaremos primero valorar esta posición crítica. Empecemos con una rudimentaria valoración general. La posición de la dama negra, en el papel de patrulla avanzada es poco atractiva pues le quita al peón **f** la posibilidad de avanzar dos casillas, y además, está alejada del flanco de dama, donde pueden producirse acontecimientos importantes.

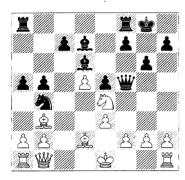
Las blancas pueden crear diversas amenazas sobre la dama encerrada, en especial teniendo en cuenta que el alfil d7 le corta la retirada, y además la debilidad de la casilla f6 es apreciable con el caballo blanco en e4.

De esta manera, la dama en f5 se encuen-

tra como sobre un barril de pólvora, y las negras necesitan vigilar constantemente que las blancas no enciendan la mecha. Y como no se aprecia qué ventaja tienen las negras a cambio, entonces la valoración general que se impone es esta: la última jugada de las negras es mala y deja su posición amenazada.

Pasemos a la segunda etapa, más difícil, la penetración concreta en la posición. El caballo atacado e4 está defendido por la dama blanca, que a su vez puede ser atacada y solo dispone de una casilla para retirarse. Tras esto las negras pueden forzar un asalto en el flanco de dama.

Así, 14 ... 🗹 b4 15 👑 b1 b5 16 🕸 b3 a5



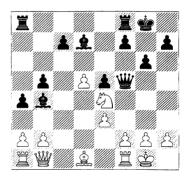
Ahora se aclaran las intenciones de las negras: amenazan con expulsar al alfil blanco b3, para ganar el peón central d5 y liberar de paso a su dama. Por ejemplo, 17 0–0 a4 18 2d1 2xd5, y la jugada 19 2g4 es imposible debido a que después de 19 ... 2xg4 la casilla f6 está defendida por el caballo negro.

Al jugar 13 ... Wf5 Averbaj, probablemen-

te, tuvo en cuenta esta posición, que llamaremos posición crítica nº 2. Ya que ha surgido de manera forzada de la posición crítica nº 1, entonces resulta extraordinariamente importante tener una exacta valoración concreta de ella.

Naturalmente, en primer lugar hay que ver cómo entró en ella el adversario. En la partida tuvo lugar: 17 0–0 a4 18 &xb4 axb3 19 &xd6 cxd6 20 f3 g5 21 axb3 con peón de ventaja y grandes posibilidades de victoria para las blancas. Si estas jugadas fueron obligadas, entonces podemos decir que la jugada 13 ... \$\frac{1}{2}\$f5 fue mala, ya que forzosamente llevó a una posición difícil. \$\frac{1}{2}\$Pero fueron obligadas o no? \$\frac{1}{2}\$Por qué en la jugada 18 las negras no respondieron 18 ... \$\frac{1}{2}\$xb4?

Resulta que durante la partida Averbaj advirtió que tras la respuesta 19 2d! la posición de las negras estaba perdida.



En efecto, en esta posición crítica nº 3, que por lo visto ambos adversarios tuvieron en cuenta en sus cálculos, las blancas tienen la peligrosa amenaza 20 g4 (a 19 ... \$\dong 97) y 20 \$\dong 94! (a 19 ... \$\dong 89) ganando la dama.

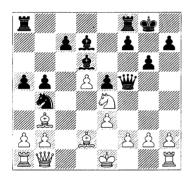
Sin embargo en el análisis posterior, Averbaj encontró para las negras una defensa suficiente, 19 ... h5!, con las siguientes variantes:

1) 20 h3 âe8! 21 g4 \( \mathred{G} \) c8, y no es posible 22

gxh5 por 22 ... \subseteq xh3.

**2)** 20 g4 hxg4 21 h3 gxh3 22 空h2 空g7 23 罩g1, y después de 24 皇g4 las blancas, por fin, ganan la dama, pero las negras reciben suficiente compensación por ella.

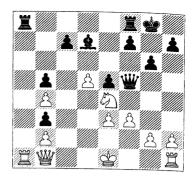
Y ya que la jugada 19 &c2 (en lugar de 19 &d1) no da ventaja a las blancas por 19 ... &e8!, entonces la jugada 18 ... &xb4! aseguraba a las negras posibilidades de igualdad.



En lugar de 17 0-0 proponemos para las blancas jugar 17 a3! a4 (jugada única, pierde  $17 \dots 26$  por 18 22!) 18 2xb4 (pero no 18 2xd6 2d3+! 19 22 xd2 xd3 cxd6 y las negras que tienen un poderoso ataque a cambio de la pieza, amenazan <math>axb3, e4+ y 2f5+)  $18 \dots 2xb4+ 19 axb4 axb3 20 f3!$ 

Véase el diagrama siguiente

Esta posición ya no adquiere un carácter crítico, sino determinado, que es a lo que se reduce el objetivo del análisis. Tras el cambio de dos piezas menores,



como antes la dama f5 y el alfil d7 se encuentran mal situados.

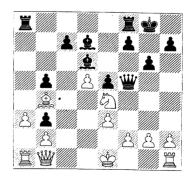
Por ejemplo, 20 ... 查g7 21 0–0 h5 (tampoco es atractiva 21 ... 喜xa1 22 曾xa1 皇8 23 曾a7曾c8 24 富c1, y las negras están mal) 22 富c1, y es muy difícil para las negras defender las numerosas debilidades del flanco de dama.

Es curioso el "pastel de hojaldre" de peones en la columna "b". Por ello, las blancas tienen ventaja.

¿Se puede juzgar por fin, conforme a estos análisis, la jugada 13 ... 

#f5? Para responder satisfactoriamente y con toda la razón, aún es necesario someter a una investigación detallada el sacrificio de peón negro en la variante 17 a3! a4 18 

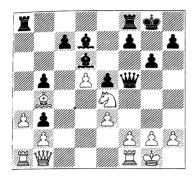
kyb4! axb3



Surge la posición crítica nº 4. No favorece a las blancas jugar a ganar peón, por ejemplo, 19 🖾 xd6 cxd6 20 🚉 xd6 🗵 fc8 con ame-

naza de invasión en c2. O 19 皇xd6 cxd6 20 包xd6 營g5!, y no es posible 21 0-0 por 21 ... 皇h3, y a 21 營e4 es buena 21 ... 營e7, para cazar el caballo blanco.

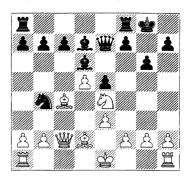
Pero las blancas desestiman la ganancia inmediata de peón, continuando 19 0-0! (también es buena 19 f3!) surgiendo una posición que tiene un carácter bastante determinado.



Aunque este análisis tampoco es completo, podemos decir que después de 13 ... 曾行 la iniciativa y la ventaja están del lado de las blancas. ¿Tenemos ya las bases suficientes para juzgar, por fin, como mala la jugada 13 ... 曾行?

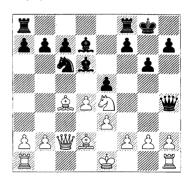
Resulta que no. El asunto está lejos de ser tan sencillo. Antes es necesario aclarar si la jugada 13 ... 曾f5 era sencillamente "la menos mala". Desde luego no se puede excluir que cualquier otra jugada fuera aún peor.

Regresemos a la posición anterior a la jugada 13 ... 曹f5 y veamos otras posibilidades: así, 13 ... 曹e7 14 d5. Probablemente la mejor. 14 ... 包b4! Esto es más activo que 14 ... 包d8



15 幽b3 (no son mejores otras jugadas de la dama blanca) 15 ... a5! (no valía 15 ... af5 16 ②xd6 ②c2+ por 17 空e2 幽xd6 18 国ac1, y las blancas consiguen ventaja material) 16 ②xd6 (a la inmediata 16 a3 sigue 16 ... a4! y 17 ... ②a6) 16 ... 幽xd6! 17 a3 ②a6 18 鱼xa5 ②c5, y las negras recuperan el peón tanto tras 19 幽c3 ②a4, como tras 19 ab4 ②xb3 20 axd6 ③xa1 21 axf8 ②c2+! (pero no 21 ... 含xf8 22 ②d2!) 22 ②d2 ④xe3! etc., con juego igualado.

En lugar de la inmediata 13 ... 營e7 es interesante y quizás más fuerte 13 ... 營h4,



Sin entrar en un análisis detallado de las jugadas 13 ... We7 y 13 ... Wh4, se puede decir que ofrecen a las negras posibilidades de igualdad.

Solo ahora, comparando los resultados

obtenidos tras 13 ... 曾f5 y 13 ... 曾e7 (13 ... 曾h4), se puede llegar a la conclusión final de que la jugada 13 ... 曾f5 era mala. Ella es la causa de las posteriores dificultades de las negras en esta partida.

Ahora se puede expresar con ayuda de signos este análisis:

Así, solo como resultado del análisis hemos visto que nuestra primera impresión, la elemental valoración general de que la jugada 13 ... 

\$\text{\tex

El examen de este ejemplo demuestra cuán complejo puede ser el análisis de una posición de ajedrez.

En el análisis casero, removiendo las piezas, podemos examinar las variantes con cualquier número de jugadas. En el juego de torneo el asunto es considerablemente más difícil, no digamos en condiciones de tiempo limitado para pensar. En esos casos el análisis debe ser rápido, exacto, y según las condiciones lo más profundo posible. Es del todo evidente que para el cálculo de variantes es necesario disfrutar de una gran agudeza táctica, así como ver las diversas amenazas combinatorias.

La derrota en el tablero casi siempre es

consecuencia de un análisis inadecuado. Naturalmente, descartando los casos de errores graves o apuros de tiempo. En unos casos la variante tiene "agujeros", es decir, contiene errores o descuidos. En otros casos hay que calcular la variante con precisión y profundidad, pero el adversario, calculando más lejos, demuestra que nuestra valoración final era incorrecta.

A menudo ambos adversarios llegan a la misma posición, pero la valoran de forma distinta.

Debido a la gran complejidad del análisis ajedrecístico, ningún ajedrecista consigue eludir los errores tanto en la práctica de torneos como en el análisis casero. Chigorin, por ejemplo, escribió: "Casi nadie tiene derecho a juzgar sobre la "corrección" de una partida, o sobre si la jugada hecha en cada una de sus posiciones es la mejor o tiene la misma fuerza que otra que lleva a un resultado equivalente" 13

Los errores en el análisis los descubren, solo en parte, el adversario o cualquier otro analista. La mayoría de los errores pasan inadvertidos debido a que no se realiza un análisis lo bastante profundo de las partidas jugadas. Esto conduce a que las partidas de ajedrez, muy a menudo, reciban una interpretación completamente superficial, incluso errónea, lo que solo provoca que el lector se desoriente.

Precisamente por eso Chigorin, Alekhine, Capablanca, Botvinnik y otros ajedrecistas célebres, excepcionalmente exigentes en sus análisis, ofrecen numerosas afirmaciones certeras sobre la baja calidad de los comentarios de muchas partidas. Se puede recordar que Chigorin en la revista "Novoie Vremia", refiriéndose a la partida Lasker - Sheffield, tomada de la revista de ajedrez alemana "Deutsche Schachzeitung", escribió que "En esta partida se ofre-

<sup>13</sup> Revista Novoie Vremia, 1900. Nota del Autor.

cen solo cuatro comentarios, jy ninguno es correcto!" En una sección de la misma revista "Novoie Vremia" Chigorin, no sin ironía, advierte: "En la colección de partidas el comentarista indica: tal jugada es correcta. Sobre la jugada "correcta" el mismo profesor-comentarista sabe menos que un alumno de primer curso".

Botvinnik, recomendando el comentario de partidas como mejor procedimiento para luchar contra la baja calidad de los análisis, en el libro "XI Campeonato de ajedrez de la URSS, Leningrado 1939" escribe: "Razonablemente, los comentarios a la partida realizados una o dos horas después de jugarla no pueden llamarse análisis. Este "análisis" juega un papel excepcionalmente negativo, ya que puede convertirse en una mala costumbre. Por desgracia, algunos de nuestros ajedrecistas aún miran con desprecio el análisis casero".

Tampoco carece de interés la siguiente afirmación de Capablanca en su libro "Mi carrera ajedrecística": "Muy a menudo las partidas son comentadas por jugadores desconocidos, que no tienen la suficiente comprensión del juego. Las partidas de un maestro de primera clase prácticamente solo pueden ser comentadas por muy pocos jugadores. Por supuesto, los más fuertes también pueden cometer un error, pero son pocos y con menor frecuencia, mientras que otros los cometen continuamente".

Hay que estar de acuerdo en que un auténtico maestro con sus comentarios descubre al lector el sentido secreto de las acciones realizadas sobre el tablero de ajedrez, revela y explica las ideas y planes de ambos bandos, y los errores cometidos en la partida.

A este respecto quisiera comparar el complejo y atractivo trabajo de un comentarista de ajedrez con el trabajo inspirado de un director de orquesta. Para uno la base

es la partida, para el otro la partitura. Pero ambos procuran descubrir hasta el fondo el contenido interior de una y otra.

Una partida interesante, rica en contenido, que vaya acompañada de comentarios naturales y valiosos, que descubran su peculiar valor artístico, provoca un gran influjo emocional sobre el lector ajedrecista.

A lo dicho anteriormente por Capablanca hay que hacer dos observaciones que nos parecen esenciales:

- 1) es difícil comentar no solo las partidas de los maestros de primera clase, sino también la de los ajedrecistas más modestos, ya que el principal objetivo de un análisis ajedrecístico consiste en establecer la verdad objetiva, independientemente de la fuerza de los jugadores;
- 2) por eso el análisis de la partida lo pueden realizar no solo "los jugadores más fuertes", sino también los aficionados fuertes, si su análisis fue más profundo que el de los maestros.

Se conocen algunos ejemplos en los que la verdad, ante cuya búsqueda se encontraron desvalidos decenas de maestros, fue encontrada por un aficionado hasta entonces desconocido por el mundo del ajedrez, el cual demostró tener mayor tenacidad, profundidad, y a veces también mayor maestría analítica.

Uno de estos casos lo ofrecemos en las páginas. 174-175, donde se trata el análisis de la famosa partida Alekhine – Euwe, cuya última palabra fue dicha por el hasta entonces desconocido aficionado N. Goncharov.

Este es otro ejemplo.

Partida 24

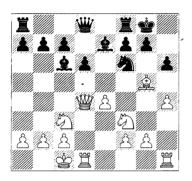
#### A. Alekhine - A. Mindeno

Defensa Caro-Kann

Holanda, 1933

Una de las partidas más espectaculares de Alekhine.

1 e4 e5 2 ᡚf3 ᡚc6 3 ይb5 d6 4 d4 exd4 5 xd4 ይd7 6 ይxc6 ይxc6 7 ᡚc3 ᡚf6 8 ይg5 ይe7 9 0-0-0 0-0 10 h4 h6



#### 11 🔁 d5 "

... sacrificio correcto y exactamente calculado, que las negras no debieron aceptar'<sup>14</sup>.

## 11 ... hxg5?

"Aunque era difícil prever la idea principal del sacrificio, su aceptación debe condenarse resueltamente. Está suficientemente claro que la apertura de la columna "h" entraña un terrible peligro".

## 12 ② xe7+! 豐 xe7 13 hxg5 ② xe4

"Tras otras jugadas de caballo, el doblaje de torres por la columna "h" sería decisivo".

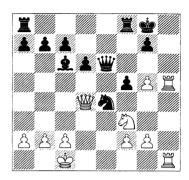
#### 14 \\hat{\mathred}\hat{\mathr

"En caso de la inmediata 14 ... f5 las blancas

14 Los comentarios en cursiva corresponden a Alekhine. Nota del autor.

ganarían forzosamente de la misma manera que en la partida: 15 g6 豐e6 16 幻e5! 幻f6 17 閏h8+! 蛰xh8 18 豐h4+ 蛰g8 19 閏h1 con mate inevitable".

#### 15 罩dh1 f5



#### 16 ② e5‼

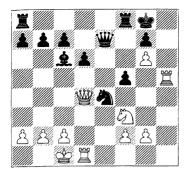
Una de las combinaciones más brillantes de Alekhine.

16 ... dxe5 17 g6 Las negras abandonaron ante 17 ... 營xg6 18 營c4+, y mate en tres jugadas.

Esta partida se publicó decenas de veces, pero los comentarios de Alekhine no dejan duda de que él consideró la posición de las negras desesperada. Esta misma opinión la compartieron también todos los expertos posteriores. Pero he aquí que un ajedrecista aficionado de Kiev, A. Eremenko¹⁵, analizando esta partida de Alekhine, descubrió en ella una sutileza que nadie había advertido hasta entonces, y encontró una posibilidad de defensa para las negras. Después de 14 \(\mathbb{E}\)h5 propuso la desechada 14 ... f5!, sin temor a la jugada 15 g6 propuesta por Alekhine.

Ofrecemos el análisis de A. Eremenko.

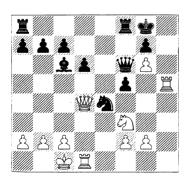
<sup>15</sup> Lipnitsky recibió la protección de este alto dirigente y gran aficionado al ajedrez. Nota del Editor.



Las negras tienen dos posibilidades, 15 ... 增e6 y 15 ... 增f6.

Después de 15 ... 曾e6 16 包e5! las negras no continuarían 16 ... 包f6??, sino 16 ... 當fe8! 17 單dh1 含f8! 18 包xc6! (es más floja 18 單h8+ 含e7 19 包xc6+ 含d7) 18 ... 包f6! (pierde 18 ... bxc6 19 單h8+ 含e7 20 營xg7+ 含d8 21 필xe8+ 營xe8 22 單h8 etc.) 19 單h8+ 包g8. Se ha creado una posición crítica nueva. Las negras amenazan tomar el caballo o el peón g6 y el ataque de las blancas con 20 g4!? tiene refutación. Las posibilidades de ambos bandos están completamente equilibradas.

La jugada 15 ... 增f6!! es considerablemente más fuerte que 15 ... 增e6. Veamos algunas variantes:



1) 16 幽c4+ d5 17 罩xd5 幽e6! 18 罩d1 (o 18 幽f1 幽xg6!, pero no 18 ... 幽xd5? por 19 幽h1, y las blancas pierden) 18 ... 幽xc4 19 罩dh1 幽f1+!!, y desviando la torre de h1,

las negras ganan.

2) 16 宮dh1 世xg6 17 世c4+ (o 17 包e5 世xh5! etc.) 17 ... d5 18 宮h8+ 含f7 19 包e5+ (o 19 宮xf8+ 含xf8 20 宮h8+ 含f7 21 包e5+ 含f6 22 包xg6 宮xh8!) 19 ... 含f6 20 包xg6 (o 20 宮xf8+ 含xe5! etc.) 20 ... 宮xh8! (es más floja 20 ... dxc4, que solo ofrece posibilidades equilibradas) 21 宮xh8 宮xh8!, y amenazando mate, las negras se quedan con ventaja material.

3) 16 包e5 Ahora la captura del caballo conduce a mate, pero las negras continúan 16 ... 置fe8!!, y a 17 置dh1 空f8! 18 罩h8+ 空e7 ganando.

Debe reconocerse que el mérito de este análisis es muy elevado, pues el mismo Alekhine rara vez cometía un error en sus análisis. Llamamos la atención del lector al hecho de que como resultado del análisis la posición crítica, después de 15 ... 營f6!!, se transformó en varias posiciones definidas.

## Capítulo 9 EL SENTIDO POSICIONAL

Ya hemos dicho que el objetivo del análisis, es transformar las posiciones críticas en posiciones definidas, cuya valoración pueda ser realizada en base a factores posicionales conocidos. Por eso para el ajedrecista es considerablemente importante adquirir una correcta comprensión posicional.

Sin embargo, muchos ajedrecistas, entre ellos especialmente los jóvenes, no valoran la necesidad de desarrollar su pericia posicional, considerando erróneamente que pueden resolver todos los problemas solo con la ayuda del cálculo de variantes. Hay que reconocer que dominar el arte del juego posicional es considerablemente difícil, pero es necesario trabajar en ello si se quiere asegurar un aumento del desarrollo creativo.

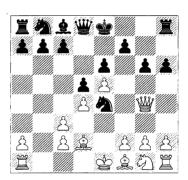
El equipaje posicional esencial del ajedrecista puede consistir en las diversas generalidades ajedrecísticas: leyes, principios, reglas, la actuación en condiciones concretas.

Mediante un serio estudio del ajedrez, unido con la experiencia, el ajedrecista adquiere una determinada pericia posicional, denominada "sentido de la posición", o sentido posicional. Aclaremos esta idea con ejemplos.

En la variante Mc Cutcheon de la Defensa Francesa, después de las jugadas

## 1 e4 e6 2 d4 d5 3 & c3 & f6 4 皇g5 皇b4 5 e5 h6 6 皇d2 皇xc3 7 bxc3 & e4 8 빨q4 q6

Durante mucho tiempo las blancas no pudieron encontrar una vía para tomar la iniciativa. En la búsqueda de nuevos procedimientos fue "rehabilitada" la antigua recomendación del Gran Maestro Duras:



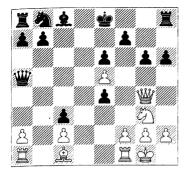
## 9 ⊈c1!

Resulta que tanto tras 9 ... 신xc3 10 호d3 c5 11 dxc5 신c6 12 신f3, como en caso de 9 ... c5 10 호d3 cxd4 11 신e2 쌀a5 12 0-0 dxc3 13 호xe4 dxe4 14 신g3! (Boleslavsky – Lisitsin, Moscú 1944)

## Véase el diagrama siguiente

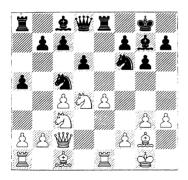
... las blancas desarrollan una iniciativa peligrosa por las casillas negras, lo que las da ventaja.

Las negras dejaron de jugar la variante Mc



Cutcheon, y casi desaparece de la práctica de torneos. Sin embargo esta variante dejó tras sí una fructífera idea posicional: la posibilidad de sacrificar los peones blancos con el objetivo de aprovechar la fuerte debilitación de las casillas negras en el campo enemigo.

A algunos ajedrecistas esta idea no les parece tan evidente. Piensan que la iniciativa de las blancas no es tan peligrosa, para dar peones a cambio. Pero permitamos que después de un estudio adecuado del ajedrez, estos ajedrecistas se familiaricen con la posición del siguiente diagrama.



Esta posición, que se encuentra con frecuencia en la práctica de los maestros, surge en la Defensa India de Rey después de las jugadas 1 d4 包f6 2 c4 g6 3 包 2 2 4 包f3 0-0 5 g3 d6 6 是g2 包bd7 7 0-0 e5 8 e4 exd4 9 包xd4 單e8 10 h3 包c5 11 罩e1 a5 12 豐C2

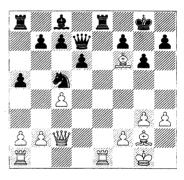
Naturalmente, puede plantearse esta pregunta: ¿por qué las blancas entregan todo el tiempo el peón e4, y las negras no lo aceptan? ¿Qué pasa si se captura el peón? Hagamos las jugadas.

#### 12 ... 5 fxe4 13 5 xe4 2 xd4

Pero aquí se encuentra la continuación

## 14 臭g5! 營d7 15 ②f6+ 臭xf6 16 臭xf6

La debilidad orgánica de las casillas negras alrededor del rey negro junto con el fuerte alfil de casillas negras de las blancas hace que la posición el negro sea poco atractiva. Las blancas amenazan trasladar la dama a h6, y además las negras deben custodiar la octava fila.



Aunque los recursos defensivos de las negras son considerables, hasta ahora ningún maestro se ha dejado seducir por la captura del peón blanco.

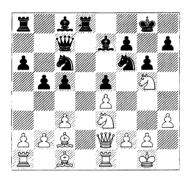
Es posible que después de examinar este ejemplo, la idea de sacrificar peón para debilitar un complejo de casillas sea más comprensible y accesible.

No excluimos que algunos ajedrecistas también empiecen a desvanecer sus dudas sobre la corrección del sacrificio de peón en la variante Mc Cutcheon, examinada anteriormente.

#### El sentido posicional

Es del todo probable que un ajedrecista ansioso de conocimiento desee analizar seriamente sacrificios de peón semejantes en diversas situaciones análogas, para sentir profundamente esta idea posicional. Con ello enriquece su sentido posicional y si llega la ocasión puede probar en la práctica esta idea.

En la Variante Chigorin de la Apertura Española tras las jugadas 1 e4 e5 2 ②f3 ②c6 3 ②b5 a6 4 ②a4 ②f6 5 0 – 0 ②e7 6 罩e1 b5 7 ②b3 0 – 0 8 c3 d6 9 h3 ②a5 10 ②c2 c5 11 d4 營c7 12 ②bd2 ②c6 13 dxe5 dxe5 14 ②f1 ②e6 15 ②e3 罩fd8 (es más precisa 15 ... 罩ad8) 16 營e2 g6 17 ②g5 ②c8 surge la siguiente posición.



El conocimiento de la idea posicional del sacrificio de peón para debilitar un complejo de casillas negras, ofrece a las blancas la realización de la siguiente combinación posicional.

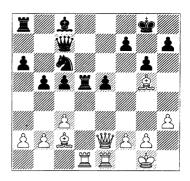
## 18 🗗 d5! 🗗 xd5 19 exd5 💄 xg5

No es mejor 19 ... 필xd5 debido a 20 쌜f3 호e6 21 ⓒxe6 fxe6 22 쌜g4.

## 20 &xg5 罩xd5 21 罩ad1!!

Véase el diagrama siguiente

En la posición de la Defensa India de Rey examinada anteriormente, la torre blanca, dominando la columna "e", impedía a la dama negra acudir a la defensa de las casi-



llas débiles. Aquí, si las negras responden 21 ... 罩xd1, después de 22 罩xd1, la torre juega un papel semejante en la columna "d". Tampoco ayudan a las negras otras jugadas. A 21 ... 鱼e6 sigue 22 罩xd5 鱼xd5 23 營d2!, y entrando con ganancia de tiempo por las casillas negras, las blancas obtienen una posición ganada fácilmente debido a las amenazas 鱼f6 y 營h6.

Así, la idea posicional de sacrificio de peón para debilitar un complejo de casillas dio aquí a las blancas una rápida victoria. Con conocimiento tomaremos ejemplos de sacrificio de peón más complejos.

El desarrollo del sentido posicional se facilita en gran medida con el estudio de posiciones típicas. Intentaremos mostrar cómo hacerlo, deteniéndonos detalladamente en una de ellas.

Partida 25

M. Botvinnik – M. Vidmar

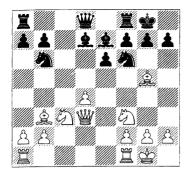
Defensa Caro-Kann

Nottingham, 1936

1 c4 e6 2 句f3 d5 3 d4 句f6 4 逸g5 逸e7 5 句c3 0-0 6 e3 句bd7 7 逸d3 c5 8 0-0 cxd4 9 exd4 dxc4 10 효xc4 句b6 11 효b3 효d7 12 빨d3

Véase el diagrama siguiente

Una posición típica muy difundida: las blancas tienen el peón aislado, que, de-



pendiendo de las circunstancias, puede ser fuerte o débil.

Las blancas dominan en el centro, donde controlan la mayoría de los puntos, y tienen ventaja en el desarrollo. Todas sus niezas están situadas activamente para el ataque, y ambas torres están perfectamente coordinadas. Las negras están restringidas, pero su posición carece de puntos débiles. Si consiguen rechazar el ataque de las blancas y simplificar la posición mediante cambios, tendrán una posibilidad real de convertir el peón d4 de punto fuerte de la posición blanca en debilidad. Esta consideración estratégica es determinante para que cada bando planee sus acciones concretas. Las blancas juegan al ataque, las negras a rechazarlo y pasar a un final favorable.

## En la partida indicada siguió 12 ... 🛭 bd5?

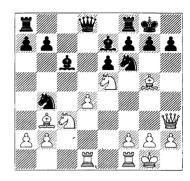
Una decisión posicionalmente errónea, que contradice estas consideraciones. La esencia de la posición apuntaba directo a la jugada simplificadora 12 ... ②fd5!

Botvinnik en su libro "Partidas selectas" indica que a 13 <u>a</u>c2 sigue 13 ... g6 con las amenazas 14 ... <u>a</u>b4 y 14 ... <u>a</u>xg5, a 13 <u>a</u>e3, 13 ... <u>a</u>xc3!, ya hemos visto antes una idea semejante a la de esta jugada, 14 bxc3 <u>a</u>a4. Y, para terminar, a 13 <u>a</u>e4 13 ... <u>a</u>a4, y las negras fuerzan una simplifica-

ción favorable para ellas.

La partida continuó:

#### 13 夕e5! 息c6 14 罩ad1! 夕b4 15 豐h3!



Las blancas han situado sus piezas en sus mejores puestos. El caballo ocupa una fuerte posición en el punto e5, la torre no solo cubre su peón central, sino que llegado el caso está preparada para apoyar su avance creando diversas amenazas. La dama ataca los puntos h7 y e6.

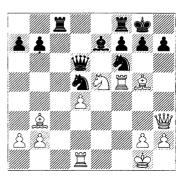
## 15 ... 臭d5 16 ②xd5 ②bxd5

Aquí era mejor 16 ... 🕭 fxd5.

#### 17 f4!

Inicio del ataque decisivo.

## 17 ... 宮c8 18 f5 exf5 19 宮xf5 營d6



#### 20 (7) xf7!

Espectacular culminación del ataque blanco. La combinación se basa en la acción cruzada por las diagonales de la dama y el alfil blancos con las piezas negras trabadas.

En esta partida, las negras sucumbieron porque el juego de las blancas, con una clara definición estratégica, no fue contrarrestado con un plan opuesto efectivo, emanado de la esencia de la posición.

La derrota de las negras en esta y otras partidas, jugadas con un esquema semejante, todavía no da base para sacar la conclusión de que en semejantes posiciones típicas es difícil jugar con las negras. Antes es necesario aclarar cómo se desarrollan los acontecimientos si las negras construyen su juego de acuerdo con las exigencias de la posición. Resulta que hay bastantes ejemplos en los que se rechaza con éxito el ataque de las blancas y el juego pasa a un final favorable a las negras.

Partida 26

M. Taimanov – I. Lipnitsky

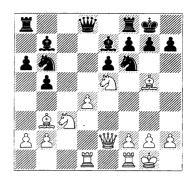
Gambito de Dama

Moscú, 1952

1 d4 e6 2 c4 包f6 3 包c3 d5 4 皇g5 皇e7 5 e3 包bd7 6 罩c1 dxc4 7 包f3 a6 8 皇xc4 c5 9 0-0 b5 10 皇b3 皇b7 11 營e2 cxd4 12 exd4 0-0 13 包e5 包b6 14 罩cd1

Véase el diagrama siguiente

Las blancas han desplegado sus fuerzas exactamente igual que en la partida Botvinnik – Vidmar, a excepción de la dama situada en e2. Pero para resolver el pro-



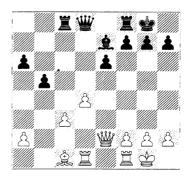
blema estratégico que se les presenta las fuerzas negras, están dispuestas con más armonía que las de Vidmar.

## Siguió 14 ... 包fd5! 15 桌c1 包xc3 16 bxc3 罩c8

Ya sabemos que la simplificación favorece a las negras. ¿Pero está justificada aquí? ¿Es aconsejable este cambio, que permite a las blancas cubrir su peón aislado, reforzando su posición? ¿Es correcto posicionalmente?

Resulta que sí.

Las blancas se quedan con un peón retrasado en la columna "c", que les producirá bastantes preocupaciones. Si las negras consiguen cambiar los caballos y los alfiles de casillas blancas, la posición de las blancas será muy difícil. Retiremos estas piezas.



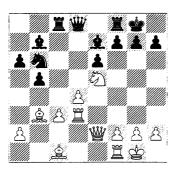
El ataque de las blancas ya es totalmente

irrealizable, y sus debilidades de peones son reales.

Llamo la atención del lector sobre el hecho de que el cambio de los caballos y los alfiles de casillas blancas sería para las negras una maniobra puramente posicional, cuyo objetivo es hacer más vulnerables los peones blancos mediante la debilitación de las casillas de su alrededor, c4 y d5. Al mismo tiempo las negras dejan a su adversario con el alfil "malo", incapacitado para cubrir estas casillas débiles, y condenado a defender solo sus peones débiles.

Pero volvamos a la partida examinada: el caballo y el alfil de casillas blancas blanco no se han cambiado, y por eso las blancas confían en el éxito de su ataque... Después siquió: 17 呂d3

El intento de librarse del peón débil c3 con la jugada 17 c4 no estaba justificado posicionalmente, y además se refutaba con la combinación 17 ... bxc4 18 axc4 axg2! etc.



La maniobra de la torre blanca se ha realizado en aras del ataque. Al mismo tiempo, defiende el peón c3. Pero siempre debe tenerse en cuenta que una salida de la torre debilita la primera fila. Esta maniobra de torre se encuentra muchas veces e incluso antes en posiciones semejantes.

Citamos, por ejemplo, la partida Botvin-

nik – Flohr, Groningen, 1946, en la que al fuerte ataque de las blancas Flohr opuso una defensa igual de fuerte con extrema sangre fría. Esto fue posible porque, como indicó Botvinnik, "Flohr posiblemente sea el ajedrecista de nuestro tiempo más fino posicionalmente".

La partida examinada Taimanov – Lipnitsky continuó:

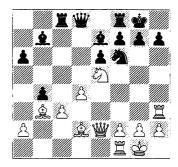
#### 17 ... 🖸 d5

No solo para atacar el punto c3, sino también con el objetivo de defender el flanco de rey, a donde se dirige el ataque de las blancas.

#### 18 息d2 包f6

Ahora el ataque de las blancas no es tan terrible, mucho más porque es posible la jugada \$b7-e4.

#### 19 質h3 b4!



Debido a la amenaza blanca en el flanco de rey es difícil para las negras realizar su idea de cambio de las dos piezas menores blancas. Esto es deseable, pero de momento irrealizable. Son necesarias acciones más enérgicas. La jugada del texto lleva esa dirección, es un golpe posicional típico en posiciones semejantes. En caso de captura en b4 las blancas perderían el peón d4.

#### 20 営d1 bxc3 21 息xc3 夕d5

Las negras aprovechan el punto d5 como trampolín para las maniobras de sus piezas.

## 22 &d2 &g5!

El desvío de la torre de f1 a d1 priva a las blancas de la respuesta f2-f4. Tras el cambio de alfiles, que las blancas no pueden evitar, la posición se simplifica más, convirtiéndose en real la invasión de las torres negras por la columna abierta "c" en la primera fila, debilitada por la ausencia de una torre blanca.

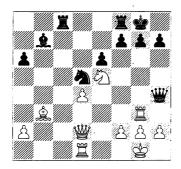
#### 23 営 3

No era peligrosa 23 營h5 por 23 ... h6!

#### 23 ... **£xd2!**

En la partida se jugó 23 ... 单h4 24 單h3 单g5 25 閩d3, y aquí las negras cometieron un error, creándose debilidades con la jugada 25 ... f5. Tras la correcta 25 ... g6 la posición se diferenciaría poco de la que ofrecemos.

#### 24 ₩xd2 ₩h4



La posición de las negras es mejor. Su plan se ha realizado con mayor éxito que el plan enemigo. Se han cambiado dos piezas menores, y disponen de una columna abierta para la invasión de sus torres. Las amenazas blancas en el flanco de rey no son peligrosas.

Para las negras ha sido fácil jugar esta partida, ya que conocían las ideas posicionales esenciales examinadas en posiciones típicas.

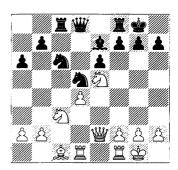
Mediante el análisis de partidas con el peón aislado en d4 se consigue comprender en profundidad las ideas posicionales de esta conocidísima posición típica.

Partida 27

A. Tolush – A. Sokolsky
Defensa Nimzoindia

Moscú, 1950

1 d4 e6 2 c4 句f6 3 句c3 息b4 4 e3 0-0 5 息d3 d5 6 句f3 c5 7 0-0 cxd4 8 exd4 dxc4 9 息xc4 句c6 10 皇g5 皇e7 11 營d3 句a5 12 皇b5 皇d7 13 句e5 皇xb5 14 營xb5 a6 15 營e2 包d5 16 皇d2 宮c8 17 宮ad1 句c6 18 皇c1



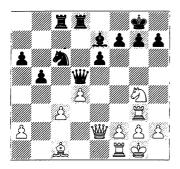
Ya se han cambiado los alfiles de casillas blancas. Los planes de ambos bandos son temáticos. La valoración posicional de esta posición resulta favorable a las negras, que tienen más facilidad para realizar su plan. La partida continuó:

#### 18 ... 🗗 xc3

Ahora esta jugada no necesita explicación. Es cierto que Tolush consideró que era más fuerte 18 ... 皇f6! reforzando la presión sobre el peón d4. En ese caso la salida de la torre blanca por d3 en aras del ataque se refutaba con la combinación 19 邑d3 公xd4! 20 邑xd4 邑xc3! 21 bxc3 (21 邑xd5 內xd5 22 bxc3 營xe5) 21 ... 公xc3.

Tolush encuentra que la continuación elegida por las negras en la partida da a las blancas un respiro imprescindible en la defensa del peón d4 y permite pasar a la organización del ataque al flanco de rey.

## 19 bxc3 b5 20 罩d3 豐d5 21 夕g4 罩fd8 22 罩g3



#### 22 ... b4?

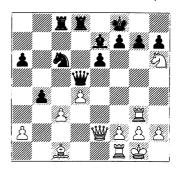
Ya conocemos este procedimiento posicional. Pero incluso las mejores ideas posicionales deben realizarse tras un estudio de las condiciones concretas. Aquí esta jugada es precipitada debido a la posibilidad de una combinación espectacular de las blancas.

Previamente debieron tomar una medida profiláctica, 22 ... g6. Por ejemplo, 23 원h6+ 호g7!, y el ataque de las blancas es inofensivo. O 23 âa3 b4! etc. Solo tras esto podían continuar la realización de su plan.

#### 23 ②h6+ ☆f8

Véase el diagrama siguiente

#### 24 置xg7!!



Tolush rara vez deja escapar tales oportunidades.

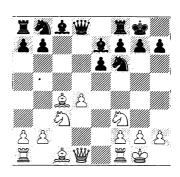
24 ... 空xg7 25 營g4+ 食g5! 26 c4! 營xd4 27 營xg5+ 空f8, y ahora la partida finalizó rápidamente, 28 營g8+ 空e7 29 營xf7+ 空d6 30 食f4+ 包e5 31 包g4 ganando.

Para terminar, veamos cómo transcurrió la 9ª partida del match Steinitz – Zukertort, donde también surgió la posición con el peón aislado d4.

#### Partida 28

J. Zukertort – W. Steinitz Gambito de Dama Nueva Orleans, 1886

## 1 d4 d5 2 c4 e6 3 ② c3 ② f6 4 ② f3 dxc4 5 e3 c5 6 ② xc4 cxd4 7 exd4 ② e7 8 0-0 0-0

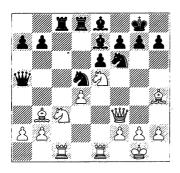


"Hasta ahora las blancas solo se desarrollan. Esto lo sabe hacer Zukertort magistralmente. Ya en esta fase temprana del juego Steinitz persigue un plan: aislar el peón de dama de su adversario...<sup>n16</sup>

## 9 營e2 句bd7 10 息b3 句b6 11 息f4 句bd5 12 皇g3

"... Zukertort juega sin un plan claro. Confía en las complicaciones, que dan pie a las combinaciones, pero mientras llegan juega casi sin darle importancia".

## 



#### 17 ... ② xc3!

En esta partida, Steinitz demuestra convincentemente el método de lucha posicional contra el peón aislado d4. Reagrupa pronto sus piezas disponiéndolas tanto para el ataque como para la defensa. Sobre todo hay que prestar atención a la instructiva maniobra posicional \(\mathbb{E}f8-d8\), seguida del traslado del alfil a e8, que en la actualidad es uno de los métodos de la técnica posicional.

#### 18 hxc3 ₩c7

Para realizar la idea de simplificación, que ya conocemos.

#### 19 營d3 公d5! 20 息xe7 營xe7 21 息xd5

16 Los comentarios en cursiva corresponden a Emmanuel Lasker. Nota del autor. "Las blancas debieron conservar este excelente alfil, pero en la búsqueda de jugadas forzadas y la combinación ligada a ellas entrega incluso su pieza más fuerte".

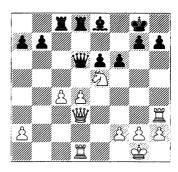
#### 21 ... 罩xd5 22 c4 罩dd8 23 罩e3

"Este ataque a la fortísima posición del rey enemigo se realiza con medios insuficientes; por lo tanto, sin fundamento".

#### 23 ... ₩d6

"Contra esto, una presión planificada contra la falange de peones".

#### 24 営d1 f6 25 営h3



## 25 ... h6 26 🗹 g4 👑 f4

A diferencia de la partida examinada anteriormente entre Tolush y Sokolsky, las negras previenen el sacrificio de las piezas blancas.

## 27 夕e3 臭a4!

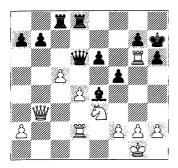
La necesidad de defender el peón d4, fuerza a la torre blanca a abandonar la primera fila.

## 28 罩f3 營d6 29 罩d2 桌c6 30 罩g3 f5

Para hacer retroceder a las piezas blancas.

## 31 罩g6 臭e4 32 營b3 亞h7 33 c5

Obligado, para socorrer a la torre g6, condenada al desastre.



#### 33 ... 罩xc5 34 罩xe6 罩c1+ 35 包d1 營f4 36 營b2 罩b1 37 營c3 罩c8

La segunda torre se lanza a la primera fila.

#### 38 営xe4

Ahora son muchos los que conocen las ideas posicionales relacionadas con las posiciones típicas con el peón d4 aislado. Pero hace 70 años, cuando las empleó Steinitz, fueron un completo descubrimiento.

¿El estudio de estas posiciones típicas contribuye al desarrollo de la experiencia posicional? ¡Sin duda! Nos descubre:

- 1) los planes de ambos bandos: el ataque al flanco de rey para las blancas, el juego contra el peón aislado para las negras;
- 2) el procedimiento para realizar estos planes mediante la disposición más conveniente de las piezas;
- 3) los procedimientos posicionales con-

cretos. Por ejemplo, ②f6-d5! para el cambio de alfiles, ②e7-g5! con el mismo objetivo, ③d5xc3! para crear peones débiles en las columnas abiertas, etc. Para las blancas, aprovechamiento de la tercera fila para trasladar la torre al flanco de rey, ocupación por el caballo del punto e5, etc.

Estas ideas posicionales son características de esta posición típica. Pero las posiciones típicas conocidas son bastante numerosas. Y cada una de ellas tiene sus sutilezas posicionales, ideas, procedimientos, que también pueden estudiarse sistemáticamente.

Por lo tanto, el estudio profundo y serio del ajedrez, combinado con la práctica de torneos, contribuye al desarrollo de la valiosa intuición posicional, del "sentido posicional", sin el cual es impensable ser un fuerte ajedrecista.

El conocimiento de las diversas ideas ajedrecísticas enriquece nuestra cultura ajedrecística, amplía nuestro horizonte creativo. Como consecuencia de ello, aumenta nuestra destreza para crear sobre el tablero en cualquier tipo de situaciones, realizando no solo nuestras ideas más "íntimas", sino introduciendo también nuevas ideas.

## Capítulo 10 EL PLAN EN LA APERTURA

Algunos ajedrecistas miran la apertura como cierta fase inicial de la partida, como cierta preparación para la lucha que se avecina. Sin valorar la importancia de la apertura, desarrollan sus piezas como "al azar", suponiendo que hay que pensar en la elección de un plan concreto solo cuando esté finalizado el desarrollo de la mayoría de las piezas. Los autores de algunos libros de ajedrez también se aferran al mismo punto de vista equivocado.

En uno de ellos, dedicado especialmente a la apertura, está escrito lo siguiente: en la apertura "ambos bandos deben realizar el despliegue de sus fuerzas antes de las escaramuzas decisivas en el medio juego... aún es pronto para pensar sobre un plan concreto de ataque a la posición enemiga, pero es necesario jugar según determinados principios, basándose en las consideraciones generales". En otro libro el autor indica que "al principio es necesario cumplir el objetivo de la apertura (teniendo en cuenta el desarrollo de las piezas – I. L.) y solo después se puede crear un plan estratégico y pensar en su realización táctica"

Consejos de este tipo están lejos de la verdad y solo pueden desorientar a un ajedrecista con poca experiencia. Es evidente que el intento de separar la apertura del medio juego teóricamente no se sostiene. La esencia del criterio actual consiste en que la apertura no es una preparación para la lucha, sino el mismo inicio de la lu-

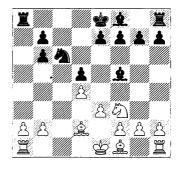
cha.

Esta lucha se desarrolla basándose en un plan concreto. El secreto de una apertura bien realizada reside en gran medida en la habilidad para crear un plan de juego racional y en la destreza para llevar a la vida este plan con exactitud.

Examinemos esta cuestión con más detalle

> Partida 29 D. Janowski – J.R. Capablanca Defensa Eslava Nueva York, 1916

1·d4 ②f6 2 ②f3 d5 3 c4 c6 4 ②c3 盒f5 5 豐b3 豐b6 6 豐xb6 axb6 7 cxd5 ②xd5 8 ②xd5 cxd5 9 e3 ②c6 10 盒d2



Si se guían por las consideraciones generales, que aconsejan utilizar el principio de un rápido desarrollo de las piezas, entonces las negras deben jugar e7-e6. Pero en ese caso el alfil negro f5 quedaría aislado del flanco de dama, donde puede ser necesario. Valorando concretamente las peculiaridades de la posición, Capablanca realiza un plan de juego dirigido a un objetivo.

En su libro "Mi carrera ajedrecística" Capablanca expone su proyecto de la siguiente manera: "El plan negro consiste en avanzar su peón bó y trasladar el caballo a c4; entonces las blancas se verán obligadas a capturar este caballo, en respuesta a esto las negras toman con el peón b, librándose de los peones doblados y reforzando la presión sobre los peones enemigos a y b".

## Siguió 10 ... **&d7!!**

"En aras de realizar el plan se retira incluso una pieza ya desarrollada. El plan lo es todo"<sup>17</sup>.

## 11 皇e2 e6 12 0-0 皇d6 13 罩fc1 空e7 14 皇c3 罩hc8

La partida entra en el medio juego. Las negras realizan el plan mencionado por ellas mismas.

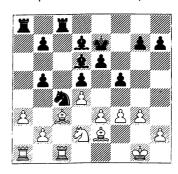
## 15 a3 2 a5 16 2 d2 f5 17 g3 b5 18 f3

El avance en el centro emprendido por las blancas es inofensivo y, en todo caso, no impide en nada a las negras la realización de su proyecto.

#### 18 ... தி c4

17 Emmanuel Lasker.

Finaliza el plan iniciado en la apertura.

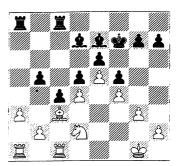


"Ahora las negras gastan dos a tres jugadas en mejorar la posición estratégica de sus piezas, antes de pasar a la realización de un nuevo plan, que consiste esta vez en el ataque a la posición enemiga<sup>18</sup>".

#### 19 êxc4 bxc4 20 e4 \$f7 21 e5 \$e7 22 f4 b5

Como resultado de la realización con éxito del plan indicado las negras han obtenido ventaja posicional, que consiste en una mejor disposición de las piezas y en la posibilidad de llevar el juego en ambos flancos. Para realizar su ventaja, las negras necesitan trazar un nuevo plan.

Aunque ya no está relacionado con la apertura, su examen es muy útil.



"Las negras han terminado de conformar su posición, no les amenaza ningún peligro, y

<sup>18</sup> Comentario de José Raúl Capablanca.

#### El plan en la apertura

todas sus piezas están muy bien situadas. Por eso ya es hora de iniciar la realización de un nuevo plan de ataque.

En esta posición el plan consiste, amenazando b5-b4, en atraer al flanco de dama el mayor número posible de piezas enemigas, abrir un poco el flanco de rey mediante g7-g5 y después ocupar la columna abierta "g" gracias a la mayor movilidad de sus piezas"<sup>19</sup>.

#### 

Amenazaba 25 ... b4.

#### 25 ... h6

El inicio del asalto al flanco de rey.

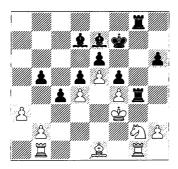
## 26 &f3 g5 27 &e1 볼g8 28 화f3 gxf4 29 gxf4 / 볼aa8 30 &g2 볼g4 31 볼g1

O 31 ①e3 떨h4! 32 떨c2 필g8 con la amenaza 펼h3+, y las blancas están mal.

## 31 ... ≌ag8

"Ahora para obtenet la victoria solo queda utilizar el alfil d7 para reforzar la presión sobre la posición blanca".<sup>20</sup>

#### 32 **≜e**1



<sup>19</sup> Capablanca.

#### 32 ... b4! 33 axb4

O 33 &xb4 &xb4 34 axb4 h5, y el avance del peón **h** decide.

#### 33 ... 臭a4

El alfil entra en juego.

34 వ a 1 호c2 35 호 g3 호e4+ 36 호 f2 h5 37 조a7 O 37 වe3 h4! etc.37 ... 호xg2 38 조xg2 h4 39 호xh4 조xg2+, y las negras pronto ganaron.

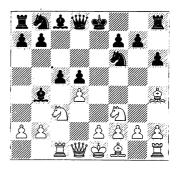
El juego de las blancas en esta partida causa una impresión de extrema indefensión. El motivo de su derrota consiste en que:

- 1) no opusieron su plan al del enemigo;
- 2) no lucharon contra el plan negro.

A diferencia de la partida Janowski – Capablanca en el siguiente ejemplo ambos bandos realizaron planes concretos en la apertura.

Partida 30
G. Stahlberg – M. Filip
Gambito de Dama
Helsinki, 1952

## 1 d4 ��f6 2 c4 e6 3 ��f3 d5 4 ��c3 ��b4 5 cxd5 exd5 6 ��g5 h6 7 ��h4 c5 8 뿔c1



Siguió:

<sup>20</sup> Capablanca.

#### 8 ... c4!

Las negras ponen los cimientos de su plan, que consiste en organizar un ataque en el flanco de dama con la ayuda de su mayoría de peones.

# 9 包d2!

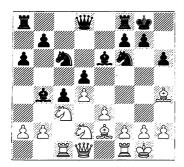
Las blancas oponen su plan al proyecto enemigo: asalto de peones en el flanco de rey. Con su última jugada resuelven dos problemas:

- 1) abren paso al peón f y,
- 2) creando amenazas sobre el peón d5, desvían el alfil negro a e6, lo que en el futuro asegura ganar un tiempo en el avance del peón f.

De nuevo vemos que, en interés del plan, el desarrollo de las piezas ya juega un papel secundario.

# 9... ge6 10 e3 0-0 11 ge2 ac6 12 0-0 a6

Las negras, de acuerdo con su proyecto, preparan el avance b7-b5, pero...



... después de

# 13 f4! 🖸 e7 14 g4!

... advierten que el plan de las blancas es más peligroso. Las negras pasan completamente a la defensa, pero sus maniobras defensivas ya llegan tarde.

#### 14 ... 包h7 15 f5

Aquí es donde las blancas "inutilizan" la jugada 9 ... \( \hat{2}\)e6.

15 ... \(\hat{L}\)c8 16 e4 \(\hat{L}\)g5 17 \(\hat{L}\)xg5 hxg5 18 e5, y las blancas tienen una posición ganada.

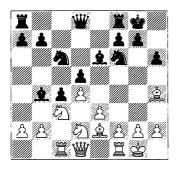
Esta partida muestra que:

- 1) ambos bandos pensaron sus planes en el proceso de desarrollo o, para ser más exactos, se desarrollaron de acuerdo con los planes preparados;
- 2) continuaron realizando estos planes en el medio juego;
- 3) las negras, cuando debían, no prestaron demasiada atención a que el plan blanco se desarrollaba más rápido y por lo tanto era más peligroso;
- **4)** las negras no lucharon contra el plan enemigo, lo que llevó a su derrota.

Esto no le hubiera pasado a las negras si:

- 1) hubieran advertido a tiempo que era posible el proyecto blanco con f2-f4 y g2g4, y no cuando este proyecto ya era realidad:
- 2) hubieran sopesado de una manera concreta, con variantes, hasta qué punto el plan blanco era más peligroso que el suyo, y, dándose cuenta de ello,
- 3) hubieran tomado inmediatamente medidas preventivas en el flanco de rey, para ejercer resistencia a la realización del plan blanco antes de que esto fuera tarde.

Regresemos a la posición antes de 12 ... a6



En lugar de 12 ... a6? debieron pensar en:

# 12 ... ge7! 13 f4 🖾 d7! 14 gxe7

A la retirada del alfil sigue 14 ... f5!

# 14 ... ② xe7!

Los caballos negros muestran una gran agilidad.

Si después sigue...

# 15 g4

... entonces...

**15 ... f5! 16 g5 hxg5 17 fxg5 ②g6** con un juego excelente para las negras, que en adelante pueden utilizar la columna "h" para atacar, amenazando también la ruptura f5-f4.

Es muy instructivo seguir el desarrollo de los planes de apertura en el siguiente ejemplo.

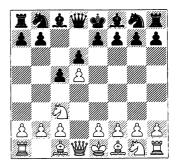
Partida 31

V. Smyslov – L. Schmidt

Defensa Benoni

Helsinki, 1952

1 d4 c5 2 d5 d6 3 4 c3!



Destacamos especialmente la jugada que nos muestra el plan elegido por las blancas, que en esta partida queda fijado ya en la tercera jugada. La idea de su plan consiste en trasladar el caballo g1 hasta c4, desde donde no solo ejercerá una fuerte presión sobre la posición negra, sino que también podrá apoyar el avance de los peones en el centro. Por eso las blancas no ocupan la casilla c4 con un peón.

#### 3 ... g6

Las negras también inician un plan concreto, dirigido a organizar un asalto de peones en el flanco de dama (b7-b5), con el apoyo de largo alcance del alfil g7. Con ese objetivo el caballo b8 se dirige a c7.

# 4 e4 皇g7 5 십f3 십f6 6 皇e2 0-0 7 0-0 십a6 8 시d2! 시c7!

Ambos adversarios continúan con la realización de sus respectivos planes de apertura.

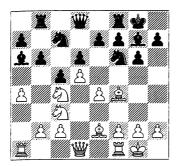
#### 9 a4

Las blancas previenen la jugada b7-b5 y refuerzan la posición de su caballo en c4.

#### 9 ... b6 10 ② c4!

La formación de las blancas, de acuerdo a su plan de apertura, se ha realizado velozmente.

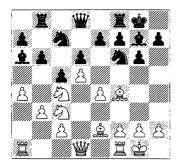
# 10 ... 皇a6! 11 皇f4 罩b8?



Cada uno de los bandos debe hacer todo lo posible para asegurar el éxito de la realización de su propio plan, e impedir que haga lo mismo el enemigo. Con su jugada 10 ... \( \) a6 las negras demostraron que se encontraban en el camino correcto. Debieron seguir 11 ... \( \) xc4 12 \( \) xc4 \( \) d7 y después 13 ... a6, para frenar las operaciones blancas en el centro y al mismo tiempo continuar la preparación de su propio ataque en el flanco de dama.

Posiblemente las negras pensaron que no corría prisa la captura en c4, pero retardando sus intenciones, incluso solo una jugada, en adelante no conseguirán capturar en c4. En honor a la verdad, debe decirse que las blancas, continuando 11 🕰 a3! podían obstaculizar la exacta jugada 11 ... 🚊 xc4!

#### 12 b3!!



Smyslov ofrece un excelente ejemplo de cómo debe combinarse la realización de tu propio plan con la obstaculización del plan enemigo. Ahora el desarrollo posterior del plan de las negras está detenido, ya que a 12 ... \(\frac{1}{2}\) xc4 sigue 13 bxc4!, y solo las blancas tienen posibilidades agresivas en el flanco de dama, ya que llegado el caso amenazan la jugada a4-a5. La fuerte jugada posicional 12 b3!! exigía un cálculo concreto, puesto que va unida a un sacrificio de peón.

#### 12 ... 夕 d7 13 唑 d2 f5

Dado que el plan de ataque en el flanco de dama resulta irrealizable, las negras emprenden un nuevo proyecto, el ataque al peón d5.

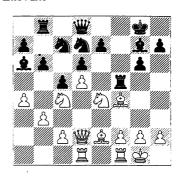
#### 14 \ ad1!

Las blancas desclavan el caballo c3 y refuerzan el peón d5. Era más floja 14 exf5 por 14 ... \( \text{\textit{Zxf5}} \) con diversas amenazas.

#### 14 ... fxe4

Probablemente, ejercía una resistencia más sólida 14 ... 皇xc3 15 對xc3 fxe4, aunque aquí después de 16 皇h6 宮f7 17 皇g4! las blancas también mantenían una fuerte presión.

#### 15 ② xe4 罩f5



# 16 **臭g4!**

En el momento en que el proyecto negro estaba a punto de realizarse, las blancas asestan un golpe.

#### 16 ... 買xd5

No cambia nada 16 ...  $\Xi$ f8 17  $\Omega$ g5, y las negras están mal.

#### 17 **ge6+**

Las blancas ganaron la calidad, y enseguida también la partida.

A diferencia de los ejemplos Janowski – Capablanca y Stahlberg – Filip, en la partida Smyslov – Schmidt las negras, durante cierto tiempo, lucharon contra el plan de las blancas, oponiendo su plan, sin embargo una imprecisión (11 ... 🖺 b8?) permitió a las blancas conseguir una posición abrumadora mediante el brillante golpe estratégico 12 b3!!

Así, el éxito de la lucha en la apertura depende, en enorme medida, de la habilidad para adivinar a tiempo el plan del enemigo, y determinar hasta qué punto es peligroso, para, dependiendo de ello, tomar la decisión correcta. Si su plan se realiza con más lentitud que el nuestro o resulta que no es real, entonces lo mejor es forzar la enérgica relización de nuestro propio plan, para de esa manera, en determinada etapa, obligar al enemigo a apartarse de su proyecto inicial, y tenga que oponerse al nuestro. Precisamente en la partida Stahlberg – Filip la lucha adquirió ese carácter.

Y al contrario: si el plan del adversario es peligroso, es necesario trazar el juego de acuerdo con ello. Cuando ambos bandos adivinan al mismo tiempo los planes mutuos y luchan activamente uno contra otro contra su realización, la lucha de apertura suele adquirir un carácter muy tenso.

Partida 32

I. Lipnitsky – D. Bronstein

Defensa Francesa

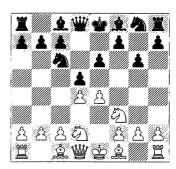
Moscú, 1952

# 1 d4 e6 2 e4 d5 3 🖄 d2 🖏 c6

En la Defensa Francesa las negras habitualmente procuran realizar la jugada c7-c5. Bronstein elige una continuación que no se suele jugar. Ya en tercer movimiento las negras descubren en grandes rasgos su plan de juego en el centro, unido a la jugada e6-e5.

# 4 ② gf3 g6!?

Novedad.



Si esta jugada la hubiera hecho un jugador de primera categoría, los comentaristas, sin duda alguna, hubieran llamado a la nueva jugada como mínimo rebuscada. Cuando esta jugada la realiza un Gran Maestro, entonces se habla de una novedad original, de una fresca interpretación de la apertura.

¿En qué se basa una valoración tan diferente de una jugada dependiendo de quién la hace? Resulta que el Gran Maestro procura unir una jugada de ese tipo con un plan determinado, lo que no se puede decir,

por ejemplo, de un ajedrecista de primera categoría. El sentido de la jugada 4 ... g6 se descubre en las próximas jugadas.

# 

Un ejemplo claro del cuidado que debemos tener con las todopoderosas reglas teóricas. En todos los manuales está escrito:"... desarrolle los caballos en dirección al centro, en el extremo están mal". Bronstein evita seguir ese consejo, y realiza la jugada ¿h6 con un objetivo concreto.

De momento ese objetivo estaba enmascarado, para dificultar la orientación del enemigo en el combate de la apertura. Pero ahora las blancas ya deben considerar posibilidades como 0-0 y después f7-f5. En ese caso, tras la respuesta blanca, e4xd5 o e4-e5, las negras amenazan un ataque peligroso en el flanco de rey. También disponen de otro plan, relacionado con el traslado del caballo h6 a f7, después de f7-f6.

#### 7 e5

Las blancas fijan su plan. Ya que las negras con el objetivo de liberarse se disponen a romper el centro con la jugada f7-f6, las blancas tras el cambio en f6 cuentan con impedir la jugada e6-e5, para organizar posteriormente una presión sobre el peón retrasado enemigo por la columna "e".

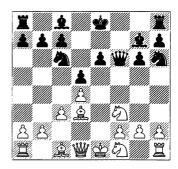
#### 7 ... f6! 8 exf6 \( \mathbb{W} \) xf6 9 \( \hat{O} \) f1!

Para mantener en su sitio el peón e6, el caballo se traslada a e3 desde donde atacará el peón d5.

Véase el diagrama siguiente

#### 9 ... 5 f7!

¿Por qué no jugaron las negras inmediatamente 9 ... e5? Porque advirtieron una



trampa preparada con la jugada 9 包f1. A la inmediata 9 ... e5 seguiría 10 包xe5! ②xe5.11 營e2! con las variantes:

1) 11 ... 0-0 12 dxe5, y no es posible 12 ... 營xe5 por 13 營xe5 y 14 Qxh6.

2) 11 ... Ohf7 12 f4!, y las blancas se quedan con un peón más.

De esta manera, la jugada 9 🕭 f1, acorde con el plan estratégico blanco, también es un procedimiento táctico.

En ajedrez, las mejores celadas son las que se colocan "sobre la marcha". Jugar a la trampa por la trampa, sin conexión con el plan general, solo puede tener éxito con un adversario despistado y, a menudo, solo estropea el juego del mismo amante de las trampas. Únicamente se puede recomendar el juego de celadas en posiciones desesperadas, cuando ya no hay nada que perder. Entonces este procedimiento es uno de los últimos recursos para resistir.

#### 10 夕e3

De nuevo vemos que en la apertura el desarrollo no es sagrado, pero se usa como medio de realización de determinados planes de lucha. El caballo juega por tercera vez, pero precisamente esta jugada permite a las blancas luchar contra el plan de las negras. Ahora la jugada e6-e5 está impedida temporalmente.

# 10 ... d7

Quizás era más fuerte 10 ... 0-0, y si 11 h4 con la amenaza h4-h5, entonces 11 ... e5! 12 ②xd5 營d6! recuperando el peón con mejor juego para las negras.

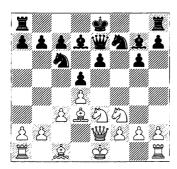
# 11 ₩e2

Las blancas incrementan su presión por la columna "e" para impedir la jugada e6-e5.

# 11 ... 營e7

Las negras se ven obligadas a perder un tiempo debido a la amenaza 12 ∆xd5.

La sutileza de la posición consiste en que, en caso de 11 ... 0-0-0, las blancas dispondrían de la maniobra 12 句母 幽e7 13 急f4!, que permitiría concentrar cinco golpes sobre el punto e5. Tras 13 ... 宣he8! 14 句ge5 句cxe5 15 dxe5! las blancas tendrían una gran libertad de acción. En lugar de 15 dxe5 es mala 15 句xe5 句xe5 16 盒xe5 盒xe5 17 營xe5 營d6!, ya que las blancas no tienen a su disposición reservas para defender la dama y mantener una pieza en la casilla e5. El sentido de la última jugada de las negras 11 ... 營e7 consiste en que ahora a 12 句g4 sigue inmediatamente 12 ... e5!



# 12 总d2?

No hay nada que justifique apartarse del plan de lucha por la casilla e5. No daba

nada 12 0–0 0–0 13  $\Xi$ e1  $\Xi$ ae8, y las negras realizan el avance e6-e5, por ejemplo: 14 25 e5! 15 2x45 266! etc.

A cambio, la inmediata 12 **a**b5! permitía a las blancas eliminar la acción sobre el punto e5 de una de las piezas negras. Después de 12 ... 0-0-0 13 **a**xc6 **a**xc6 14 **a**94 h5 15 **a**ge5 **a**xe5 16 **a**xe5 (16 dxe5 d4!) 16 ... **a**xe5 17 **a**xe5 **a**df8 18 **a**f4 las blancas podrían considerar terminado con éxito su proyecto de apertura iniciado con la jugada 6 e5.

# 12 ... 0-0-0 13 0-0-0 罩he8

Ha sido suficiente una jugada pasiva como 12 &d2, para que la iniciativa pase a las negras, ya que todo su ejército se ha concentrado formando un poderoso centro.

# 14 🖸 g4

Las blancas no están en condiciones de impedir la jugada e6-e5, su plan de apertura se derrumba. Tampoco ayudaba 14 當he1 e5! 15 dxe5 台fxe5 16 台xd5 營d6! con complicaciones favorables para las negras.

#### 14 ... e5!

El muelle comprimido empieza a soltarse.

# 15 ව gxe5 ව cxe5 16 ව xe5 දුxe5!

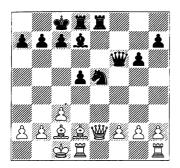
¡Sin prejuicios! Las negras no se aferran a la pareja de alfiles, ya que el enfoque concreto de la posición demuestra que es favorable conservar el caballo.

# 17 dxe5 包xe5 18 臭c2

Ignorando la crisis, las blancas siguen eludiendo la simplificación, sin comprender que el agravamiento de la lucha solo favorece a las negras, cuyas piezas ocupan posicones más activas. Después de 18 會f4! 쌜f6 (o 18 ... ᡚxd3+ 19 쌜xd3 含f5 20 쌜e3! etc.) 19 含xe5 Ξxe5 20 쌀d2 seguido de Ξde1 el peligro quedaba atrás.

# 18 ... ₩f6

El proyecto de apertura de las negras con el avance e6-e5 se ha realizado plenamente. Sus piezas ocupan posiciones excelentes.



#### 19 &e3!?

A pesar de que objetivamente las complicaciones son favorables a las negras, las blancas, que han sufrido una derrota estratégica, en lugar de limitarse a una defensa pasiva debían buscar su mejor posibilidad práctica lanzándose al torbellino de las combinaciones, especialmente teniendo en cuenta la proximidad de los apuros de tiempo mutuos.

# 

También defendía ambas piezas 22 ... 皇e6, pero después de 23 營a4 las negras tendrían atacadas la torre e8 y el peón a7.

#### 23 息f4!

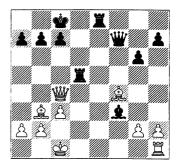
No era posible 23 gxf3 營xf3 con victoria negra. Ahora la columna "c" está tapada, se amenaza mate y la captura del alfil.

# 23 ... **쌀f7!**

Rechaza ambas amenazas debido al golpe 24 ... \( \mathbb{Z} \) d1+!

#### 24 **島b3**

Las blancas defienden la dama y refuerzan la clavada y, como antes, tienen echado el ojo al alfil f3.



#### 24 ... b5!?

Ganaba calidad 24 ... 單d1+! 25 罩xd1 營xc4 26 单xc4 单xd1 27 中xd1 罩e4!

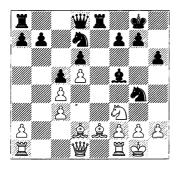
Es posible que las negras creyeran que la jugada 24 ... b5 llevaba más rápido al objetivo, ya que a 25 增b4 decide 25 ... 罩e4!, pero las blancas encontraron la respuesta excelente:

# 25 營d4! 宮xd4 26 皇xf7 宮xf4 27 皇xe8 皇xg2 28 宮q1 皇e4 29 皇xb5

Y la partida terminó en tablas en la jugada 66.

La necesidad de un plan de acción único se muestra tanto en las operaciones de ataque, como en las de defensa. Lo observamos en la siguiente partida. Partida 33
I. Lipnitsky – Y. Averbaj
Defensa Nimzoindia
Minsk, 1952

1 d4  $ilde{Q}$  f6 2 c4 e6 3  $ilde{Q}$  c3  $ilde{Q}$ b4 4  $ilde{Q}$ g5 0-0 5 e4 c5 6 d5 exd5 7 exd5  $ilde{\Xi}$ e8+ 8  $ilde{Q}$ e2  $ilde{Q}$ xc3+ 9 bxc3 h6 10  $ilde{Q}$ e3 d6 11  $ilde{Q}$ f3  $ilde{Q}$ g4 12  $ilde{Q}$ d2  $ilde{Q}$ f5 13 0-0  $ilde{Q}$ d7



Las negras están activas, y amenazan incrementar su presión mediante 對d8-f6 seguido del doblaje de torres por la columna "e". El peón c4 es muy débil, y las negras pueden presionarlo (especialmente tras el cambio de los alfiles de casillas blancas).

La tarea del blanco es especialmente complicada: no solo necesitan cubrir sus debilidades, luchar contra el plan de las negras, sino también pensar en obtener algún tipo de contrajuego. Siguió:

# 14 ②e1! ②gf6

14 ... ②ge5 15 g4! ②ge4 16 f3 ②gh7 17 f4 con juego activo para las blancas.

#### 15 f3! **②e5** 16 罩f2

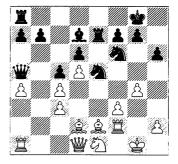
El plan de las blancas se va perfilando poco a poco: su intención es combinar la defensa con el ataque. Para ello es necesario cubrir las casillas de su campo d3 y e4, y aprovechando la debilidad del flanco de rey negro, h6, preparar el ataque con q2-q4.

# 16 ... ₩a5 17 q4 &d7 18 a4!

Profilaxis en el flanco de dama: las negras amenazaban volar la posición de las blancas en el centro con la jugada b7-b5, que es la mejor respuesta al ataque de flanco planeado por las blancas.

#### 18 ... 営e7

Las negras se apresuran en doblar sus torres por la columna abierta. Otro plan,podría estar unido a la jugada 18 ... 罩f8, preparando el contragolpe f7-f5.

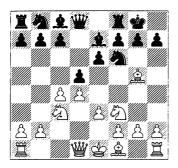


Así, un plan correcto permitió a las blancas mejorar sensiblemente su posición y oponer al juego activo de las negras su propia iniciativa. Para su desarrollo debió continuar 19 句g2! 罩ae8 20 息f1 seguido de 谜d1-c2 con el traslado del caballo a f5.

Para la realización de un plan de apertura tiene gran importancia su enmascaramiento. Mientras que en el medio juego, la posición, a menudo, adquiere un carácter complejo que limita la realización de los

planes de ambos bandos, en la apertura el mismo proceso de desarrollo de las piezas permite variar con éxito diferentes planes. El enmascaramiento del plan de apertura exige un planteamiento de la partida muy flexible. Tras las jugadas:

# 1 d4 d5 2 c4 e6 3 විc3 විf6 4 ඕg5 ඕe7 5 e3 0–0 6 විf3



la jugada 6 ... ②bd7 es más flexible que 6 ... c6, ya que tras 6 ... ②bd7 dependiendo de la respuesta blanca (7 宮c1, 7 宮c2, 7 兔d3, etc.) las negras disponen de las respuestas 7 ... c6, 7 ... c5 o 7 ... dxc4. Por el contrario, después de 6 ... c6, creando una estructura de peones determinada, las negras descubren sus planes en considerable medida y facilitan el juego del adversario. Por ejemplo, 6 ... c6 7 宮c2! ②bd7 8 宮d1, que se considera más favorable para las blancas que...

# 

Otro ejemplo.

# 1 d4 d5 2 c4 e6 3 ② c3 ② f6 4 cxd5 exd5 5 ② f3

Las blancas no han fijado la posición de su alfil de casillas negras, reservándose la posibilidad de su desarrollo por f4 o g5.

#### 5 ... c6

Era más flexible 5 ... \$e7, para no fijar de

momento la posición de su peón **c**. Por ejemplo, en caso de 6 世c2, las negras pueden aprovechar la posición de la dama blanca en la columna "c" para preparar un plan con 急e6, 包bd7, 罩c8 y c7-c5.

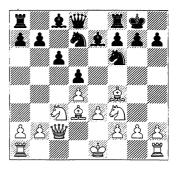
#### 6 ₩ 2!

Ahora la realización de un plan semejante con c5 le costaría a las negras un tiempo.

# 6 ... **≜e**7

Era más flexible 6 ... ②a6!, de nuevo el caballo en el borde del tablero, forzando la respuesta 7 a3, debido a la amenazadora 7 ... ⑤b4 y 8 ... ②f5, trasladando posteriormente el caballo al centro a través de la casilla c7.

# 7 **拿f4 0-0 8 e3 夕 bd7 9 拿d3**



La diferencia en la forma de tratar la apertura por ambos bandos consiste en:

- 1) las negras han jugado de forma rectilínea, realizando todas las jugadas "habituales";
- 2) las blancas han mostrado en la apertura mayor flexibilidad y hasta ahora no han descubierto su plan. Pueden realizar el enroque corto y atacar en el flanco de dama o llevar su rey al lado largo y atacar en el flanco de rey.

#### El plan en la apertura

El desconocimiento del plan del enemigo provoca cierto nerviosismo, dificulta la elección de las jugadas. El enmascaramiento de nuestros planes, la flexibilidad en la apertura, es un procedimiento importante en la lucha por la ventaja. Por supuesto, no se excluye que a veces una excesiva flexibilidad en el tratamiento de la apertura pueda llevar a dificultades, como sucedió en la siguiente partida.

Partida 34

A. Suetin – I. Lipnitsky
Defensa Francesa
Leningrado, 1953

# 1 e4 e6 2 d4 d5 3 ② c3 ② f6 4 e5 ② fd7 5 f4

Aquí razoné de la siguiente manera: el alfil blanco va a d3, desde donde va a amenazar el flanco de rey, mientras que el alfil negro desde su prisión de c8 está privado de perspectivas. Por eso es necesario cambiar los alfiles de casillas blancas. Con ese objetivo anoté la jugada 5 ... b6.

Pero después las negras decidieron camuflar un poco la maniobra indicada y jugaron...

#### 5 ... c5 6 包 f3 b6

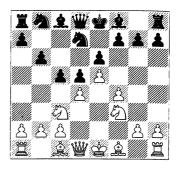
Si se desarrolla la apertura sin atención puede interpretarse que la última jugada de las negras persigue el objetivo de afianzar el peón c5. Sin embargo Suetin muestra la debida perspicacia y adivina la intención de las negras.

Véase el diagrama siguiente.

Siguió:

#### 7 a4!

Las blancas previenen la jugada 7 ... \( \mathref{L} a6, a la que responder\( (a) a la \( \mathref{L} b5!, y las negras \)



están fuertemente sujetas, por ejemplo, 8 ... \( \hat{\pmath}\) xb5 9 axb5! etc.

Si las negras hubieran jugado enseguida 5 ... b6, entonces la jugada 6 a4 no hubiera conseguido su objetivo, como se ve en la variante 6 ... \( \hat{2}\) a6 7 \( \hat{2}\) b5 c6! con el cambio de alfiles. Así, el juego "superflexible" de las negras solo trajo dificultades.

Los ejemplos examinados demuestran que en la apertura, en su proceso de desarrollo, es imprescindible prestar atención especial a la elaboración de un plan concreto. El plan se debe realizar con la máxima energía, sin distraerse en detalles de segundo orden, aunque la pérdida de tiempo sea a veces inevitable.

La realización de un plan de apertura, muy a menudo termina en el medio juego.

Realizando su plan, cada bando debe procurar oponerse al plan del adversario. Cuando las fuerzas de ambos bandos entran en colisión en uno u otro terreno, esta mutua oposición adquiere un carácter directo, y cuando la lucha se realiza en distintas partes del tablero, tiene un carácter indirecto. Es importante recordar que en la apertura no se debe luchar solo contra las jugadas aisladas del adversario, sino también contra sus ideas y planes. La penetración en el proyecto del adversario facilita en gran medida administrar con éxito la lucha posterior. Tiene una gran

importancia camuflar la conducción del plan, lo que exige flexibilidad en el transcurso de la partida.

Para la elaboración de un plan concreto de apertura es necesario recordar la famosa afirmación de Em. Lasker: "El plan de un maestro siempre debe sustentarse en la valoración de la posición".

¿Qué plan debe considerarse útil? El valor de un plan de apertura depende mucho de cómo se resuelvan dos problemas importantes: 1) el centro y 2) la iniciativa.

# Capítulo 11 LA INICIATIVA

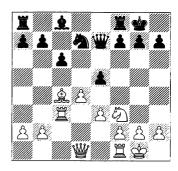
Desde hace mucho tiempo se sabe que permaneciendo inactivo no se puede ganar una partida. El camino a la victoria pasa a través de la iniciativa. Al mismo tiempo, es creencia general que la ventaja de salida da derecho a la iniciativa solo a las blancas, mientras que los "teóricos" prescriben a las negras jugar a igualar, a neutralizar la iniciativa de las blancas. En nuestro tiempo, el esfuerzo por la iniciativa es una característica única tanto para las blancas como para las negras.

En la práctica actual hay sistemas y variantes de apertura que se juegan frecuentemente, mientras que otros casi han desaparecido del repertorio de los ajedrecistas. Por ejemplo, son muchos los que se ven cautivados por la defensa ortodoxa con negras. Después de las jugadas 1 d4 d5 2 c4 e6 3 ②c3 ②f6 4 ②g5 ②e7 5 ②f3 0–0 6 e3 ②bd7 7 ত্ৰc1 c6 8 ②d3 dxc4 9 ②xc4 ②d5 10 ③xe7 營xe7 11 0–0 ②xc3 12 ত্ৰxc3 e5 las negras finalmente resuelven un problema importante, el desarrollo de su alfil de dama, e igualan el juego.

# Véase el diagrama siguiente

¿Pero cómo pueden jugar a ganar, dónde pueden poner en dificultades a las blancas? En efecto, es bastante difícil indicar un plan que ayude a las negras a luchar por la iniciativa.

Por el contrario, la Defensa Nimzoindia o la



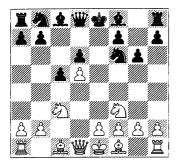
India de Rey abren ante las negras un vasto espacio para crear planes de contrajuego activo y luchar por la iniciativa. Por el mismo motivo, en respuesta a 1 e4 la Defensa Siciliana se emplea más que el resto de sistemas de apertura, entre ellas muchas de las aperturas abiertas que anteriormente eran muy populares.

En la actualidad se puede observar el nacimiento de un nuevo esquema de apertura, que aparece en el manual del Gran Maestro checo Ludek Pachman con el nombre de Sistema Hromadka.

Tras las jugadas **1 d4 ②f6 2 c4 e6 3 ②c3** las negras continúan **3 ... c5**, provocando el avance del peón blanco **d.** 

# 4 d5 exd5 5 cxd5 d6 6 🗗 f3 g6

Las negras fianchetan su alfil de casillas negras, cuya acción se ve reforzada por la posición de los peones negros en c5 y d6.



A continuación el esquema de la lucha adquiere este carácter: las blancas ocupan el centro con peones, trasladan el caballo a c4, y preparan un ataque de peones en el centro. En contraposición, las negras procuran atacar en el flanco de dama y preparan un juego activo de piezas en el centro, con el apoyo de la torre e8 y el alfil g7.

Hoy las negras ya no se conforman con neutralizar la iniciativa blanca con cambios y simplificaciones. Las negras entran en combate con los mismos derechos que las blancas y procuran por todos los medios crear un contrajuego activo, desarrollando su propia iniciativa. La posibilidad de luchar por la iniciativa es el mejor criterio actual para determinar el valor de cualquier sistema, variante o novedad en la apertura.

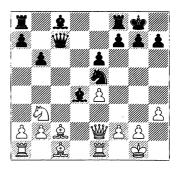
Así, el que se apodera de la iniciativa en la apertura, para no perderla debe procurar afirmarla y desarrollarla, hasta que consiga obtener una ventaja que tenga un carácter estable. Por ejemplo, ventaja de material, un final mejor, un ataque permanente sobre el rey, etc.

A veces, solo se consigue apoderarse de la iniciativa o mantenerla con la ayuda de procedimientos drásticos, por ejemplo el sacrificio de un peón, de una pieza o una compleja combinación reagrupando las fuerzas. Pero si no recurrimos a tiempo a estos procedimientos, no solo podemos

perder rápidamente nuestra iniciativa, sino que a menudo pasará a nuestro adversario, ya que en ajedrez a la iniciativa no le gusta que la abandonen.

# **S. Jalilbeili – I. Lipnitsky** Leningrado, 1955

1 d4 公f6 2 乞f3 e6 3 e3 d5 4 总d3 c5 5 c3 仑c6 6 心bd2 总d6 7 0-0 0-0 8 dxc5 总xc5 9 e4 豐c7 10 豐e2 包g4 11 h3 包ge5 12 总c2 b6 13 莒e1 d4 14 ②xe5 ②xe5 15 cxd4 总xd4 16 ②b3



Las negras tienen la iniciativa. Sus piezas menores ocupan fuertes posiciones en el centro, desde la casilla c7 la dama apunta al flanco de rey y ejerce presión por la columna "c". ¿Pero cómo afianzar esta iniciativa? El alfil d4 está atacado, y tras su retirada a c5 sigue 17 包xc5 图xc5 18 全3 图c7 19 图ac1 y la iniciativa, perdida por las negras, pasa al bando contrario.

En estos casos se debe buscar con especial perseverancia la posibilidad de continuar el desarrollo de la iniciativa que poseemos. Aquí, puede encontrarse: 16 ... 2a6! Las negras ocupan con ganancia de tiempo una diagonal importante y además restringen más a las fuerzas blancas.

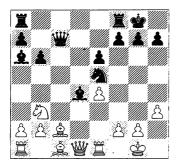
El blanco no puede capturar el alfil negro por la variante 17 当xa6 公f3+ 18 公f1 (después de 18 gxf3 当g3+ las blancas reciben mate rápidamente) 18 ... 公xe1 19 公xe1 当xc2 20 公xd4 当xe4+ 21 公e2 (aún es

peor 21 **2e3** f5! ganando pieza) 21 ... 幽xg2, y recuperando el material sacrificado, las negras mantienen un fuerte ataque. A 22 幽a3 sigue 22 ... 幽h1+ 23 含d2 罩ac8, y las negras ganan.

Tras 16 ... \$a6 las blancas respondieron

#### 17 ₩d1!

Las negras se encuentran de nuevo ante el problema de mantener la iniciativa, ya que la jugada 16 ... \( \hat{2}\)a6 no ha resuelto por sí misma este problema.



Siguió:

#### 17 ... \$xf2+! 18 \$xf2 \$\mathbb{G}\$td8!

En esta jugada reside el sentido de la combinación. Las blancas se ven obligadas a dejar clavada una de sus piezas menores, ya que su dama está atada a la defensa del alfil en c2.

#### 19 息d2 夕c4

Las negras juegan a recuperar la pieza.

#### 20 e5!

¡Lo mejor! Se amenazaba 20 ... ②xd2 y 21 ... 對f4+.

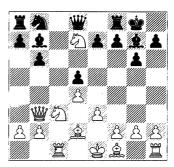
A la pérdida de la iniciativa llevaba 23 ... 空xh7 24 營h5+ 空g8 25 ②e4 Ahora la iniciativa, como antes, está en manos de las negras, que por fin ganan el caballo d2, ya que a 24 空e1 decide 24 ... 營d4!! En la partida tuvo lugar:

24 空g1 響xb2 25 宮c1 宮xd2, y las negras, finalmente, se quedaron con peón de ventaja. Tahl vez las negras hubieran pasado de largo la combinación examinada, si el asunto no hubiera sido tan agudo: mantener o perder la iniciativa.

Partida 35
E. Grünfeld – R. Spielmann
Defensa Grunfeld
Sopron, 1934

1 d4 외f6 2 c4 g6 3 외c3 d5 4 e3 횙g7 5 외f3 0–0 6 홅d2 c6 7 쌜b3 b6 8 cxd5 cxd5 9 또c1 홅b7 10 외e5 외fd7 11 외xd7

¿Cómo pueden luchar las negras para conservar la iniciativa? Desde luego a 11 ... 營xd7 sigue 12 象b5 y 13 0-0, tras lo cual no es fácil para las negras llevar la iniciativa.

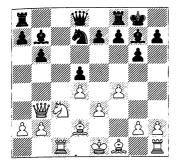


La respuesta la dio la jugada 11 ... 🛭 xd7!

Las negras sacrifican un peón, para en caso de 12 2xd5 e6 13 2c3 e5! 14 dxe5 (o 14 45 2c5) 14 ... 2xe5 abrir el juego y realizar inmediatamente acciones activas contra el rey blanco atascado en el centro.

#### 12 f4

Las blancas decidieron primero obstaculizar la jugada e7-e5, para impedir que se abra el juego, contra lo que no están preparadas.



#### 12 ... e5!

¡A pesar de todo!

#### 13 fxe5 🖏 xe5!! 14 dxe5 d4!

Una de esas medidas extraordinarias, que a veces es necesario emplear si se desea conservar la iniciativa y aprovechar el retraso en el desarrollo del adversario. Ahora se abren todas las columnas centrales, y el rey blanco se siente bastante incómodo.

#### 15 47 d1

A 15 exd4 seguiría la sencilla 15 ... Wxd4.

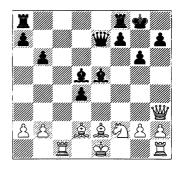
#### 15 ... \(\dag{\pma}\) xe5 16 e4

Las blancas sacrifican un peón para realizar una reagrupación defensiva de sus piezas.

# 16 ... &xe4 17 包f2 &d5 18 營h3 營e7 19 &e2

Ahora las blancas confían en enrocarse, pero...

Véase el diagrama siguiente



#### 19 ... d3! 20 公xd3 罩fe8

Y el rey blanco finalmente se queda en el centro.

La iniciativa de las negras desembocó en un terrible ataque. En la partida todavía siguió:

21 全f1 象xb2 22 莒e1 營f6+ 23 公f2 象d4 24 營g3 莒e4! 25 h4 25 象d3 莒g4! 25 ... 莒ae8 26 象b5 莒xe1+ 27 象xe1 莒e3 28 營g5 莒xe1+ 29 全xe1 營xf2+ 30 全d1 象xg2 31 莒e1 象f3+ 32 象e2 象c3 33 象xf3 營xf3+ 34 全c2 象xe1, y las blancas abandonaron.

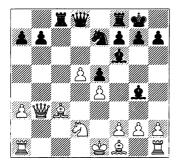
He aquí otro caso.

Partida 36
G. Bastrikov – V. Kirillov
Gambito de Dama
Vilnius, 1949

1 d4 ②f6 2 c4 e6 3 ②f3 d5 4 ②c3 **2**b4 5 營a4+ ②c6 6 cxd5 ②xd5 7 **2**d2 0-0 8 a3 **2**e7 9 營c2 **2**f6 10 e4 ②xc3 11 bxc3 e5 12 d5 ②e7 13 c4 c6 14 **2**c3 cxd5 15 cxd5 **2**q4 16 ②d2 罩c8 17 營b3

#### Véase el diagrama siguiente

Hasta ahora la iniciativa de la apertura la tenían las negras. Las blancas no consiguieron finalizar el desarrollo y poner su rey en lugar seguro, ya que en el transcurso de las últimas jugadas se vieron obli-



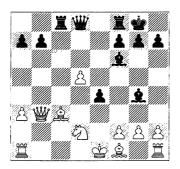
gadas a rechazar las diversas amenazas negras. ¿Pero cómo pueden conservar las negras su iniciativa?

Probablemente, deben abrir las columnas centrales procurando mantener al rey blanco en el centro. Y esto se consigue mediante 17 ... ②xd5!

En la partida se jugó de otra manera: 17 ... 幽c7 18 宮c1 皇g5 19 皇e2 皇xe2 20 空xe2 空h8 21 宮he1 f5 22 exf5 幽d6 23 皇b4 幽h6 y las negras, finalmente, perdieron en la jugada 35.

#### 18 exd5 e4!

Es más floja 18 ... 罩xc3 19 營xc3 e4 20 營c1 象xa1 21 營xa1 營xd5 22 象c4!, y las blancas rechazan las amenazas de su enemigo.



Ahora las negras tienen la iniciativa, y para las blancas es difícil liquidarla. Enseguida se encuentran con grandes dificultades.

La iniciativa negra se transforma fácilmente en un ataque sobre el rey blanco, por ejemplo en la variante:

19 **盒xf6 營xf6 20 罩b1 e3 21 fxe3 罩c3 22 包e4 營h4+!**, y las negras ganan.

Así, lo mismo que en la partida Grünfeld – Spielmann, donde las negras sacrificaron peón, y después pieza, para mantener la iniciativa, aquí las negras también debieron sacrificar pieza para conservar la iniciativa.

Debe prestarse atención a que el sacrificio, empleado como procedimiento para mantener la iniciativa, a menudo tiene un carácter distinto al del sacrificio en una combinación, donde a menudo se sique una variante forzada, que termina con una ventaja evidente. El sacrificio en aras de la iniciativa, por su naturaleza, es bastante más complejo, ya que en este caso es necesario fundar las esperanzas no en una o dos variantes concretas, sino en el desarrollo general de la lucha. El adversario no está obligado a elegir esta o aquella jugada, no está tan limitado en su elección. El juego no se construye calculando que en las próximas jugadas se va a recuperar el material sacrificado, ya que cuando el adversario te conceda esa posibilidad, a menudo tienes que rechazarla para no perder la iniciativa.

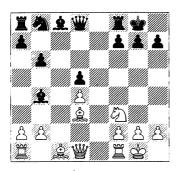
De esta manera, a diferencia de los casos en los que un sacrificio concreto se basa en un cálculo exacto, aquí tiene lugar un sacrificio posicional. Y, como es sabido, el sacrificio posicional es el sacrificio más difícil en ajedrez. En cada caso aislado la decisión depende en gran medida no del cálculo, sino de nuestra experiencia, de nuestra intuición, de la confianza en nuestras fuerzas.

No debe pensarse que tomar o conservar la iniciativa en la apertura está unido cons-

tantemente al sacrificio. Es necesario recurrir a él solo en caso de necesidad. Muy a menudo se asegura tomar o desarrollar la iniciativa con fuertes jugadas posicionales sin ningún sacrificio. Junto a esto es muy importante prestar atención a cómo puede luchar nuestro adversario de la manera más efectiva contra nuestra iniciativa, para tenerlo en cuenta en nuestros planes.

Partida 37
I. Lipnitsky – A. Sidorov
Gambito de Dama
Riga, 1954

1 d4 ᡚ f6 2 c4 e6 3 ᡚ c3 逸 b4 4 e3 c5 5 ᡚ f3 0-0 6 逸 d3 d5 7 0-0 b6-8 cxd5 cxd4 9 exd4 ᡚ xd5 10 ᡚ xd5 exd5



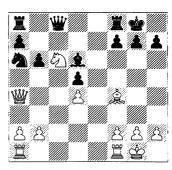
Las blancas se han hecho con la iniciativa, disponen de posibilidades de ataque al rey negro, mientras que el adversario no tiene juego contra el peón aislado. ¿Cómo desarrollarla, especialmente mientras el flanco de dama negro esté sin desarrollar?

En primer lugar se impone la fuerte jugada posicional 11 ②e5 A favor de esta jugada habla lo siguiente:

1) el caballo se afirma en el centro del tablero, desde donde participa en el ataque al rey y obstaculiza el desarrollo del flanco de dama negro; 2) se abre la diagonal d1-h5 para la incorporación inmediata al ataque de la dama blanca, lo que permitiría concentrar cuatro piezas contra el rey negro;

3) es muy difícil expulsar al caballo de e5, ya que no vale tanto 11 ... f6 por 12 幽h5!, como 11 ... 幻d7 debido a 12 幻c6!

Así, de las consideraciones generales hemos extraído una jugada extraordinariamente atractiva. Pero todo esto solo es una "construcción aproximada". ¿Qué nos muestra una "construcción" más exacta, más concreta? El acercamiento concreto a la posición permite descubrir la respuesta del adversario 11 ... ĝa6!, con cuya ayuda las negras se libran del fuerte alfil blanco d3. ¿Qué hacemos ahora? ¿A pesar de todo, realizamos la jugada 11 \$\tilde{\tilde}\$e5? Antes de tomar una decisión es necesario ver si se puede refutar la jugada 11 ... \$\tilde{\tilde}\$a6.

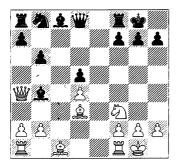


Pero las negras encuentran una defensa suficiente: 15 ... 豐c7! Si no existiera esta jugada, las blancas podrían detener su elección en la jugada 11 包e5, ya que la respuesta 11 ... ②a6 estaría refutada. ¡Pero la jugada 15 ... 豐c7 existe! Tras 16 ②xd6 豐xd6 17 国ac1 包c7 la posición se simplifica mucho.

#### La iniciativa

Las blancas aún tendrían una pequeña iniciativa, pero considerablemente menor que la que tenían en la posición inicial. Sopesando los pros y los contras, apartaríamos la jugada 11 205, ya que no asegura el desarrollo posterior de nuestra iniciativa.

Merece preferencia la jugada 11 Wa4!



La dama blanca llega a a4 con ganancia de tiempo.

La partida continuó:

# 11 ... 臭d6 12 臭g5!

Forzando la torpe jugada...

#### 12 ... ₩d7

…ya que después de 12 … f6 13 **②**h4 toda la posición negra estaría agujereada. Tampoco es agradable 12 … **②**e7 13 **②**xe7 **□**xe7 14 **□**fe1, y las blancas ocupan la columna abierta con ganancia de tiempo (comparar con la partida Botvinnik – Alekhine, página 82).

#### 13 營c2 h6 14 息h4 **公**a6

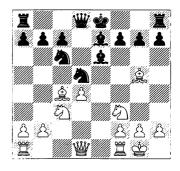
¿Y por qué no ahora 14 ... **ê**a6?, puede preguntar el lector. En ese caso las blancas mediante 15 **ê**h7+! **b**h8 16 **ê**f5 **b**C6 17 **E**fc1 **b**C2 18 **E**XC2 podrían pasar a un final con muchas piezas, en el que las

negras tendrían grandes dificultades con el desarrollo posterior de sus piezas. Por ejemplo, 18 ... g6 19 黛f6+! Para esto era necesario el jaque en h7. 19 ... 空g8 20 黛h3 etc.

Tras 14 ... ②a6 siguió: 15 a3 ②c7 16 ②e5 ②xe5 17 dxe5, y la iniciativa de las blancas degeneró en un fuerte ataque en el flanco de rey.

Para terminar, ofrecemos uno de los ejemplos más bellos de desarrollo de la iniciativa en la apertura.

Partida 38 W. Steinitz – C. Von Bardeleben Apertura Italiana Hastings, 1895



Las blancas disfrutan de una pequeña ventaja en el desarrollo, pero las negras confían en enrocarse en la próxima jugada. Para aprovechar su ventaja temporal, es necesaria una acción inmediata. Es muy instructivo observar cómo desarrolla Steinitz su iniciativa.

# 11 臭xd5! 臭xd5

etc.

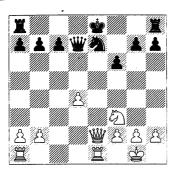
# 12 ②xd5 豐xd5 13 盒xe7 ②xe7 14 罩e1

Manteniendo al rey negro en el centro, las blancas ganan tiempo para el desarrollo posterior de su iniciativa.

#### 14 ... f6

Las negras intentan realizar el enroque artificial. No valía 14 ... 單d8 15 凹e2 罩d7 (o 15 ... 凹d6 16 凹b5+ 凹c6 17 凹b4 etc.) 16 包e5 罩d6 17 包g6! 罩e6 18 包f4! 罩xe2 19 包xd5, y las blancas ganan.

# 15 營e2 營d7



#### 16 罩ac1?

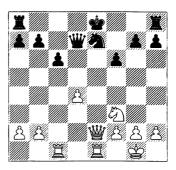
Tras esta jugada natural, las negras podían defenderse con éxito mediante 16 ... 空f7!, ya que la continuación 17 營xe7+ 營xe7 18 墨xe7+ 空xe7 19 墨xc7+ 空d6 20 墨xg7 墨ac8 21 g3 墨c7 dejaba a las negras mejores posibilidades. Después de 16 ... 空f7 no es peligroso para las negras 17 營e4 por 17 ... ②d5! (pero no 17 ... c6 18 營f4! con las amenazas ②e5+ y ②g5+).

En lugar de 16 Bac1 mantenía la iniciativa 16 d5!, indicada por I. Maizelis. Por ejemplo, 16 ... 화 f7 17 Bad1, y después:

**2)** 17 ... 單hd8 18 句d4 句xd5 19 句e6 罩e8 20 營h5+ ganando;

**3)** 17 ... 單he8 18 凹e6+! 凹xe6 19 dxe6+ 空f8 20 單d7 罩ac8 21 包d4 con ventaja blanca.

#### 16 ... c6?



En efecto, a simple vista es difícil adivinar cómo puede impedirse el reagrupamiento 堂f7, 閏he8, tras lo cual la ventaja pasa a las negras. Para el desarrollo posterior de la iniciativa Steinitz recurre a un procedimiento drástico.

#### 17 d5!

Sacrificando peón, las blancas liberan la casilla d4, para incluir en el ataque a su caballo.

# 17 ... cxd5

17 ... 空f7 18 dxc6 包xc6 19 罩cd1 con un fuerte ataque.

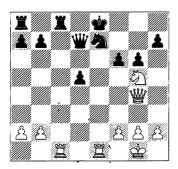
#### 18 夕 d4 杏f7

Amenazaba 19 🖒 f5.

# 19 包e6 罩hc8 20 豐g4

La iniciativa blanca ha generado un ataque directo sobre el rey negro.

# 20 ... g6 21 ② g5+ \$\dot{\phi}\e8



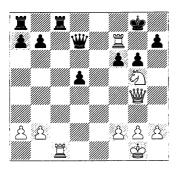
#### 22 営xe7+!

Espectacular combinación final. A 22 ... 호xe7 (o 22 ... 빨xe7 23 তxc8+ etc.) sigue 23 তxe1+ 호d6 24 빨b4+ তxe5 25 তxe6+ ganando.

# 22 ... 🕁 f8!

En este momento, cuando las blancas estaban preparadas para celebrar la victoria, las negras encuentran una defensa inesperada. Se ha creado una posición inaudita, todas las piezas blancas están atacadas, y se amenaza mate en c1.

# 23 ≝f7+ ⊈g8



#### 24 営g7+!!

La indefensa torre blanca se adueña de la retaguardia de las negras, que no pueden capturarla ni con dama, ni con rey.

# 24 ... 🕸 h8

24 ... 空f8 25 包xh7+

25 宮xh7+ 空g8 26 宮g7+ 空h8 27 營h4+ 空xg7 28 營h7+ 空f8 29 營h8+空e7 30 營g7+ 空e8 31 營g8+ 空e7 32 營f7+ 空d8 33 營f8+ 營e8 34 包f7+ 空d7 35 營d6# En esta partida, la iniciativa de apertura de las blancas, gradualmente, degeneró en una brillante continuación de ataque.

# Capítulo 12 GAMBITOS ACTUALES

Las ventajas que otorga el dominio de la iniciativa son evidentes, y al respecto la opinión de los ajedrecistas es unánime. A ellos les interesa más otra cuestión: cómo obtener ese dominio de la iniciativa en la apertura. Uno de los procedimientos más antiguos en la lucha por esa iniciativa es el gambito<sup>21</sup>.

Desde hace mucho tiempo, se denomina gambito al procedimiento de juego en el que, en aras de una rápida movilización de las fuerzas y del ataque en el inicio de la partida, se sacrifica de uno a dos peones (o bien una pieza). Desviando la atención del adversario en la necesidad de defender la ventaja de material adquirida, al mismo tiempo, se procura obtener una superioridad de fuerzas en un sector determinado del tablero, para pasar a un ataque sobre el rey.

Hasta el inicio del siglo XX se encuentran gambitos de este tipo en innumerables partidas que transcurren bajo la divisa: "¡adelante, a por el rey!".

Como entonces la técnica defensiva era débil, los gambitos prosperaron. Con tal de tomar la iniciativa y realizar un ataque directo sobre el rey enemigo, no se detenían ante ningún sacrificio. De esta manera, los maestros del gambito recordaban a aquellos soldados a los que cuando par-

tían a la guerra los despedían: "¡con el escudo o sobre el escudo!".

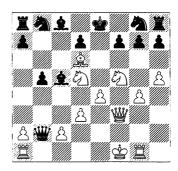
Esta es una obra típica de los gambitos del pasado.

Partida 39

A. Anderssen – L. Kieseritzky

Gambito de Rey

Londres, 1851



18 ... 營xa1+ 19 空e2 皇xg1 20 e5!! 包a6 21 ②xg7+ 空d8 22 營f6+! ②xf6 23 皇e7#

Esta partida, que fue llamada por los coetáneos de Anderssen "La Inmortal", provoca la admiración de los ajedrecistas

<sup>21</sup> De la frase italiana "dare il gambetto", poner la zancadilla. Nota del autor.

desde hace más de un siglo.

En efecto, el "heroísmo" de las blancas, sacrificando casi todo su "ejército" para conseguir la victoria, todavía hoy sigue causando una gran impresión. Pero qué débil nos parece la defensa de las negras, que consideraban un asunto de honor aceptar todos los sacrificios ofrecidos aun a costa de infringir todos los principios de movilización de las fuerzas.

En cambio en la siguiente partida el juego "directo" sufre una derrota. Las negras aceptan todos los sacrificios, y después rechazan el ataque de las blancas.

Partida 40

J. Mieses – M. Chigorin

Gambito del Centro

Hannover, 1902

#### 1 e4 e5 2 d4 exd4 3 c3 dxc3

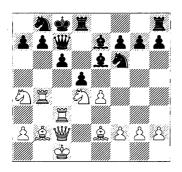
Es buena la inmediata 3 ... d5!

# 4 &c4 cxb2 5 &xb2 營e7 6 ②c3 c6 7 營c2 d6!

[7 ... d5? 8 &xd5]

8 0-0-0 호e6 9 호e2 신d7 10 신f3 신c5 11 플d4 0-0-0 12 플hd1 빨c7 13 신a4 신d7! 14 플1d3 신gf6 15 플c3 호e7 16 플b4 신b8 17 신d4 d5!

Las negras pasan al contraataque.



#### 18 4 xc6

Debido a las amenazas ≜xb4 y ∑xe4 a las negras no les queda otra cosa que jugarse el todo por el todo.

18 ... 公xc6 19 象a6 營f4+ 20 笆e3 象xb4 21 營xc6+ 營c7 22 象xb7+ 全b8 23 象e5 營xe5 24 邑b3 營c7, y las blancas, aniquilada la mitad de su tropa, abandonaron la partida.

Con el desarrollo del método de juego posicional, no solo aumentó el arte de la defensa pasiva, sino, lo que es más importante, surgió la tendencia a cambiarla por la defensa activa y desarrollar el propio contraataque. Las posibilidades de tener éxito con los gambitos disminuyeron drásticamente. Por un lado, esta técnica defensiva desangraba las fuerzas atacantes del adversario. Por el otro, con frecuencia, en el momento oportuno realizaban un contrasacrificio que permitía dar un giro en el transcurso de la lucha.

Los amantes del gambito empezaron a adquirir cada vez menos y menos laureles. Esto enfrió considerablemente el ardor de los partidarios del gambito, y poco a poco comenzó a desaparecer de la práctica de torneos.

Anderssen, Mophy y Chigorin fueron ilustres maestros del juego de gambito, que ofrecieron al mundo obras imperecederas de la creación ajedrecística. Tras la muerte de Morphy y Anderssen, en el periodo en que empezó a dominar en todo el mundo el método de juego posicional, Chigorin fue quizás el único de los grandes maestros que continuó jugando con inmutable perseverancia y grandes éxitos, diversos gambitos en partidas de gran importancia.

Recordemos que en los matches con Steinitz, Chigorin empleó sistemas de gambito 25 veces (¡), y esto contra el Campeón del Mundo, que desarrolló la defensa en el ajedrez a un nivel muy elevado. El resultado global de esos encuentros: +14, -6, =5 a favor de Chigorin.

Por ello no hay que asombrarse de que en 1903, en el torneo temático de Viena, donde en todas las partidas debía jugarse el Gambito de Rey Aceptado, Chigorin ocupara brillantemente el primer puesto con una ventaja de 1½ puntos. En el año 1903 Chigorin ganó un match de gambito a 6 partidas al Campeón del Mundo Lasker (+2, -1, =3).

¿Qué puede explicar que Chigorin tuviera tanto éxito a la hora de emplear el gambito en los encuentros más importantes, y que al mismo tiempo fuera el ajedrecista más fuerte de su época contra el juego de gambito en la apertura? (A excepción, quizás, de Charousek, Mieses y Spielmann).

La mejor respuesta a esta pregunta nos la dan las partidas de Chigorin. El ilustre ajedrecista ruso consiguió darle al juego de gambito un nuevo contenido. En lugar de buscar un ataque impetuoso sobre el rey al precio de ofrecer todo en sacrificio, él buscó una iniciativa duradera a escala general; ése fue el sentido del esquema de gambito empleado por Chigorin. Tomar la iniciativa, como puede verse, es un objetivo que adquiere un carácter excepcionalmente amplio. Y en manos de Chigorin, tan inagotable en su ingenio creativo, la iniciativa fue un arma peligrosa.

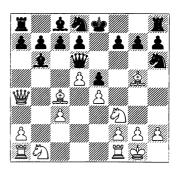
Partida 41

M. Chigorin – W. Steinitz

Gambito Evans

Match telegráfico, 1890-91

1 e4 e5 2 包f3 包c6 3 盒c4 盒c5 4 b4 盒xb4 5 3 盒a5 6 0-0 營f6 7 d4 包h6 8 盒g5 營d6 9 d5 包d8 10 營a4 鱼b6



Ya que ambos adversarios tenían una valoración opuesta de la variante del gambito Evans empleada en esta confrontación, esta partida fue un original enfrentamiento creativo.

Las negras tienen un peón de ventaja. A las blancas les resulta difícil abrir líneas para atacar al rey negro, que se encuentra en una posición del todo segura. Es fácil advertir que las blancas no tienen el agudo ataque de gambito. Pero otra cosa es evidente: poseen una iniciativa duradera en todo el tablero. Chigorin demuestra que esto compensa con creces el peón sacrificado. Siguió:

#### 11 🗗 a3 c6

Las negras cubren la casilla b5 contra la invasión del caballo blanco.

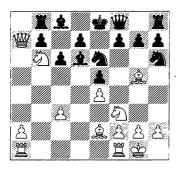
#### 12 **≜e**2!

Para incluir en el ataque al caballo a través de la casilla c4.

# 

Las blancas ya pueden recuperar el peón sacrificado, cambiando en c8. Pero al plantear el gambito, Chigorin no se proponía prestar un peón al adversario, sino sacrificarlo para tomar la iniciativa. El desarrollo posterior de esa iniciativa es ahora la tarea

principal de las blancas. Para ello renuncian a recuperar el peón.

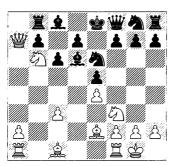


#### 17 \( \mathbb{L} \)c1!

Chigorin traslada el alfil de g5 a a3, para crear la amenaza de ganar la calidad o provocar una debilitación en la posición negra.

# 17 ... 🖸 g8

Probablemente la mayoría de los ajedrecistas actuales aquí preferiría, como Chigorin, el bando blanco. Es curiosa la valoración que da Steinitz a esta posición: "Considero que ahora, tras la 17ª jugada de las negras, mi partida es mejor que la que tenía tras el inicio del juego, y estoy dispuesto a apostar dos contra uno a que mi adversario no gana esta partida. En otras palabras, me comprometo a hacer como mínimo tablas".



# 18 &a3! c5

Obligado, debido a la amenaza 19 👑 xb8.

# 19 Bad1 신f6 20 호c4 호c7 21 신d5! 호d6 22 신h4!

Las piezas blancas dominan todo el tablero.

21 ... ②xd5 23 ②f5! g6 24 ②xd6+ 豐xd6 25 ②xd5 豐c7 26 ②xe6 fxe6 27 ②xc5, y debido a la amenaza 28 ②d6 la posición de las negras es desesperada. Once jugadas después Steinitz quieras que no tuvo que romper su promesa sobre el resultado de la partida.

Con frecuencia Chigorin renunció a un ataque directo al rey a favor de una estrategia de presión duradera, dando al gambito un nuevo enfoque.

Debe prestarse atención a que el desarrollo de la iniciativa del bando que ofrece el gambito se basa en determinadas ventajas posicionales (ventaja en el desarrollo, dominio de mayor espacio, presencia de debilidades en el enemigo, ventaja en el centro, etc.), por las cuales se ofrece el gambito.

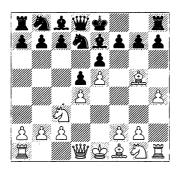
Más tarde el desarrollo de las ideas del gambito se encuentra en la creación de otro genial ajedrecista ruso, Aleksandr Alekhine, que difundió su empleo en las aperturas abiertas y semiabiertas. El sacrificio de un peón por la iniciativa fue el método estratégico predilecto de Alekhine. Los éxitos obtenidos con esta idea atrajeron la atención de todo el mundo ajedrecístico.

Éste es un ejemplo de cómo Alekhine emplea el gambito en un principio para obtener la iniciativa, y luego en el transcurso de toda la partida desarrolla firmemente esa iniciativa hasta transformarla en un ataque devastador sobre el rey.

# Partida 42 A. Alekhine – H. Fahrni Defensa Francesa Mannheim, 1914

# 1 e4 e6 2 d4 d5 3 ව්c3 ව්f6 4 ዿੈg5 ዿੈe7 5 e5 ይ/fd7 6 h4!

Jugada del aficionado francés Chatard<sup>22</sup>.

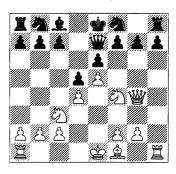


El adversario de Alekhine acepta el sacrificio de peón con mano ligera, ya que no advierte el ataque que obtienen las blancas a cambio. La partida continuó:

# 6 ... ዿxg5 7 hxg5 쌀xg5 8 � h3 쌀e7

Este comentario ya descubre claramente la esencia del nuevo enfoque del gambito. Desde luego, para los antiguos, las expresiones "gambito" y "poco a poco" no se correspondían entre sí, pues asociaban gambito con la acepción "inmediato".

# 9 ᡚf4 ᡚf8 10 g4!



Aparece el primer resultado: debido a las amenazas 11 幽xg7 y 11 句cxd5 las negras se ven obligadas a hacer la siguiente jugada, que debilita su posición.

# 10 ....f5 11 exf6 gxf6 12 0-0-0!

Las blancas fuerzan el desarrollo y renuevan la amenaza (2) cxd5.

#### 12 ... c6 13 ≌e1 🕏 d8

Las negras ya tienen dificultades considerables, a 13 ... 皇d7 como antes seguiría 14 分cxd5.

#### 14 罩h6!

La iniciativa blanca se acrecienta.

# 14 ... e5 15 營h4 包bd7 16 息d3 e4 17 營g3!

De nuevo amenaza 18 ②cxd5, y a 17 ... 增d6 sigue, como indicó Alekhine, 18 ②xe4 dxe4 19 罩xe4! con la inevitable 增g7.

#### 17 ... ₩f7

Véase el diagrama siguiente

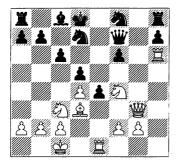
#### 18 \( \mathbb{L} \text{ xe4!}

La iniciativa blanca se transforma en un ataque decisivo sobre el rey.

# 18 ... dxe4 19 ② xe4 罩g8 20 營a3! 1

<sup>22</sup> Esta interesante entrega de peón, es conocida como el Ataque Chatard-Alekhine, hoy en día en cierto desuso. Nota del corrector.

<sup>23</sup> Comentario de A. Alekhine



Con su habitual brillantez, Alekhine termina la lucha en el menor número de jugadas.

# 

En la siguiente partida Alekhine introduce en la práctica de torneos internacionales el gambito del maestro soviético Blumenfeld.

Partida 43

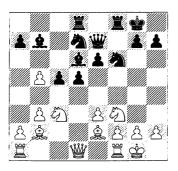
# S. Tarrasch - A. Alekhine

Gambito Blumenfeld

Pistyan, 1922

# 1 d4 $\odot$ f6 2 $\odot$ f3 e6 3 c4 c5 4 d5 b5!? 5 dxe6 fxe6 6 cxb5 d5 7 e3 $\odot$ d6 8 $\odot$ c3 0-0 9 $\odot$ e2 $\odot$ bb7 10 b3 $\odot$ bd7 11 $\odot$ b2 쌜e7 12 0-0 $\odot$ ad8

Las negras han sacrificado un peón para disponer sus piezas cómodamente y obtener un centro móvil de peones.



Es fácil advertir que aquí las negras no tienen un ataque impetuoso a cambio del peón sacrificado, pero tienen todos los fundamentos para obtener y desarrollar una iniciativa prolongada.

# 13 營c2 e5 14 當fe1 e4 15 公d2 公e5 16 公d1

Las blancas se ponen completamente a la defensiva.

# 16 ... 包fg4 17 鼻xg4

# 17 ... �xg4 18 �f1 ∰g5!

Alekhine encuentra el eslabón más débil en la cobertura del rey, el punto g2. Amenaza ②q4-h6-f5-h4.

#### 19 h3 分h6 20 全h1 分f5 21 分h2

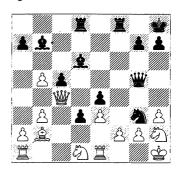
Las blancas han conseguido reagruparse en la defensa del punto g2, pero Alekhine incrementa la presión atacando en el centro.

# 21 ... d4! 22 &c1

[22 exd4 e3!]

# 22 ... d3 23 營c4+ 空h8 24 臭b2 勾q3+!

Las negras dominan todo el tablero.



# 25 ⊈g1

Por supuesto, no 25 fxg3 營xg3 26 包f1 gxf1+ y 27 ... 營h2#

# 25 ... 息d5 26 營a4 包e2+

Aquí se ve el porqué del avance d3.

Las blancas sufren pérdidas materiales.

# 34 宮f1 夕xf1 35 夕xf1 臭e6!

Inicio del ataque de mate.

# 36 **Фh1**

Alekhine advirtió un final espectacular en caso de 36 當c6 當f3! 37 當xe4 皇d5 38 當a4 皆xg2+!! 39 含xg2 罩g3+, y mate en tres jugadas.

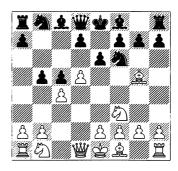
# 

Las blancas se rindieron. Esta partida obligó a las blancas a buscar otros caminos en esta variante; se reconoció que era muy peligrosa la aceptación del gambito.

Probablemente, el lector habrá advertido que la iniciativa orgánica de las negras nació de su fuerte posición en el centro, que menospreciaron las blancas aceptando el gambito. Hoy el gambito Blumenfeld, 1 d4 2 f6 2 2 f3 e6 3 c4 c5 4 d5 b5, se emplea poco, pues las blancas pueden eludirlo con éxito, continuando la lucha por el centro con la jugada 5 2g5!

Véase el diagrama siguiente

Por ejemplo, 5 ... exd5 6 cxd5 h6 7 盒xf6 營xf6 8 營c2 d6 9 e4 a6 10 a4! b4 11 分fd2! 盒e7 12

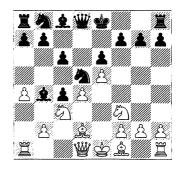


El Gran Maestro Kotov, en su libro sobre Alekhine, describe ampliamente las ideas que el cuarto Campeón del Mundo empleó en los gambitos. Queremos destacar el fructífero desarrollo posterior de estas ideas en el trabajo creativo de los ajedrecistas soviéticos.

Partida 46

A. Alekhine – E. Bogoljubov Gambito de Dama Wiesbaden, 1929

# 1 d4 d5 2 c4 c6 3 신f3 신f6 4 신c3 dxc4 5 a4 e6 6 e4! 兔b4 7 e5 신d5 8 ዴd2



Como es sabido, en el Gambito de Dama, en la abrumadora mayoría de los casos, se recupera el peón entregado. En este caso.

#### **Gambitos actuales**

Alekhine convierte un pseudogambito en un gambito real.

Para conservar el peón de más, Bogoljubov jugó:

#### 8 ... 🕸 xc3

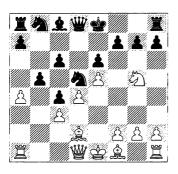
Era mejor devolver el peón y conservar el alfil mediante 8 ... b5 9 십e4 êe7 10 b3 십d7.

# 9 bxc3 b5

Y después de...

# 10 🖸 q5!

... cayó en una zona de peligro insuperable.



En efecto, ¿qué juegan las negras? A 10 ... 0-0 sigue 11 瞥b1! ganando el peón b5; tampoco vale 10 ... 公xc3 por 11 瞥f3! A 10 ... h6 o 10 ... 營d7 las blancas continúan 11 ②e4! con las amenazas 公d6+ y 徵g4. La ausencia del alfil de casillas negras resulta mortal para las negras. Después de:

# 10 ... f6 11 exf6 ② xf6 12 皇e2 a6 13 皇f3! h6 14 皇h5+ ② xh5 15 營xh5+

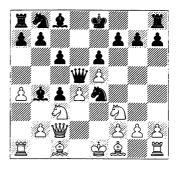
... las blancas obtuvieron un ataque irresistible sobre el rey negro:

# 15 ... 中d7 16 分f7 營e8 17 營q6! 莒q8 18 息f4

**호b7 19 호g3 호e7 20 호d6+ 호d7 21 0-0 c5 22 dxc5 호d5 23 axb5 axb5 24 불xa8 호xa8 25 불a1 ② c6 26 ②e5+!**, y las negras abandonaron.

Valorando todo este gambito como favorable a las blancas, Alekhine en sus comentarios a la 5ª jugada de las negras e7-e6, escribe: "He tenido la fortuna de que esta jugada ilógica, en lugar de la natural 5 ... 皇f5, haya sido empleada contra mí con desastrosos resultados, en no menos de cuatro ocasiones..."

En tres de estas partidas se repitieron las 8 primeras jugadas: 1 d4 d5 2 c4 c6 3 包f3 包f6 4 包c3 dxc4 5 a4 e6 6 e4 息b4 7 e5 包e4 8 豐 2 豐 d5



Alekhine – Euwe, Match por el Campeonato del Mundo, Holanda 1935: 9 êe2 c5 10 0–0 한xc3 11 bxc3 cxd4 12 cxd4 c3 13 êd2! recuperando el peón y con ventaja en el desarrollo.

En la partida Lipnitsky – Lenchiner, página 142, hacemos un análisis de esta misma variante, desde una situación algo más favorable para las negras.

Desarrollando la idea de Alekhine, los ajedrecistas soviéticos Tolush y Geller encontraron la posibilidad de utilizar este peligroso gambito una jugada antes, es decir, antes de que las negras puedan jugar 2c8-f5.

Partida 45

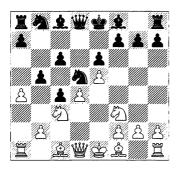
E. Geller – W. Unzicker

Defensa Eslava

Estocolmo, 1952

# 1 d4 d5 2 c4 c6 3 ② f3 ② f6 4 ② c3 dxc4 5 e4! b5 6 e5 ② d5 7 a4 e6

A diferencia de las partidas de Alekhine vistas anteriormente, aquí las negras, en lugar de jugar el alfil a b4, juegan el peón a b5, lo que es mejor para ellas, ya que el alfil f8 juega un papel importante en la defensa.



# 8 axb5 ②xc3 9 bxc3 cxb5 10 ② g5!

También aquí este salto de caballo es la mejor continuación.

# 10 ... 臭b7 11 營h5 g6

Debilita considerablemente la posición,

pero a 11 ... 쌜d7 sigue 12 公xh7! con la amenaza 幻f6+. Después es posible 12 ... 查d8 13 쌜g5+ 쌀e7 14 幻xf8 쌜xg5 15 盒xg5+ y 16 公xe6 con peón de más para las blancas.

Sería interesante probar 11 ... **当**c7 12 ②xh7 ②d7 13 ②f6+ gxf6 14 **当**xh8 0-0-0

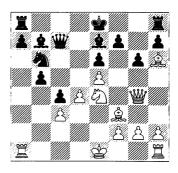
# 12 營q4 &e7 13 &e2 幻d7 14 &f3!

Es curioso que esta jugada también tenga lugar en la partida Alekhine – Bogoljubov, Wiesbaden, 1929.

#### 14 ... 쌀c7

#### 15 夕e4 夕b6 16 单h6

Las blancas se han apoderado de la iniciativa.



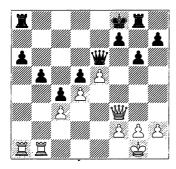
# 16 ... ≌g8

# 

#### **Gambitos actuales**

Una posición curiosa: las negras han cambiado todas las piezas menores y conservan el peón de más, sin embargo no consiquen reducir la iniciativa de las blancas.

#### 21 ... 空f8 22 罩fb1 a6 23 豐f3! 豐e6



#### 24 ₩f6!

Impidiendo la salida del rey negro, las blancas fuerzan la victoria. Aún siguió:

# 24 ... ₩ c8

Si 24 ... 營xf6 25 exf6 g5 26 鼍xb5 鼍g6 27 鼍xa6!

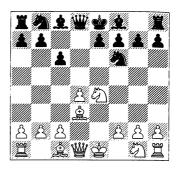
25 f4 增b7 26 宮a5 空e8 27 宮ba1 b4 28 cxb4 增xb4 29 宮xd5 增b7 30 e6, y las negras abandonaron. Geller, sin duda, es el mejor especialista de este interesante gambito, al que ha enriquecido con nuevas ideas, merecedoras de una gran atención.

Veamos otro ejemplo de desarrollo posterior de una idea de Alekhine.

# A. Alekhine – W. Winter Hastings, 1936

# 1 e4 c6 2 d4 d5 3 ② c3 dxe4 4 ② xe4 ② f6 5 ዴd3

Un sacrificio inesperado de peón, recomendado por Tarrasch. La partida continuó:



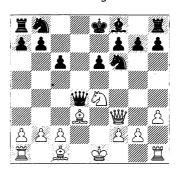
# 5 ... 빨xd4 6 신f3 빨d8 7 빨e2 신xe4 8 호xe4 신d7 9 0-0 신c5 10 罩d1 빨c7 11 신e5!

Ante nosotros tenemos un gambito típico, empleado en las aperturas semiabiertas. Como en otros ejemplos ofrecidos anteriormente, la compensación es una iniciativa duradera, que finalmente se transformó en un ataque sobre el rey y dio la victoria a las blancas.

Partiendo de esta idea, Isaak Boleslavsky preparó y empleó en la defensa Caro-Kann un sacrificio de peón análogo.

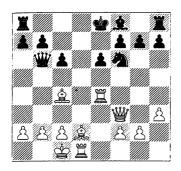
# 1 e4 c6 2 신c3 d5 3 신f3 횙g4 4 h3 횙xf3 5 빨xf3 e6 6 d4 신f6 7 횙d3! dxe4 8 신xe4 빨xd4

Es fácil advertir que se repite la misma idea vista anteriormente, si bien es cierto que en una situación algo distinta.



Boleslavsky – Makogonov, Moscú, 1940: **9 <u>@</u>e3** Las blancas obtienen una iniciativa prolongada. Makogonov continuó **9 ... 鱼b4+ 10 空e2 凹d8 11 凹hd1 包xe4 12 鱼xe4 幽e7 13 空f1 0-0 14 凹g3!**, y la iniciativa blanca finalmente les otorgó la victoria.

Boleslavsky – Flohr, Moscú, 1950: 9 ... 營d8 10 0–0–0 包bd7 11 盒c4 營a5 12 盒d2 營b6 13 宣he1 包xe4 14 営xe4 包f6 La última jugada de las negras permite a las blancas desarrollar este gambito moderno "al viejo estilo".



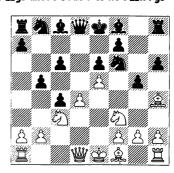
# 15 &xe6!! fxe6 16 罩xe6+ &e7!

Flohr, que es un luchador de torneos con experiencia, prefiere devolver la pieza y quedarse sin peón, antes que ser testigo del espectacular desmoronamiento de su posición después de 16 ... 查f7 17 逗xf6+! gxf6 18 幽h5+ 查g8 19 幽g4+ 查f7 20 幽c4+ 查g6 21 幽e4+ 查f7 22 鼻a5!! 幽c5 23 逗d7+ 象e7 24 象b4. También perdía 16 ... 查d7 17 幽f5! etc.

Los ajedrecistas soviéticos, desarrollando creativamente la herencia de Chigorin y Alekhine, la enriquecieron con originales ideas de gambito y muchos otros sistemas de apertura.

En el Gambito de Dama, es interesante la riqueza de ideas que contiene el sistema

Botvinnik: 1 d4 d5 2 c4 c6 3 2 c3 2 f6 4 2 f3 e6 5 2 g5 dxc4 6 e4 b5 7 e5 h6 8 2 h4 g5



Una posición muy interesante, que puede agradar tanto a los amantes del ataque, como a los de la defensa. El caso es que si las blancas quieren pueden tanto proponer un gambito, como aceptarlo.

# **D. Bronstein – M. Botvinnik** Moscú, 1951

En el primer caso sigue 9 exf6 gxh4 10 包e5 營xf6 11 g3 包d7 12 營e2!

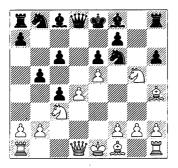
Este orden de jugadas está considerado como el mejor para las blancas. Después, la partida continuó:

Por el peón sacrificado, las blancas han obtenido cierta iniciativa. En lugar de 12 ... ♠ xe5, Keres recomienda 12 ... ♣ b7 13 ♣ g2 ♣ b4 con juego complejo, pero las blancas también tienen compensación posicional por el material entregado.

Veamos cómo se desarrollan los acontecimientos si las blancas no ofrecen, sino que aceptan el gambito.

Así pues, 9 2 xg5

# Partida 47 A. Denker – M. Botvinnik Sistema Botvinnik Radiomatch URSS-USA, 1945



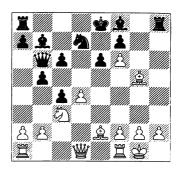
Lleva a un juego complejo la continuación poco empleada 9 ... 公d5 10 公xf7 營xh4 11 公xh8 鱼b4 12 宮c1 營e4+! 13 鱼e2 公f4, y si 14 f3, entonces 14 ... 營h7 ganando el caballo en h8. Esta variante, que me enseñó Sokolsky ya en el año 1948, y que cita posteriormente en su libro "Aperturas de ajedrez modernas", merece una comprobación práctica.

Después de 13 ... ②f4 Smyslov recomienda como lo mejor para las blancas 14 幽d2! con la continuación 14 ... ②d3+ 15 ⑤f1 ②xc1 16 ②xe4 ②xd2 17 ②xd2 a5!, "tras lo cual surge una posición donde las posibilidades de ambos bandos son difíciles de calcular".

# 9 ... hxg5 10 ዿxg5 � bd7 11 exf6 ዿb7 12 ዿe2 ∰b6 13 0–0

Véase el diagrama siguiente

El Gran Maestro Botvinnik, dijo a propósito de esta posición: "La posición de mi partida con Denker tiene un aspecto fantástico: las negras tienen aniquilado todo el flanco de rey, no tienen el peón central, se han desprendido de un peón, y la posición del rey negro corre serio peligro.

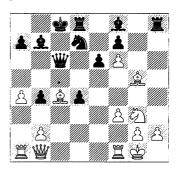


En realidad, el rey negro se encuentra en una posición bastante segura en el flanco de dama, y el peón central blanco d4 es un cómodo objetivo para el ataque. Continuando en el momento conveniente con c6-c5, las negras abren la diagonal para su alfil, tras lo cual la posición del rey blanco realmente resultará desesperada.

Cuando surgió esta posición durante la partida, muchos maestros consideraron que la posición de las negras era muy difícil, pero 5 jugadas después advirtieron que la posición de las blancas era desesperada, aunque, a simple vista, Denker no cometió ni un solo error".

Veamos cómo terminó esta partida:

# 13 ... 0-0-0 14 a4 b4 15 包e4 c5 16 瞥b1! 豐c7 17 包g3 cxd4 18 盒xc4 豐c6 19 f3



19 ... d3!!

Poniendo en juego al alfil de casillas negras.

Para oponer las máximas dificultades al desarrollo de la peligrosa iniciativa de las negras, en el gambito del sistema Botvinnik las blancas con frecuencia fianchetan el alfil de casillas blancas.

Partida 48

V. Smyslov – M. Botvinnik Sistema Botvinnik

Moscú 1954

1 c4 c6 2 d4 d5 3 ②f3 ②f6 4 ②c3 e6 5 Ձg5 dxc4 6 e4 b5 7 e5 h6 8 Ձh4 g5 9 ②xg5 hxg5 10 Ձxg5 ②bd7 11 exf6 Ձb7

Por transposición de jugadas se llega a la misma posición de la partida Denker – Botvinnik.

# 12 g3 ≌b6

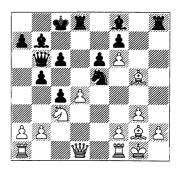
Es interesante que las negras no puedan aprovechar la posición descubierta de la torre blanca para atacarla mediante 12 ... c5 por 13 d5! Ahora no es posible 13 ... b4 por 14 dxe6, y las blancas ganan.

# 13 ዿg2 0−0−0 14 0−0 ᡚe5

El Campeón del Mundo plantea un curioso problema.

Véase el diagrama siguiente

En los comentarios a la partida con Denker, Botvinnik consideró favorable a las blancas el sacrificio de dama mediante dxe5. Ahora en una posición parecida, Botvinnik permite conscientemente un sacrificio si-



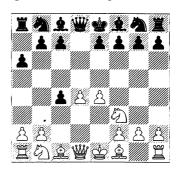
milar.

#### 15 營e2 營xd4 16 息e3

Smyslov rehúsa comprobar sobre el tablero el valor de la novedad de Botvinnik.

16 ... 曾d3 17 宮fd1 營xe2 18 宮xd8+ 全xd8 19 ②xe2, y la partida pasó al final, que tras una aguda lucha terminó en tablas en la jugada 41.

Resulta muy interesante el siguiente gambito. Después de 1 d4 d5 2 c4 dxc4 3 🖄 f3 a6 en lugar de la tradicional jugada de peón 4 e3 los grandes maestros de Leningrado Borisenko y Furman propusieron para conseguir la iniciativa el gambito 4 e4!



G. Borisenko – S. Flohr Moscú 1950

A 4 ... b5 puede seguir 5 a4 逸b7 6 axb5, y las blancas desarrollan muy rápido sus

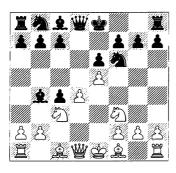
#### **Gambitos actuales**

alfiles. Si, por ejemplo, 6 ... axb5, entonces 7  $\Xi$ xa8 &xa8 &  $\bigcirc$ c3 c6 9 &f4, y la iniciativa de las blancas cuesta un peón. En caso de 6 ... &xe4 las blancas también tienen un juego excelente tras 7  $\bigcirc$ c3.

Después de 4 e4! Flohr rehusó conservar el peón de más y continuó:

4 ... 효g4 5 효xc4 e6 6 0-0 신d7 7 신c3 c5 8 d5 e5, pero después de 9 a4 효d6 10 효e2 효xf3 11 효xf3 신e7 12 신b1! 0-0 13 신a3 las blancas obtuvieron ventaja.

También se puede plantear un gambito interesante en respuesta a 3 ...  $^{\circ}$ 6f, por ejemplo 1 d4 d5 2 c4 dxc4 3  $^{\circ}$ 6f  $^{\circ}$ 6f 4  $^{\circ}$ 0 c3 e6, y después no 5 e3, sino 5 e4 Tras 5 ...  $^{\circ}$ 8b4 6 e5 (6  $^{\circ}$ 9g5 conduce a la Variante Vienesa) surge la siguiente posición.



A diferencia de las partidas de Alekhine vistas anteriormente, páginas 133-136, aquí la posición de las negras es más agradable, ya que pueden realizar eventualmente el avance c7-c5 de una sola vez, y las blancas ya no consiguen realizar a2-a4. No obstante, su iniciativa sigue siendo muy peligrosa.

Partida 49
I. Lipnitsky – Lenchiner
Gambito de Dama
Kiev, 1953

# 6 ... ②e4

A 6 ...  $\triangle$ d5 es posible 7  $\hat{\mathbb{Z}}$ d2, y si 7 ...  $\hat{\mathbb{Z}}$ xc3, entonces 8 bxc3.

# 7 營c2 營d5 8 息e2 息d7

A 8 ... c5 es fuerte 9 0-0!

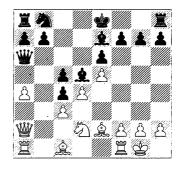
#### 9 0−0 ②xc3

Las negras también podían capturar en c3 con el alfil, pero después de 10 bxc3 la posición de su caballo e4 empezaría a inspirar temor. Por ejemplo, 10 ... \$\frac{1}{2}\$ c6 11 \$\frac{1}{2}\$ e1 h6 12 \$\frac{1}{2}\$ seguido de g2-g3, \$\frac{1}{2}\$ e1-g2-e3.

#### 10 bxc3 \$e7

Las negras han conservado el peón de más y el alfil de casillas negras, pero tras... 11 **公d2 &c6 12 象f3 營b5 13 a4 營a6 14 &e2!** la iniciativa, como antes, pertenece al blanco. Después siguió:

# 14 ... 臭d5 15 豐a2 c5



#### 16 **\$a**3!

Las blancas sencillamente podían recuperar el peón, pero después de 16 êxc4 êxc4 17 êxc4 cxd4 su iniciativa disminuía considerablemente. Para mantenerla, el blanco recurre a un nuevo sacrificio de peón.

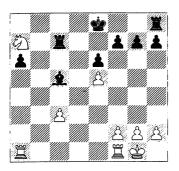
# 16 ... 營xa4 17 象xc4 象xc4 18 夕xc4 夕d7

La lógica 18 ... cxd4 se refutaba mediante 19 幽e2!, impidiendo el enroque negro.

# 19 dxc5 ②xc5 20 營e2 營c6 21 ②a5 營a6

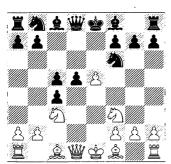
Teniendo peón de más, las negras fuerzan el cambio de damas, pero con ello no disminuye la iniciativa blanca.

# 22 營xa6 bxa6 23 名c6 罩c8 24 名xa7 罩c7 25 兔xc5 兔xc5



26 包b5 罩c6 27 罩xa6 罩xa6 28 包c7+ **含d7**29 包xa6, y las blancas ganaron un peón.
Es curiosa la maniobra del caballo g1-f3-d2xc4-a5-c6xa7-b5-c7xa6.

Tras las jugadas 1 d4 d5 2 c4 dxc4 3  $ilde{0}$  f6 4  $ilde{0}$  c3 las negras en lugar de 4 ... e6 pueden responder 4 ... c5 Pero en ese caso las blancas también tienen buen juego después de 5 d5 e6 6 e4 exd5 7 e5!



Variantes posibles:

1) 7 ... d4 8 exf6 dxc3 9 營xd8+ 空xd8 10 皇g5! 空e8 11 0-0-0! cxb2+ 12 空xb2 ② c6 13 皇xc4 con posición ganadora para las blancas.

# 2) 7 ... ② e4 8 ② xd5 ② e6 9 ② xc4 con ventaja blanca.

De momento es difícil dar una valoración final a las variantes de gambito con 4 e4! o 5 e4!, sin embargo está claro que estas agudas continuaciones limitan considerablemente las posibilidades de las negras en el Gambito de Dama Aceptado, y que es imprescindible para las negras considerarlas seriamente.

Algunos gambitos resultan tan favorables, que son muy pocos los adversarios dispuestos a permitir su empleo. Entre esos gambitos se puede incluir, por ejemplo, el siguiente.

Partida 50

M. Taimanov – H. Steiner

Defensa Eslava

Estocolmo, 1952

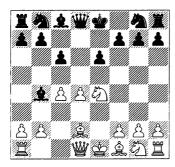
# 1 d4 d5 2 c4 e6 3 ②c3 c6 4 e4 dxe4 5 ②xe4 ♠b4+

Chigorin en una partida contra Marshall, Cambridge-Springs 1904, continuó aquí 5 ... 실 f6 6 실 c3 실 bd7 7 실 f3 횙 d6 8 홅 d3 e5 9 0-0 0-0.

#### 6 **&d2!**

Véase el diagrama siguiente

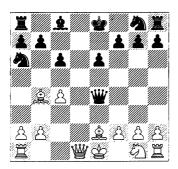
#### 6 ... ₩xd4



go difícil.

# 7 &xb4 \\xe4+ 8 &e2 \(\overline{2}\)a6

Esta respuesta es la que se encuentra en la mayoría de las partidas. A la captura del peón 8 ... 增xg2, las blancas en la partida Furman – Kopaev, Vilnius, 1949, desarrollaron el ataque mediante 9 增d6! ②d7 10 0-0-0 增g5+ 11 f4 增e7 12 增d2 c5 13 盒c3 ②gf6 14 盒f3 0-0 15 增g2 con fuerte presión.



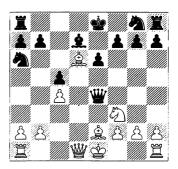
#### 9 **息d6!!**

Uno de los procedimientos más enérgicos para desarrollar la iniciativa blanca. Desde aquí, el alfil actúa con gran fuerza en todas las direcciones. Ahora lleva a una rápida derrota 9 ... 幽xg2 10 幽d2! 皇d7 (o 10 ... 幽xh1 11 0-0-0! con las amenazas 皇f3 y 皇e7) 11 0-0-0 0-0-0 12 c5! 皇e8 13 皇xa6 幽xh1 14 幽a5!, y las negras perdieron, Rovner – Novotelnov, Odessa 1952.

En la posición del diagrama, las negras necesitan defenderse con extraordinaria precisión. Por ejemplo, a 9 ... e5 10 ⑤13 f6 sigue 11 0–0, y las negras están indefensas por su retraso en el desarrollo. Las blancas, tras la centralización de las torres siguen el desarrollo del ataque, sacrificando, si es necesario, una pieza en e5

Tampoco es mejor 9 ... 包e7 10 包f3 包f5 11 0-0 包xd6 12 營xd6, y si 12 ... 營xe2, entonces 13 當ad1. Las dificultades de la posición de las negras se aprecian por lo difícil que es para ellas terminar el desarrollo, agraviado por la posición de su dama en el centro del tablero que permite a las blancas ir ganando tiempos.

Es instructivo el final de la partida Taimanov – Steiner: 9 ... 호 47 10 집 f3 c5



#### 11 ② e5!

Prácticamente termina la partida.

#### 11 ... &c6 12 ② xc6 bxc6

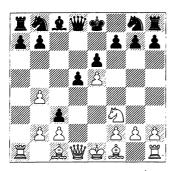
12 ... 增xc6 13 单d7 14 单e5, y las negras están mal.

13 0-0 包e7 14 營a4 包b4 15 皇xc5 a5 16 皇f3, y seis jugadas después las negras abando-

naron.

Posteriormente se encontraron refuerzos defensivos para las negras en esta línea, pero a mí particularmente no me agradan esas variantes, en las que es necesario pensar solo en la defensa.

Otro ejemplo más: en la Defensa Francesa después de las jugadas 1 e4 e6 2 d4 d5 3 ② c3 ② b4 4 e5 c5 5 a3 durante mucho tiempo se consideró favorable a las negras la variante 5 ... cxd4 6 axb4 dxc3 7 bxc3 營 c7!, como se jugó, por ejemplo, en la partida Lasker-Maroczy, Nueva York 1924. Esta valoración solamente cambió cuando Rauzer en una partida con Alatortsev, Leningrado 1933, en lugar de 7 bxc3 propuso una interesante idea de gambito, con 7 ② f3!

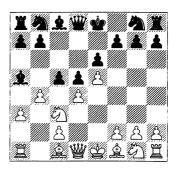


Ahora en caso de 7 ... cxb2 8 &xb2, las negras "disfrutan" de peón de más con su rey bastante seguro. Y a pesar de todo, en la actualidad las negras no juegan esta variante. Es cierto que las blancas no organizan un ataque inmediato sobre el rey negro, como en los gambitos precedentes, pero su iniciativa, a pesar de toda su lentitud, es muy peligrosa para el adversario, en cuyo campo existen debilidades, especialmente en las casillas negras.

En esta misma variante de la Defensa Francesa (1 e4 e6 2 d4 d5 3 ②c3 ②b4 4 e5 c5) en respuesta a 5 a3 las negras pueden responder 5 ... ②a5 Así, por ejemplo,

jugó Botvinnik tres veces en su match con Smyslov. También aquí el gambito es la mejor iniciativa, el mejor procedimiento de lucha por la ventaja en la apertura.

Por lo tanto, 6 b4!



Esta idea fue propuesta por Alekhine ya en el año 1924. Después de 6 ... cxb4 7 ②b5! bxa3+ 8 c3 las blancas se apoderan sólidamente de la iniciativa. En primer lugar amenazan 9 ②d6+ y 9 ②xa3. El mejor testimonio de la fuerza de este gambito es el hecho de que Botvinnik lo evitó tres veces, continuando 6 ... cxd4.

Para terminar me permito llamar la atención del lector acerca de dos gambitos del autor de este libro.

> Partida 51 I. Lipnitsky – I. Kan Defensa Siciliana Moscú, 1952

En la Variante Paulsen de la Defensa Siciliana, jugada con frecuencia por el maestro Kan, surge una posición interesante después de 1 e4 c5 2 ②f3 e6 3 d4 cxd4 4 ②xd4 a6 5 ②c3 豐c7 6 盒e2 盒b4 7 0–0 ②f6

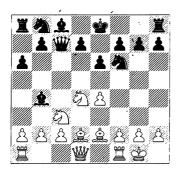
Las negras pueden ganar un peón mediante 7 ... 皇xc3 8 bxc3 營xc3, pero después de 9 罩b1 la ventaja de las blancas en el desarrollo y la posibilidad de un rápido

ataque, compensan con creces este sacrificio.

Las negras no renuncian a ganar un peón, pero no en c3, sino en e4 Ahora amenazan 8 ... 2xc3 y 9 ... 2xc4. ¿Cómo juegan las blancas? La jugada f2-f3 no está en el espíritu de la posición. Tampoco es atractiva 8 1c4 1c4

Me parece que aquí debe emprenderse la lucha por la iniciativa con el gambito...

## 8 &d2!



El sentido del sacrificio consiste en, después de 8 ... êxc3 9 êxc3 2 xe4, continuar con 10 êb4. Que las blancas tienen la iniciativa es indudable. Algunos maestros, como Aronin, tienen dudas sobre si merece la pena esta iniciativa a cambio de un un peón. A mí me parece que sí. De esta forma, por ejemplo, a 10 ... 2 c5 puede seguir 11 2 b3! d6 12 2 xc5 dxc5 13 êc3 0-0 14 êd3 con una fuerte iniciativa. Sería interesante probar este gambito en la práctica.

En la partida mencionada, Kan decidió no aceptar semejante misión, y la lucha continuó así:

## 8 ... 🗘 e7

Se amenazaba 9 🖒 cb5!

## 9 f4 d6 10 ₩e1 🗹 c6

Las negras podían ganar el peón b2 mediante 幽c7-b6 en la 9ª o 10ª jugada, pero esto solo favorecía el desarrollo de la iniciativa de las blancas. No obstante, después de: 11 ②xc6 bxc6 12 幽g3 0-0 13 e5 dxe5 14 fxe5 ②d7 15 象f4 全h8

Si 15 ... 호c5+ 16 호h1 호d4 17 필ad1 호xe5 18 필xd7!, y las blancas ganan.

16 ②e4 a5 17 宮ad1 增b6+ 18 中h1 增xb2 19 全d3 宮b8 20 ②f6! las blanças obtuvieron un ataque irresistible.

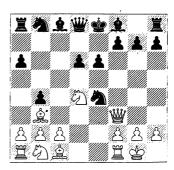
*Partida 52*I. Lipnitsky – L. Aronin

Defensa Siciliana

Moscú, 1950

En una variante de la Defensa Siciliana después de las jugadas 1 e4 c5 2 \$\angle\$13 d6 3 d4 cxd4 4 \$\angle\$xd4 \$\angle\$f6 5 \$\angle\$c3 a6 6 \$\angle\$c4 e6 parece que la continuación más activa es 7 0-0, y a 7 ... b5, 8 \$\angle\$b3!

Con su última jugada las blancas proponen un gambito. Aronin aceptó la oferta. Siguió: 8 ... b4 9 包b1! ②xe4 10 營f3



Las blancas han entregado el importante peón central, pero a cambio se adelantan en el desarrollo y abren líneas para el ataque. Es curiosa la retirada del caballo a su posición inicial en la 9ª jugada. La jugada 9 🗗 a4, que parece más activa, era floja, ya que la casilla a4 debe reservarse para el alfil blanco. Además, desde b1 el caballo entra en juego rápidamente.

Ahora las negras disponen de dos respuestas: 10 ... d5 y 10 ... \( \Delta b7.\) Aronin jugó **10 ... d5**, y la partida continuó:

#### 11 c4 bxc3

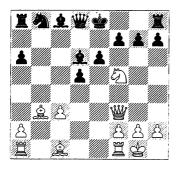
Las negras confían en el peón pasado para retardar y debilitar la presión blanca.

## ் 12 🗗 xc3 🗹 xc3 13 bxc3 🙎 d6

Para impedir a las blancas jugar 14 c4, por 14 ... Wh4, o 14 Wg3.

#### 14 分f5!

Sin esta jugada sería difícil para las blancas desarrollar su iniciativa.

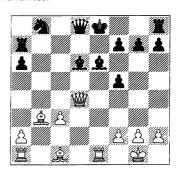


Aronin no aceptó el sacrificio en f5, jugando... 14 ... 0–0!

Pero después de...

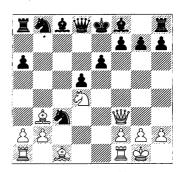
15 公xd6 營xd6 16 急f4 las blancas se apoderaron sólidamente de la iniciativa.

En caso de aceptar el sacrificio 14 ... exf5 sigue 15 当xd5 邑a7 (o 15 ... 身xh2+ 16 含xh2 当xd5 日a7 18 邑e1+, con ventaja



1) Surgiría una posición de mate ahogado después de 17 ... 宮e7 18 幽xg7 宮f8 19 魚h6 公d7 20 魚a4!, y a cualquier jugada 21 幽xf8#. En lugar de 19 ... 公d7 tampoco salva la retirada de la torre e7, por ejemplo 19 ... 宮b7 20 魚xe6 fxe6 21 宮xe6+ 魚e7 22 幽xf8+ etc. A 18 幽xg7 la mejor respuesta sería 18 ... 公d7, pero en ese caso las negras tampoco pueden eludir el fuerte ataque.

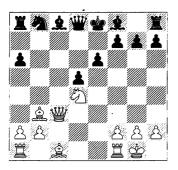
Este gambito se jugó posteriormente en las dos partidas siguientes (las 12 primeras jugadas igual que en la partida Lipnitsky – Aronin):



Jasin – Krogius, Leningrado, 1954: 13 bxc3 **&c5 14 營g3 0–0 15 兔h6 兔xd4 16 cxd4 營f6** 17 **兔f4 公c6 18 営fd1 兔d7 19 兔c2 g6 20 兔g5 營h8 21 營f4 f6 22 兔h6 営f7 23 營d6 f5 24 兔a4 公xd4 25 兔xd7**, y las blancas ganaron.

Jenkin – Yudovich, Moscú, 1954: 13 **營xc3 &e7 14 公f5! exf5 15 營xg7 &f6 16 &a4+ 空e7 17 宮e1+ &e6 18 &g5 &xg5 19 營xg5+ 空d6 20 營f4+ 空e7 21 營h4+ f6 22 營b4+ 空f7 23 宮xe6! 空xe6 24 宮e1+ 空f7 25 營b7+**, y las blancas ganaron en la jugada 37°.

La fuerte jugada 20d4-f5! también permite a las blancas desarrollar la iniciativa tras otras respuestas del enemigo en la 13ª jugada.

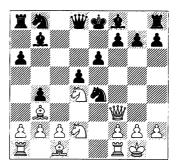


## Por ejemplo:

- **1)** 13 ... **2**b7 14 **2**f5! exf5 15 **2**a4+ **2**d7 16 罩e1+ **2**e7 17 營xg7 罩f8 18 **2**h6;

En una serie de artículos teóricos después de 1 e4 c5 2 包f3 d6 3 d4 cxd4 4 包xd4 包f6 5 包c3 a6 6 盒c4 e6 7 0-0 b5 8 盒b3 b4 9 包b1 包xe4 10 營f3 se recomendó como lo mejor para las negras la continuación 10 ... 盒b7 En lugar de 10 ... d5. Sin embargo en ese caso las blancas también tienen suficiente iniciativa por el peón. Pueden desarrollarla, por ejemplo, jugando 11 2d2 Ahora es desfavorable para las negras 11 ... 2xd2 12 ≝xb7 2xb3 por la sencilla 13 axb3, y después de 13 ... 2d7 las blancas recuperan el peón, conservando la iniciativa.

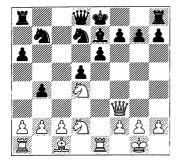
Tampoco es suficiente la respuesta 11 ... d5



La mejor defensa después de 11 ②d2 la proporciona la respuesta 11 ... ②c5, pero entonces 12 **②a4+** Aquí se advierte la importancia de la casilla a4. 12 ... ②bd7 13 **②c6**, y las blancas como antes tienen la iniciativa. Por ejemplo, 13 ... d5 14 宣e1 ②e7 15 ②xh7 ⑤xh7

## Véase el diagama siguiente

Ahora las blancas pueden recuperar el peón y mantener la iniciativa, continuando 16 包c6 暨c7 17 包xe7 空xe7 18 暨xd5



En la posición del diagrama es extraordinariamente interesante un sacrificio de torre:

## 16 罩xe6!? fxe6 17 ② xe6 豐b6

Las blancas pueden desarrollar el ataque de dos maneras:

- 1) 18 ②xg7+ 含d8 19 營xd5 營b5 (es peor 19 ... 含c8 20 ②e4! 營b5 21 ②f5! 急f8 22 ②ed6+ 愈xd6 23 ②xd6+ ②xd6 24 營xa8+ ②b8 25 急f4 營b7 26 營xb7+ ②xb7, y en el final solo las blancas tienen posibilidades de victoria) 20 營e4 Las blancas tienen tres peones por la torre, y además no es fácil para las negras ocultar a su rey sin sufrir tras ello pérdidas materiales.
- 2) 18 曾xd5! Las blancas mantienen la amenaza ②xg7+, y ya hace tiempo que se sabe que la amenaza es más fuerte que la ejecución. Las negras no pueden jugar 18 ... 曾b5 por 19 ②c7+, ni 18 ... 曾d6 por 19 曾xb7. Se amenaza 19 ②c4! La mejor defensa, probablemente, consiste en 18 ... ②f6, tras la cual las blancas pueden capturar un tercer peón con la jugada 19 ②xg7+, manteniendo un gran número de posibilidades.

Las variantes ofrecidas solo son ejemplos y no agotan el contenido de este gambito, pero me parece que en otros casos, también vale la pena la iniciativa blanca por un peón.

Los ejemplos examinados permiten sacar algunas conclusiones: para desarrollar un gambito moderno, que se encuentra también en las aperturas cerradas y semicerradas, es característico lo siguiente:

- 1) el objetivo principal que persigue el sacrificio de peón es apoderarse de la iniciativa y reforzar la posición de tus piezas;
- 2) el desarrollo de la iniciativa será posible gracias a la presencia de determinadas ventajas posicionales: mayor espacio, mejor desarrollo, etc..;
- 3) con frecuencia la lucha adquiere un carácter de maniobra, lo que aumenta considerablemente las posibilidades tanto de ataque, como de defensa. La presencia de agudas variantes forzadas o de permanentes amenazas combinatorias no es obligada, pero sí es un rasgo característico;
- 4) la característica del gambito practicado en el pasado de atacar lo más rápido posible al rey no es obligada. El ataque al rey no es el objetivo en sí, sino el resultado lógico del desarrollo de la iniciativa. No obstante, en la práctica actual de competiciones son frecuentes los casos en los que se encuentra un gambito jugado "al viejo estilo":
- 5) con frecuencia el gambito es el procedimiento de juego más enérgico, y a veces también el único procedimiento de lucha para obtener la ventaja en la apertura.

¿Pero no es arriesgado emplear un gambito moderno? Desde luego la iniciativa que tiene el bando que propone el gambito puede agotarse, y entonces el adversario se queda con el peón. No puede negarse que exista cierta parte de riesgo. Pero a este respecto quiero traer las siguientes palabras del Gran Maestro Bronstein,

#### **Gambitos actuales**

uno de los más grandes especialistas de la apertura en general y del gambito en especial:

"La característica particular en el desarrollo de la apertura de los principales ajedrecistas soviéticos, y en primer lugar de Botvinnik y Smyslov, consiste en que ellos no se esfuerzan por un juego seguro, sino que entran en posiciones complejas con juego recíproco. Con el actual nivel de la técnica es imposible ganar al adversario más fuerte, si no le damos contrachances. Razonablemente, con ello cada uno procura que sus posibilidades sean más fuertes que las del adversario, y lo principal, que la posición se corresponda con sus gustos y con las particularidades individuales de su trabajo creativo".

La dificultad y el atractivo de los gambitos modernos consiste en que abren un amplio espacio para la creatividad independiente, ya que en ellos no es posible ir por caminos trillados. Para aquellos que sienten una especial inclinación por las variantes teóricas, el uso de ideas de gambito resulta extremadamente útil como un excelente medio de entrenamiento y aprendizaje de su pensamiento ajedrecista independiente.

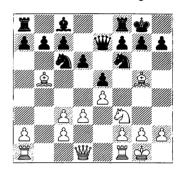
# Capítulo 13 APERTURA Y MEDIO JUEGO

¿Qué extensión tiene la apertura? ¿Cuándo pasa la apertura al medio juego, cómo diferenciar estas dos fases de la partida? Con frecuencia no es fácil responder a estas preguntas. Resulta interesante que varios autores hayan fijado distintas fronteras para la apertura. Para Lisitsin, está entre las primeras 10 a 20 jugadas, para Levenfish, entre 13 y 15, para Sokolsky, entre 10 y 15.

La discordancia a la hora de fijar la frontera de la apertura, a mi parecer, demuestra la ausencia de una opinión única sobre en qué momento debe considerarse que termina la apertura. Así, por ejemplo, Lisitsin en su libro "Estrategia y táctica del arte ajedrecístico" define la apertura como "la lucha en una posición indefinida, es decir, cuando la posición de los peones y las piezas aún no ha tomado un contorno o relieve concreto". Esta definición es por sí misma una vaguedad, por lo que no es asombroso que Lisitsin fije la frontera de la apertura hasta la jugada 20. Los autores de muchos resúmenes y artículos teóricos universalmente han retardado la frontera de la apertura. ¿Es correcto? Me parece que no.

La apertura debe considerarse como la fase inicial de la movilización de las fuerzas. La apertura puede considerarse terminada cuando se han puesto en acción la mayoría de las piezas y se ha fijado la posición del rey.

1 e4 e5 2 包f3 包c6 3 包c3 包f6 4 臭b5 臭b4 5 0-0 0-0 6 d3 臭xc3 7 bxc3 d6 8 臭g5 豐e7



En la posición del diagrama, que surge de la apertura de los cuatro caballos, para las blancas la apertura puede considerarse finalizada tras 8 jugadas. Después sigue la realización de un plan concreto, que ya no es característico del desarrollo inicial de las piezas desde su posición inicial.

#### 9 置e1

Esta jugada, a mi parecer, ya no es la continuación del desarrollo de la apertura, ya que aún no está claro dónde está mejor situada la torre, si en e1 o en f1. Si las blancas se proponen seguir el plan con f2-f4, entonces en f1 la torre ya estaba desarrollada

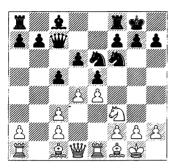
#### 9 ... 5 d8 10 d4 5 e6

Si después de 8 jugadas algunos lectores

tenían cualquier duda, ahora probablemente todos estarán de acuerdo en que la apertura ha entrado en la fase del medio juego.

## 11 &c1 c5 12 &f1 營c7

Ambos alfiles han retornado a su posición inicial. ¿Quiere decir que hemos regresado a la apertura?

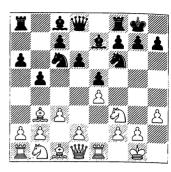


Desde luego que no. Resulta que en el transcurso de una lucha de maniobras ambos bandos han realizado su plan predeterminado de reagrupación de las fuerzas. Las blancas han reforzado su peón e4 con la torre, para tener la posibilidad de activarse en en centro mediante d3-d4. Retirando el alfil a c1, cubren la casilla f4 contra la invasión del caballo negro, y en caso de que se abra el juego en el centro, el alfil encuentra un buen empleo en b2. A pesar de que aquí la partida ya ha entrado en la fase del medio juego, universalmente esta posición pertenece a la apertura.

Vayamos a la Defensa Chigorin en la Apertura Española, donde, en opinión general, la fase de la apertura se alarga mucho.

## 1 e4 e5 2 신f3 신c6 3 ዴb5 a6 4 ዴa4 신f6 5 0-0 ዴe7 6 쯔e1 b5 7 ዴb3 d6 8 c3 0-0 9 h3

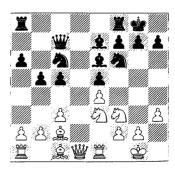
Las negras han terminado el desarrollo de sus piezas, y se han enrocado. Para ellas se ha creado una posición que se encuentra al borde de la frontera entre la apertura y el medio juego.



Aquí las negras se encuentran ante la elección del plan de juego a seguir. ¿Eligen el ataque en el flanco de dama mediante 9 ... 2 a5 10 2 c2 c5, combinándolo llegado el caso con una diversión en el centro d6-d5? ¿Recurren a una reagrupación de las piezas del tipo de 9 ... 4 d7, 10 ... 2 f6, etc.? ¿O pasan al juego en el centro con la inmediata 9 ... 2 e6? Repetimos que las negras empiezan a realizar todos estos planes a partir de una posición donde la apertura, o la movilización inicial de las piezas, ya ha terminado para ellas.

Hagamos algunas jugadas:

## 



Ahora es evidente que la apertura también ha terminado para las blancas, todas

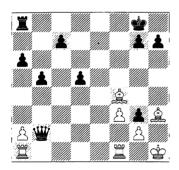
sus piezas han entrado en combate y la torre a1 y el alfil c1 de momento están muy bien en sus posiciones originales. Pero no resulta extraño que en los libros se considere apertura a esta posición.

Vavamos más adelante:

## 15 ... 宮ad8 16 營e2 g6 17 a4 c4 18 包g5

Bueno, volvemos a decir que muchos piensan que es el medio juego. Y tienen razón. Pero todo esto es apertura porque se considera que es una larga variante hasta...

Algunos ejemplos más.

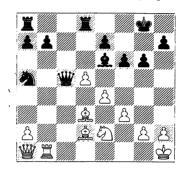


En la posición del diagrama ambos bandos hace tiempo que dejaron atrás la fase de desarrollo.

Parece que en el medio juego el combate adquirió un carácter bastante sangriento. El final está próximo. Pero solo porque esta posición surgió, en la partida Smyslov - Reshevsky, radiomatch URSS - USA 1945, de una manera forzada: 1 e4 e5 2 ② f3 ② c6 3 ② b5 a6 4 ② a4 ② f6 5 0 –0 ② xe4 6 d4 b5 7 ② b3 d5 8 dxe5 ② e6 9 c3 ② c5 10 ② bd2 0 –0 11 ② c2 f5 12 ③ b3 ② b6 13 ④ bd4 ④ xd4 14 ⑤ xd4

皇xd4 15 cxd4 f4 16 f3 包g3 17 hxg3 fxg3 18 凹d3 皇f5 19 凹xf5 घxf5 20 皇xf5 凹h4 21 皇h3 凹xd4+ 22 空h1 凹xe5 23 皇d2 凹xb2 24 皇f4, muchos autores la abordan con otra medida, precisamente como "variante de apertura".

La posición de la partida Bronstein – Boleslavsky, Moscú, 1950, según mi enfoque se encuentra en pleno medio juego.



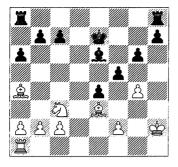
Pero esta posición, que surge tras las jugadas 1 d4 ②f6 2 c4 g6 3 ②c3 d5 4 cxd5 ②xd5 5 e4 ②xc3 6 bxc3 c5 7 ②c4 ②g7 8 ②e2 0-0 9 0-0 cxd4 10 cxd4 ②c6 11 ②e3 ②g4 12 f3 ②a5 13 ②d3 ②e6 14 d5 ②xa1 15 營xa1 f6 16 ②h6 營b6+ 17 ②h1 營fd8 18 當b1 營c5 19 ②d2, muchos la consideran también como perteneciente a la apertura.

Se pueden ofrecer muchos ejemplos de estas variantes de "apertura". Me limitaré a una, en la que la "variante de apertura" termina en un final: 1 e4 e5 2 包f3 ②c6 3 ②b5 a6 4 ②a4 ②f6 5 0-0 ②xe4 6 d4 exd4 7 罩e1 d5 8 ②xd4 ②d6 9 ②xc6 ②xh2+ 10 空h1 宣h4 11 罩xe4+ dxe4 12 宣d8+ 宣xd8 13 ②xd8+ 空xd8 14 空xh2 ②e6 15 ②e3 f5 16 ②c3 空e7 17 g4 g6, Lasker – Capablanca, Nueva York, 1915.

## Véase el diagrama siguiente

Surge la pregunta: ¿por qué toda una serie de variantes se denomina apertura, cuando en ellas la apertura terminó hace

#### Apertura y medio juego



tiempo y muchas jugadas de la variante se desarrollan en el medio juego? Sería ingenuo suponer que la denominación de variante de apertura hasta la jugada 25 tiene lugar solo porque la variante nace en la apertura o porque dicha continuación se ha repetido algunas veces.

Según esto, teniendo en cuenta el rápido progreso de la teoría de aperturas, nos arriesgaríamos en algunos casos a perder el medio juego, dando un salto desde la apertura al final.

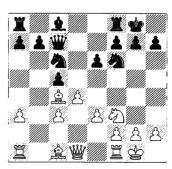
En la literatura ajedrecista tradicionalmente se da la impresión de que el medio juego se puede estudiar solo basándonos en elementos generales de la estrategia y táctica ajedrecística, mientras que en la apertura, además de esto, deben estudiarse las variantes. Es posible que en etapas anteriores del desarrollo de la teoría del ajedrez, este punto de vista se correspondiera con una posición sabia, pero hoy ya no se corresponde con la realidad y, probablemente, sea la causa principal del extendido error acerca de la desmedida duración de la fase de apertura en la partida.

Es completamente evidente que la apertura, lo que se entiende como la fase inicial de la partida, no puede reducirse o extenderse dependiendo de hasta qué punto se ha analizado esta o aquella continuación, o de cuantas jugadas idénticas repiten distintos ajedrecistas. Este punto de vista está en contra de la más elemental lógica ajedrecística. El asunto consiste en lo siguiente.

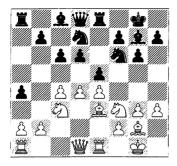
En la etapa actual de desarrollo del ajedrez el medio juego en ciertas partes se somete fielmente al estudio de la misma variante que en la apertura. En esos casos en lugar de una posición de partida, el estudio inicial se sirve de una posición, donde la apertura en esencia ya ha terminado, aproximadamente alrededor de las jugadas 8 a 15. Esa posición después se extiende de la Ceca a la Meca.

Precisamente por eso, habitualmentre somos testigos de este suceso. Dos ajedrecistas hacen rápidamente las primeras jugadas de la apertura, como si quisieran "pasar corriendo" la fase de la apertura y alcanzar la posición determinada que les conviene. Para ellos el combate empieza a partir de esa posición, lo mismo que los maestros del shatranj empezaban el juego desde una tabiya determinada.

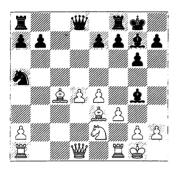
Aquí tenemos algunos ejemplos de tabiyas modernas.



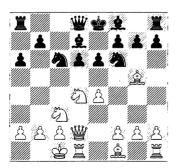
Véase el diagrama siguiente



Después de las jugadas 1 d4 ର f6 2 c4 g6 3 ର c3 ଛg7 4 ର f3 0-0 5 g3 d6 6 ଛg2 ର bd7 7 0-0 e5 8 e4 c6 9 h3 a5 10 ፰e1 ፰e8 11 ଛe3 a4



Después de las jugadas 1 d4 ᡚf6 2 c4 g6 3 ᡚc3 d5 4 cxd5 ᡚxd5 5 e4 ᡚxc3 6 bxc3 c5 7 Ձc4 Ձg7 8 ᡚe2 0−0 9 0−0 ᡚc6 10 Ձe3 cxd4 11 cxd4 Ձg4 12 f3 ᡚa5

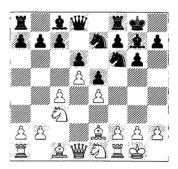


Después de las jugadas 1 e4 c5 2 ᡚf3 d6 3 d4 cxd4 4 ᡚxd4 ᡚf6 5 ᡚc3 ᡚc6 6 Ձg5 e6 7 閏d2 a6 8 0-0-0 Ձd7

A estas posiciones, que se encuentran en los extremos de la frontera entre la apertura y el medio juego, por comodidad se las puede denominar convencionalmente posiciones de transición. La mayoría de ellas no se han producido por casualidad, sino que han cristalizado como resultado de muchos años de lucha en una u otra variante de apertura.

Es evidente que el análisis de las variantes de estas posiciones de transición críticas, abre nuevas posibilidades para profundizar en el estudio del medio juego, ya que permite dar una valoración más profunda y correcta a diversas ideas.

Vamos a prestar atención a una posición de transición crítica de la Defensa India de Rey ampliamente difundida, que surge tras las jugadas 1 d4 \( \tilde{0}\) f6 2 c4 g6 3 \( \tilde{0}\) c3 \( \tilde{2}\) g7 4 e4 d6 5 \( \tilde{0}\) f3 0–0 6 \( \tilde{0}\) e2 \( \tilde{0}\) c6 7 0–0 e5 8 d5 \( \tilde{0}\) e7 9 \( \tilde{0}\) e1



Aquí los planes de ambos bandos son bien conocidos: las blancas atacan en el flanco de dama, preparando la ruptura c4-c5, y las negras en el flanco de rey, mediante f7-f5-f4 y g6-g5.

Se sabe que con el ataque en flancos diferentes, el éxito depende de la habilidad para combinar el propio ataque con una diestra resistencia al ataque enemigo. Cada tiempo adquiere una importancia especial. Por eso es imprescindible establecer con la máxima precisión cuáles son los medios de acción más convenientes para cada bando.

Las negras, por ejemplo, para la preparación de la jugada f7-f5 se encuentran ante la decisión de dónde llevar el caballo f6, a d7 o e8. En el primer caso las negras dificultan la realización de la ruptura de las blancas con c4-c5, pero a cambio el caballo obstruye a su propio alfil c8. Con el caballo situado en e8 el alfil negro de casillas blancas está libre, y además el caballo defiende los puntos d6 y c7, donde más adelante van a golpear las piezas blancas, pero es más fácil para las blancas realizar c4-c5.

Las blancas tienen ante sí preguntas semejantes. ¿Jugar o no jugar b2-b4? ¿Es necesario llevar el alfil a e3 o es mejor abstenerse de ello, jugando por ejemplo &c1-d2, para no dar un tiempo a las negras después de la jugada f5-f4?

Es muy difícil responder a preguntas de este tipo, incluso cuando el sentido posicional del ajedrecista es muy elevado. Solo una enorme experiencia práctica puede mostrar los méritos de uno u otro plan, idea o jugada.

Pero algunos ajedrecistas no quieren esperar a los resultados de estas pruebas, suponiendo con razón que cuando mucha gente conoce una posición aguda, es difícil obtener la victoria en esa variante. En lugar de ello someten esta posición de transición crítica a una investigación analítica detallada en su laboratorio "casero", para ser los primeros en descubrir sus secretos.

Como resultado de un detallado análisis de la variante se consigue penetrar profundamente en la misma esencia de la posición, descubrir sus sutilezas tácticas y estratégicas, y con ello planes, ideas, com-

binaciones. Este trabajo analítico adquiere un carácter puramente creativo, ya que está ligado al deseo independiente de encontrar, comprender, sentir profundamente lo que nadie ha descubierto todavía. Y cuando un ajedrecista se encuentra en la práctica con determinadas posiciones, esquemas y sistemas que ha estudiado profundamente, su adversario se encontrará ante un problema muy difícil.

Con frecuencia leemos que Botvinnik es un virtuoso desarrollando la Defensa Francesa, Bronstein o Geller la Defensa India de Rey, Taimanov y Kotov la Siciliana, Smyslov y Boleslavsky la Apertura Española.

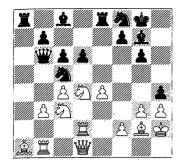
Pero no siempre prestamos la debida atención al enorme trabajo creativo que esto requiere.

Veamos algunos ejemplos de virtuoso conocimiento de un sistema preferido.

En la Defensa India de Rey, durante mucho tiempo, se consideró muy fuerte para las blancas la formación con el fiancheto de ambos alfiles. Pero cuando Bronstein, gracias a su exacta comprensión de esta defensa, realizó en sus partidas un proyecto brillante, la salida de la dama por b6 con una fuerte presión sobre el flanco de dama, el centro y el punto f2, el desarrollo del alfil por b2 enseguida perdió su atractivo.

Partida 53
L. Pachman – D. Bronstein
Defensa India de Rey
Praga, 1946

1 d4 riangle1 d4 riangle1 d6 2 c4 d6 3 riangle2 c3 e5 4 riangle1 riangle2 bd7 5 g3 g6 6 riangle2 riangle2 g2 riangle2 7 0 – 0 0 – 0 8 b3 riangle8 9 e4 exd4 10 riangle2 xd4 riangle2 5 11 riangle6 a5 12 riangle6 2 a4 13 riangle6 1 c6 h3 riangle7 d7 17 riangle7 b6 18 riangle7 h5 19 riangle8 18 riangle9 h5 19 riangle8 2 h4 20 riangle8 d8 riangle9 h7 h7 riangle9 riangl



Siguió:

#### 20 ... 質xa1!!

Esta combinación aún es más admirable porque se corona con un profundo plan estratégico de las negras.

## 21 罩xa1 点xd4 22 罩xd4 ②xb3 23 罩xd6 豐xf2!!

#### 24 \ a2

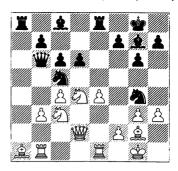
Si 24 營xb3 hxg3+ 25 空h1 象xh3 26 罩g1 象xg2+ 27 罩xg2 營f1+ 28 罩g1 營h3#

Partida 54

F. Zita – D. Bronstein Defensa India de Rey Praga, 1946

1 c4 e5 2 ②c3 ②f6 3 ②f3 d6 4 d4 ②bd7 5 g3 g66 Ձg2 Ձg7 7 0-0 0-0 8 b3 罩e8 9 Ձb2 c6 10 e4 exd4 11 ②xd4 營b6 12 營d2 ②c5 13 罩fe1 a5 14 罩ab1 a4 15 Ձa1 axb3 16 axb3 ②g4 17 h3

Véase el diagrama siguiente



## 17 ... 罩xa1!!

Como es fácil advertir, en esta combinación se repite el motivo precedente.

### 18 罩xa1 ②xf2! 19 罩e3

Si 19 營xf2 decidía 19 ... 公d3!, y a 19 含xf2 分xb3!

## 19 ... 夕xh3+ 20 空h2 夕f2! 21 罩f3

Si 21 營xf2 含xd4 etc.

21 ... ②cxe4 22 曾f4 ②g4+ 23 含h1 f5 24 ②xe4 宫xe4, y seis jugadas después las blancas abandonaron.

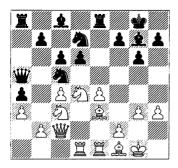
La fuerte posición de la dama en b6 obligó a la mayoría a abandonar el desarrollo del alfil por b2 en favor de su salida por e3. Tras esta continuación, la salida de la dama por b6 ya es poco atractiva. Entonces Geller desarrolló para las negras una fina idea, el avance del peón negro hasta a4 y la salida de la dama por a5.

Partida 55

M. Botvinnik – E. Geller
Defensa India de Rey
Budapest, 1952

1 d4 ᡚf6 2 c4 g6 3 g3 효g7 4 효g2 0–0 5 ᡚc3 d6 6 ᡚf3 ᡚbd7 7 0–0 e5 8 e4 exd4 9 ᡚxd4 ᡚc5 10 h3 필e8 11 필e1 a5 12 빨c2 a4 13 효e3

## c6 14 罩ad1 營a5 15 a3 夕fd7 16 息f1



Siguió:

### 16 ... 罩e7!!

Una idea maravillosa, que puede imaginarse solo teniendo un profundo conocimiento de la Defensa India de Rey.

Cuando en esta variante, las blancas terminaban la completa centralización de sus fuerzas, a menudo pasaban al ataque con la jugada f2-f4. Aquí las piezas negras están dispuestas en sus mejores posiciones. Jugando 16 ... \(\mathbb{E}e7!!\), las negras realizan una fina jugada de espera, que no solo no estropea su posición, sino que es el medio más adecuado para prepararse anticipadamente al asalto de las blancas en el centro.

## Después siguió: 17 f4 夕 f6! 18 皇f2 皇d7

Ahora se ve con qué profundidad previó Geller el transcurso de los acontecimientos; las blancas ya deben preocuparse por la amenaza de doblaje de las torres negras por la columna "e".

#### 19 e5

Como demuestra el transcurso de la partida, esta jugada debilita seriamente el peón blanco **e**. Tahl vez era mejor defender el peón e4 con el alfil en g2, sobre todo

debido a que el ataque de la dama negra sobre el peón c4 no es peligroso para las blancas, ya que tras su captura siempre tienen la respuesta 2q2-f1!

## 19 ... dxe5 20 fxe5 包e8 21 包f3 息f5 22 幽e2 h5!

Asegurando la posición del alfil en f5.

23 **Qd4 ②c7 24 避f2 ②7e6 25 Qe3 罩ae8 26 ②h4 Qxe5**, y las negras ganaron peón y posteriormente la partida.

No se excluye la posibilidad de que la idea de la jugada de espera de la torre en e7 la encontrara Geller durante la búsqueda en el análisis casero.

Posteriormente se encontraron mejoras para las blancas en esta variante. Entonces los especialistas de la Defensa India de Rey empezaron a realizar cuanto antes el cambio en el centro e5xd4.

Este es uno de los procedimientos modernos de desarrollo de esta variante.

# 1 d4 extstyle 0 f6 2 c4 g6 3 g3 extstyle 2 g-0 5 extstyle 0c3 d6 6 extstyle 0 f3 extstyle 0bd7 7 0-0 e5 8 e4 c6 9 h3 a5 10 extstyle 2e1

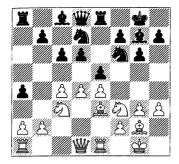
Defendiendo por segunda vez el peón e4, las blancas previenen la jugada a5-a4, a la que seguiría la respuesta ②xa4.

## 10 ... 罩e8 11 臭e3 a4

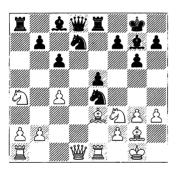
A pesar de todo las negras realizan esta jugada, para asegurar a su dama la casilla a5. Progresivamente esta posición ha sido objeto de una fuerte investigación por parte de muchos ajedrecistas.

Véase el diagrama siguiente.

Suponemos que en la posición del diagrama alguien encontró la siguiente idea: 12



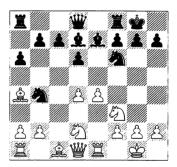
dxe5 dxe5 13 包xa4 包xe4 14 息b6 包xb6 15 豐xd8 罩xd8 16 包xb6 罩a6 17 包xc8, y las blancas ganan. Sin embargo otro, estudiando esta posición con mayor detenimiento, a 14 息b6 descubrió la respuesta 14 ... 豐e7!! 15 罩xe4 豐b4! recuperando la pieza con ventaja para las negras. La posición crítica que surge tras la jugada 13 es muy interesante. En ella se encuentran nuevas posibilidades.



Pero enseguida, en esta variante, puede mostrarse una evidente mejora para las negras, 16 ... ②ec5, en lugar de 16 ... f5. Además, alguien advertirá que en respuesta a 12 dxe5 las negras pueden eludir toda esta variante respondiendo 12 ...

Como hemos podido advertir, en el estudio de cualquier esquema o variante no es suficiente limitarse al análisis de la posición crítica general con la que empieza este esquema. Si en la posición crítica de partida, llamémosla nº 1, encontramos las mejores continuaciones para ambos bandos, entonces tras algunas jugadas surge una nueva posición crítica, la llamaremos nº 2, y con ella también surgen nuevos problemas.

Ofrecemos un ejemplo.



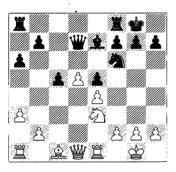
Las negras han cedido el centro a su adversario a cambio de un activo contrajuego en el flanco de dama. La valoración de esta variante depende de un correcto estudio de las posibilidades de ambos bandos. A esta posición la llamamos posición crítica nº 1.

Los análisis y la práctica han llevado aquí a la continuación 11 êxd7 exd7 12 6 f1

Aparece una posición nueva. Para algu-

nos ajedrecistas aquí ya no existe un problema especial, están satisfechos porque han conseguido poner en juego todas sus piezas. Sin embargo, hay unos pocos ajedrecistas que razonan de esta manera: como esta posición ha surgido de una manera forzada desde la anterior, entonces su análisis permite valorar toda la variante con mayor precisión que antes. Para estos ajedrecistas la nueva posición es la posición crítica nº2.

Cuando más adelante se estableció que la mejor continuación era 12 ... c5 13 a3 ② c6 14 d5 ② e5 15 ② xe5 dxe5 16 ② e3! Kliavinsh – Shaposhnikov, Riga 1954, entonces en esta variante surgió la posición crítica nº 3.



En la actualidad esta posición aún no ha recibido una clara valoración final, aunque la mayoría prefiere la posición de las blancas. Posiblemente, de la sentencia final de esta posición depende en considerable medida la suerte de toda la variante examinada.

De esta manera, una posición crítica es como un nudo de comunicaciones para el estudio y desarrollo de este o aquel esquema o variante.

Es natural que quien analice más posiciones críticas en los confines de una variante, sea el ajedrecista que penetre con más profundidad en su esencia. En el juego práctico suele pasar muy a menudo que se obtenga la victoria o ventaja gracias a un profundo cálculo creativo, lo que permite a su vez comprobar hasta dónde no llegó el adversario.

Con el tiempo las ideas y variantes de una posición crítica o de un esquema de apertura se ponen al alcance de todos, y ese esquema gradualmente desaparece de la práctica de torneos. Hasta que alguien lo investiga y encuentra otra idea.

"Cuando estudio un sistema de apertura, introduciendo una nueva técnica en la producción, aprovecho uno u otro sistema solo hasta el momento el que deja de serme útil, después lo guardo en el archivo y empiezo la búsqueda de una nueva arma".<sup>24</sup>

Así, en la incesante búsqueda de la novedad, en la tensa lucha de "por" y "contra", se desarrolla la teoría y la práctica del ajedrez.

Resumiendo, se puede decir que hoy el virtuosismo a la hora de desarrollar un determinado sistema de apertura se obtiene con el estudio profundo no solo de las variantes de la apertura, sino también de las amplias capas del medio juego.

Precisamente por eso para los verdaderos maestros de ajedrez la apertura y el medio juego tienen una unión tan estrecha entre sí. Para ellos la fase inicial de la partida adquiere una profunda y clara orientación, dirigida a la creación de esquemas y posiciones predilectos.

Un brillante éjemplo de este juego es una partida de Botvinnik con Capablanca, jugada cuando el primero aún no era Campeón del Mundo, y el segundo ya había dejado de serlo.

<sup>24</sup> M. Botvinnik, Nota del autor.

Partida 56

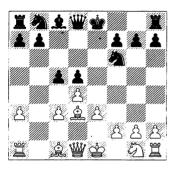
## M. Botvinnik - J.R. Capablanca<sup>25</sup>

Defensa Nimzoindia

Amsterdam, 1938

## 1 d4 & f6 2 c4 e6 3 & c3 êb4 4 e3 d5 5 a3 êxc3+6 bxc3 c5 7 cxd5 exd5 8 êd3!

¿Por qué llevan las blancas el alfil a d3, y no el caballo a f3? Resulta que aquí las blancas no desarrollan simplemente sus fuerzas, sino que se dirigen a un esquema determinado, a la realización de un profundo plan de juego.



El contenido principal de ese plan es muy amplio, y fundamentalmente consiste en la preparación del ataque en el centro y en el flanco de rey mediante el avance de los peones **e** y **f**. Siguiendo ese objetivo el alfil se traslada a d3, y el caballo se dirige a través de e2 a q3.

### 8 ... 0-0 9 2 e2 b6! 10 0-0 \$a6!

Capablanca empieza la lucha contra el plan de las blancas y opone su propio plan, que consiste en lo siguiente: cambio de los alfiles de casillas blancas para disminuir la presión del enemigo en el flanco de rey y para debilitar las casillas blancas en

el flanco de dama, lo que le permite iniciar allí acciones activas.

## 11 **≜**xa6

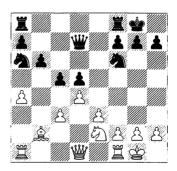
Las blancas podían conservar su alfil, retirándolo a c2, pero en ese caso las negras también mantenían su alfil en a6. Cambiando en a6, las blancas dejan mal situado al caballo negro.

### 11 ... 夕 xa6 12 单b2

Para realizar la ruptura en el centro e3-e4, las blancas tienen que defender el peón central d4, por eso lo defienden de antemano. Pero como esto todavía no era necesario, la jugada del texto es un descuido que facilita a las negras el desarrollo de la contrainiciativa. Ahora se juega inmediatamente 12 f3.

#### 12 ... Wd7! 13 a4

A 13 營d3 seguiría 13 ... 營a4! bloqueando el flanco de dama blanco.



#### 13 ... 宮fe8 14 堂d3 c4

Las negras devuelven la gentileza con un error.

"No era difícil encontrar la continuación 14 ... cxd4!, y después de 15 cxd4 \(\mathbb{E}\)ec8 las blancas tienen dificultades por la columna "c". No obstante, las blancas dispondrían de recur-

<sup>25</sup> Recomendamos al lector la publicación AVRO 1938, Editorial Chessy, donde esta partida, y todas las de tan importante torneo, vienen extensamente comentadas por Flohr, Botvinnik y Tartakower, entre otros... Nota del Corrector.

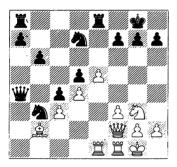
sos suficientes para defenderse."26

La jugada 14 ... c4 de las negras no solo las priva de la posibilidad de contrajuego por la columna "c", sino que suprime el ataque sobre el peón d4, facilitando a las blancas la realización de la ruptura en el centro con e3-e4. Pero las negras quieren ganar el peón blanco a4, realizando la maniobra 

② a6-b8-c6-a5-b3.

# 

La lucha está en su apogeo.



Ambos bandos continúan realizando en el medio juego sus propios proyectos de apertura, las blancas atacan en el centro y en el flanco de rey, las negras en el de dama. Las amenazas blancas son más peligrosas. Amenazan el avance del peón f, y también el traslado del caballo g3 a f5 y d6.

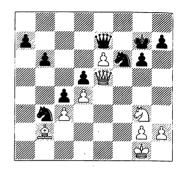
## 21 ... g6 22 f4 f5 23 exf6! ② xf6 24 f5 \( \mathbb{Z}\) xe1 \( \mathbb{Z}\) es 8

Proporcionaba mejor defensa 25 ... 罩f8, pero también aquí, como indica Botvinnik, después de 26 營f4 營d7 27 罩e6 包a5 28 臭a3 罩f7 29 營g5 las blancas tienen una fuerte iniciativa. Ahora sigue un brillante ataque final.

#### 26 罩e6! 罩xe6

Si 26 ... 호g7 27 뿔xf6! 호xf6 28 fxg6+ 호xg6 29 쌀f5+ etc.

## 27 fxe6 中g7 28 世f4 世e8 29 世e5 世e7



## 30 &a3!! 營xa3

#### 31 分h5+!

Con el poco material que queda el doble sacrificio es muy bonito.

31 ... gxh5 32 營g5+ 全f8 33 營xf6+ 全g8 34 e7!, y las negras abandonaron después de que el rey blanco escapara al jaque continuo:

## 

Esta partida șirvió de prototipo para muchas otras partidas, en las que se realizó un plan semejante. Es muy útil, por ejemplo, reproducir las partidas Botvinnik – Alexander, Radiomatch URSS-Gran Bretaña, 1946, Averbaj – Golombek y Kotov – Unzicker, Ambas en Estocolmo 1952. Nos detenemos en la última de ellas.

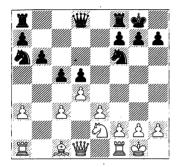
Partida 57

A. Kotov – W. Unzicker

Defensa Nimzoindia

Estocolmo, 1952

Como hemos visto, las once primeras jugadas son idénticas a las de la partida Botvinnik – Capablanca.



#### 12 f3

Esta es una muestra de un estudio profundo y concreto de la posición y del esquema de medio juego.

La posición del diagrama apareció regularmente en muchas partidas como resultado de la variante de apertura, por mutuo acuerdo de ambos adversarios.

Muchos ajedrecistas, en esta variante, prestaron su atención no tanto al transcurso de las once primeras jugadas, como al estudio concreto de esta posición. El resultado de ese estudio es la 12ª jugada de las blancas, a cuyo respecto Kotov escribe: "En una serie de partidas aquí se jugó 12 營d3 y después de 12 ... c4 retiraron la dama, para después preparar el avance de los peones centrales f3 y e4. Sin embargo enseguida se llegó a la conclusión de que las negras no

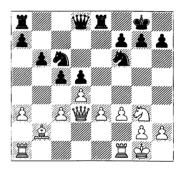
necesitan jugar 12 ... c4 en respuesta a 12 增d3. Continuando 12 ... 公c7, podían mantener la presión sobre el centro y obtener un juego equilibrado. Precisamente por eso, las blancas en la presente partida decidieron no perder tiempo con 12 增d3, pasando directamente al avance de sus peones centrales".

#### 

Las blancas realizan esta jugada precisamente ahora, cuando el caballo negro no puede ir a c7.

## 13 ... 罩e8 14 包g3 包c6 15 臭b2

El sentido de esta última jugada es la lucha "por" y "contra" el avance e3-e4.



#### 15 ... 罩c8 16 罩ae1 h6

Después de 16 ... c4 17  $ext{@}$ c2 b5 18 e4 g6 19 e5  $ext{@}$ d7 20 f4 f5 las blancas también continúan el ataque mediante 21 exf6  $ext{@}$ xf6 22 f5!, de manera semejante a la partida Botvinnik – Capablanca.

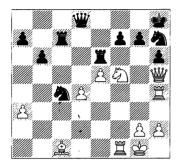
## 17 e4 cxd4 18 cxd4 dxe4 19 fxe4 ②e5 20 營d1 ②c4 21 皇c1

"La posición negra está perdida, no pueden oponer nada al fuerte centro de peones blanco. Además, las amenazas de las blancas en el flanco de rey son muy peligrosas, y las negras no pueden defender los puntos

g7 y h6."27

## 21 ... 신h7 22 e5 뿔e6 23 뿔e4 신f8 24 신f5 소h8 25 뿔h5 뿔c7 26 뿔h4 신h7

Con una posición de ataque tan fuerte las combinaciones de sacrificio aparecen por sí solas.



En las partidas examinadas la transición de la apertura al medio juego, alrededor de la jugada 12, se realizó casi sin notarse. Un desarrollo dirigido a un objetivo claro según un esquema determinado, y un único plan uniendo apertura y medio juego en un bloque monolítico.

Así, el estudio de la apertura de los jugadores actuales más fuertes, está unido indisolublemente al estudio de las posiciones de medio juego que surgen de ella. Para ello prestan una gran atención al desarrollo concreto de las variantes de las posiciones típicas y de transición, con el objetivo de descubrir las posibilidades ocultas más profundas, esto es: ideas, planes, combinaciones.

En la práctica, la división de la partida en apertura y medio juego hasta cierto punto es convencional. Resulta que en la apertura actúan las mismas leyes y elementos de la estrategia y táctica ajedrecística que en el medio juego, pero solo con una particularidad fundamental: el desarrollo de las piezas desde su posición inicial. Al mismo tiempo "el principio fundamental del medio juego consiste en la coordinación de las piezas" (Capablanca), ya puestas en juego.

En la actualidad solo un complejo estudio de la apertura y del medio juego nos concede la posibilidad de valorar correctamente las ventajas y defectos de cualquier sistema y varianțe.

# Capítulo 14 REVISIÓN DE LA VALORACIÓN

"Si esta jugada no se hizo antes, solo es una demostración inmediata de la miopía de la señora teoría"; esta afirmación metafórica de Alekhine puede ser un valiente epígrafe de toda la teoría de aperturas.

No obstante, en el conjunto de la teoría de aperturas es difícil exigir una especial "hipermetropía", porque abarca decenas de miles de variantes, cuya valoración a menudo es muy superficial. En la mayoría de los casos esta valoración se basa no en análisis especiales, que a menudo no están exentos de errores, sino en el resultado o en el examen superficial de un reducido número de partidas.

Ya en el año 1902 Chigorin escribió: "Se dice que en la actualidad la "teoría" está desarrollada hasta tal punto, que un aficionado que no esté al tanto de la masa de variantes "teóricas" no tiene posibilidades de enfrentarse con un adversario que no solo conoce todas estas variantes, sino que se sabe de memoria las páginas del libro en el aue están impresas... Yo en más de una ocasión he estado dispuesto a refutar en conversaciones privadas esta opinión común, pero encontré poca gente que fuera partidaria de mi punto de vista sobre la teoría moderna. Con frecuencia he manifestado que de las treinta mil variantes del "Handbuch" (el Handbuch de Bilger, trabajo capital de la teoría de aperturas, I.L.), la mitad o bien son erróneas, o presentan dudas, va que el resultado de estas variantes no se ha comprobado en la práctica de los jugadores de primera clase".

También es característica la opinión de Chigorin acerca de algunas variantes que se ofrecen en los manuales teóricos: "¡Cuantas variantes dudosas o inexactas se encuentran en los libros, referidas a una posición en esencia sencilla!" Esta afirmación hoy también es actual.

La enorme cantidad de viejas y nuevas variantes de apertura o, para decirlo correctamente, de continuaciones, en esencia son un terreno virgen. Si sometemos estas continuaciones a un análisis detallado, en muchos casos se pueden encontrar un montón de novedades, de posibilidades sin descubrir.

Cuando un ajedrecista refuta cualquier variante o encuentra cualquier novedad, siente una auténtica satisfacción creativa. La capacidad para realizar un enfoque crítico sobre la valoración teórica es el mejor índice de la madurez creativa de un ajedrecista.

En cierta ocasión el autor tuvo la posibilidad de examinar un ejemplar voluminoso de un manual de aperturas perteneciente a Bronstein, entonces aún maestro. La mayoría de las páginas de este infolio estaban llenas de signos de interrogación, diversas refutaciones o añadidos. Era del todo evidente que Bronstein no tuvo la intención de estudiar las innumerables variantes de este libro, mucho más teniendo en cuenta su enorme ansia de conocimientos y la actividad creativa de su mente.

Cuanto más fuerte es un ajedrecista, menos se fía de las variantes teóricas y confía más en su propia creatividad. Las variantes teóricas se desarrollan según una gradual revisión de valores: hoy esta variante o continuación se considera buena, mañana ya es mala, pero no es excepcional que pasado mañana vuelva a ser buena. Ahora una de las partes más desarrolladas de la preparación de aperturas se reduce a "revisar el valor" de determinadas variantes, para después demostrar sobre el tablero que lo que se consideraba malo en realidad era bueno y-como premio a sus esfuerzos obtener el tan valioso punto.

No obstante, este método de preparación no es nuevo y hace tiempo que se conoce. Veamos un ejemplo.

Partida 58
H.N. Pillsbury – E. Lasker
Gambito de Dama
San Petersburgo 1896

## 

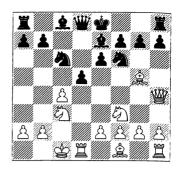
Esta continuación responde al deseo de las blancas de apoderarse de la iniciativa, sin embargo la posibilidad de un rápido contraataque de las negras por la columna "c" la hace muy arriesgada.

Véase el diagrama siguiente

## 8... 營a5 9 e3 臭d7 10 含b1

Las blancas comprenden que es necesario asegurar algo su rey.

#### 10 ... h6 11 cxd5 exd5 12 4 d4 0-0!

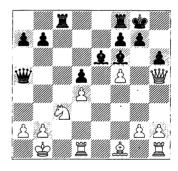


¡Muy fuerte! Ahora el blanco se ve obligado a capturar en f6, ya que 13 âxh6 o 13 âf4 se refuta mediante 12 ... ②e4!

## 

Las blancas se apresuran en crear contrajuego en el flanco de rey. Era posible la manjobra defensiva €1c3-e4-d2-b3

### 16 ... 罩ac8 17 f5



#### 17 ... 質xc3!!

Aquí vemos cuán útil es estudiar la destreza atacante de los eminentes maestros del pasado.

#### 18 fxe6

O 18 bxc3 營xc3 19 fxe6 營b4+! con un ataque decisivo.

## 18 ... 罩a3 19 exf7+ 罩xf7 20 bxa3 b6+!

Sacrificando la torre, las negras obtienen un fuerte ataque.

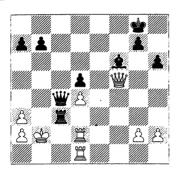
## 21 **含b**5

Para desviar a la dama negra de la casilla d4. En caso de 21 空c2 ganaba 21 ... 罩c7+ 22 空d2 營xd4+ 23 皇d3 罩c2+!

## 21 ... 學xb5+ 22 空a1 罩c7

Lasker indica que en los apuros de tiempo dejó escapar una victoria más sencilla, que se lograba con la jugada 22 ... 營c4!

## 23 單d2 罩c4 24 罩hd1 罩c3 25 彎f5 彎c4 26 空b2



#### 26 ... \\ Xa3!!

Un final brillante. ¡La segunda torre negra repite el viaje de la primera y se ofrece en sacrificio en la misma casilla a3! El trabajo de las torres negras en esta partida produce una gran impresión.

## 27 凹e6+ 空h7 28 空xa3 凹c3+ 29 空a4 b5+! 30 空xb5 凹c4+, y mate en dos jugadas.

Tras la demoledora derrota en esta partida, los "teóricos" se apresuraron en manifestar que la jugada 6 營xd4 era desafortunada. Pero Pillsbury no confió en ellos. Analizando la partida, encontró su error. Durante bastante tiempo, su descubrimiento per-

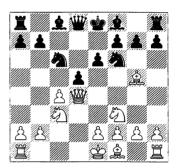
maneció en secreto, esperando la oportunidad de tomarse la revancha sobre el Campeón del Mundo en esta variante.

Por fin, ocho años después se presentó la ocasión.

Partida 59

H.N. Pillsbury – E. Lasker Gambito de Dama Cambridge Springs, 1904

De esta manera, se han repetido las seis primeras jugadas.



Pero aquí en lugar de 7 Wh4 siguió:

### 7 **\$xf6!**

¡Esto es una revisión de valores! La mejora de la variante consiste en que las negras están obligadas a capturar en f6 con peón, ya que tras otras respuestas sufren pérdidas materiales.

## 7 ... gxf6 8 ₩h4!

Amenaza la captura en d5.

#### 8 ... dxc4

Si 8 ... d4, entonces ahora ya es buena 9

0–0–0! Por ejemplo, 9 ... e5 10 e3! con ventaja blanca.

## 9 宮d1 ≜d7 10 e3 ② e5 11 ② xe5 fxe5 12 xc4 쌀b6 13 ≜e2!

Las blancas no pierden tiempo en la defensa del peón.

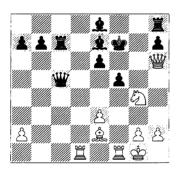
## 

Las blancas han desarrollado un fuerte ataque.

## 16 ... **盒e7** 17 **②**d6+ **查f8** 18 **②**c4 **邀b5** 19 f4! exf4 20 **哟**d4!

Debido a la amenaza wxf4 con ataque a f7 y c7 las negras se ven obligadas a crear nuevas debilidades.

# 20 ... f6 21 營xf4 營c5 22 包e5 皇e8 23 包g4 f5 24 營h6+ 全f7



### 25 \(\mathbb{L}\)c4!

Las blancas conducen el ataque de una manera muy bonita.

## 25 ... 宮c6 26 宮xf5+! 營xf5 27 宮f1 營xf1+ 28 空xf1 臭d7

A pesar del equilibrio de material, las negras no pueden oponer absolutamente nada.

29 **增h5+ 空g8 30 包e5**, y mate en algunas jugadas. ¡Excelente revancha!

Tras esta partida, en la búsqueda de una mejora, las negras encontraron la jugada 6 ... \(\hat{\omega}\)e7; la respuesta 6 ... \(\Delta\)c6 fue declarada por los "teóricos" como mala y en muchos manuales de apertura figura esta opinión hasta nuestros días. Ya tenemos conocia miento del peculiar valor superficial, basado solo en el resultado de una partida, en este caso la ganada por Pillsbury. El mismo Lasker indicó que después de 1 d4 d5 2 c4 e6 3 包c3 包f6 4 包f3 c5 5 皇g5 cxd4 6 營xd4 ②c6 7 \$xf6 axf6 8 營h4 dxc4 9 罩d1 \$d7 10 e3 las negras podían responder 10 ... f5! con buen juego. De esta manera, la novedad de Pillsbury 7 \$xf6 solo le permitía tener una partida igualada.

A menudo, una novedad de apertura nace como resultado de la mejora de una o algunas jugadas en una variante o partida ya conocida. Así aparecen y aparecerán la mayoría de las novedades.

Chigorin hace una advertencia sobre la aparición de una novedad en la revista "Ajedrez", ya en el año 1894: "En cada partida advierto que se encuentra forzosamente una "novedad", ya que ninguna partida se repite desde su inicio hasta el mate".

A veces, una novedad adquiere una fuerza tan mortífera, que hace imposible la repetición de la variante. Recordemos cómo Botvinnik, introduciendo una novedad, venció en 12 (¡) jugadas al Gran Maestro Spielmann.

Ésta es la miniatura.

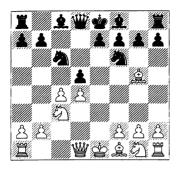
Partida 60

M. Botvinnik – R. Spielmann

Defensa Caro-Kann (Panov)

Moscú, 1935

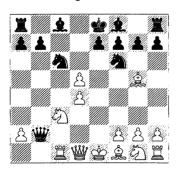
## 



## 6 ... ₩b6

Años antes esta jugada ya se utilizó contra Spielmann. Respondiendo 7 c5? 幽xb2! 8 ②ge2, después de 8 ... 皇f5 las blancas se encontraron con una partida difícil, Spielmann – Rejfir, Maribor 1934.

Ahora con la jugada 6 ... 對b6 Spielmann espera poner en dificultades la posición de Botvinnik. Pero para su desgracia, Botvinnik ya había analizado esta posición y encontró una refutación demoledora a la jugada 6 ... 對b6. Siguió: 7 cxd5! 對xb2 8 至c1!



## 8 ... �b4

8 ...  $\triangle$ d8 9 2xf6! exf6 10 2b5+ con fuerte ataque de las blancas.

## 9 ②a4! 營xa2 10 臭c4

Y para salvar la dama, las negras se ven forzadas a ceder una pieza:

10 ... **总g4 11 公f3 总xf3 12 gxf3** Las negras se rindieron

Más tarde, en la siguiente partida Botvinnik tuvo que enfrentarse él mismo a una novedad. Y como su adversario era Alekhine, el acontecimiento adquirió un carácter excepcionalmente tenso.

#### Partida 61

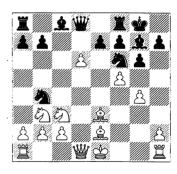
A. Alekhine – M. Botvinnik

Defensa Siciliana

Nottingham, 1936

Alekhine de forma inesperada jugó:

#### 13 d6



En los comentarios a esta partida, Botvinnik escribe: "Esta jugada no la puede encontrar un maestro cualquiera, ya que el sacrificio de peón es muy inesperado: su idea consiste en debilitar la casilla f6 de las negras. Conseguí salir airoso de esta difícil posición. En el momento crítico tuve que gastar 20 minutos de reflexión en la búsqueda de la salvación, mientras tanto Alekhine

#### Revisón de la valoración

daba vueltas alrededor de nuestra mesa. Movilizando toda mi voluntad, conseguí evadirme de tan fuerte presión psicológica y encontrar una salida a la trampa que me había tendido".

Siguió:

## 

Resulta evidente que es mala 13 ... exd6 por 14 g5 y 15 f6.

## 

¡Segunda sorpresa! Tras 14 營xd6 exd6 las blancas no tendrían éxito con 15 g5 debido a la respuesta negra 15 ... 包xc2+. Ahora en caso de 14 ... 營xd1+ sigue 15 區xd1! 包c6 (o 15 ... 包xc2+ 16 含d2) 16 g5! y 17 f6 con clara ventaja.

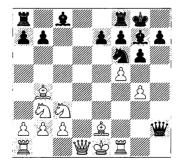
## 14 ... ₩f4!

Respuesta única, ya que está atacado el caballo b4.

#### 15 質f1!

Una nueva contrariedad: las negras deben entregar pieza.

## 15 ... 營xh2 16 总xb4



## 16 ... **②xg4**!!

Entregando el segundo caballo, Botvinnik se salva de la derrota.

17 **盒xg4 營g3+ 18 営f2 營g1+ 19 営f1 營g3+** 20 営**f2 營g1+**, y tablas por jaque continuo.

Botvinnik se defendió con una envidiable sangre fría y encontró sobre el tablero la única respuesta a la novedad de su rival. Alekhine dijo respecto a esta partida: "una partida corta, pero aguda y muy bien jugada".

Mientras tanto, en esta variante en respuesta a 11 f5 algunos ajedrecistas desarrollaron aquí la interesante continuación 11,... gxf5!?

Veamos otra muestra de sorprendente sangre fría, que en esta ocasión mostró Capablanca en lucha con la desconcertante novedad de su adversario.

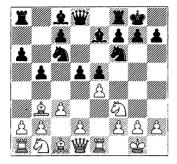
Tras el match Capablanca – Marshall, en donde este último sufrió la derrota con el resultado de +1, -8, =14, durante 10 años el Gran Maestro Marshall, jugando con negras, evitó jugar con Capablanca la Apertura Española. Sin embargo tras elaborar un agudo ataque en una variante con sacrificio de peón, Marshall lo empleó contra su gran adversario en la 1ª ronda del torneo de maestros del club de Manhattan.

Partida 62 J.R. Capablanca – F. Marshall Apertura Española Nueva York, 1918

1 e4 e5 2 회f3 회c6 3 횙b5 a6 4 횙a4 회f6 5 0-0 횙e7 6 뿔e1 b5 7 횙b3 0-0 8 c3 d5!?

Véase el diagrama siguiente

Aprovechando que el flanco de dama blanco está sin desarrollar, las negras procuran abrir líneas, para crear un tremendo



ataque sobre el rey blanco.

## 9 exd5 ② xd5 10 ② xe5

Capablanca, comentando esta partida, escribe: "Gasté alaún tiempo antes de capturar el peón, sabiendo que tras esto me vería sometido a un terrible ataque, elaborado detalladamente por mi adversario. Sin embargo se apoderó de mí un ánimo combativo. Sentía que mi juicio y habilidad eran desafiados por un jugador que tenía razones para temer ambos, como demostraba el marcador de nuestros encuentros anteriores, pero que quería aprovecharse del elemento sorpresa y del hecho de mi desconocimiento de una posición a la que había consaarado más de una noche de duro trabajo. Examiné la posición y decidí que mi reputación, por así decirlo, me obligaba a tomar el peón y aceptar el desafío, ya que mi conocimiento v mi iuicio me decían aue mi posición debía ser defendible."

Estas manifestaciones no se distinguen por su modestia, pero muestran de una manera bastante clara el trabajo de la mente de un Gran Maestro tras encontrarse con un problema inesperado.

## 10 ... ② xe5 11 🖺 xe5 ② f6

Ahora se juega mayoritariamente 11 ...

c6<sup>28</sup>.

## 12 罩e1 盒d6 13 h3 包g4! 14 營f3!

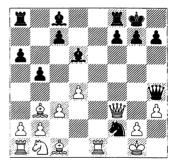
La captura del caballo perdía después de 13 ... 幽h4. En f3 la dama ocupa una fuerte posición, defendiendo y atacando al mismo tiempo.

## 14 ... 營h4 15 d4!

Bajo el fuego las blancas fuerzan el desarrollo y eluden todas las trampas. Después de 15 邑e8 島b7! 16 邑xf8+ 邑xf8 17 轡xg4 邑e8! 18 含f1 鬯e7 19 兔e6 兔d5! las negras obtenían una clara ventaja.

## 15 ... ᢓ\xf2

"El trampero atrapado, este caballo ya no podrá salir. Pero las negras no tenían nada mejor, más que atacar para vencer o morir."<sup>29</sup>



#### 16 罩e2!!

<sup>28</sup> Recordamos al lector, que el autor está escribiendo esto hace más de cincuenta años, y se refiere a la actualidad teórica de la época. Nota del corrector.

<sup>29</sup> Capablanca.

xf7+) 17 �f1 Ձg3 18 e2 Ձxh3! 19 gxh3 ≌ae8, y las negras ganan.

En los ejemplos examinados nos hemos ocupado de novedades correctas, donde se mejoraba una vieja variante o se planteaba una continuación completamente nueva. Esto se refiere en especial medida al ataque Marshall, donde se ideó una nueva posibilidad para las negras.

Junto a este tipo de novedades, a veces se emplean otras que en realidad son un bluff y pueden ser refutadas con un análisis objetivo. Pero no siempre se consigue hacer esto sobre el tablero. Cuando se emplea una novedad, de cuya corrección no puede estar completamente seguro quien la utiliza, a menudo el cálculo principal se basa en el efecto psicológico que produce. Por regla general, cuanto menos correcta parezca a nuestro adversario la novedad empleada, especialmente si va unida a un sacrificio, más altos son sus efectos psicológicos.

El adversario se ve obligado a refutar esta novedad, se sume en largos cálculos, se pone nervioso y a menudo escoge una respuesta floja, tras la cual nuestra novedad se justifica. Como suele decirse, los ejemplos abundan.

Partida 63

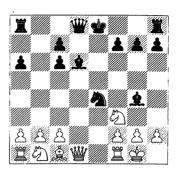
A. Suetin – I. Lipnitsky

Apertura Española

Moscú, 1952

Tras las jugadas 1 e4 e5 2 f3 c6 3 b5 a6 4 a4 f6 5 0 – 0 d6 6 xc6+ bxc6 7 d4 las negras jugaron una continuación nueva: 7 ... g4 8 dxe5 xe4 9 exd6, y ahora 9 ... xxd6!?

Aquí se intuye que la novedad debe tener refutación.



En efecto, la posición del caballo negro en la misma columna abierta que el rey concede a las blancas un buen número de posibilidades. Suetin pensó bastante tiempo, probablemente suponiendo que tenía la victoria en el bolsillo. La partida continuó:

#### 10 h3

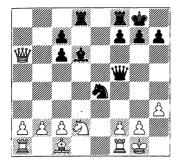
Aunque el refrán dice "quien bien tiene y mal escoge, del mal que le venga no se enoje", en ajedrez suele suceder que se rechaza un procedimiento directo completamente evidente, como 10 幽e2 (10 幽e1), porque parece demasiado ordinario, en favor de una medida más precisa. Pero ya se sabe: siempre se rompe la cuerda por lo más delgado.

## 10 ... 拿f5 11 公d4 豐f6 12 豐d3 單d8 13 公xf5 豐xf5 14 豐xa6 0-0 15 公d2

Las blancas han ganado un peón, pero tienen una posición perdida.

Véase el diagrama siguiente

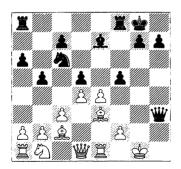
15 ... ②xf2! 16 罩xf2 盒c5 17 營f1 罩fe8, y el



ataque negro es decisivo.

En este caso el efecto psicológico de la novedad jugó un papel muy importante. A Suetin le resultó muy difícil refutar una novedad, que parecía fácil a simple vista. Si algún lector tiene deseos de encontrar por sí mismo la refutación de la novedad 7 ... \$\frac{1}{2}\$94 8 dxe5 \$\frac{1}{2}\$xe4 9 exd6 \$\frac{1}{2}\$xd6!?, entonces de paso me permito ofrecerle otra novedad mía, también en la Apertura Española.

Tras las jugadas 1 e4 e5 2 包f3 包c6 3 息b5 a6 4 息a4 包f6 5 0-0 d6 6 罩e1 b5 7 息b3 息e7 8 c3 0-0 9 d4 息g4 10 急e3 包xe4 11 急d5 營d7 12 息xe4 d5 13 急c2 e4 14 h3, las negras no continúan 14 ... 息h5, sino 14 ... 急xf3 15 gxf3 營xh3 16 fxe4, y ahora 16 ... f5!?



Las blancas tienen una pieza de más por un peón. ¿Quién tiene ventaja en esta posición?

Resulta muy desagradable para quien em-

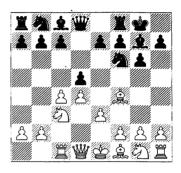
plea una novedad que el adversario con un juego preciso consiga demostrar que la novedad no solo no mejora la variante, sino que la empeora.

### Partida 64

# A. Tolush – M. Botvinnik Defensa Grunfeld Leningrado, 1939

## 1 d4 � f6 2 c4 g6 3 � c3 d5 4 皇f4 皇g7 5 e3 0–0 6 뿔c1

En los comentarios a esta partida (ahora y en adelante entre comillas) Botvinnik escribe:



"... En el mismo momento en que Tolush jugó rápidamente contra mí 6 \(\mathbb{E}\)c1, estaba claro que había encontrado para las blancas una novedad muy fuerte... Movido por la curiosidad, a pesar de todo decidí repetir todas las jugadas de Reshevsky (anteriormente se había jugado así con rápido equilibrio en la partida Capablanca – Reshevsky, Amsterdam 1938\(^3\)0) ya que me resultaba muy interesante saber en qué consistía el descubrimiento de Tolush"

#### 6 ... c5 7 dxc5 ₩a5

"En una partida posterior con Ragozin, Leningrado 1940, conseguí encontrar en esta

<sup>30</sup> Ver AVRO 1938 editado por Editorial Chessy. Nota del Corrector.

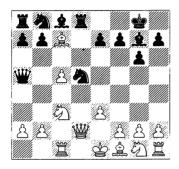
posición la continuación más fuerte para las negras, 7 ... \(2e6!''.)

## 8 cxd5 罩d8 9 凹d2

"Esta es la "mejora" de Tolush. En la partida Capablanca – Reshevsky se jugó 9 營a4 營xa4 10 ᡚxa4 ᡚxd5 11 象b5 ᡚxf4 12 exf4 象e6 13 b3 象d5 etc.

Sin embargo en su análisis casero Tolush no advirtió todas las sutilezas".

## 



¡Este es el sentido de la "novedad"! Tras las obligadas...

#### 10 ... \\$\xc7 11 \$\infty\xd5

Tolush consideró que su posición estaba ganada, por ejemplo, 11 ... 幽d7 12 罩d1 e6 13 公c7!

Pero Botvinnik destruye esa esperanza, encontrando sobre el tablero la refutación. Siguió:

## 11 ... 買xd5!

Con el sacrificio de la calidad, las negras se apoderan de la iniciativa.

12 營xd5 魚e6 13 營d2 包c6 14 営d1 営d8 15 營c1 營a5+ 16 営d2 営d5! Las negras capturan todos los peones del flanco de dama

17 包e2 罩xc5 18 包c3 盒xc3 19 bxc3 罩xc3 20 營b2 罩a3, y ganando también el peón a2, Botvinnik decidió la partida a su favor, avanzando los peones pasados a y b.

También suele pasar lo siguiente, el adversario no encuentra sobre el tablero la única refutación de la novedad y pierde la partida. Y aunque la novedad ha estado expuesta al análisis de muchos ajedrecistas fuertes, a veces sus verdaderas consecuencias son descubiertas por un analista aplicado, un ajedrecista con escasa fuerza práctica.

Partida 65

A. Alekhine – M. Euwe

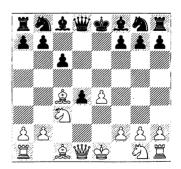
Defensa Eslava

Haarlem, 1937

## 1 d4 d5 2 c4 c6 3 ② c3 dxc4 4 e4

"Parece increíble, pero esta jugada completamente natural no ha sido examinada por los llamados teóricos"<sup>31</sup>

## 4 ... e5 5 ₾xc4 exd4



#### 6 13!?

¡Una novedad inesperada, desconcertan-

<sup>31</sup> Alekhine.

te, puramente alekhiniana! Después de una larga reflexión Euwe advirtió que la captura de la pieza era peligrosa, y además pudo suponer que Alekhine esperaba que la capturara. En efecto, Alekhine indicó más tarde la variante 6 ... dxc3 7 皇xf7+ 全e7 8 暨b3 公f6 9 e5 公e4 10 0-0!, y tanto 10 ... ②a6 como 10 ... 暨b6 dejaba a las blancas con un fuerte ataque.

Pero, posiblemente, el Gran Maestro holandés consideró que una jugada como 6 ②f3!? a pesar de todo debía ser refutada, y finalmente hizo la jugada...

#### 6 ... b5?

... tras la cual Alekhine ya tiene dos piezas atacadas.

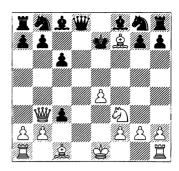
Tras esto Euwe pasó por alto una respuesta elemental de su adversario, como suele ocurrir tras el cálculo de una variante compleja. Tras:

## 7 包xb5!

Y a pesar de todo, como descubrió el ajedrecista soviético Goncharov, uno de los cientos de aficionados que analizaron esta posición, la jugada 6 乜f3!? tiene refutación. Debía capturarse el caballo 6 ... dxc3 y después de 7 ≜xf7+ ᅌe7 8 營b3...

## Véase el diagrama siguiente

Pero, como advirtió agudamente el Gran Maestro Kotov, en el tablero no juegan diez analistas, y para efectuar cuarenta ju-



gadas en la partida solo te dan dos horas y media.

## Capítulo 15 NOVEDADES LONGEVAS

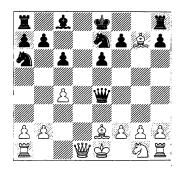
Allí donde tiene lugar el descubrimiento de un nuevo esquema completo, de un sistema o de una variante, su empleo suele ser duradero. ¿Pero cuantas veces se puede utilizar con éxito una novedad, dirigida a una variante concreta? Diciéndolo de otra manera, ¿deja de ser novedad una vez empleada?

La respuesta puede resultar paradójica: para unos, sí, para otros, no. No consiste en si la novedad se hava jugado o no. sino lo contrario: ¿cuántos la conocen? Una novedad empleada en un match por el Campeonato del Mundo, con la ayuda de la prensa, la radio y la televisión, inmediatamente está a disposición de todo el mundo ajedrecístico, ya que prácticamente cada una de las jugadas hechas por los contendientes se examina al microscopio. Las novedades del Campeonato de la URSS las conocen menos, aunque se puedan examinar en revistas y artículos teóricos. ¿Pero qué decir de las decenas de torneos que se juegan tanto en nuestra nación, como en el extranjero? Y el número de novedades de las partidas de esos torneos es enorme<sup>32</sup>.

Se conocen bastantes casos en los que una novedad ya difundida surte su efecto porque uno de los contendientes la desconoce.

Partida 66
D. Rovner – A. Kotov
Defensa Eslava
URSS 1949

1 d4 d5 2 c4 e6 3 包c3 c6 4 e4 dxe4 5 包xe4 息b4+ 6 息d2 豐xd4 7 皇xb4 豐xe4+ 8 皇e2 包a6 9 皇c3 包e7 10 皇xg7

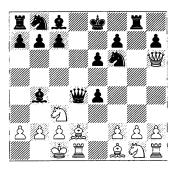


Kotov entró con gusto en toda esta variante y en la jugada siguiente capturó el peón g2, **10 ... 營xg2**, atacando la torre y el alfil blancos, de acuerdo con la variante 11 **皇**xh8 **營**xh1. Sin embargo, para su desgracia, Rovner conocía una novedad del candidato a maestro leningradés Aizhenshtadt, que permite a las blancas ganar rápidamente la partida.

<sup>32</sup> Hay que tener en cuenta que, en la época en la que se escribió la obra, no existian las bases informáticas ni los ordenadores personales, por lo que una novedad teórica solo era conocida a través de los boletines de los torneos o revistas especializadas, por lo que las posibilidades de emplearla varias veces eran altas. Todo lo contrario ocurre hoy en día, donde los torneos se retransmiten en directo por internet, y las novedades se conocen al mismo tiempo de realizarse. Nota del corrector.

Fue excepcionalmente tenso el transcurso del match de 1951 entre los grandes maestros Bronstein y Boleslavsky por el derecho a disputar el Campeonato del Mundo. Las 12 partidas contempladas en el reglamento ya se habían jugado, y el resultado era 6:6. Según las condiciones del match el juego continuaría hasta la primera victoria.-La 13º partida terminó en tablas.

En esos días, paralelo al match de Moscú se disputaba el torneo Nacional juvenil. En una de sus partidas en la posición que surge tras 1 e4 e6 2 d4 d5 3 公c3 急b4 4 急d2 dxe4 5 豐g4 豐xd4 6 0-0-0 公f6 7 豐xg7 呂g8 8 豐h6, que antes se valoraba como favorable a las blancas...



... se hizo la jugada 8 ... **2f8**, situando a las blancas ante un difícil problema. Bronstein conoció esta novedad antes de la 14ª partida. Tras analizarla, decidió emplear la nueva continuación.

Partida 67

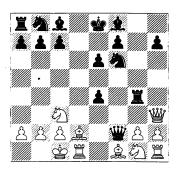
I. Boleslavsky – D. Bronstein Defensa Francesa

Moscú, 1950

A la jugada de Boleslavsky 1 e4 Bronstein respondió 1 ... e6 Boleslavsky, que no sospechaba nada, elige con gusto la continuación 2 d4 d5 3 ② c3 ② b4 4 ② d2 sobre todo porque en la 12ª partida del match después de 4 ... c5 5 a3! ② xc3 6 ③ xc3 ② f6 7 dxc5 obtuvo ventaja. Pero Bronstein dirige la partida hacia el camino deseado:

9 營h4 宮g4 10 營h3 營xf2 11 包b5 包a6 12 含b1 **&d7 13 &e3** 營f5 14 包d4 營g6 15 包b3 包b4, y las negras realizaron fácilmente su ventaja de material.

El efecto psicológico de la "novedad" empleada por Bronstein fue muy elevado. Quizás esto fue lo que impidió a Boleslavsky encontrar la mejor continuación, indicada más tarde por el candidato a maestro V. Batigin.



En lugar de 11 包b5 debió jugar 11 皇e2!, y si 11 ... 置h4, entonces 12 營xh4! 營xh4 13

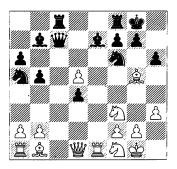
#### Novedades longevas

g3! e3! 14 gxh4 exd2+ 15 호xd2 호h6+ 16 호e1. Otras respuestas: a 11 ... 플xg2 decide 12 호e3! O 11 ... 플g6 12 g4 con ataque de las blancas.

## S. Gligoric – P. Keres Helsinki, 1952

En la X Olimpiada de ajedrez, Paul Keres, en su siguiente encuentro, se disponía a jugar con negras la Variante Panov de la Apertura Española:

1 e4 e5 2 包 f3 包 c6 3 息 b5 a6 4 皇 a4 包 f6 5 0 - 0 皇 e7 6 罩 e1 b5 7 皇 b3 0 - 0 8 c3 d6 9 h3 包 a5 10 皇 c2 c5 11 d4 曾 c7 12 包 bd2 cxd4 13 cxd4 皇 b7 Tras las posibles jugadas 14 包 f1 罩 ac8 15 皇 b1 d5 16 exd5 exd4 17 皇 g5 h6 se llega a la siguiente posición:

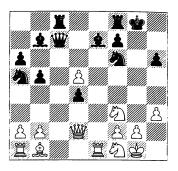


Keres estaba preparado para jugar esta posición, ya que en el XIX Campeonato de la URSS, Moscú 1951, en su encuentro con Geller consiguió la victoria con negras: 18 倉h4 ②xd5 19 營d3 g6 20 倉g3 倉d6 21 倉xd6 營xd6 22 營d2 ②f4 23 營xa5 盒xf3 24 gxf3 ②xh3+25 查g2 ②f4+26 查g1 營d5 27 ②g3 d3 28 ②e4 營f5 29 營b4 莒fe8

Unas horas antes de empezar la ronda Keres consiguió el último boletín publicado por Euwe. En aquella época el Gran Maestro holandés había editado una "Teoría de aperturas de ajedrez" compuesta de 12 libros. Para reflejar los últimos descubrimientos teóricos, Euwe publicaba boleti-

nes sueltos complementarios a dicha edición, que para mayor comodidad tenían su número correspondiente. Este complemento recibió el nombre de "Boletín de Euwe".

En una de estas ediciones adicionales Keres vio una novedad importante. Resulta que en respuesta a 17 ... h6 las blancas podían realizar un sacrificio de pieza interesante: 18 单xh6! gxh6 19 營d2



Por ejemplo: 19 ... 볼fd8 20 빨xh6 볼xd5 21 볼e4! con un fuerte ataque.

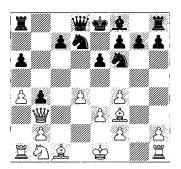
El conocimiento previo de una novedad ya conocida libró a Keres de una desagradable sorpresa sobre el tablero.

## Capítulo 16 ¿CÓMO NACE UNA "NOVEDAD"?

En el match por el Campeonato del Mundo, Moscú 1954, Smyslov empleó dos veces contra Botvinnik la siguiente variante del Gambito de Dama Aceptado: 1 d4 d5 2 c4 dxc4 3 包f3 a6 4 e3 食g4 5 食xc4 e6 6 營b3 全xf3 7 gxf3 b5 8 全e2 包d7 9 a4 b4 En la 10ª partida del match Botvinnik mejoró el juego de las blancas, en comparación con la 4ª partida, donde se jugó 10 包d2 包gf6 11 包e4 c5 12 包xf6+ 營xf6 etc., jugando 10 f4! 包gf6 11 食f3 罩a7 12 兔c6!

Con la ayuda de esta maniobra las blancas impidieron durante bastante tiempo la jugada c4-c5 y congelaron todo el flanco de dama negro. Smyslov no volvió a emplear esta variante en el resto del match.

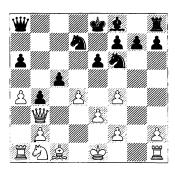
Tras esto la variante empezó a figurar en la teoría ajedrecística como desfavorable para las negras. Muchos ajedrecistas dejaron de tomar en cuenta algo muy evidente.



En lugar de la jugada 11 ... Za7, que después de 12 2c6! lleva a una posición difícil, ¿no es posible mejorar el juego de las negras?

Es muy probable que algún ajedrecista, tras el estudio de esta posición, pueda encontrar una idea inesperada jugando inmediatamente 11 ... c5!?, antes de que el alfil blanco consiga ocupar la casilla c6. Naturalmente, las negras no sacrifican la calidad solo para hacer la jugada c7-c5, sino teniendo en cuenta otros factores.

Tras 12 **kxa8 kxa8** surge una curiosa posición crítica.



Las blancas solo tienen la dama en juego, además tienen serias debilidades por las casillas blancas y un alfil "malo" en c1.

Ya que la torre h1 está atacada, es evidente que las blancas deben enrocarse

o jugar la torre a g1. En ambos casos las negras obtienen contrajuego. Veamos las dos nuevas posiciones críticas.

Si 13 0-0, entonces las negras tienen diversas posibilidades de ataque sobre la posición del rey blanco fuertemente debilitada. Por ejemplo, 13 ... 實有3, 13 ... g5 o 13 ... 還有8.

El juego toma otra dirección tras 13 置g1: las negras pueden elegir la tranquila continuación posicional 13 ... cxd4 14 exd4 总d6 seguida del enroque. Si 15 置xg7, entonces 15 ... 營h1+ etc. Todos los peones blancos del centro y del flanco de rey son vulnerables; como antes tienen las piezas descoordinadas y las casillas blancas débiles. Las negras tienen un juego activo de piezas contra el rey y los peones débiles de su adversario.

El ajedrecista que encuentra una idea como 11 ... c5!?, espera la ocasión de jugar-la en la práctica o la da a conocer al mundo como un hallazgo teórico. La novedad 11 ... c5!? plantea un singular problema con el sacrificio de calidad en la variante mencionada del Gambito de Dama Aceptado. Unos ajedrecistas prefieren jugar con blancas en esta posición, y otros se inclinan por el bando negro.

La posición crítica después de 11 ... c5!? se analizará y se probará en la práctica mientras no se reúna material suficiente y no se pueda dar una nueva idea que ofrezca un refuerzo general de la valoración. Por ejemplo, que el sacrificio de calidad después de cierta variante permite a las blancas obtener mejor juego. O que las negras obtienen buenas posibilidades en todos los casos.

Veamos otro ejemplo

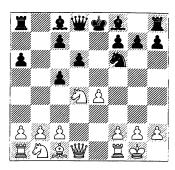
Partida 68

I. Lipnitsky – E. Poliak

Apertura Española

Kiev, 1955

En la Apertura Española después de las jugadas 1 e4 e5 2 包f3 包c6 3 息b5 a6 4 息a4 包f6 5 0-0 d6 6 皇xc6+ bxc6 7 d4 exd4 8 包xd4 c5 surge una posición teórica conocida.



Las blancas generalmente retiraban el caballo a e2 o f3. Por ejemplo:

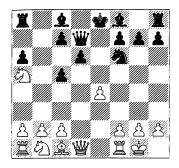
**1)** 9 වල2 இb7 10 වg3 g6 11 වc3 இg7 con buen juego para las negras, Suetin – Konstantinopolsky, Moscú 1950;

Las jugadas 9 2e2 y 9 2f3 pueden encontrarse en los manuales teóricos. Sin embargo en ambos casos las negras, en general, no tienen ninguna dificultad en la apertura.

¿Es posible que las blancas no puedan crear ningún problema a las negras? Si en lugar de retirar el caballo, realizamos la activa maniobra

9 夕 c6! 四d7 10 夕 a5!

Desde a5 el caballo bloquea el flanco de dama negro e impide que el afil salga por la casilla programada b7. También es difícil fianchetar el otro alfil: a 10 ... g6 sigue 11 e5!



Tras la tranquila variante 10 ... 皇e7 11 包c3 0-0 12 f4, las negras también tienen ciertas dificultades.

En la partida las negras atacaron inmediatamente el caballo mediante 10 ... 曾b5, pero después de 11 皇d2! 皇g4 No es posible 11 ... 曾xb2 12 公c3! 曾b6 13 宮b1 曾xa5 14 公d5 etc. 12 f3 皇e6 13 b3 皇e7 14 a4 曾d7 15 公c3 0-0 16 f4 las blancas obtuvieron ventaja.

Sin profundizar en un análisis detallado de la maniobra ②d4-c6-a5, se puede decir que permite a las blancas elevar la intensidad de la lucha, y también luchar por la iniciativa. Y tanto una cosa como la otra son muy importantes.

El ajedrecista, sin duda, encontrará más de una novedad teórica en variantes teóricas ya patentadas, si, eludiendo las diversas continuaciones "abortadas", intenta con perseverancia buscar la iniciativa, elevar el "calor" de la lucha en la apertura, buscar nuevos caminos inesperados.

mo que en las conversaciones habituales, a cada instante se escucha: "teórico", "esto es teórico", etc. Esta denominación de "teórico" comprende habitualmente jugadas corrientes, que se encuentran con regularidad, y que es posible que tengan más importancia solo porque han sido más investigadas que otras jugadas.

En realidad en casi todas las aperturas se pueden encontrar jugadas que no son inferiores a las teóricas, si un jugador fuerte y con experiencia sabe darles un punto original en su conjunto combinativo. ¡En general el juego del ajedrez es mucho más rico de lo que puede imaginarse basándose en la teoría existente, que procura reducirlo a la mínima expresión!"

(M.I. Chigorin)

"Quien quiera educar en sí mismo la capacidad de pensar de forma independiente en el ajedrez, debe eludir todo lo que está muerto en él:

los estudios teóricos, que se apoyan en muy pocos ejemplos y en una enorme cantidad de fantasía:

la costumbre de jugar con los adversarios más débiles, y la costumbre de evitar los más peligrosos;

la costumbre de acoger sin crítica las variantes y reglas empleadas por otros, y repetirlas sin reflexionar;.

la soberbia engreída, que te impide reconocer tus errores..."

(Em. Lasker)

<sup>&</sup>quot;En los libros y memorias de ajedrez, lo mis-

# ÍNDICE DE PARTIDAS Y FRAGMENTOS DE PARTIDAS

Las cifras señalan el número de página en la que se encuentra cada partida (fragmento). Entre paréntesis se incluyen los ejemplos accesorios.

Alatortsev – 52, 57, (145) Alekhine – 45, 52, 82, 86, 94, 133, 134, 135 (136), 138, 169, 174 Anderssen - 129 Aronin - 65, 146 Averbaj - 33, 88, 116 Bardeleben - 126 Bastrikov - 123 Bogoljubov – 52, 135, (136) Boleslavsky - 32, 35, 87, (96), (138), (139), (153), 177Borisenko - 141 Botvinnik - 13, 22, 25, 27, 28, 29, 31, 50, 60, 82, 87, 98, 139, 140, 141, 157, 161, 168, 169, 173, (180) Bronstein – (18), 112, 139, (143), (153), 156, 157, 177 Capablanca – 106, (153), 161, 170, (174) Caro - 74 Conti - 39 Chejover - 25, 52 Chigorin – 16, 72, 73, 74, 130, 131, (143) Denker - 140 Dubois - 40 Eliskases - 88 Estrin - 22 Euwe - 86, (136), 174 Fahrni - 133

Filip - 108

Flohr – 61, (139), 141

Furman - (144) Forintos - (18) Geller - 23, 63, 137, 157, 178 Georgadze – (19) Gligoric - 178 Grünfeld - 122 Guskov - (159) Helling – (136) Javin - 32 Jalilbeili - 121 Janowski - 42, 106 Jasin - (148) Jenkin - (148) Junge – (67) Kan - 22, 32, (51), 145 Karls - 66 Kayev - 32 Keres - 27, 63, 67, (67), 76, 178 Kieseritzky – 129 Kirillov - 28, 123 Kliavinsh - (160) Kmoch - 45 Kogan – (29) Konstantinopolsky – (180) Kopaev – 52, (144) Kopylov - (19) Korchnoi – 33, 61, 65 Kotlerman - 51 Kotov - 37, (143), 163, 176 Krogius – (148)

#### Índice

Lasker – 42, 44, (92), (145), (153), 166, 167 Lenchiner – 142 Lilientahl – 31 Lipnitsky – 23, (29), 43, 47, 51, 61, 67, 100, 112, 116, 118, 121, 125, (135), 142, 145, 146, (159), 172, 180 Lisitsin – 29, 87, (96)

Makogonov – 61, 87, (138) Maroczy – (145) Marshall – (143), 170 Mieses – 86, 130 Mindeno – 94

Nimzowitsch – 36 Novotelnov – (144)

Pachman – (51), 156 Perlis – 67 Pillsbury – 16, 166, 167 Pirc – 52

Poliak - 43, 180

Rousseau – 39

Ragozin – (173) Rauzer – (145) Rejfir – (169) Reshevsky – (153), (174) Reti – 20 Richter – 76 Rovner – (144), 176

Seitz – 86 Schlechter – 67 Schmidt – 110 Schuster – 66 Shaposhnikov – (160) Sidorov – 125 Smyslov – 47, 50, 60, (67), 87, 110, 141, (153), (179), (180) Sokolsky – 102 Spielmann – 122, 168 Stahlberg – 108 Steiner – 143 Steinitz – 40, 44, 72, 73, 103, 126, 131 Stolberg – 13 Stoltz - 35 Tarrasch – 134 Taimanov – 100, 143 Tolush – 57, 102, (135), 173

Unzicker – 137, 163

Vajda – 37 Vidmar – 98

Winter - 138

Yates – 20 Yudovich – (148)

Zagoriansky – 22 Zita – 157 Zukertort - 103 Zurajov - 43

Suetin – 118, 172, (180)

# ANEXO SELECCION DE PARTIDAS DE I. O. LIPNITSKY

En la parte puramente teórica del libro se ofrecen algunos ejemplos del trabajo creativo de Isaac Oskarovich Lipnitsky (ver "(ndice de partidas y fragmentos de partidas"). Quisiera destacar sobre todo las partidas con Smyslov (pág. 47), Keres (pág. 67), Taimanov (pág. 100), Bronstein (pág. 112) y Aronin (pág. 146) por la profundidad de su contenido y por la excelente calidad de su análisis.

También hay que prestar atención a que en la primera edición del libro (1965), algunas partidas y fragmentos de partidas se ofrecían sin nombres y no se identificaron como pertenecientes al trabajo creativo de Lipnitsky. Nos referimos a las partidas Liptnisky – Kotlerman (pág. 51), Jalilbeili – Lipnitsky (pág. 121), Lipnitsky - Sidorov (pág. 125) y Lipnitsky - Guskov (pág. 159). Por desgracia, otros ejemplos, de los que se puede suponer con todo fundamento que también tienen relación con la creación del autor del libro, quedaron sin identificar, y por lo tanto sin nombres. En especial, nos referimos a partidas y fragmentos de partidas que se encuentran en las páginas 58-59, 76-78, y algunas otras. Solo pueden suponerse las razones por las que el autor quitó las indicaciones sobre el nombre de los jugadores, y también el lugar y año de juego.

En este anexo se han reunido 12 partidas de Lipnitsky, que el autor no necesitó para el análisis del material teórico, pero que muestran de una manera clara y característica su talento y fuerza práctica. Estas partidas pertenecen a las finales del XVIII y XIX Campeonatos de la URSS (partidas 2-5 y 7 respectivamente), al Campeonato por equipos de la URSS (partidas 8-11), y también sus mejores creaciones, que merecieron el premio de belleza (partidas 1 y 16). Tiene un valor especial la última partida de la selección, la 12. Según los investigadores de la creación de Lipnitsky, así como sus amigos y alumnos, es la última partida de Isaac Oskarovich, jugada en competiciones oficiales.

Todos los comentarios a las partidas, excepto casos muy aislados, pertenecen a Isaac Oskarovich Lipnitsky.

Partida 1

M. Beilin – I. Lipnitsky

Gambito de Dama

Dzintari, 1950

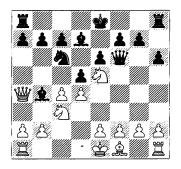
# 1 d4 🗗 f6 2 🗗 f3 e6 3 c4 d5 4 🎎 g5 h6

"Tras esta jugada las blancas obtienen una iniciativa duradera".

"En justicia hay que considerar esta jugada inconveniente, ya que la pareja de alfiles no compensa plenamente la ventaja de espacio de las blancas".

A la luz de los conocimientos actuales de la teoría y de la práctica, estas indicaciones de Alekhine suenan muy discutibles. Por transposición de jugadas surge una de las posiciones fundamentales de la defensa Ragozin.

## 5 효xf6 쌀xf6 6 원c3 효b4 7 쌀a4+ 원c6 8 원e5 효d7



#### 9 ᡚxc6

Las blancas han sorteado una trampa: a 9 ②xd7? no sigue 9 ... 查xd7, sino 9 ... 些xd4! Por ejemplo, 10 些c2 些xc4 con dos peones de ventaja para las negras.

## 9 ... ≜xc3+ 10 bxc3 ≜xc6 11 👑b3 dxc4 12 ∰xc40-0

Mientras que la apertura ya ha terminado para las negras, las blancas tienen considerables dificultades con el desarrollo de su flanco de rev.

#### 13 f3

El único procedimiento para terminar la movilización de sus fuerzas. Tras 13 e3 las blancas no pueden desarrollar su alfil de casillas blancas debido a la indefensión del peón g2.

#### 13 ... e5

Una respuesta evidente. Las negras procuran abrir líneas lo más rápido posible, para tener posibilidades de aprovechar su ventaja de desarrollo con un ataque directo.

#### 14 d5

La jugada 14 e4 causaba dificultades algo mayores para las negras, ya que en ese caso sería más difícil para ellas abrir líneas. Pero después de 14 ... 幽g5!, también existen otros caminos, como antes la posición de las blancas sería difícil. Si 15 d5, entonces 15 ... 皇d7 y después c7-c6! No es posible 16 幽xc7 por 16 ... 幽e3+.

## 14 ... 臭d7 15 營xc7

Ya que tras 15 e4 c6 las blancas no pueden impedir por más tiempo la apertura de la columna "c", al menos compensan esto con un peón.

Atacando al alfil, las blancas por lo visto suponían que a la jugada siguiente podrían jugar e2-e4 Sin embargo caen de la sartén al fuego. Complicando la lucha sin ninguna reserva adicional, las blancas, en esencia, deciden de antemano su suerte, ya que toda la audacia de su dama es insuficiente para luchar con el ejército negro, excelentemente movilizado.

#### 15 ... e4!

En posiciones semejantes, en la mayoría de los casos, esta jugada se te va de la mano. Ahora la idea de las blancas de unir todos sus peones en una sola cadena mediante e2-e4 es imposible.

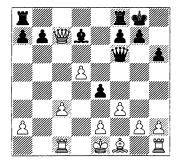
#### 16 罩c1

Dirigida contra 16 ... \(\mathbb{Z}\) ac8, pero no es suficiente.

Véase el diagrama siguiente

#### 16 ... \alpha ac8!

El inicio de una combinación que dará la



victoria después de 9 jugadas.

## 17 營xd7 e3!

En esta jugada tranquila se basa todo el proyecto negro. La marcha del peón negro desde e6 hasta e3 ha permitido congelar casi completamente todo el flanco de rey blanco. En primer lugar amenaza la jugada 幽f6-d4!

# 18 **₩a**4

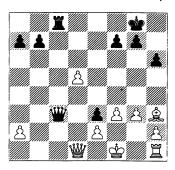
Las blancas liquidan esa amenaza e incluyen la dama en la defensa. Podía tener lugar un divertido mate final después de 18 響xb7 罩xc3 19 響b2 罩fc8 20 罩xc3 罩xc3 21 g3 罩b3!!, y las blancas pueden abandonar.

# 18 ... 罩xc3 19 罩d1 罩fc8 20 g3 罩c1 21 臭h3

# 21 ... 宮xd1+ 22 營xd1 營c3+

La columna "c" es la arteria principal por la que las piezas pesadas negras penetran en la retaguardia enemiga.

## 23 🕸 f1



#### 23 ... \delta d2!

El único camino hacia la victoria. Tras el cambio de damas el peón negro **e** verá cumplida su misión hasta el final, transformándose en una nueva dama tras 24 世xd2 exd2 25 全f2 第c1

# 24 空g2 罩c1!

Culmina el proyecto negro. Las blancas se rindieron, sin esperar a recibir mate en dos jugadas tras 25 幽xc1 幽xe2+ y 26 ... 幽f2#

La partida recibió un premio especial como la mejor del torneo.

Partida 2

I. Lipnitsky – A. Tolush Gambito Blumenfeld Moscú, 1950

#### 1 d4 🖸 f6 2 c4 e6 3 🗗 f3 c5 4 d5 exd5

A diferencia del gambito Blumenfeld, donde las negras juegan enseguida 4 ... b5, aquí se cambia previamente en d5. Pero tras la 6ª jugada de las blancas se llega a una variante habitual de esta apertura.

# 5 cxd5 b5 6 🕸 g5!

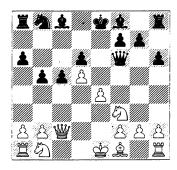
Debido a la amenaza 6 ... 皇b7 esta es la única jugada empleada. Sería mala 6 公c3 por 6 ... b4.

#### 6 ... h6 7 \$xf6

También era posible 7 & 44, por ejemplo 7 ... & 57 8 e4 g5 9 & g3, tentando a las negras con el peón e4. En ese caso lo mejor para las negras sería continuar 9 ... 幽e7, ya que la captura inmediata del peón 9 ... ②xe4 después de 10 幽e2 幽e7 11 & e5 f6 12 幽xe4 fxe5 13 & xb5 las deja en una posición muy comprometida.

Con el cambio en f6 las blancas inician una maniobra que forzosamente lleva a la conquista del importante punto c4.

#### 7 ... \( \mathbb{\psi} \text{xf6 8 } \mathbb{\psi} \text{c2 d6 9 e4 a6}



#### 10 a4 b4

Las negras se ven obligadas a avanzar el peón b5, y el punto c4 pasa al dominio blanco, lo que determina su superioridad.

## 11 විfd2! ඉe7 12 විc4 විd7 13 ව bd2 0–0 14 ඉd3 a5

Un avance dudoso. El peón estaba mejor en a6, donde defendía el punto b5 y estaba menos expuesto al ataque. Era mejor la inmediata 14 ... (2) e5.

#### 15 0-0 De5 16 Dxe5

A 16 f4 las negras podían elegir entre la tranquila 16 ... ②xc4 17 ②xc4 閏d4+ 18 堂h1 皇a6 y después 19 ... 皇xc4 con probables tablas, y la más compleja 16 ... 公xd3 17 營xd3 營g6.

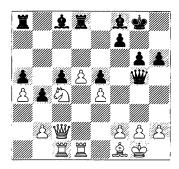
#### 16 ... dxe5

Ahora a 16 ... 營xe5 ya podría seguir 17 f4 營d4+ 18 含h1 seguido de 公d2-f3. Posibles variantes:

- **1)** 18 ... 皇f6 19 單àb1 皇g4 20 包b3 豐e3 21 罩be1, ganando la dama;
- 2) 18 ... gg4 19 h3 gh5 20 g4 gg6 21 f5, y las negras deben continuar la lucha sin la participación de su alfil.

## 

Las blancas tienen todo preparado para realizar el avance d5-d6, pero en el último momento renuncian a hacerlo.



Tras 21 d6 la posición de las negras sería muy comprometida. Tras el cambio del peón pasado **d** por el débil peón c5 las piezas pesadas blancas desarrollan una gran actividad por las columnas centrales.

Por lo tanto, 21 dó! Se amenaza tanto 22 句b6 seguido de 23 營xc5, como 22 罩d5. Posibles variantes:

1) 21 ... 罩b8 22 包xa5 罩xd6 23 罩xd6 盒xd6 24 b3 con gran ventaja;

2) 21 ... 필a6 22 필d5 (es más floja 22 d7 필xd7 23 필xd7 효xd7 24 원xe5 효xa4!) 22 ... 효xd6 23 필cd1 효c7 24 필xd8+ 효xd8 25 원xe5 con numerosas amenazas.

#### 21 b3

Ocupando la casilla b3 con el peón, las blancas se privan de la posible maniobra 20c4-d2-b3 atacando los peones a5 y c5.

## 21 ... 島a6 22 夕d2 島c8

Está claro que las negras no pueden permitir el cambio de los alfiles de casillas blancas.

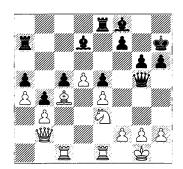
# 23 營b2 臭g4

Se amenazaba 24 🛭 f3.

#### 24 営e1 営a7

Debieron defender por segunda vez el peón e5 mediante 24 ... 單e8, ya que ahora las blancas podían obtener un final mejor continuando 25 h3 皇xh3 26 公f3 營f6 27 營xe5 營xe5 28 公xe5; sin embargo en esta partida dejan escapar en más de una ocasión la continuación más fuerte.

# 25 & c4 별e8 26 & e3 & d7 27 & c4 호h7



## 28 ₩e2

Era imprescindible aprovechar inmediata-

mente la ocasión de cambiar los alfiles de casillas blancas, jugando 28 호5. Después de 28 ... 호xb5 29 axb5 필b7 30 신c4 필xb5 31 필a1 con el dominante caballo c4 las blancas obtenían mejores posibilidades de victoria.

#### 28 ... 罩b8

Razonablemente, Tolush impide el cambio de alfiles.

## 29 뿔ed1 ��g7 30 b2 ��h7 31 뿔f1 뿔b6 32 �d3 뿌b8

Tras desaprovechar diversas posibilidades, las blancas han perdido el hilo del plan correcto y ahora, entrando en los apuros de tiempo, se adentran en el camino de las complicaciones tácticas.

#### 33 h4 ₩xh4

Entregando el peón central, las negras reavivan su alfil de casillas negras. La retirada 33 ... 豐f6 después de 34 f4 皇g7 35 fxe5 豐xe5 36 豐xe5 皇xe5 37 罝xf7+ 查g8 38 罝f3 皇d4 39 查h2 llevaba a la pérdida de peón, pero en cambio era buena 33 ... 豐e7.

## 34 營xe5 罩e8 35 營h2 營f6 36 公c4 營d4 37 象b1 象q4!

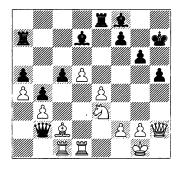
Previniendo la jugada 38 \( \mathbb{g} \) fd1 y amenazando 38 \( \mathbb{g} \) e2.

#### 38 買fe1 h5 39 夕e3 皇d7

Probablemente, era más fuerte 39 ... 皇h6, por ejemplo, 40 ②xg4 hxg4 41 罩ed1 幽b2 etc.

## 40 臭c2 營b2 41 罩ed1

La jugada secreta. Era bastante más fuerte 41 句c4, dirigiendo el juego a la variante examinada en los comentarios a la jugada 42 ... 增a2.



Aquí el Gran Maestro Aleksandr Tolush<sup>33</sup> (desde ahora A.T.) comenta:

"Tras un detallado análisis casero llegué a la triste conclusión de que con un transcurso normal de los acontecimientos la partida estaba perdida para las negras. Todo consiste en que las blancas sin precipitarse pueden preparar el avance de sus peones centrales, mientras que las negras, sin posibilidad de crear algún contrajuego, se ven obligadas a esperar la muerte con resignación.

Por eso, continuando el análisis de la posición aplazada, empecé a buscar la posibilidad de complicar el juego, ya que esa era la única posibilidad de salvación. ¡Finalmente encontré una salida!".

## 41 ... 臭h6

A.T. "A la inmediata 41 f4 las negras también estaban dispuestas a continuar 41 ... 鱼h6, y si 42 e5, entonces 42 ... 罩xe5!".

## 42 ② c4 ₩a2!

Analizando la posición aplazada, Tolush advirtió que después de 42 ... 瞥f6 o 42 ... 瞥c3 las blancas reforzaban gradualmente su posición y finalmente debían ganar. Por ejemplo:

1) 42 ... 当f6 43 e5 当f4 (43 ... 当g5 44 昌f1!

33 Los interesados deben leer: "Aleksandr Tolush", Moscú, "FyS", 1983, páginas 73-75. 当f4 45 宮ce1 当xh2+ 46 含xh2 含g7 47 f4) 44 g3 当g4 (o 44 ... 当f3 45 宮b1 当c3 46 f4! con la amenaza 宮d3) 45 宮b1 全g8 46 e6 fxe6 47 むe5 当e2 48 むxd7 宮xd7 49 âxg6 y 50 âxh5 seguido de âg4;

2) 42 ... 쌜c3 43 邑d3 쌜f6 (es mala 43 ... 愈xc1 44 邑xc3 bxc3 45 e5! 空g7 46 쌜g3 愈d2 47 e6 愈xe6 48 dxe6 邑xe6 49 勺xd2 cxd2 50쌜d3 etc.) 44 딜e1! con ventaja blanca.

Por eso Tolush empezó a buscar una continuación que pudiera ser una sorpresa para las blancas.

**A.T.** "Por lo visto Lipnitsky consideró solo la retirada de la dama a e3 o f6, pero en uno u otro caso las blancas obtienen una gran ventaja rápidamente.

Por ejemplo, 42 ... 曾c3 43 宮d3 曾f6 44 宮e1 seguido de e4-e5 etc. En esta variante las negras incluso no tienen la posibilidad de entregar la dama por las dos torres: 43 ... 皇xc1 44 宮xc3 bxc3 45 e5! 宮g7, amenazaban 46 e6 y 47 曾xh5, 46 曾g3! y no hay defensa contra 47 e6, tras lo cual la posición del rey negro se viene abajo rápidamente.

Y si las negras juegan enseguida 42 ... **增f6**, entonces después de la sencilla 43 **閏b1** de nuevo se quedan indefensas contra el avance de peones blancos en el centro".

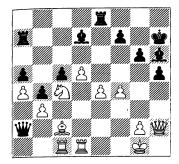
La jugada efectuada por las negras en la partida parece un grave error, porque ahora la dama no dispone de una sola jugada. Pero en realidad la jugada 42 ... 營a2! es el inicio de una curiosa combinación.

#### 43 f4

Véase el diagrama siguiente

## 43 ... &xa4! 44 &b1 營xb3 45 営d3 營xb1!

Una brillante posibilidad práctica. Entregando dama por torre, las negras ame-



nazan el avance de los peones del flanco de dama. Al mismo tiempo tiene una importancia enorme la circunstancia de que, eliminado el alfil b1, la torre negra penetra con gran fuerza por la columna "e", ganando otro par de peones. La dama está mal en h2.

#### 46 置xb1 总c2 47 罩bd1 兔xd3

Las negras tampoco tenían que darse prisa con la captura de la torre, continuando 47 ... a4, lo que exigía a las blancas un juego muy preciso.

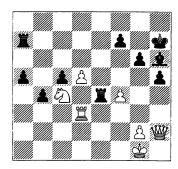
Probablemente, lo mejor para las blancas a 47 ... a4 era 48 e5! Por ejemplo, 48 ... a3 49 曾g3 y ahora:

- 1) 49 ... b3 50 罩xb3 臭xd1 51 罩xa3:
- 2) 49 ... &xf4 50 營xf4 a2 51 公d6;
- 3) 49 ... a2 50  $\Xi$ a1 Los peones negros están estancados, y la ventaja material de las blancas decide.

#### 48 \xd3 \xe4

Véase el diagrama siguiente

**A.T.** "¡Esta es la "sal" del proyecto negro! Por la dama solo obtienen torre y tres peones, lo



que en condiciones normales, por supuesto, no es una compensación suficiente. Pero en este caso la posición es tan peculiar, que las blancas no consiguen aprovechar su superioridad material.

En primer lugar, es muy desfavorable la posición de la dama blanca; en segundo lugar, los peones negros del flanco de dama amenazan avanzar impetuosamente, con lo que empezarán a ser muy peligrosos. Por eso las blancas deben apresurarse con el avance del peón d, pero esto como resultado final solo lleva a tablas".

#### 49 Ø d2

## 49 ... 💄xf4

Esto es mejor que 49 ... c4 50  $\triangle$  xe4 cxd3 51  $\underline{\text{#g}}$ 3! con posibilidades de victoria.

#### 50 學h3 單e2 51 d6

Después de 51 ᡚc4 \( \frac{1}{2} \) 2 d6 \( \frac{1}{2} \) xc4 el juego entraba en la variante examinada en los comentarios a 49 \( \frac{1}{2} \) d2.

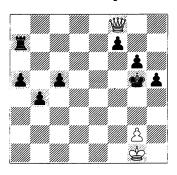
#### 51 ... 営xd2 52 d7

Es curioso el triángulo blanco h3-d3-d7. Ahora el peón d7 debe costar una pieza a las negras.

#### 52 ... 罩xd3

Perdía 52 ... 罩a8 53 罩xd2 臭xd2 54 營h4! g5 55 營e4+.

## 53 營xd3 皇g5 54 營d5 空h6 55 營xg5+ 空xg5 56 d8營+ 空h6 57 營h8+ 空q5 58 營f8



Se ha generado una posición muy rara: las negras tiene torre y 5 (!) peones por dama. Y aunque en las jugadas siguientes las blancas capturan todos los peones del flanco de dama, esto ya no asegura la victoria; las negras tienen la posibilidad de conseguir unas tablas posicionales.

# Partida3 A. Sokolsky – I. Lipnitsky Apertura Española

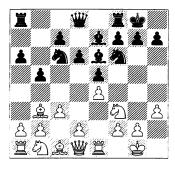
Moscú, 1950

## 1 e4 e5 2 회f3 회c6 3 횙b5 a6 4 효a4 회f6 5 0~0 b5 6 효b3 d6

Las negras querían probar la aguda y enmarañada variante que surge tras 7 신g5 d5 8 exd5 신d4 9 불e1 호c5 10 불xe5+ 호f8, pero Sokolsky prefiere la habitual 7 c3.

#### 7 c3 & e7 8 罩e1 0-0 9 h3 & e6

Esta continuación la empleó Chigorin contra Schlechter ya en el año 1904.



Las negras no deben temer la captura del alfil, ya que en ese caso tendrían muy bien defendidos con el peón los puntos d5 y f5. La circunstancia de que las negras tengan peones doblados en la columna "e" no puede ser aprovechada por las blancas, como demostraron las partidas Boleslavsky – Keres Match-torneo por el título de Campeón Absoluto de la URSS, Moscú/Leningrado 1941 y Boleslavsky - Botvinnik, Moscú, 1947.

#### 10 d4 ≜xb3 11 \\xixb3

Esta partida se jugó en la final del XVIII Campeonato de la URSS, y en este mismo torneo Averbaj contra Konstantinopolsky capturó el alfil con peón. Después de 11 axb3 曾d7 (esto es más fuerte que 11 ... exd4 12 cxd4 d5 13 e5 ②e4 14 ②c3 f5, que se jugó en la partida Bonch-Osmolovsky – Yudovich, Moscú 1949) 12 ②bd2 罩fe8 13 d5 ②d8 14 ②f1 c6 15 dxc6 豐xc6 16 ②g3 ②e6 17 b4 罩ad8 las negras están bien.

## 11 ... 🖞 d7

Aquí otra continuación es 11 ... exd4 12 cxd4 y después:

12 ... 包a5 13 營c2 c5 14 包c3 包c6 15 dxc5 dxc5 16 e5 包b4 17 營e2 包fd5 Ahora mediante 18 e6!, como recomiendan Keres y Bronstein, en lugar de 18 営d1, que sucedió en la partida Bronstein – Furman, Moscú, 1949, las blancas podían obtener una ventaja mínima;

12 ... d5 13 e5 包e4 14 包c3 包xc3 15 蟞xc3! 咝d7 16 象d2 包d8 17 象g5!, y la presión de las blancas por la columna "c" es muy desagradable, Boleslavsky – Flohr, 1950.

La jugada de la partida de momento no descubre los planes de las negras, y la dama está bien en d7.

## 12 **a** bd2 exd4

La causa de los problemas venideros. No había que apresurarse con este cambio; 12 ... \( \mathbb{Z} \) fe8 era bastante más conveniente.

#### 13 cxd4 罩fe8 14 d5!

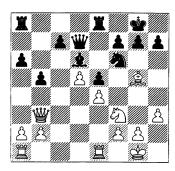
Asegura una clara ventaja a las blancas y provoca bastantes problemas a las negras.

#### 14 ... 4 e5

Otras retiradas del caballo, por ejemplo a d8, tampoco eran muy atractivas por la sencilla 15 신d4.

## 15 🖸 xe5 dxe5 16 🗹 f3 🙎 d6 17 🚉 g5

A esta posición querían llegar las blancas.



Mientras que la columna "e" está cerrada para la torre negra, y el alfil d6 solo ocupa el puesto del eslabón que falta en la cadena de peones c7-e5, a la torre de dama blanca la esperan cordiales perspectivas por la columna "c".

#### 17 ... **名**h5 18 罩ac1

A pesar de que la jugada de la partida es directa y lógica, no es la más fuerte, y permite a las negras crear contrajuego.

Mientras tanto, las blancas tenían una agradable elección entre las continuaciones 18 q4 y 18 幽c2.

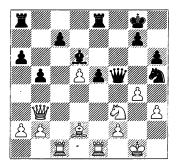
- 1) Después de 18 g4 h6 (18 ... 公f4 19 象f4 exf4 20 e5 etc.) 19 象d2 公f6 20 罩ac1 h5 21 g5 公h7 22 公h4 las negras experimentarían excepcionales dificultades. También es buena 19 gxh5 hxg5 20 公xg5 象e7 21 豐g3! (pero no 21 公xf7? 象f6!, y las negras ganan pieza) 21 ... 象xg5 22 豐xg5 豐xh3 23 罩e3!
- **2)** Igualmente fuerte era la jugada 18 **增**c2, que impedía las rupturas f7-f5 y c7-c6.

Sin embargo las blancas no se opusieron a la jugada f7-f5, suponiendo que era desfavorable para las negras.

### 18 ... h6 19 臭d2 f5!

Comenzando el contrajuego en el flanco de rey. Este contragolpe no debe retrasarse, ya que las blancas podrían impedirlo mediante 20 ©h4, y tras ello las negras se verían limitadas a una difícil defensa.

# 20 exf5 'b'xf5 21 g4



## 21 ... 쌀f6!

¡Una pequeña sorpresa! Las blancas solo contaban con 21 ... 增g6 22 包h4 增f6 23 包f5 包f4 24 皇xf4 exf4 25 罩e6! 罩xe6 26 dxe6, y las negras están mal. Ahora advierten que a la captura del caballo 22 gxh5 sigue 22 ... e4, y después de 23 包h2 皇xh2+24 堂xh2 豐xf2+25 含h1 豐xd2 las negras recuperan la pieza.

Es cierto que la posición que surge está preñada de peligros, pero a pesar de todo las negras tienen un peón de más, y por lo visto disponen de suficiente contrajuego en el agudo enfrentamiento que se presenta. Es curiosa la variante 26 罩 1, con las amenazas 27 罩xc7 y 27 d6+, 26 ... 豐f4 27 d6+ 空h8 28 罩xc7 豐f3+ 29 豐xf3 exf3 30 d7 罩f8 31 罩xg7 f2 32 罩h7+ 空g8 33 罩g7+ 空h8 34 罩h7+, y tablas.

#### 22 営e4

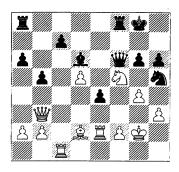
El intento de provocar la jugada 22 ... \$\tilde{0}f4 no tiene éxito, y en algunas variantes la torre en e4 será un objetivo de ataque. Tras la jugada del texto la iniciativa pasa

definitivamente a manos de las negras. Era mejor 22 ∰d3.

#### 22 ... 営f8 23 gxh5

Lleva a un final difícil, pero no es fácil aconsejar otra cosa. A 23 空g2 las negras jugarían 23 ... 幽g6 con fuertes amenazas, por ejemplo:

- 1) 24 罩ce1 ②f6 25 罩xe5 ②xg4! (pero no 25 ... ②xe5 26 ②xe5 seguido de 27 d6+), y las blancas están mal.
- 2) 24 宮ce1 句f6 25 句xe5 瞥xe4+! 26 宮xe4 句xe4 27 句f3 宮xf3 28 徵xf3 句xd2 29 瞥d3 句c4 con un final ganado con fácil técnica.
- **3)** 24 罩e2 e4 25 匂h4 營f6 26 匂f5 g6!, y ahora:



27 公xd6 營f3+! ganando la calidad, ya que no es posible 28 空f1 por 28 ... 營h1#

27 ②xh6+ 含h7, y no hay defensa satisfactoria contra las amenazas 28 ... 皆f3+ y 28 ... ②f4+;

27 ত xe4 gxf5 28 ত e6 ত d4!, y las negras ganan.

# 23 ... 營xf3 24 營xf3 営xf3

No es fácil para las blancas defender sus peones débiles en la columna "h" y en d5. Se amenaza tanto 25 ... \( \mathbb{Z} \) xh3 como 25 ... 質d3.

## 25 営g4

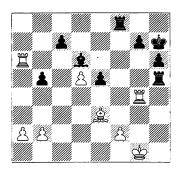
Tampoco ayudaba 25 **&**b4 por 25 ... **\bar{E}**d3! 26 **\bar{E}**xd6 cxd6 27 **\bar{E}**c7 **\bar{E}**f8 28 **\bar{E}**g4 **\bar{E}**f7 29 **\bar{E}**c6 **\bar{E}**xd5 30 **\bar{E}**xa6 **\bar{E}**d1+ 31 **\bar{C}**g2 **\bar{E}**d2 etc.

# 25 ... 호h7 26 불c3 불af8 27 횙e3 불xh3 28 불c6 불xh5

Era más débil la pasiva 28 ... 필a8 por 29 호c5! 호xc5 30 필xc5 필a7 31 필c6 필xh5 32 필cg6 필g5 33 필4xg5 hxg5 34 필xg5 etc.

#### 29 営xa6

Así, las negras han ganado un peón. El plan de juego para ganar conlleva el avance del peón pasado **h**. La tarea inmediata de las negras es activar el alfil y la torre h5.



#### 29 ... e4 30 罩xe4 罩xd5 31 b3

Para crear un peón pasado después de a2a4, pero las negras lo impiden fácilmente. Debieron jugar inmediatamente 31 a4, cambiando peones en el flanco de dama.

# 31 ... b4 32 含g2 罩ff5 33 罩c6

Amenazaba 33 ... \ample a5.

#### 33 ... h5 34 ≌ec4!

Limitando la maniobrabilidad de las torres

negras debido a la amenaza de cambiar alfiles con la jugada \( \hat{2} = 3-c5. \)

#### 34 ... q5 35 \(\mathbb{Z}\)e4 q4 36 \(\mathbb{Z}\)ec4!

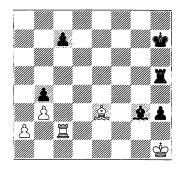
Las blancas de momento han conseguido detener el avance del peón h. ¿Cómo refuerzan ahora las negras su posición? No es posible 36 ... \$\delta\$g6 por 37 \( \text{\text{\text{\text{B}}}\text{\text{b4}}\). En caso de traslado de una de las torres a la columna "g" para defender el peón g4 sigue \$\delta\$3-c5 con rápidas tablas.

Conduce al objetivo la siguiente maniobra:

## 36 ... 宮a5 37 宮c2 h4 38 宮6c4 h3+ 39 空h1 g3 、 40 宮h4+ 宮h5 41 宮xh5+

La jugada secreta. Es más tenaz que 41 fxg3 ত xh4 42 gxh4 조d5 43 ত c1 ত d3 44 호f2 다 3 45 전e1 도 2 etc.

## 41 ... 営xh5 42 fxg3 臭xg3



# 43 **臭c**5!

¡La mejor posibilidad! Si las blancas consiguen cambiar los peones del flanco de dama, entonces hacen tablas sin dificultad. Para las negras la dificultad de realizar la ventaja consiste en que su alfil de casillas negras junto con el peón h3 no proporcionan la victoria con el cambio del resto del material.

# 43 ... 물d5 44 물c1 물d2 45 兔xb4 물xa2 46 물b1 호g6 47 兔c5 兔e5

Una pequeña sutileza. No era posible avanzar el rey inmediatamente, ya que después de 47 ... 空f5 48 b4 c6 49 b5 cxb5 50 罩xb5 罩a1+ las blancas se salvaban gracias al jaque descubierto 51 皇g1+

#### 48 b4 c6!

Solo gracias a esta jugada las negras obtienen la victoria. De lo contrario las blancas obtienen las tablas con facilidad después de b4-b5-b6. Ahora esto es imposible debido a la amenaza por la primera fila 49 b5 cxb5 50 \( \mathre{E}\)xb5 \( \mathre{E}\)albel al+ etc.

El proyecto de las negras es muy sencillo: cambiar torres y ganar el final de alfiles.

## 49 宮d1 空f5 50 皇d6 宮a1! 51 宮xa1 皇xa1 52 皇c5

Es evidente que perdía enseguida 52 합h2 por 52 ... 호e5+ 53 호xe5 호xe5 54 호xh3 합d4.

## 52 ... 皇e5 53 皇f8 空e4 54 皇e7 空d5 55 皇h4 皇d6 56 皇e1 空c4 57 皇d2 皇xb4 58 皇f4 空d5

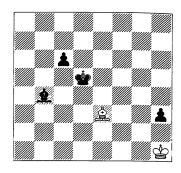
Previniendo la pérdida del peón h3, ya que a 59 dh2 sigue 59 ... del. No obstante el peón h3 solo es útil al negro para mantener de momento al rey blanco lejos del peón c.

No daba nada 58 ... 堂d3 59 堂h2 c5? por 60 ዴd6! con tablas.

#### 59 **£e**3

#### Véase el diagrama siguiente

Ahora las negras ganaban rápidamente jugando 59 ... 호c3 60 합h2 호d4 61 호g5 c5 62 합xh3 c4 63 합g2 합e4 64 합f1 합d3 y después 합c2-b3. En la partida las negras



realizan este plan efectuando una decena de jugadas de más.

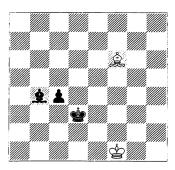
## 59 ... 皇d6 60皇f2 皇e5 61 皇b6 皇d6 62 皇f2 皇e5 63 皇b6 空c4 64 皇e3 皇c7 65 皇f2 空b5 66 皇e3 空c4

Se apartan en vano de la planeada 66 ... \$\&b6\$ y después c6-c5-c4 y \$\DEDED\$ b5-a4-b3.

## 67 皇f2 空d3 68 皇c5 空e4 69 皇f2 空d5 70 皇e3 皇e5

Por fin las negras advierten que no pueden avanzar el peon  ${\bf c}$  sin desprenderse del peón  ${\bf h}$ .

# 71 Ձb6 Ձd4 72 Ձa5 c5 73 �h2 c4 74 �xh3 �e4 75 �g2 �d3 76 �f1 Ձc3 77 Ձd8 Ձb4 78 Ձf6



# 78 ... ⊈⊲!

El traslado del rey a b3 decide rápidamen-

te, ya que las blancas no pueden oponerse a que el alfil negro llegue a b2, con lo que el peón se transforma en dama.

## 79 空e2 空b3 80皇e5 皇a3 81 皇f6 皇b2 82 皇g5 空c2

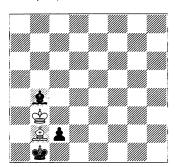
Construida la posición ganadora, las negras en lugar del avance inmediato del peón empiezan a sofisticar.

# 83 gd2 gc3 84 gg5 db1 85 dd1

Aquí se aplazó la partida. Las negras anotaron la jugada...

#### 85 ... \$b2

Tras reanudarse la partida, Sokolsky, al conocer la jugada secreta, abandonó sin jugar debido a la variante: 85 ... 空b2 86 兔h6 空b3 87 兔g5 兔b4 88 兔f6 兔a3 89 空e2 兔b2 90 兔g5 c3 91 空d3 c2 92 兔f4 兔f6 93 兔c1 兔g7 94 兔f4 空b2 95 空c4 空b1 96 空b3 兔b2 97 兔g5 兔c1 98 兔e7 兔f4 99 兔a3 兔d6! 100 兔b2 兔b4!, y el peón corona.



Partida 4

I. Lipnitsky – E. Geller

Defensa India de Rey

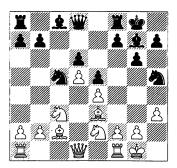
Moscú, 1950

## 1 d4 ��f6 2 c4 g6 3 ��c3 皇g7 4 e4 0–0 5 皇e3 d6 6 h3 e5 7 d5

En respuesta al paso del peón blanco de la línea de demarcación las negras realizan el cambio, abriendo la columna "c".

## 7 ... c6 8 🚊d3 🖸 a6 9 🖄 ge2 cxd5 10 cxd5 🖄 c5 11 🚊c2 🖄 h5 12 0–0

Probablemente, era más precisa 12 營d2, previniendo el salto de la dama negra a h4, debido a 13 皇g5, y también la jugada h7-h6.



#### 12 ... h6

El plan que se han fijado las blancas consiste en un completo desarrollo de las piezas y después tomar la iniciativa en el flanco de dama, donde poseen ventaja de espacio. En posiciones de este tipo las negras a menudo desarrollan su contrajuego en el flanco de rey mediante f7-f5, pero en esta situación este avance favorece a las blancas: 12 ... f5 13 exf5 qxf5 14 f4!

Advirtiendo esta circunstancia, Geller de momento renuncia al avance f7-f5, y en su lugar maniobra tanto en el flanco de dama, como en el de rey. Con la jugada del texto prepara la salida de su dama a h4.

#### 13 \(\mathbb{g}\)c1

Más tarde esta torre tendrá que regresar a a1, por lo que la jugada del texto solo es una pérdida de tiempo. Era mejor 13 皆d2.

Merecía atención 13 b4. Debe advertirse que si desean impedir esta jugada las negras podían jugar antes a7-a5.

## 13 ... a5 14 \$\div h2 \div d7 15 a4

Es necesario impedir b7-b5.

## 15 ... 🕸 h7

Tarde o temprano esta jugada es obligada. Ahora el avance f7-f5 resultaba poco atractivo debido a la presencia del alfil blanco en c2.

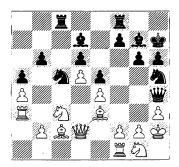
## 16 營d2 罩c8 17 罩a1

Las blancas tienen dos piezas atadas a la defensa del peón a4. Regresando con la torre a a1, las blancas no solo añaden una defensa adicional para el peón a4, sino que se disponen a poner en juego la torre por la tercera fila.

#### 17 ... 營h4 18 罩a3

Una jugada útil. Hasta ahora ambos bandos reforzaban su posición, sin pasar a acciones decisivas. Pero pronto será inevitable iniciar las primeras escaramuzas, y en ese caso la posición de la torre en a3 será más conveniente. Al mismo tiempo se rechaza la posibilidad en algunos casos de la horquilla del caballo c5 en b3.

# 18 ... b6 19 🕭 g1



Las blancas quieren expulsar la dama negra con la jugada g2-g3, y para ello es imprescindible defender el punto h3. Además, liberando la casilla e2, las blancas planean realizar la maniobra \( \frac{1}{2} \) cambiando los alfiles de casillas blancas, lo que permitiría, poco a poco, pasar a la ocupación de puntos importantes en el flanco de dama y al ataque de los peones b6 y d6.

Se ha creado una posición muy instructiva: mientras que las negras tienen dificultades para construir un plan de juego aceptable, que no esté unido al avance f7-f5, las blancas tienen un juego claro en el flanco de dama. Geller, en cuyo espíritu no está esperar pacientemente la realización del plan de su adversario, recurre a la jugada f7-f5, a la que ha renunciado durante mucho tiempo.

## 19 ... f5 20 g3

Si las blancas cambiaran en f5, y después jugaran 21 g3, la dama negra podría retirarse a c4.

#### 20 ... 營e7 21 exf5 臭xf5

A 21 ... gxf5 seguiría igualmente 22  $\triangle$  ge2 y después f2-f4 o g2-g4.

# 22 夕 ge2 臭xc2

Las negras no tenían que darse prisa con este cambio, ya que ayuda a las blancas a apoderarse de las casillas blancas. La continuación 23 &xf5 gxf5 24 f4 todavía no amenazaba a las negras, ya que en ese caso responderían 24 ... exf4, y si 25 \Dxf4, entonces 25 ... \&xc3! seguido del traslado del caballo a e4.

## 23 暨xc2 包f6

Y ahora debieron intentar la jugada 23 ... e4 aprovechando la debilidad de los pun-

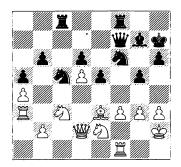
tos f3 y d3, ya que con su siguiente jugada las blancas impiden este avance.

#### 24 f3 凹f7

Las negras desvían a la dama blanca de la diagonal b1-h7.

Ahora llevaba a un juego muy enmarañado 24 ... e4 25 f4 2d3. Hay que tener en cuenta que las negras ya empezaban a experimentar carencia de tiempo para pensar.

# 25 營d2 g5



## 26 g4!

Un momento importante. Las blancas consiguen apoderarse del punto central e4, lo que las concede excelentes perspectivas de llegar a un final favorable con el caballo e4 contra el alfil g7.

Tras 26 ... e4 las blancas continuarían 27 f4! con mejor juego. Por ejemplo, 27 ... h5 28 ♠33 hxg4 29 fxg5 etc.

# 26 ... 🖄 g8

Las negras trasladan este caballo a g6.

# 27 包g3 包e7 28 臭xc5 bxc5

Desde luego, no 28 ... ≅xc5 por 29 ②ge4 y 30 ②xd6.

## 29 🖸 ge4 🖺b8

Las negras no temen la captura en d6 debido a la posibilidad 30 ... 皆f4+ 31 皆xf4 當xb2+ y 32 ... exf4.

## 30 宮f2 宮fd8 31 宮a1 營f4+ 32 營xf4

Debido a la posible maniobra negra ②e7-g6-h4 las blancas no evitan la captura de dama en f4, que abre paso al alfil negro. A 32 空g1 podía seguir 32 ... ②g6! 33 ②b5 ②h4 34 豐xf4 (34 當af1 ②xf3+ y 35 ... 豐xe4) 34 ... exf4, y no es posible 35 ②exd6 por 35 ... 豊xd6! 36 ②xd6 ②d4!, con las amenazas 37 ... 罩xb2, 37 ... ②xf3+ y 37 ... 罩d8.

## 32 ... exf4 33 뿔e1 신g6 34 신b5 신e5 35 뿔d1 뿔b6 36 b3 산g6 37 산g2

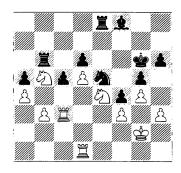
Aquí las blancas no podían impedir la jugada 37 ... c4, ya que a 37 신d2 es desagradable 37 ... 뜻e8 con la amenaza 38 ... 신d3

#### 37 ... 身f8

Sufriendo fuertes apuros de tiempo, Geller no podía calcular todas las variantes tras la aguda 37 ... c4.

# 38 罩c2 臭g7 39 空f2 臭f8 40空g2 罩e8 41 罩c3

La jugada secreta.



Las blancas tienen ventaja debido a la debilidad de los peones negros a5 y d6, y

también por el alfil "malo" negro. Si se pudieran quitar del tablero dos torres y un caballo, las negras tendrían un final completamente perdido. En muchas variantes decidiría la marcha del rey blanco desde la casilla d3, bien por la ruta d3-c4-b5, bien por d3-e4-f5.

#### 41 ... 夕f7 42 罩d2

Si las negras sacrifican ahora la calidad en e4 para atrincherarse con el traslado del alfil a e5, las blancas ganarían realizando la ruptura h3-h4 en el flanco de rey.

#### 42 ... 包e5 43 罩e2 包f7

Las negras están muy trabadas en sus maniobras. No solo necesitan vigilar el peón d6, sino también prevenir un posible sacrificio en d6 seguido de la captura en e5, en caso de retirada de la torre e8, y también la maniobra 20e4-d2-c4!

# 44 営cc2 臭g7

¡Ay! Ahora ya no es posible 44 ...  $\triangle$ e5, ya que en respuesta a esto sigue 45  $\triangle$ d2  $\Xi$ bb8 46  $\triangle$ c4!  $\triangle$ xc4 47 bxc4, y las blancas tienen una posición ganada.

## 45 含f1 罩e5

Las negras no están en condiciones de evitar el cambio de torres después de la retirada del caballo e4.

## 46 원ec3 뿔xe2 47 원xe2 뿔b7 48 원c1 뿔e7 49 뿔e2 원e5

Razonablemente, el cambio de torres solo aceleraría la derrota. No obstante, ya no es posible salvar la partida.

#### 50 買e4

Está claro que 50 \( \frac{1}{2}\) xd6 permitía a las negras obtener contrajuego después de 50 ... \( \frac{1}{2}\) d7.

# 50 ... 罩d7 51 空e2 皇f6 52 夕d3 h5 53 夕xe5+ 皇xe5

Tampoco daba mucho consuelo 53 ... dxe5 54 d6.

## 54 全d3 hxg4 55 hxg4 罩e7

Las negras no pueden utilizar la columna "h". A 55 ... 펼h7 sigue 56 ᡚxd6 Ձxd6 57 프e6+ etc.

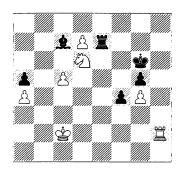
## 56 罩e2 罩d7 57 罩h2

Como el caballo blanco se dirige a c4, debe prevenirse la posesión de la columna "h" por la torre negra.

#### 57 ... 罩b7 58 全c2 罩e7 59 🖸 a3 息d4

El último intento de las negras para conseguir algún contrajuego.

## 60 & c4 필e1 61 원xd6 필e3 62 원 e4 필xf3 63 d6 c4 64 bxc4 필e3 65 d7 횙b6 66 c5 홅c7 67 원d6 필e7



68 떨h6+! 호xh6 69 인f5+ 호g6 70 인xe7+ 호f7 71 인c6 Las negras se rindieron.

Partida 5 I. Lipnitsky – T. Petrosian Defensa Bogoindia Moscú, 1950

# 1 d4 ②f6 2 c4 e6 3 ②f3 &b4+ 4 &d2 豐e7 5 g3

En esta situación, el fiancheto del alfil de casillas blancas resulta muy conveniente.

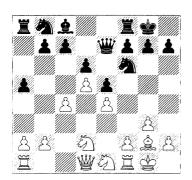
#### 5 ... 2 06

Más adelante este caballo volverá a b8 con pérdida de tiempo. Sin embargo, si intentan desarrollarlo por d7 tras 5 ... 皇xd2+6 營xd2 d6, las blancas, respondiendo 7 包c3, obtendrían una pequeña ventaja.

# 6 臭g2 臭xd2+ 7 ② bxd2

La captura 7 營xd2 después de 7 ... ②e4 haría que las blancas estuvieran algo incómodas. Por ejemplo, 8 營c2 營b4+, y las blancas, para no perder peón, tendrían que conformarse con doblar peones después de 9 公c3 o perder el enroque después de 9 公f1.

# 7 ... d6 8 e4 e5 9 d5 🖄 b8 10 0-0 a5 11 🖄 e1 0-0



#### 12 f4

Al continuar así, era necesario considerar la posibilidad 12 ... exf4 13 gxf4 包g4 con las amenazas 包g4-e3, f7-f5 o 豐e7-f6. Entonces lo mejor sería 14 豐e2!, y a 14 ... f5 15 h3 y 16 e5, y a 14 ... 豐f6, 15 e5 dxe5 16 h3 etc.

## 12 ... 🖾 a6 13 f5

El segundo peón blanco que atraviesa la línea de demarcación, y a pesar de todo las negras no tienen ningún motivo para temer por la suerte de su rey: la ausencia de debilidades en su posición permite confiar en el éxito de sus medidas defensivas.

## 13 ... **②d7 14** ₩h5

Merecía atención 14 g4 seguido de ∅f3, h4, q5.

# 14 ... 🛭 ac5 15 g4 🗗 f6

Se expulsa a la dama a h3, y al mismo tiempo se detiene el asalto de los peones blancos.

## 16 ₩h3

Por supuesto, no 16 \text{\tint{\text{\ti}}\text{\tetx{\text{\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\texi}\text{\texi{\texi}\text{\texi}\text{\text{\texi}\text{\text{\texi}\text{\text{\texi}\text{\text{\text{\tex

## 16 ... h6

Se amenazaba g4-g5 y después f5-f6.

## 17 罩c1

Dejando constancia de que no es tan sencillo atacar en el flanco de rey. Una de las dificultades consiste en la imposibilidad de utilizar los caballos debido a la debilidad de los puntos d3 y e4. Aquí lo mejor era la inmediata 17 增g3, planeando el avance del peón h.

# 17 ... 🖸 h7!

No solo demostrando que es muy difícil realizar la jugada g4-g5, sino también amenazando en algunas variantes el salto #e7-g5, contra el que las blancas toman medidas ya en la jugada siguiente.

# 18 閏f2 **息**d7 19 營q3 q5

Las blancas a fin de cuentas podían forzar esta jugada, pero de momento no

era necesaria. Debieron pensar en el contrajuego. Aquí se obtenía mediante 19 ... c6 y después b7-b5, con el cambio previo en d5 o sin él.

## 20 **包b**3

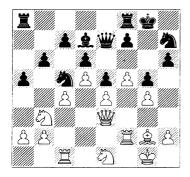
El caballo c5 restringe considerablemente las maniobras de las fuerzas blancas. Probablemente, debieron cambiarlo ya en la apertura.

#### 20 ... b6?

Desprendiéndose de su mejor carta, la jugada c7-c6.

#### 21 ₩e3

Planeando la jugada 🖄 f3, las blancas trasladan su dama al centro del tablero.



#### 21 ... f6

A cada avance de peón debe prestársele una cuidada atención. Las dos últimas jugadas de las negras las han privado de contrajuego. La casilla f6 podía ser necesaria para el caballo, y no había ningún motivo para darse prisa con la jugada f7-f6. Debió continuar 21 ... 心xb3 22 營xb3 單fb8, teniendo previsto a5-a4 y c7-c5.

Posiblemente, Petrosian quería construir lo más rápido posible una posición impenetrable, estableciendo una frontera de peones desde a5 hasta h6, pero precisamente en ello consiste su principal error en esta partida. La defensa pasiva rara vez tiene éxito, el defensor debe buscar contrajuego constantemente.

## 22 ĝf1

Liberando la segunda fila para las torres.

## 

Si 25 ... 2xc2 26 2e6+. Tras 25 ... bxc5 el peón **a** podía ser para las negras una fuente continua de preocupaciones.

### 26 宮cd2 臭e8 27 h4

Reanudando las operaciones en el flanco de rey.

## 27 ... 臭f7 28 罩h2 罩h8 29 罩h3

Colocando las piezas pesadas en la columna "h" y amenazando después de h4xg5 penetrar en la retaguardia del adversario, las blancas fuerzan la aparición de nuevas debilidades.

#### 29 ... gxh4

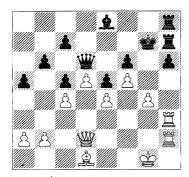
Las negras no están en condiciones de eludir esta jugada.

# 30 罩xh4 包g5 31 罩dh2 包xf3+.

Las blancas también podían forzar este cambio colocando el alfil en d3, el rey en f2 y la dama en h1.

# 

Las blancas tienen ventaja de espacio y libertad de maniobra, mientras que las piezas negras están restringidas y sujetas a la defensa del peón h. No obstante, la mayoría se inclinaba por considerar esta posición como tablas, ya que es difícil reforzar la presión de las blancas.



Y a pesar de todo se encuentra a disposición de las blancas un plan muy original para ganar, cuya base descansa en la idea estratégica de jugar en los dos flancos. El rey blanco acude en ayuda de su ejército, y su penetración por casillas blancas en el campo enemigo resulta decisiva para el resultado del combate.

# 38 全f1 臭d7 39 空e1

El rey se pone en camino.

# 39 ... 🙎 e8 40 🕸 c2 🕸 d7

Las negras no están en condiciones de conservar la diagonal a4-e8, ya que su dama debe bloquear el peón d5, previniendo la ruptura d5-d6.

# 41 營d1 空f8 42 營d2 營e7!

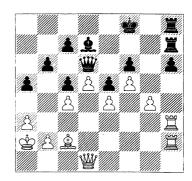
Tentando al peón blanco.

# 43 **&**d1

Después de 43 選xh6 選xh6 44 選xh6 選xh6 45 營xh6+ 營g7 46 營xg7+ 查xg7 las negras hacían tablas sin dificultades. Tampoco daba nada aquí la ruptura 43 d6 por 43 ... 營xd6 44 選d3 營e7, y el alfil d7 está doblemente defendido.

43 ... 奧e8 44 奧e2 空g8 45 閏f2 空f8 46 閏fh2 空g8 47 閏g2 空f8 48 空d1 營d6 49 空c1 空g8 50皇d1 空f8 51 閏gh2 空g8 52 皇c2 皇d7 53 營d1 空f8 54 空b1 皇e8 55 a3 皇d7 56 空a2

La primera parte del plan blanco se ha realizado: el rey se ha trasladado al flanco de dama.



## 56 ... 🕸 e8

Ahora las negras ya deben limitarse al papel de pasivo espectador.

# 57 **島b3 島d7** 58 閏h4 **島e8** 59 閏4h3 **島d7** 60 豐c2 **島e8** 61 **島a**4

La expulsión de las negras de la diagonal a4-e8 es la segunda parte del plan blanco.

# 61 ... ≜xa4

Era peor 61 ... ĝf7 62 ĝc6 y después ≌a4.

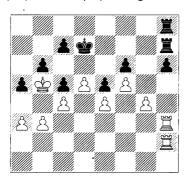
# 62 \mathfrak{W}}xa4 \mathfrak{P}e7 63 \mathfrak{P}b3 \mathfrak{W}d7

Las negras ppdían defenderse mediante 63 ... 空f8, con la idea después de 空f8-g7 de liberar a una de las torres de la defensa del peón **h**. En ese caso las blancas obtendrían la victoria continuando 64 豐c6! 豐xc6 (64 ... 空g7 65 豐xd6 cxd6 66 空a4) 65 dxc6 空e7 66 罩d3 罩d8 67 罩xd8 空xd8 68 空a4. Después las blancas mediante b2-b4 y más tarde, tras el cambio en b4, c4-c5 cambiarían peones y caerían con el rey so-

bre c5. El resto es sencillo, el mismo lector puede encontrar el camino a la victoria.

# 64 宮h4 '뿔xa4+ 65 호xa4 호d7 66 호b5 호d6 67 b3 호d7 68 宮4h3

Una pequeña trampa psicológica.



En el transcurso de muchas jugadas las negras se han visto sometidas a una presión constante y metódica. Es muy natural que Petrosian intente ahora librarse de esa presión, jugando...

# 68 ... **¤g7**

Tras la respuesta 68 ... 堂d6 las blancas continuarían 69 罩h1 堂d7 70 b4 axb4 71 axb4 cxb4 72 堂xb4 c6 (si 72 ... 堂d6, entonces 73 堂b5 堂d7 74 c5 bxc5 75 堂xc5 堂e7 76 堂c6 etc.) 73 罩a3! 堂d6 74 罩a6 罩b8 75 罩h2, y las negras se verían obligadas a dejar pasar la torre a6 a la 7ª u 8ª filas, tras lo cual su resistencia se rompe.

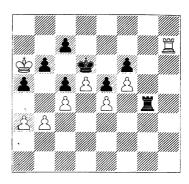
#### 69 \Xh6

# 69 ... 🖺 xh6 70 🖺 xh6 🖺 xg4 71 🖺 h7+

Conduce a las blancas a una pista falsa. La

conclusión lógica de la lucha era 71 ﷺ xf6 ﷺ xe4 72 ﷺ fd6 73 a4!, y las negras están indefensas contra la marcha del rey blanco a b7; con la pérdida del peón c7 las negras podrían rendirse, ya que el peón pasado blanco les costaría la torre.

## 71 ... \$\d6 72 \daggerap a6



Piotr Romanovsky. "Viendo que la variante 72 宮f7 宮xe4 73 宮xf6+ 全d7 74 宮f7+ 全d6 75 f6 宮f4 76 宮f8 e4 no llevaba a nada, Lipnitsky inicia un curioso juego al ahogado".34

#### 72 ... 営xe4

Es extraño que ambos adversarios no vieran aquí la jugada 72 ... a4!!, que salvaba a las negras. Esta jugada es posible porque en la variante 73 bxa4 萬xe4 74 蛰b7 萬xc4 75 蛰c8 las negras se salvan del mate con la sencilla 75 ... 蛰xd5 (también es posible 75 e4)...

Ahora, después de los errores mutuos, las blancas fuerzan rápidamente la victoria.

P.R. "Debía mantenerse la posición de la torre en g4 para rechazar la amenaza 空a6-b7-c8 Las negras tenían garantizadas las tablas como mínimo, continuando 72 ... a4! 73 空b7 axb3 74 罩xc7 b2 75 罩c6+ 空d7 76 罩xb6 罩xe4 77 罩xb2 罩xc4".

<sup>34</sup> Interesados ver: "XVIII Campeonato de ajedrez de la URSS". Moscú, "FiS", 1952, página 26.

### 73 含b7 罩e3

A 73 ... a4 seguiría 74 \$\displayses c8 con mate inevitable. El largo y penoso traslado del rey blanco a través de todo el tablero desde g1 hasta c8 en este caso terminaría con un gran triunfo.

P.R. "Si 73 … 置f4, entonces 74 堂c8 e4 75 置d7+ 堂e5 76 罩e7+ 堂xf5 77 堂xc7, y no se puede detener el peón **d**. No obstante, tras otras continuaciones las negras tampoco podían salvar la partida".

#### 74 営f7

Los peones pasados **f** y **d** deciden en pocas jugadas.

74 ... a4 75 罩xf6+ 含d7 76 bxa4 e4 77 罩f7+ 含d8 78 罩xc7 罩f3 79 d6 罩xf5 80罩e7 e3 81 含c6 Las negras abandonaron.

Partida 6
S. Furman – I. Lipnitsky
Defensa Nimzoindia

Baku, 1951

# 1 d4 句f6 2 c4 e6 3 句c3 臭b4

Este encuentro se celebró pocas rondas antes del final de la competición, Semifinal del XIX Campeonato de la URSS, cuando los tres primeros puestos ya estaban decididos a favor de los maestros Novotelnov, Taimanov y Jolmov. Los principales pretendientes al 4º puesto, que también daba acceso a la final, éramos Furman y yo, por lo que nuestro enfrentamiento directo tenía una importancia decisiva.

La preparación para esta partida fue excepcionalmente difícil.

Ambos adversarios, viviendo durante un mes en una habitación, nos preparábamos juntos para las rondas y debatíamos diversas variantes. Cada uno de nosotros teníamos más o menos claro el "estilo" de aperturas del otro. Yo sabía que Furman en numerosas ocasiones entraba con gusto en la Defensa Nimzoindia, ya que es uno de sus mejores especialistas. Decidí elegir la Defensa Nimzoindia, para después pasar a la defensa Ragozin, que me parecía que era menos agradable para Furman.

Esto justifica el orden de las seis primeras jugadas.

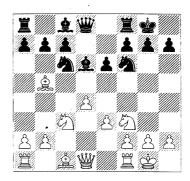
## 4 e3 0-0 5 Ø f3 d5 6 & d3 Ø c6

Está claro que esta jugada no es mejor que 6 ... c5, 6 ... b6 o 6 ... \( \Delta \) bd7, tras las cuales la partida seguía en los canales de la Defensa Nimzoindia. Pero ya sabemos que la elección de una u otra continuación, a menudo, solo tiene un puro sentido psicológico.

#### 70-0 dxc4

Las negras descubren su intención de sacrificar un peón. En caso contrario podían jugar 7 ... a6, para defender previamente la casilla b5.

# 8 & xc4 & d6 9 & b5



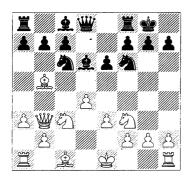
#### 9 ... e5!

Este sacrificio recuerda superficialmente a otro parecido en la partida Capablanca – Ragozin, Moscú, 1936. Pero en esencia es

diferente, ya que aquí la base de la entrega se sustenta en una idea completamente distinta.

Algunos comentaristas, a los que les faltó tiempo para referirse a la partida Capablanca – Ragozin, incluso indicaron que en ella tuvo lugar la misma posición, lo que es completamente falso.

En realidad en la partida mencionada, las blancas en lugar del enroque tenían la dama en b3 y el peón en a3: 1 d4 白f6 2 c4 e6 3 白c3 息b4 4 曾b3 白c6 5 e3 d5 6 白f3 0-0 7 a3 dxc4 8 êxc4 êd6 9 êb5



Por eso después de 9 ... e5! 10 &xc6 exd4 11 ②xd4 bxc6 12 ②xc6 營d7 13 ②d4 las negras disponían de la fuerte jugada 13 ... 營g4! con un ataque directo y fuerte sobre el rey blanco.

En este caso las piezas blancas están mejor situadas, en especial, la dama está en d1, las negras no tienen un ataque forzado sobre el rey, y el sentido posicional del sacrificio de peón consiste en adquirir una iniciativa prolongada en el centro del tablero, especialmente aprovechando la debilidad de las casillas blancas en el campo enemigo.

Por eso, sacrificando peón en esta posición, yo confiaba en que la novedad cogiera por sorpresa a mi adversario. Pero resultó que me equivoqué completamente. Poco antes del torneo Furman analizó esta posición y tras examinar las posibles continuaciones, llegó a la conclusión de que toda la variante era favorable a las blancas

De esta manera, el efecto psicológico al emplear una novedad resultó ser nulo. Pero como yo no lo sabía, durante la partida estaba muy satisfecho de la jugada 9 ... e5!

## 10 &xc6 exd4 11 &xb7

# 

Ambos bandos estaban a gusto con esta posición: las blancas porque habían ganado un peón, las negras porque lo habían sacrificado.

# 12 ... ₩d7

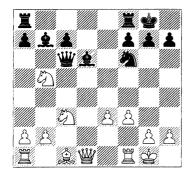
La alternativa era 12 ... 幽e8, que por transposición de jugadas llevaba a una posición de los comentarios a 11 象b7. Hay que advertir que después de 12 ... 幽e8 no es bueno para las blancas jugar 13 幽a4 debido a 13 ... 象xh2+ 14 含xh2 幽e5+ 15 f4 (es bastante mala 15 含g1 包g4 16 f4 幽h5) 15 ... 幽h5+ 16 含g3 幽g4+ 17 含f2 幽xg2+ 18 含e1 c5! 19 包de2 包g4 con ataque decisivo de las negras.

## 13 🖸 db5

Era interesante probar aquí 13 f3!

# 13 ... ∰c6 14 f3

Esta es la posición en la que se basaron las blancas para considerar que la variante era favorable para ellas.



Veamos con más detalle las ideas que se encuentran en esta posición. La consecuencia directa del juego blanco de ir a ganar un peón, es que en esta posición:

- 1) las casillas blancas son muy débiles y
- 2) el desarrollo de las piezas del flanco de dama es insuficiente.

Desde este punto de vista la jugada 14 f3 adquiere una importancia especial. No solo anula la acción de la batería negra por la diagonal h1-f8, sino que, y esto es lo más importante, prepara la jugada e3-e4, para terminar la movilización de las piezas del flanco de dama y compensa, de alguna manera, la ausencia del alfil de casillas blancas con los peones dispuestos en casillas de ese color.

Por su parte las negras, que han terminado la movilización de sus fuerzas, tienen la iniciativa. Pero no será suficiente compensación por el peón sacrificado si las blancas consiguen realizar su plan. ¿Cómo deben desplegar las negras su iniciativa, especialmente teniendo en cuenta que, a diferencia de la partida Capablanca – Ragozin, aquí no disponen de un ataque al rey?

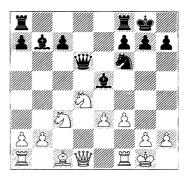
La respuesta puede sonar así: se debe buscar un desarrollo de la iniciativa que dificulte al máximo la realización del plan del adversario. A ello va dirigida la siguiente

jugada de las negras.

## 14 ... **\$e5!**

Analizando la posición del diagrama, Furman examinó 14 ... 全c5. En efecto, se impone esta jugada natural, pero se refuta mediante 15 心d4!, y la dama negra no dispone de ninguna retirada cómoda. Por ejemplo, 15 ... 豐d6 16 心a4 (también es buena 16 心b3) con el cambio de uno de los alfiles, o 15 ... 豐d7 16 心b3 全d6 17 e4! etc.

Ahora a 15 🖒 d4 podría seguir 15 ... 👑 d6!, atacando el punto h2, lo que provocaría nuevas debilidades en la posición.



Así, por ejemplo, la jugada 16 f4 cubriría el punto h2 y llevaría al cambio de uno de los alfiles negros. Pero entonces las negras podrían crear una peligrosa combinación de atracción por las columnas centrales "e" y "d" y por la diagonal abierta h1-a8. Después de 16 ... \$\hat{\omega}\$xd4 son posibles las variantes:

- 1) 17 營xd4 營c6!, y las debilidades incurables de la posición blanca recuerdan un cuadro semejante en la partida Kotov Botvinnik, Leningrado 1939, 18 營d2 墨ad8 19 營f2 罩fe8;
- **2)** 17 exd4 單fe8 seguido de 罩ad8, 豐c6 o 豐b6

#### 15 \#c2

La dama tiene que irse cuanto antes de la columna abierta "d", por eso las blancas lo hacen inmediatamente, ya que también se amenaza 15 ... 2 g4...

No era posible 15 營e2 o·15 e4, ya que después de 15 ... **a**6 las negras ganaban la calidad.

## 15 ... 罩fd8 16 a4

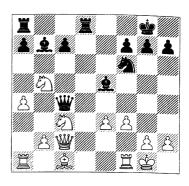
Como antes no era buena 16 e4 por 16 ... \$\delta\$a6 17 a4 增b6+ 18 空h1 c6 o 18 罩f2 c6 y 19 ... \$\delta\$d4 con victoria negra. Por eso las blancas previamente defienden el caballo b5, preparando el avance e3-e4.

En lugar de esto las blancas podían entregar al adversario un peón con la jugada 16 心 d4, para después de 16 ... 皇xd4 17 exd4 置xd4 18 皇e3! obtener una posición equilibrada. Pero las negras, por supuesto, no se darían prisa en recuperar el peón, pues no lo han perdido, lo han sacrificado, pudiendo elegir entre la continuación de la partida, 16 ... 營c4 y la jugada 16 ... 營d6.

#### 16 ... ₩c4!

Una jugada muy desagradable para las blancas, ya que el negro, desarrollando toda su iniciativa, al mismo tiempo impide la realización del plan enemigo.

Véase el diagrama siguiente



## 17 營f2

Rechazan las amenazas mencionadas, pero ahora se debilita aún más la casilla d3, donde irrumpe inmediatamente la torre.

## 17 ... 罩d3 18 全h1 罩ad8

La iniciativa de las negras aumenta constantemente.

Aprovechando la ocasión, de nuevo subrayo el sentido de lo expuesto en el capítulo "Gambitos Actuales": si el desarrollo de la iniciativa que tenemos por el peón no consigue un fuerte ataque sobre el rey, en ningún caso se debe actuar con desaliento, ya que la fuerte presión ejercida sobre la posición del adversario puede ser una compensación suficiente.

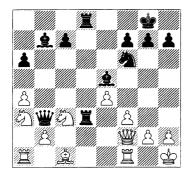
#### 19 e4

Por fin las blancas hacen esta jugada, pero las piezas enemigas ya han conseguido dominar una gran parte del tablero.

# 19 ... a6 20 ② a3 ₩ b3 21 ② ab1

El caballo g1, que ha realizado un raid por la ruta f3-d4-b5-a3, ocupa la posición inicial de su hermano, para cubrirlo en la casilla c3.

En lugar de 21 🖾 ab1 podía sacarse el alfil.



Pero a 21 **Q**5 podía seguir 21 ... h6 22 **Q**xf6 (22 **Q**h4 **Z**d2!) 22 ... **Q**xf6, y las blancas no están mejor que en la partida:

En caso de 21 <u>\$\textrm{2}\textrm{e}</u>

Probablemente, la posición de las blancas ya no se pueda mantener.

# 21 ... 臭d4

La casilla e5 ha sido para el alfil negro una estancia cómoda, donde no ha sido inquietado en el transcurso de seis jugadas, en el medio juego es bastante rara esa situación. Pero el alfil ya ha cumplido su papel en el centro; ahora es más necesario en la casilla c5, a donde lo trasladan las negras.

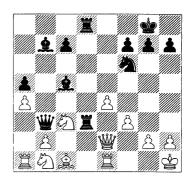
# 22 營e2 臭c5

Ahora amenazan a6-a5 y \(\frac{1}{2}\)b7-a6 Las blancas ya no disponen de la respuesta \(\mathbb{Z}\)a3.

#### 23 営e1

Las blancas apartan la torre de la diagonal f1-a6.

#### 23 ... a5



### 24 夕 d2

Tampoco salvan otras jugadas. Por ejemplo, 24 \( \hat{2} \hat{g} \hat{5} \\ \hat{2} a6 \text{ y después:} \)

- 1) 25 e5 罩e3 26 勾d2 營e6 27 營d1 罩xe5;
- **2)** 25 �d5 \mathbb{G}d5 \mathbb{G}3xd5 26 \mathbb{G}xa6 \mathbb{E}xg5;
- 3) 25 兔xf6 gxf6 26 公d5 置3xd5 27 營xa6 置d1 28 公c3 置xa1 29 罩xa1 營xb2 30 罩d1 罩xd1+ 31 公xd1 營d4 32 營c8+ (32 營f1 營xa4, y el peón pasado negro decide) 32 ... 兔f8 33 營g4+ 公h8 34 f4 f5! 35 exf5 兔c5 o 35 營f3 兔c5 36 營f1 fxe4 ganando en ambos casos.

# 24 ... ≌c2

Ahora las blancas están en zugzwang. Se amenaza 25 ... \( \mathbb{Z} \text{xd2}; \) a 25 \( \mathbb{Z} \text{d1} \) sigue 25 ... \( \mathbb{Q} \text{a6}; \) a 25 \( \mathbb{Q} \text{c4}, 25 ... \) \( \mathbb{Z} \text{xc3}.

# 25 夕f1 營xe2 26 営xe2

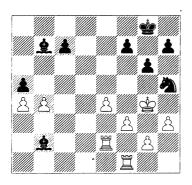
Si 26 公xe2 息f2.

#### 26 ... 営d1!

Las penetraciones decisivas en la posición de las blancas han transcurrido por las ca-

sillas blancas débiles (幽d7-c6-c4-b3-c2; 罩d8-d3-d1). Las negras ganan dos piezas por la torre.

27 公xd1 罩xd1 28 h3 罩xf1+ 29 空h2 桌g1+ 30 空g3 公h5+ 31 空g4 g6 32 b4 桌d4 33 桌b2 桌xb2 34 罩xf1



Las negras anuncian mate en 5 jugadas:

# 

Esta partida me produjo una enorme satisfacción, ya que mediante un planeado desarrollo estratégico de la iniciativa conseguí demostrar la viabilidad de un sacrificio de peón en esta variante incluso sin la presencia de un ataque al rey.

*Partida 7* **P. Keres – I. Lipnitsky**Defensa Nimzoindia **Moscú, 1951** 

## 1 d4 신 f6 2 c4 e6 3 신 c3 ዴb4 4 e3 0–0 5 ዴd3 d5 6 신 f3 신 c6

Así, de la Defensa Nimzoindia el juego ha pasado a la defensa Ragozin.

#### 70-0 h6

La variante de gambito 7 ... dxc4 8 âxc4 âd6 9 âb5 e5! 10 âxc6 exd4 solo tiene un defecto: las blancas pueden eludirlo continuando 11 exd4 bxc6 12 25. En ese caso resulta difícil para las negras crear alguna complicación. Pero para obtener tablas esta variante es suficiente.

La jugada 7 ... h6 permite mantener la tensión. El sentido de la jugada es defender por anticipado la casilla g5 del asalto de las piezas blancas.

#### 8 h3

Esta jugada tiene el mismo objetivo: asegurar la casilla g4 contra el ataque de las piezas negras.

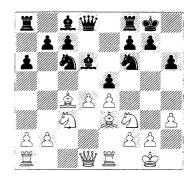
#### 8 ... dxc4

No hay que apresurarse con este cambio; aquí eran interesantes jugadas de espera del tipo de 8 ... a6 o 8 ... 幽e7.

# 9 &xc4 &d6 10 e4 e5 11 &e3

Las blancas refuerzan el centro, aprovechando que las negras no disponen de las respuestas 11 ... \$\hat{2}g4 \to 11 ... \$\hat{2}g4.

#### 11 ... a6 12 罩e1



## 12 ... 臭d7?

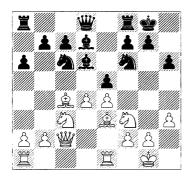
Un error muy habitual: esta jugada no se corresponde con la realización del plan negro basado en la estrategia de casillas blancas.

Al permitir que el adversario construya un centro de peones y piezas, las negras deberían tomar medidas para atacarlo inmediatamente, y eso se conseguía mediante 12 ... b5! y 13 ... \$\mathref{L}\$b7, terminando el desarrollo de las piezas menores y creando amenazas sobre el peón e4 debido a b5-b4.

## 13 ₩c2

La apertura transcurre a favor de las blancas: tienen una clara supremacía en el centro, por eso el plan estratégico de las blancas es bastante sencillo; amenazan mejorar aún más-la posición de sus piezas (por ejemplo, \(\maxstriangle ad1\)) y después, tras una preparación previa, cambiar dos veces en e5 y jugar f2-f4.

Las negras, que perdieron en la 12ª jugada la posibilidad de atacar el centro blanco, ahora tienen dificultades para crear contrajuego.



## 13 ... 罩e8?

En muchas partidas de ajedrez tiene lugar una extraña ley: un error atrae otro error. En realidad el asunto es bastante sencillo: el primer error provoca el empeoramiento de la posición, aparecen problemas más complejos, e intentando resolverlos nacen nuevos errores.

Aquí las negras debieron continuar 13 ... b5 14 皇f1 exd4 15 包xd4 包xd4 16 皇xd4 c5 17 皇xf6 營xf6 18 包d5 營g6 (o 18 ... 營e6), y aunque como antes las blancas tienen la iniciativa, la posición se ha simplificado mucho y las negras pueden confiar en igualar el juego. Por ejemplo, 18 ... 營g6 19 營d2 皇c6 20 e5 皇xd5 etc

#### 14 a3

Ahora las negras podían repetir la variante vista anteriormente, pero ya con una redacción peor. Por ejemplo, 14 ... b5 15 \(\frac{1}{2}\)a2 (antes las blancas no podían retirarse a b3 por la respuesta c5-c4) 15 ... exd4 16 \(\frac{1}{2}\)xd4 \(\frac{1}{2}\)xd4 17 \(\frac{1}{2}\)xd4 c5 18 \(\frac{1}{2}\)e3! con ventaja blanca.

En lugar de 14 a3 las blancas podían jugar inmediatamente **Ead1**, privando a las negras de la posibilidad mencionada.

# 14 ... exd4 15 ②xd4 ②e5 16 臭f1! ②g6 17 罩ad1 豐e7 18 g3!

Viendo claramente el objetivo las blancas preparan el avance f2-f4, sacrificando un peón temporalmente. Ahora está claro el sentido de su 16ª jugada: el peón h3 está defendido.

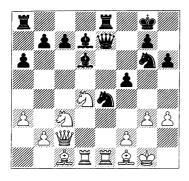
## 18 ... ② xe4!

Un intento de complicar el juego, ya que después de £f1-g2 y f2-f4 las negras prácticamente no pueden emprender nada.

# 19 臭c1 f5 ,

# Véase el diagrama siguiente

¡Bien jugado! Después de 20 f3 êxg3 21 fxe4 êxe1 22 Exe1 las blancas conseguían dos piezas por torre y dos peones, pero la posición abierta de su rey ofrecía contrajuego a las negras.



# 20 **臭g2!**

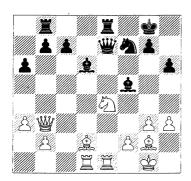
Ahora el blanco recupera el peón y ejerce una fuerte presión sobre la posición negra por las columnas abiertas.

# 20 ... ව් e5 21 ව් xf5 ද kxf5 22 ව් xe4 ව් f7!

Las negras cubren su rey, rechazando la amenaza 23 瞥b3+ y 24 營xb7, y al mismo tiempo clavan el caballo blanco e4.

## 23 營b3 罩ab8 24 鼻d2!

Defendiendo la torre e1, las blancas crean la amenaza de captura en d6, y en esencia las negras están indefensas contra ella. A 24 ... \( \frac{1}{2}\)e5 sigue 25 \( \frac{1}{2}\)b4! ¡Curiosa posición! Ni una sola pieza blanca ha pasado más allá de la cuarta fila, pero su presión sobe la posición negra es tan fuerte, que es difícil indicar una defensa satisfactoria.



# 24 ... ₩e6

Conduce a un final perdido. El maestro L. Abramov en el boletín del XIX Campeonato de la URSS recomienda como la más fuerte 24 ... 皇e6 con la continuación: 25 營c2 皇f5 26 營c1 營d7 27 公xd6 公xd6 28 全h2 營f7 con juego mutuo, aunque tras esto "las blancas mantienen su ventaja".

Pero si en esta variante las blancas juegan 28 필xe8+ 필xe8 29 호f4!, entonces la posición de las negras sigue siendo difícil.

## 

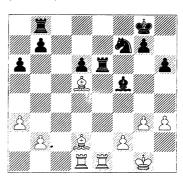
25 ... এxe6 26 包xd6 包xd6 27 鱼f4! con el mismo resultado.

#### 26 🖾 xd6 cxd6

No es mejor 26 ... 罩xd6 27 **Q**f4! o 26 ... 罩xe1+ 27 罩xe1 **Q**xd6 28 罩e7 **Q**e8 29 **Q**d5+! (no enseguida 29 **Q**f4 por 29 ... **如**f8) 29 ... **如**h7 30 **Q**f4, y las negras sufren un desastre.

# 27 鼻d5!

Las blancas aseguran la penetración de la torre por la séptima fila.



# 27 ... 뿔xe1+ 28 뿔xe1 호f8 29 뿔c1 신d8 30 뿔c7 호e6

Si 30 ... 罩c8, entonces 31 **a** a5 **a** c6 32 罩f7+ 空e8 33 **a** c3 **a** e7 34 **a** xg7 罩c1+ 35 **a** g2 罩c2 36 罩f8+ **a** d7 37 **a** xb7 (o *37 a f3*) con victoria blanca.

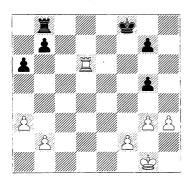
No obstante, ya que las negras lo tienen todo perdido, debieron entrar en esta variante, en la que las blancas tenían que encontrar una serie de fuertes jugadas.

# 31 &xe6 包 xe6 32 罩d7 包 g5

Las negras no están en condiciones de defender todas sus debilidades. No vale el intento de pasar el juego a un final de torres con un peón menos mediante 32 ... 心c5 33 置xd6 心e4 debido a 34 魚b4!

# 33 **盒**xq5 hxq5 34 罩xd6

Es evidente que en este final las negras no tienen ni siquiera una mínima posibilidad de salvación. Pero en el Zeitnot a veces ni siquiera tienes tiempo para rendirte.



# 34 ... 뿔c8 35 호g2 뿔c5 36 뿔b6 뿔c7 37 호f3 뿔f7+ 38 호g4!

El camino más corto hacia la victoria.

#### 38 ... 買xf2 39 買xb7 買h2 40a4 a5 41 買b5

Se ha superado el control, y las negras encontraron tiempo para abandonar la partida.

Keres aprovechó excelentemente en la apertura la cesión del centro de su adversario.

#### Partida 8

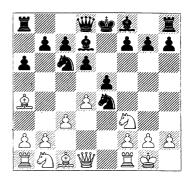
L. Aronin – I. Lipnitsky

Apertura Española

Tbilisi, 1951

# 1 e4 e5 2 원f3 원c6 3 島b5 a6 4 島a4 d6 5 ය 島d7 6 d4 원f6 7 0-0

Una continuación algo más precisa es 7 ②bd2. La jugada de la partida permite a las negras jugar si lo desean a tablas mediante 7 ... ②xe4.



Por ejemplo: 8 罩e1 心f6 9 兔xc6 兔xc6 10 dxe5 dxe5 11 營xd8+ 罩xd8 12 心xe5 兔e4!, y las blancas no están en condiciones de aprovechar la clavada por la columna "e":

- 1) 13 f3 &c5+ 14 &e3 &xe3+ 15 至xe3 至d1+ 16 查f2 &xb1 17 公g6+ 公e4+! y las negras ganan (análisis de Rauzer)
- 2) 13 \$\,25\$ \$\\2012e7\$ 14 \$\\2012xf6\$ gxf6! (14 ... \$\\2012xf6\$ después de 15 \$\\2012\text{f3}\$ perdería pieza) con ventaja negra.

Geller hizo un intento para mejorar el juego de las blancas en una partida conmigo, Kiev, 1950: 9 dxe5, en lugar de 9 &xc6, 9 ... 公xe5 10 公xe5 dxe5 11 置xe5+ &e7 12 &g5, dificultando el desarrollo de las negras. Sin embargo después de 12 ... &xa4 13 營xa4+ 營d7 14 營xd7+ 全xd7 15 公d2 h6 16 &h4 置ae8 17 公f3 &d8! (pero no 17 ... &d6? 18 &xf6) las negras consiguieron

igualar.

# 7 ... 臭e7 8 罩e1 0-0 9 ② bd2 exd4 10 cxd4 ② b4

Las negras conceden a su adversario la superioridad de peones en el centro, creando a cambio este activo contrajuego en el flanco de dama. El primero en realizar esta idea fue Romanovsky en una partida con Yates, Moscú, 1925.

## 11 **臭xd7**

Aquí también era posible 11 \(\exists b3\), como se jugó en la tercera partida del match Euwe – Keres, Amsterdam 1939.

## 11 ... "xd7 12 "b3

llya Kan en un artículo teórico sobre esta variante, publicado en la revista "Ajedrez en la URSS", menciona la partida Saigin – Lipnitsky, Kiev, 1950, que después continuó: 12 d5 a5 13 ଢ f1 ॾ fe8 14 a3 ଢ a6 15 ଢ g3 g6 16 ଛ g5 ຝ g4, y la posición blanca es preferible.

La jugada de la partida también ofrece un juego satisfactorio.

# 12 ... a5 13 a3 🖄 a6 14 🖄 f1 d5 15 e5 a4

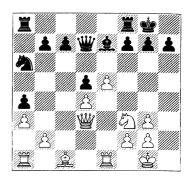
Importante jugada intermedia. Las blancas se ven obligadas a determinar la posición de su dama.

## 16 ₩d3

Tras la retirada de la dama a c2, las blancas no tendrían que perder tiempo más adelante, sin embargo esto tenía sus defectos: después de \( \mathbb{E} f8-c8 \) y c7-c5 las negras amenazarían la captura en d4.

# 16 ... 🗗 e4 17 🗗 g3 🗗 xg3 18 hxg3

Véase el diagrama siguiente



#### 18 ... c5!

El inicio del ataque en el flanco de dama, más que justificado porque los peones negros del flanco de dama están fijados y se presentan como un cómodo objetivo de ataque. Además las negras disponen de la importante maniobra \$\mathbb{Z}a8-a6-b6(c6)\$, que permite utilizar la torre en la sexta fila tanto para el ataque, como para la defensa.

La continuación c7-c5 la recomendó Botvinnik en los comentarios a la partida Smyslov – Keres Match-torneo por el título de Campeón Absoluto de la URSS, Moscú/Leningrado 1941, donde en una posición parecida las negras jugaron c7-c6.

# 19 🗘 g5

Aronin correctamente decide pasar al ataque sobre el rey enemigo. El futuro transcurso de la partida está decidido; ambos bandos procuran forzar los acontecimientos y crear amenazas decisivas: las blancas, en el flanco de rey, y las negras, en el flanco de dama.

# 19 ... c4 20 ∰c2 🗹 c7

El caballo se traslada a b5, desde donde ejercerá presión sobre los puntos d4, c3 y a3. Otro plan de ataque con b7-b5-b4 parece menos prometedor.

# 21 &xe7 豐xe7 22 包h4 包b5 23 包f5 豐d7 24

## 罩ad1 c3 25 g4 罩fc8 26 罩e3!

A 26 營c1 las negras no responderían 26 ... cxb2 por 27 營g5! con un fuerte ataque, sino sencillamente 26 ... h6, y no es posible 27 g5, ya que el caballo f5 se queda sin defensa.

La particularidad de esta posición es que ni a las blancas ni a las negras les conviene ser las primeras en cambiar en c3 o b2.

## 26 ... 営c6

En lugar de esta jugada en la partida se imponía 26 ... \( \mathre{\text{\text{B}}}\) a6, pero en muchas variantes esta jugada tiene mayores inconvenientes (ver los comentarios a la jugada 28 de las blancas).

# 27 罩h3 罩g6 28 匂e3

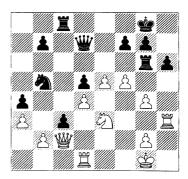
Las negras amenazaban la captura del peón en g4, sin miedo a la jugada 28 2 e7+ por 29 ... 2 f8. Con la torre situada en c8 en este caso perderían la calidad.

Retirando el caballo a e3, las blancas abren paso al peón **f**, suponiendo que el ataque de peones en el flanco de rey debe decidir el resultado de la partida en algunas jugadas. Pero Aronin no advierte una refutación inesperada.

#### 28 ... 宮c8 29 f4 h6

#### 30 f5

Debió continuar 30 g5, y a 30 ... 罩b6! 31 bxc3.



#### 30 ... 罩b6!

Tras esta retirada inesperada de la torre la posición de las blancas se derrumba en pocas jugadas. Es interesante que aquí las mismas blancas estén obligadas a abrir líneas para la invasión de las torres negras, ya que no se ve defensa contra la amenaza 31 ... ②xd4! 32 罩xd4 cxb2 33 營b1 罩c1+

#### 31 hxc3 らxc3 32 質f1

[32 罩c1 包e2+]

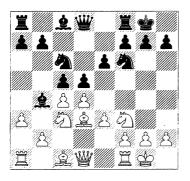
32 ... ②e4 33 營d1 ②g5 34 営g3 営b3 35 f6 g6 36 營e1 営cc3 37 營f2 ②e4 38 營f4 g5 39 e6 營xe6 40營f3 ②xg3 Las blancas se rindieron.

Partida 9
I. Lipnitsky – A. Suetin
Defensa Nimzoindia
Odessa, 1952

1 d4 ② f6 2 c4 e6 3 ② c3 &b4 4 e3 0-0 5 ⑤ f3 d5

#### 6 &d3 c5 7 0-0 \$\overline{4}\$ c6 8 a3

Esta posición está en condiciones de satisfacer a ajedrecistas de gustos muy variados.



Los partidarios de jugar contra el peón aislado tienen a su disposición la continuación 8 ... dxc4 9 &xc4 cxd4 10 exd4 &e7. Es dudoso que deban temer a la jugada 11 b4, aunque solo sea por 11 ... b6 12 &b2 &b7 13 營b3 &d6! (pero no 13 ... 公xd4 14 公xd4 營xd4 15 公d5! ganando) seguido del traslado del caballo c6 a d5. Las blancas no pueden impedir esto mediante 14 d5 por 14 ... exd5 15 公xd5 公xd5 16 &xd5 公d4! (pero no 16 ... 公a5 17 營c3!) 17 公xd4 &xd5

Después de 13 ... 호d6! la partida Lipnits-ky – Sidorov, jugada en la misma competición que en la textual (Campeonato por Equipos de la URSS) continuó 14 품fe1, pero la torre debería dirigirse a la columna "d". 14 ... 신e7 15 신e5 신ed5 16 신e2 신h5 17 발f3 신df4 18 발g4 호xe5 19 dxe5 발d2! con ventaja negra.

La retirada del alfil a a5 lleva a una lucha compleja. Tras la célebre partida Novotelnov – Smyslov (Moscú, 1951), en la que las blancas sacrificaron la torre en a1, 8 ... âa5 9 cxd5 exd5 10 dxc5 âxc3 11 bxc3 營a5 12 c4! 營c3 13 cxd5! 營xa1 14 營c2 ②a5 15 e4, se han hecho intentos por parte de las negras para mejorar esta variante.

## 

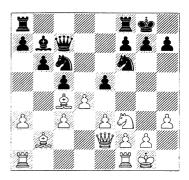
Aquí se han jugado otras continuaciones interesantes, como por ejemplo 11 皇d3 e5 12 暨c2, teniendo previsto responder c3xd4 a la captura del peón d4, clavando el caballo c6.

Jugando 11 <u>\$\frac{1}{2}\$</u>b2, las blancas cuentan tarde o temprano con abrir el juego para sus alfiles y realizar un ataque al rey negro.

#### 11 ... b6 12 We2 e5 13 h3

Una jugada profiláctica muy importante, previniendo en algunos casos un posible salto de las piezas negras a la casilla q4.

# 13 ... 臭b7



# 14 臭a2!

Las blancas tienen la intención de jugar d4-d5 y c3-c4, por eso retiran de antemano el alfil, para que las negras a la jugada d4-d5 no puedan responder 🖒 c6-a5, cambiando el alfil o ganando el peón d5.

## 14 ... 罩fe8

Las negras no advierten el proyecto de su adversario, de lo contrario hubieran jugado 14 ... \( \mathbb{E} \) fd8.

# 15 夕g5 罩e7 16 d5 夕a5 17 c4 臭a6

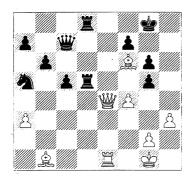
Tras 17 ... h6 18 ♠f3 las blancas tenían excelentes posibilidades de crear un fuerte ataque después de \( \mathbb{Z} a1-d1, \) seguido de la retirada del caballo a h4 (o d2), e3-e4, y por fin, f2-f4.

### 18 罩ad1 罩d8 19 f4 exf4 20 營c2!

Esto es más fuerte que ganar la calidad después de 20 &xf6 gxf6 21 增h5 fxg5 22 增xg5+ 含f8 23 增h6+ 含e8 24 d6 罩xd6 25 罩xd6. La respuesta de las negras es forzada:

### 

### 24 ... 罩ed7 25 營e4 息xd5 26 罩xd5 罩xd5



**27 營xd5! 宮f8 28 營xg5 營d6 29 營h4** Las negras abandonaron.

Partida 10

I. Lipnitsky – S. Furman

Defensa Siciliana

Leningrado, 1953

# 

Furman es famoso por sus conocimientos de la teoría. En esta ocasión elige la mejor

disposición para sus fuerzas, desarrollando su alfil de dama por b7.

Es menos conveniente 7 ...  $266 \times 22 = 790 - 000 = 10$ 

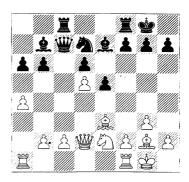
# 8 a4 b6 9 \(\dagga\)g2 \(\dagga\)b7 10 0-0 \(\dagga\)e7 11 \(\alpha\)d5

Ya se amenazaba 11 ...  $\triangle$  c5, por ejemplo, 11 h3  $\triangle$  c5 12 f3 d5!, con juego excelente para las negras.

#### 11 ... 🗹 xd5

Algunos ajedrecistas son de la opinión de que es necesario tomar en d5 con el alfil. Es difícil estar de acuerdo con ellos, ya que se debilita el flanco de dama.

## 12 exd5 罩c8 13 桌e3 0-0 14 營d2 營c7



La apertura ha terminado: las blancas han realizado el despliegue de fuerzas previsto, pero no han obtenido ventaja. De momento no es fácil aprovechar la superioridad de peones en el flanco de dama.

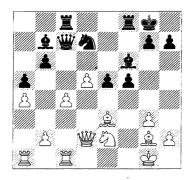
#### Selección de partidas

Por ejemplo, 15  $\Xi$ ac1  $\triangle$ c5 16 b3, y los peones blancos estarían bloqueados durante mucho tiempo. O 15 c3 f5 16 f4  $\triangle$ c5 17  $\underline{\Box}$ c2 e4 cercando al peón d5.

### 15 罩fc1 f5! 16 f4 息f6 17 fxe5 dxe5

Conduce a un juego agudo y enmarañado. La tranquila variante 17 ... ②xe5 18 b3 ②g4 19 ②gd4 當ce8 proporcionaba posibilidades equilibradas.

#### 18 c4 a5



### 19 d6!

Cuando este peón irrumpe en el campo enemigo, rompe la coordinación de las piezas del adversario. Por supuesto, es necesario tener en cuenta que puede ser atacado fácilmente. Por eso es muy importante aprovechar con la máxima energía su acción aislante para crear amenazas peligrosas.

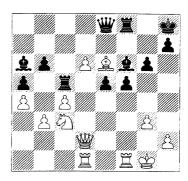
### 19 ... 營b8 20 皇d5+ 空h8 21 罩f1 g6 22 包c3 \$a6 23 \$e6 罩c6

Las negras no podían capturar en c4, y ahora las blancas no pueden tomar el caballo.

### 24 \ ad1 分c5

Furman cree que de los dos alfiles blancos el más peligroso es el de casillas negras, y provoca su cambio por su caballo. A 24 ... 幽e8 podía seguir 25 皇xd7 幽xd7 26 b3 邑d8 27 白e4 皇g7 28 皇g5 fxe4 (28 ... 宣f8 29 皇e7 晋f7 30 白g5) 29 皇xd8 幽xd8 30 d7, y este peón va a costar una pieza a las negras.

#### 25 单xc5 罩xc5 26 b3 ₩e8



### 27 &xf5!

Esta combinación, que destruye la defensa negra, se basa en la fuerza del peón d6 y el alejamiento de dos piezas negras: la torre c5 y el alfil a6.

# 27 ... gxf5 28 罩xf5 臭g7 29 d7 豐d8 30 罩xf8+ 臭xf8 31 豐f2

En los apuros de tiempo las blancas podían complicarse la victoria. Terminaba en pocas jugadas 31 單f1! 臭g7 32 營d6 罩c7 33 罩f7 o 31 ... 臭e7 32 罩f7 臭g5 33 營d6.

Partida 11

I. Lipnitsky – M. Tahl
Apertura Inglesa

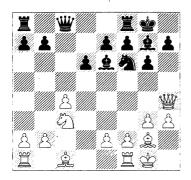
Voroshilovgrad, 1955

### 1 ②f3 ②f6 2 d4 g6 3 c4 횙g7 4 g3 0-0 5 홅g2 d6 6 0-0 c5 7 ②c3 ②c6 8 h3 cxd4 9 ②xd4 최xd4 10 빨xd4 홅e6

Sobre las blancas penden las amenazas 11 ... 遊c8 con ataque a dos peones y 11 ... ②d5, destruyendo el flanco de dama.

### 11 ₩h4 ₩c8

Ahora 12 句d5 Qxd5 13 cxd5 幽c2! trae serias dificultades. Por suerte, las blancas encuentran una respuesta que, aunque parece arriesgada, en realidad es muy fuerte.



#### 12 b3!

En este momento las blancas habían gastado alrededor de una hora, y las negras solo diez minutos. Pero ahora le llega a Tahl el turno de pensar.

A 12 ... d5 es muy fuerte 13 âa3! En caso de 12 ... 包e4 las blancas sacrifican la calidad: 13 ②xe4, para después de 13 ... âxa1 14

빨xe7 (14 원g5 h5 15 g4) obtener mejores posibilidades. No lleva a nada ni 12 ... 신d5 por 13 cxd5!, ni 12 ... 신h5 13 في 2! 호f6 14 빨e4 호xh3 debido a 15 신d5! con iniciativa blanca.

# 12 ... 夕g4! 13 hxg4 &xc3 14 罩b1

Parece fuerte 14 皇h6 皇xa1 15 罩xa1 (tras la continuación 15 皇xf8 皇f6 16 g5 皇xg5 17 豐xg5 空xf8 18 豐h6+ 空g8 19 皇f3 罩b8 20 空g2 豐f8 las negras rechazan el ataque, conservando el peón de ventaja) 15 ... 罩e8 16 皇f3 con idea de aprovechar la columna "h" para atacar al rey. Sin embargo después de 16 ... f6 (o 16 ... f5) las blancas podían quedarse en la estacada.

### 14 ... **\$**xq4

Obligado, debido a la amenaza ĝg2-f3 y \( \frac{1}{2}\)f1-h1. A 14 ... \( \frac{1}{2}\)f6 seguiría 15 q5.

### 15 ₩xe7

Esto es mejor que 15 \(\frac{1}{2}\)xb7, ya que deja a las negras con un peón débil en d6.

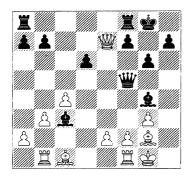
### 15 ... 營f5

Jugando 12 ... ②g4, las negras quemaron todos los puentes tras de sí. Si se hace un recuento de las debilidades mutuas, entonces las negras deben apretarse los machos. Pero mientras tanto Tahl consigue mantener la iniciativa. ¿Cómo debe defenderse la torre b1?

### Véase el diagrama siguiente

Si 16 魚h6, entonces 16 ... 當fe8 17 幽xb7 魚xe2 18 當fc1 魚d3, y las negras ganan la calidad. En caso de 16 e4 las blancas encierran su alfil sin librarse de la amenaza. Es más fuerte 16 魚e4, y si 16 ... 幽h5, entonces 17 魚b2! 魚xb2 18 宮xb2 魚xe2 19 魚xg6 fxg6 20 幽xe2 con una mínima ventaja blanca. O 16 ... 幽e5 17 幽xe5 dxe5 18 魚h6, y las

#### Selección de partidas



blancas tienen mejor final.

Sin embargo a 16 **Qe4** las negras disponían de la respuesta 16 ... **增e6!** 17 **增xe6** fxe6, con posibilidades equilibradas para ambos bandos.

### 16 ₩e3!

Las blancas ganan un tiempo importante para reagrupar sus fuerzas. Ahora 16 ... 營xb1 17 營xc3 es desfavorable para las negras.

# 

Liquidando definitivamente la iniciativa de las negras. No era prudente 18 f3 por 18 ... \$\frac{1}{2}\$f5! Por ejemplo: 19 g4 \$\frac{1}{2}\$xg4 etc. Ahora el juego pasa a un final en el que las negras tienen débil el peón d6.

# 18 ... 罩fe8 19 臭xg4 豐xg4 20 豐f3 豐xf3 21 exf3 罩e2

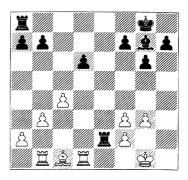
En caso de 21 ... এd4 22 單d1 息b6 23 垫f1! las blancas previenen la invasión de las torres por la segunda fila.

#### 22 買d1

Véase el diagrama siguiente

#### 22 ... \(\mathbb{Z}\) xa2

Las negras se dan prisa en librarse del dé-



bil peón d6 y ... se quedan con una posición indefendible. Después de 22 ... £f8 23 a4 \( \mathbb{Z}\) aes 24 \( \mathbb{L}\) aes 3 a6 25 \( \mathbb{Z}\) d3 las blancas solo conservaban una ventaja inapreciable.

Es curioso que Tahl después de capturar el peón a2 valorara la posición como igualada, y por eso ofreció tablas.

### 23 罩xd6 臭f8 24 罩d5

Era precipitado 24 罩d7 por 24 ... 堂c5.

24 ... a5 25 **Qe3** 罩c8 26 罩bd1 罩b2 27 罩d8 罩xd8 28 罩xd8 罩b1+ 29 **호**g2 **호**g7 30 **Qd4**+ f6 31 罩d7+ **호**g8 32 罩xb7 a4 33 c5!

Este peón debe decidir el resultado de la lucha.

# 33 ... ≌xb3

También perdía 33 ... a3 34 c6 a2 35 c7 \( \mathbb{Z} c1 \) 36 \( \mathbb{Z} a7 \).

#### 34 c6 \approx xb7

Si 34 ... &d6 35 c7.

#### 35 cxb7 &d6 36 &xf6 \$f7

Las negras no podían avanzar el peón a a3 por 37 \( \hat{2}e7! \)

### 37 臭b2

### 37 ... g5 38 f4

# 38 ... gxf4 39 皇c1?

Deja escapar la victoria. Sacrificando el peón con la jugada 38 f4, las blancas calcularon la variante 39 gxf4 皇xf4 40 空f3 皇b8 41 空e4 空e6 42 f4 皇a7 43 皇d4 皇b8 44 皇e5 皇a7 45 b8營 皇xb8 46 皇xb8 con una victoria fácil. Pero les entró el deseo de terminar de una manera bonita una partida difícil.

# 39 ... fxg3 40 fxg3 &b8 41 &f4 &a7 42 &e3

La jugada sellada.

### 42 ... \$b8 43 \$f4 \$a7 44 \$c1

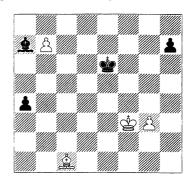
Las blancas podían ganar el alfil, pero las negras conseguirían construir una posición de tablas. Para ello solo necesitan avanzar su peón **a** y trasladar el rey a g6.

Mijail Tahl. "Después de 44 b8營 皇xb8 45 皇xb8 a3 46 皇e5 空e6 47 皇c3 空f5 48 空h3 h5!! surgía una posición idéntica a la sucedida en la partida: ¡las negras no caen en zugzwana!"35.

# 44 ... ⊈e6 45 ⊈f3

La posición aplazada la analizó todo el equipo de Ucrania. Tras el análisis se estableció que para obtener la victoria era necesario penetrar con el rey en el flanco de dama hacia el peón b7 o impedir al rey

negro ocupar la casilla g6.



Por ejemplo, 45 ... 空d5 46 皇e3 皇b8 47 皇f4 皇a7 48 b8營 皇xb8 49 皇xb8, y si ahora 49 ... 空e6, entonces 50空f4 空f6 51 皇e5+ 空g6 52 皇b2, y las blancas ganan, ya que su alfil con el peón negro en a4 participa activamente en la lucha contra el rey negro desde la casilla c1.

También pierde 49 ... a3 50 空f4 a2 51 皇 5 空e6 52 皇 a1 空f7 53 空g5 A pesar de todo en esta variante las negras disponen de una aguda defensa. Después de 49 ... a3 50 空f4 necesitan dirigir su rey hacia el peón blanco g3: 50 ... 空d4!

## 45 ... 🕸 d7!

Es evidente que mi adversario también analizó muy bien esta posición. Ahora las blancas no pueden ganar tiempo mediante 46 êe3 êb8 47 êf4, ya que después de 47 ... êxf4! 48 gxf4 \$\displaystyle{c}\$ c7 las negras capturan el peón b7.

### 46 臭f4 a3 47 b8營 臭xb8 48 臭xb8 空e6 49 空f4空f6

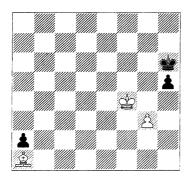
Aquí es donde se nota el tiempo ganado por las negras con la jugada 45 ... 호d?! Si el peón negro estuviera en a4, ahora las blancas ganarían fácilmente mediante 50 호d6.

# 50ge5+ 🕁g6 51 ga1 a2 52 gb2

<sup>35</sup> Los interesados pueden consultar: M. Tahl, Y. Damsky, "En el fragor del ataque", Moscú, "FiS", 1978, página 16. En castellano editado con el título de Al Ataque, Editorial La Casa del Ajedrez. Nota del Corrector.

Si 52 g4 h5 53 g5 h4 54 횙f6 h3 55 호g3 a1벨 56 홅xa1 호xg5.

### 52 ... h5 53 鼻a1 空h6



Tablas. A 54 ជំ9f5 sigue 54 ... h4 55 gxh4 ជំ9h5

Partida 12

Y. Sajarov – I. Lipnitsky

Defensa Nimzoindia

Kiev, 1958

### 1 d4 2 f6 2 c4 e6 3 2 c3 2 b4 4 e3 0-0

En la cuarta jugada las negras disponen de un gran número de continuaciones: 4 ... d5, 4 ... c5, 4 ... \( \frac{1}{2} \) c6, 4 ... b6 y 4 ... d6. Cada una de ellas determina en cierto grado la dirección posterior del juego.

El enroque, que de todas formas es inminente, es otra cosa. Parece como si las negras dijeran a su adversario: "Tú haz una jugada, y dependiendo de ella ya veré qué respuesta elijo".

Por ejemplo, tras 5 a3 ≜xc3+6 bxc3 las negras tienen la posibilidad de dirigir la partida a una variante cómoda para ellas: 6 ... c5! 7 ≜d3 ②c6 8 ②e2 b6 9 0-0 ≜a6 10 e4 ②e8!, en la que ejercen una larga presión sobre el peón c4, y se oponen con éxito al ataque de las blancas en el centro y en el flanco de rey mediante la oportuna ②f6-

e8 y f7-f5.

### 5 🕭 ge2

La idea de esta continuación es sencilla: después de a2-a3 las blancas en caso de cambio en c3 evitan doblar peones. Además, en una serie de variantes las blancas se disponen a desarrollar el alfil de rey por g2, desde donde bate toda la diagonal.

El principal defecto de esta jugada es que el caballo en e2, aunque solo sea temporalmente, obstaculiza el desarrollo del flanco de rey blanco.

### 5 ... c5! 6 a3,

A la inmediata 6 d5 puede seguir 6 ... b5 7 dxe6 fxe6 8 cxb5 d5 con iniciativa por el peón.

# 6 ... cxd4 7 exd4

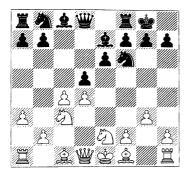
En la partida Botvinnik – Najdorf , Memorial Alekhine, Moscú 1956, siguió: 7 axb4 dxc3 8 公xc3 d5 9 cxd5 公xd5 10 公xd5 当xd5 11 当xd5 exd5 12 总d2 息f5 13 总c3, y las blancas tienen ventaja en el final: pareja de alfiles, columna "a", dominio de la casilla d4.

Pero las negras no están obligadas a conformarse con esta desangrante táctica de simplificación. Pueden elegir un camino más complejo, por ejemplo, 9 ... exd5. En ese caso sería bastante complicado para las blancas poner en juego el alfil c1. Con las líneas abiertas las negras tienen un juego de piezas suficiente.

# 7 ... <u>\$</u>e7 8 q3 d5!

# Véase el diagrama siguiente

En ajedrez, para quien está mejor movilizado siempre es favorable entrar en contacto directo con el enemigo lo antes po-



sible.

#### 9 cxd5?

Por lo visto, lo mejor para las blancas era avanzar el peón **c**, para evitar que se abra la columna, aunque ello esté próximo a la pérdida de un peón.

En ese caso la lucha podría desarrollarse así: 9 c5 b6 10 b4 a5 11 包a4 Después de 11 置b1 bxc5 12 dxc5 axb4 13 axb4 包c6 la iniciativa de las negras en el centro es algo más peligrosa que las amenazas del enemigo en el flanco; esto, en especial, se demostró en la partida Gligoric – Szabo, Helsinki 1952. 11 ... bxc5 12 bxc5 包fd7 13 皇g2 包c6 14 0-0 息f6 15 皇e3 皇a6 16 邑e1 置b8, y las negras tienen perspectivas estratégicas más claras: presión sobre el punto d4 unida con el juego por la columna "b", y la diagonal a6-f1.

# 9 ... �xd5 10 ₤g2 ᡚxc3!

¡Un momento importante! No tenía sentido esperar a que las mismas blancas cambiaran en d5 y crearan allí un peón débil, al que en el futuro podrían presionar. Por otra parte, tampoco tendría justificación la retirada del caballo, que solo estorbaría a sus propias piezas.

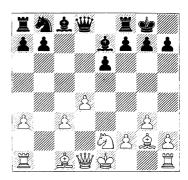
#### 11 bxc3

Después de 11 ②xc3 &f6 12 &e3 (12 d5

exd5 13 ②xd5 \( \frac{\text{2}e8+}{\)} \) 12 ... ②c6 el peón d4 sería para las blancas una fuente de preocupaciones constante. Es cierto que podrían reforzarse con la jugada 13 ②e2, pero esto supondría ponerse completamente a la defensiva, a la vez que las negras podrían aumentar tranquilamente su presión.

También dejaba la iniciativa a las negras 13 d5 exd5 14 營xd5 (14 愈xd5 愈h3) 14 ... 愈e6 15 營xd8 宮fxd8 16 0-0 ②a5. También es dudoso que se obtenga la igualdad con la paradójica 13 愈xc6 bxc6 14 0-0, a pesar de que las negras tengan un peón débil en la columna "c" y que el caballo blanco tenga a su disposición los importantes puntos e4 y c5.

Por otra parte, la captura en c3 con peón también deja a las negras mejor juego, así que finalmente la respuesta a la pregunta ¿con qué tomo en c3?, se convierte en un problema puramente subjetivo, que cada uno decide dependiendo de sus gustos.



Así, la lucha en la apertura ha entrado en esa fase responsable, en la que es necesario determinar con claridad y precisión el futuro plan estratégico, y de acuerdo con él terminar la movilización de las piezas. Si hasta ahora tenía lugar solo una pequeña escaramuza entre destacamentos avanzados, en el futuro próximo, cuando ambos bandos desplieguen sus fuerzas, transcurrirá ya la verdadera "batalla", para la que

ya es necesario prepararse.

El flanco de dama de las blancas es poroso y está mal defendido: peones débiles **a** y **c**, es vulnerable todo el complejo de casillas blancas, a4, c4, b3. Por eso el plan de las negras es claro: procurar asestar cuanto antes un golpe sobre los puntos débiles de la defensa enemiga.

### 

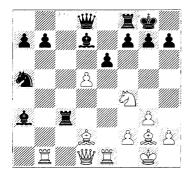
Las negras han ido al encuentro de los deseos del enemigo, suponiendo que la ventaja de material y las piezas bien situadas permiten mirar con seguridad al futuro.

Y a pesar de todo la decisión de las negras es incorrecta, ya que se arriesgan a perder el pájaro que tienen en la mano, por querer ciento volando. Debieron continuar tranquilamente 15 ... b6 Después de 16 d5 e5 (también es posible 16 ... exd5) 17 d6 (17 豆xe5 全f6) 17 ... 全f6 18 包d5 全c6 19 全xf6+ 營xf6 el peón blanco adelantado se encuentra en peligro.

#### 16 d5!

En este golpe cifran las blancas sus esperanzas

### 16 ... **皇xa3 17 皇d2!**



¡Qué metamorfosis! Tres jugadas antes

todo parecía tranquilo, ahora la lucha recuerda un combate al borde del precipicio. Un paso en falso, y todo ha concluido. Así de grande es la dinámica del ajedrez.

No obstante, penetremos con mayor profundidad en la posición, las blancas han perdido hace poco dos peones; la mayoría de las piezas negras están colgando: es muy vulnerable el triángulo a5-a3-c3, en muchas variantes se apunta al alfil d7, están atacados los puntos e6 y b7. ¿Cómo hay que continuar ahora, a dónde retirar la torre?

Es mala 17 ... 罩c5 18 罩a1! ②c4 19 罩xa3!! ②xa3 20 臭b4 罩a5 21 dxe6 fxe6 (o *21 ...* 臭*xe6 22 營xd8 罩xd8 23 臭xa5*) 22 臭xf8, y las blancas ganan, ya que a 22 ... 查xf8 sigue 23 ②xe6+, y a 22 ... 營xf8, 23 營xd7.

También son poco atractivas otras retiradas, 17 ... 宣c8 debido a 18 dxe6 êxe6 (o 18 ... fxe6 19 êxa5 營e8 20 營xd7) 19 莒xe6!! fxe6 20 營xe6, y la dama negra no puede retirarse y mantener defendido el caballo a5. Las blancas después de 21 公xf8 ganan como mínimo una pieza.

#### 17 ... 罩c4!! 18 罩a1

En el comer y el rascar todo es empezar. Sajarov realiza un intento de juego activo, sin advertir que en una de las variantes comete un error.

Por otra parte, con el tiempo de reflexión de una partida es muy difícil ver todas las combinaciones posibles. Es curioso que la mejor decisión fuera puramente posicional: 18 dxe6 êxe6 19 包xe6 fxe6 20 營e2! 亞c8 21 營xe6+ 空h8 22 êe3! para recuperar uno de los peones y mantener la posición activa de sus piezas.

### 18 ... **\$b4** 19 dxe6 fxe6

¡Única! Perdía pieza 19 ... 🚉 xe6 20 🚉 xb4

罩xb4 21 營xd8 y 22 罩xa5.

### 20 鱼xb4 罩xb4

Las circunstancias tácticas de la posición no permiten a las blancas aprovechar la situación colgante de las piezas negras. Por ejemplo, 21 罩xa5 豐xa5 22 豐xd7 罩bxf4 23 豐xe6+ 罩4f7 24 盒d5 查h8!, y las blancas no consiguen capturar en f7, ya que su torre de e1 se encuentra atacada.

### 21 質e4 質xe4 22 ê xe4

El tempestuoso ataque de las blancas, iniciado en la 16ª jugada, ha sido rechazado. Por eso quizás lo mejor para ellas era recuperar uno de los peones sacrificados y buscar la salvación en el final.

Poniendo en combate sus últimas reservas, Sajarov le da al ataque una nueva dirección. Ahora el peligro se cierne sobre el rey negro. Amenaza 23 營h5 Por ejemplo, 22 ... e5 23 營h5 h6 24 身d5+ 全h7 25 營g6+ 全h8 26 鼻e4 etc.

### 22 ... **\$**c6

El intento de mantener los dos peones de más podría llevar a las negras incluso a la derrota. En cambio ahora liquidan definitivamente la iniciativa de las blancas, y el resto será solo cuestión de técnica.

### 23 ₩c2

Como antes las blancas no pueden aprovechar la mala situación del caballo a5, ya que su alfil se encuentra atacado. Posibles variantes:

- 1) 23 增h5 毫xe4 24 ②xe6 增f6, y las negras ganan debido al ataque sobre a1 y f2;

9)e5+

### 

La última esperanza de las blancas. Si ahora se retira la torre negra, entonces sigue 32 ∆xe5! Pero las negras ya han preparado el golpe definitivo:

### 

También ganaba 33 ... 🖏 xh4.

34 ⊈g2 ∰xd7 Las blancas abandonaron.

# **ÍNDICE DE ADVERSARIOS**

(Las cifras señalan el número de página).

				~ 4	-
I . A	ro	nır	า -	71	١ ٦

M. Beilin - 185

S. Furman – 205, 217

E. Geller - 197

P. Keres- 210

T. Petrosian - 200

Y. Sajarov - 222

A. Sokolsky - 192

A. Suetin - 215

M. Tahl - 219

A. Tolush – 187

#### Un gran Clásico

Cuestiones sobre Teoría Moderna en Ajedrez es una obra maestra de la Literatura en Ajedrez. Su autor es un doble campeón de Ucranía, y fue publicada por vez primera en la Unión Soviética, en 1956. Muchos expertos rusos dicen que es uno de los libros de ajedrez más influyentes y referenciales del siglo XX, a pesar de que no se había publicado hasta hace poco en inglés y ahora en castellano.

Isaac Lipnitsky empezó a sobresalir en la escena ajedrecística soviética justo después de la Segunda Guerra Mundial, lo suficiente para lograr victorias contra jugadores como Keres, Smyslov y Petrosian. Pero desafortunadamente murió en 1959, siendo muy joven, y su carrera quedó truncada.

"Este superlibro tenía una gran reputación en la Unión Soviética, y con razón"
Bernard Cafferty, BCM

"Esta obra parece que fuera escrita por Dvoretsky: en todo momento el autor destaca reglas y principios, sin caer en una simplificación excesiva...Totalmente recomendable"

MI Sam Collins, Chess Today

"Si era lo suficientemente importante para Botvinnik y Fischer, sugeriría, sin reservas, que este libro estuviera en la biblioteca de todo jugador que se precie"

Steve Goldberg, Chess Café

"¡Incluso después de 50 años esta obra puede considerarse todavía una Obra Maestra!"

John Elburg

"Sus conceptos siguen vigentes hoy en día" Anatoly Karpov

"Uno de los grandes libros de la Historia" Mark Dvoretsky



